

## Adobe Flash (Pendant zu Adobe SVG und MS Silverlight)

Adobe hat Macromedia und somit Flash (FLV, SFW etc.) gekauft. Inzwischen hat Adobe das hauseigene SVG vom Markt genommen (analog zu Microsoft, das DirectX-Komponenten aus Windows dauerhaft entfernt und u.a. durch Silverlight ersetzt hat).

### Beispiele

Nachfolgend Beispiele zur HTML-Einbindung einer SFW für die Browser

Internet Explorer  
Opera  
Firefox.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
<HTML>
<HEAD>
  <META http-equiv=Content-Type content="text/html; charset=windows-1252">
  <META content="MSHTML 6.00.2600.0" name=GENERATOR>
</HEAD>
<BODY bgcolor=#B7A8C8 leftmargin="0" topmargin="0" rightmargin="0" bottommargin="0">
  <OBJECT classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
    codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#4,0,0,0"
    WIDTH=600px HEIGHT=471px
  >
    <PARAM name=movie
      VALUE="4minutes.swf"
    >
    <PARAM NAME=menu
      VALUE=false
    >
    <PARAM NAME=quality
      VALUE=high
    >
    <PARAM NAME=scale
      VALUE=exactfit
    >
    <PARAM NAME=wmode
      VALUE=opaque
    >
    <EMBED WIDTH=600px
      HEIGHT=471px
      SRC="4minutes.swf"
      MENU=false
      quality=high
      scale=exactfit
      wmode=opaque
      TYPE="application/x-shockwave-flash"
    >
    </EMBED>
  </object>
</BODY>
</HTML>
```

PLUGINSOURCE="http://www.macromedia.com/shockwave/download/index.cgi?P1\_Prod\_Version=ShockwaveFlash"

Achtung: Macromedia ist von Adobe gekauft worden. Damit ändert sich die Download-Url in PLUGINSOURCE.



```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" lang="en" xml:lang="en">
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
  </head>
  <body>
    <div>

      <!-- Objekt für Internet Explorer -->
      <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000" width="780" height="420">
        <param name="movie" value="Space.swf" />

      <!-- wenn nicht Internet Explorer -->

      <!--[if !IE]>-->
        <object type="application/x-shockwave-flash" data="Spave.swf" width="780" height="420">
      <!--<![endif]>-->

      <p>Browser kann kein Flash oder Flash-Datei nicht vorhanden </p>

      <!--[if !IE]>-->
        </object>
      <!--<![endif]>-->

    </object>
  </div>
</body>
</html>

```

Object-Tags müssen verschachtelt werden

äußere OBJECT für Internet Explorer  
innere OBJECT für Nicht-IE

Wenn der Browser kein Flash kann oder die Flash-Datei nicht vorhanden ist, so sollte ein Text angezeigt werden. (oder der Link auf Download des Players-Plugin, wobei Opera und Mozilla ev. selbständig merken, ob das Plugin noch zu installieren ist oder nicht.)

Deswegen muss das OBJECT in Elementen zerlegt kodiert sein:

Beginn-Teil

```

<!--[if !IE]>-->
  <object type="application/x-shockwave-flash" data="Spave.swf" width="780" height="420">
<!--<![endif]>-->

```

Textmeldung

```

<p>Browser kann kein Flash oder Flash-Datei nicht vorhanden </p>

```

Ende-Teil passend zum Beginn-Teil

```

<!--[if !IE]>-->
</object>
<!--<![endif]>-->

```

Object-Tag hat folgende Attribute:

CLASSID mit Wert für Internet Explorer, der ein installiertes Active-X-Control laut CLASSID-Wert erwartet (andere Browser können kein Active-X-Control)  
classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"

TYPE mit Mime-Typ des Plugins aller Browser ausser Internet Explorer (denn nur letzter kann Active-X-Control)  
type="application/x-shockwave-flash"

PARAM für Objekt mit CLASSID  
Werte für das Active-X-Control  
<param name="movie" value="Space.swf"></param>

DATA für Objekt mit TYPE  
data="Spave.swf"

für alle Browser  
WIDTH und HEIGHT als Dimension des anzuzeigenden Flash  
ID Bezeichner des Objektes  
z.B. für Scriptzugriff anhand des ID, das zu Zeiger konvertiert wird per DOM-Funktion

für Objekt mit CLASSID werden folgende PARAM NAME noch unterstützt  
siehe [http://www.adobe.com/cfusion/knowledgebase/index.cfm?id=tn\\_12701](http://www.adobe.com/cfusion/knowledgebase/index.cfm?id=tn_12701)

play  
loop  
menu  
quality  
scale



salign	
wmode	
bgcolor	
base	
swliveconnect	
flashvars	
devicefont	siehe <a href="http://www.adobe.com/cfusion/knowledgebase/index.cfm?id=tn_13331">http://www.adobe.com/cfusion/knowledgebase/index.cfm?id=tn_13331</a>
allowscriptaccess	siehe <a href="http://www.adobe.com/cfusion/knowledgebase/index.cfm?id=tn_16494">http://www.adobe.com/cfusion/knowledgebase/index.cfm?id=tn_16494</a> <a href="http://www.adobe.com/go/kb402975">http://www.adobe.com/go/kb402975</a>
seamlesstabbing	siehe <a href="http://www.adobe.com/support/documentation/en/flashplayer/7/releasenotes.html">http://www.adobe.com/support/documentation/en/flashplayer/7/releasenotes.html</a>
allowfullscreen	siehe <a href="http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/full_screen_mode.html">http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/full_screen_mode.html</a>
allownetworking	siehe <a href="http://livedocs.adobe.com/flash/9.0/main/00001079.html">http://livedocs.adobe.com/flash/9.0/main/00001079.html</a>

## Plugin-Verfügbarkeit mit JavaScript prüfen

mit JavaScript prüfen ob ein Plugin (nicht das Active-X-Control) verfügbar ist

```

var FlashMode = 0;
var plugin_version = 0;
var words = "";
var plugin;
var numTypes=0;
var MimeTypString="application/x-shockwave-flash";
var SwfString="swf";
var PluginKennungString="Shockwave Flash";
var PluginVersionMinimum=6;

if (navigator.plugins && navigator.plugins.length > 0)
{
    if (navigator.plugins[PluginKennungString])
    {
        words = navigator.plugins[PluginKennungString].description.split(" ");

        for (var i = 0; i < words.length; ++i)
        {
            if (isNaN(parseInt(words[i])))
                continue;
            plugin_version = words[i];
        }

        if (plugin_version >= PluginVersionMinimum)
        {
            plugin = navigator.plugins[PluginKennungString];
            numTypes = plugin.length;
            for (j = 0; j < numTypes; j++)
            {
                mimetype = plugin[j];
                if (mimetype)
                {
                    if (mimetype.enabledPlugin && (mimetype.suffixes.indexOf(SwfString) != -1))
                        FlashMode = 1;
                    // Mac wierdness
                    if (navigator.mimeTypes[MimeTypString] == null)
                        FlashMode = 0;
                }
            }
        }
    }
}

```

## Verwendung von OBJECT oder EMBED

siehe auch [http://kb.adobe.com/cfusion/knowledgebase/index.cfm?id=tn\\_4150](http://kb.adobe.com/cfusion/knowledgebase/index.cfm?id=tn_4150)  
[http://kb.adobe.com/cfusion/knowledgebase/index.cfm?id=tn\\_16417](http://kb.adobe.com/cfusion/knowledgebase/index.cfm?id=tn_16417)  
[http://www.adobe.com/go/tn\\_12701](http://www.adobe.com/go/tn_12701)

Attribute für OBJECT und EMBED (falls im Objekt als Eigenschaft zugelassen)

WIDTH und HEIGHT	als Breite und Höhe des angezeigten Flash
ID bzw. NAME	
swliveconnect	true oder false, Standard ist false Java laden ein bzw. aus wenn der Flashplayer zum 1. mal geladen wird nötig damit ein FSCommand laufen kann true so Java laden
play	true oder false, Standard ist true Autostart der Wiedergabe ein aus true so ein



loop	true oder false, Standard ist true Genau 1x oder unendliche Wiedergabe (loop) true so unendlich
menu	true oder false Volles oder eingeschränktes Menü anzeigen true volles Menü false Menü nur aus Settings-Optionen anzeigen
quality	low, high, autolow, autohigh, best. Qualität der Anzeige
scale	showall ist Standard bei Originalvorgaben (Aspectratio, ev. Balken angezeigt) noborder, exactfit. Scalierung der Anzeige
align	für OBJECT l, left t, top r, right b bottom Ausrichtung
ssalign	l, left t, top r, right b, bottom tl, top-left tr, top-right bl, bottom-left br bottom-right Ausrichtung
wmode	window, übliches Fenster opaque, überlagert was hinter dem Fenster liegt transparent. Hintergrund des HTML-Dokumentes schimmert in das Player-Fenster rein
bgcolor	Layout des Fensters des Players #RRGGBB Playerfenster-Hintergrundfarbe egal was in Flash-Datei angegeben ist beeinflusst nicht Hintergrund des HTML-Dokumentes
base oder base directory oder url	Basis-Directory für relative Pfadangaben in Flash-Datei
flashvars	Liste aus Paaren mit je name = wert Trenner ist '&' max. 64 KBytes Daten Rootlevel-Variable als Date für Flashplayer aber Version 6 siehe <a href="http://kb.adobe.com/cfusion/knowledgebase/index.cfm?id=tn_16417">http://kb.adobe.com/cfusion/knowledgebase/index.cfm?id=tn_16417</a>
devicefont	siehe <a href="http://www.adobe.com/cfusion/knowledgebase/index.cfm?id=tn_13331">http://www.adobe.com/cfusion/knowledgebase/index.cfm?id=tn_13331</a>
allowscriptaccess	siehe <a href="http://www.adobe.com/cfusion/knowledgebase/index.cfm?id=tn_16494">http://www.adobe.com/cfusion/knowledgebase/index.cfm?id=tn_16494</a> <a href="http://www.adobe.com/go/kb402975">http://www.adobe.com/go/kb402975</a>
seamlesstabbing	siehe <a href="http://www.adobe.com/support/documentation/en/flashplayer/7/releasenotes.html">http://www.adobe.com/support/documentation/en/flashplayer/7/releasenotes.html</a>
allowfullscreen	siehe <a href="http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/full_screen_mode.html">http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/full_screen_mode.html</a>
allownetworking	siehe <a href="http://livedocs.adobe.com/flash/9.0/main/00001079.html">http://livedocs.adobe.com/flash/9.0/main/00001079.html</a>

Attribute nur für OBJECT im Internet Explorer

CLASSID	String des Active-X-Controls classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
CODEBASE	Ort des Flash-Player-ActiveX-Controls zum automatischen Download des Players, falls dieser nicht installiert ist
<PARAM NAME="movie" VLAUE="url">	Url der Flash-Datei

Attribut nur für EMBED (nicht für Internet Explorer)

PLUGINSPAGE	Ort des Flash-Player-Plugins zum automatischen Download des Players, falls dieser nicht installiert ist
SRC	Url der Flash-Datei

Verrwendung von Flash HTTPS in HTML templates in Flash CS3 Professional siehe  
<http://www.adobe.com/devnet/activecontent/>  
<http://kb.adobe.com/cfusion/knowledgebase/index.cfm?id=7c29e252>

