

Thomas Wenzlaff

Kurz-Dokumentation zu HTML 4

für den

Hobby-Programmierer



Hinweise zum Dokument

Autor: Thomas Wenzlaff
www.twseite.de

Stand des Dokumentes: Sonntag, 18. März 2007

Rechtswahrung, Haftung und Verbesserungsvorschläge:

Das Dokument richtet sich an den Nutzerkreis der Hobby-Programmierer.

Die Informationen in diesem Produkt werden ohne Rücksicht auf einen eventuellen Patentschutz veröffentlicht. Warennamen, Hardware- und Softwarebezeichnungen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt und gehören - wenn eingetragen - dem jeweiligen Eigentümer, oder sollten als solche betrachtet werden.

Der Autor kann für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung übernehmen.

Für Verbesserungsvorschläge und Hinweise ist der Autor dankbar.

Berlin, Sonntag, 18. März 2007



Hinweise zur Kodierung von Quelltext in diesem Dokument

Die in diesem Dokument für die Kodierung von HTML-Quelltext verwendeten Einschachtelungen von HTML-Elementen wie Tags, Scripten usw. dienen ausschließlich der Übersichtlichkeit des Quelltextes.

HTML lässt Einschachtelungen wie in Java LEIDER nicht zu, da die Position der HTML-Elemente DIREKT in das Layout des HTML-Dokumentes übernommen werden.

Dazu ein Beispiel:

Für die Kodierung einer Tabelle wäre es übersichtlicher, jede Tabellenzelle als 1 Quelltext-Zeile zu kodieren. Eine Tabellenzelle wird syntaktisch an der Tag-Eingrenzung erkannt. Alle dazwischenliegenden Zeichen, also auch ein durch die Return-Taste (Enter-Taste) zum Zweck der Quelltextgestaltung erzeugter Zeilenumbruch, werden zum z.T. unerwünschten Zelleninhalt. Leider ist es damit eventuell nötig, unübersichtliche Quelltextzeilen mit Tag-Folgen zu kodieren.

Wer strukturiert programmieren möchte, sollte sich mit JavaScript beschäftigen.



Inhaltsverzeichnis

1.	ÜBERSICHT ZU HTML	12
1.1.	Grundstruktur in HTML 4.01 (englische Fassung)	18
1.1.1.	Grundstruktur in HTML 4.01 ohne Beachtung von deprecated HTML-Elementen	18
1.1.2.	Grundstruktur in HTML 4.01 mit Beachtung von deprecated HTML-Elementen	18
1.1.3.	Grundstruktur in HTML 4.01 mit Beachtung von deprecated HTML-Elementen und neuen Frameset-Elementen	18
1.2.	Dateiname, Dateipfad und Dateart (Mime-Typ)	19
1.3.	Tag als Befehlsmarkierung	20
1.4.	Kommentar	20
1.5.	Sonderzeichen und Unicode	20
1.5.1.	Sonderzeichen zu gleichlautenden Zeichen aus der HTML-Kodierung	20
1.5.2.	Sonderzeichen sonstiger Art (Auszug)	20
1.5.3.	Unicode	20
1.6.	Bildschirmdarstellung	21
1.7.	Mehrfachverwendung von einer Grafik im Dokument	21
1.8.	Favoritenablage einer Homepage beim Microsoft Internet Explorer	21
1.9.	HTML-Dokument bezogene Gestaltung	21
1.9.1.	Dokumentenweite Basiseinstellungen	21
1.9.1.1.	Dokument-Adressbasis (innerhalb <HEAD> .. </HEAD>)	21
1.9.1.2.	Dokument-Standardframe (innerhalb <HEAD> ... </HEAD>)	21
1.9.1.3.	Dokument-Standardzeichensatz für Westeuropa (innerhalb <HEAD> ... </HEAD>)	21
1.9.1.4.	Dokument-Standardscriptsprache (innerhalb <HEAD> ... </HEAD>)	21
1.9.1.5.	Dokument-Standardstyle (CSS) (innerhalb <HEAD> </HEAD>)	22
1.9.1.6.	Dokument-Standard-Farben für HTML-Elemente wie Hintergrund, Text und Links /innerhalb <BODY>	22
1.9.2.	Dokumente-Verknüpfung zu einem Projekt als Folge von Seiten per <LINK> (innerhalb <HEAD> ... </HEAD>)	22
1.9.3.	Dokument automatisch auf andere Url umlenken (innerhalb <HEAD> ... </HEAD>)	22
1.9.4.	Dokument-Hintergrundbild im gesamten Anzeigefenster (GIF oder JPG) (innerhalb <BODY>)	23
1.9.5.	Dokument-Hintergrundmusik (WAV, MID, AU, AVI, MOV, mpeg, mp3)	23
1.9.5.1.	Dokument-Hintergrundmusik bei Microsoft (innerhalb <HEAD> </HEAD>)	23
1.9.5.2.	Dokument-Hintergrundmusik bei Netscape (innerhalb <BODY> </BODY>)	23
1.9.6.	Dokument einer beliebigen Suchmaschine bekanntgeben (innerhalb <HEAD> ... </HEAD>)	23
1.9.6.1.	Dokument für Suchmaschine vorbereiten	23
1.9.6.2.	Dokument-Abscann-Zeitraum für Suchmaschine festlegen	24
1.9.6.3.	Dokument-Abscann-Besonderheiten der Suchmaschine	24
1.9.6.4.	Dokument-Beispiele für Suchmaschinen-Einträge	24
1.9.7.	Dokument-Datenablage unter Umgehung des Proxy-Server-Cache (innerhalb <HEAD> ... </HEAD>)	25
1.9.8.	Dokument-Elemente, die ein Browser nicht kennt	25
2.	DOKUMENT-ELEMENTE	25
2.1.	Dokument-Elemente allgemein verwalten	25
2.1.1.	Dokument-Element-Anwahl	25
2.1.1.1.	Dokument-Element-Anwahl mit TAB-Taste (Attribut TABINDEX)	25
2.1.1.2.	Dokument-Element-Anwahl sperren und angrauen (Attribut DISABLED)	25
2.1.1.3.	Dokument-Element-Anwahl durch Tastaturkürzel (Attribut ACCESSKEY)	25
2.1.2.	Dokument-Element mit Kommentierungsblase versehen (Tooltip-Blase) (Attribut <TITLE>)	26
2.1.3.	Dokument-Elemente-Anordnung	26
2.1.3.1.	Dokument-Elemente-Anordnung als Gruppe mittels <FIELDSET> und <LEGEND>	26
2.1.3.2.	Dokument-Elemente-Anordnung als gemeinsamer Bereich	26
2.1.4.	Dokument-Element-Label (Etikett) als Dokument-Element-ID (<LABEL> und Attribut ID)	26
2.2.	Dokument-Element Formular (innerhalb <BODY> ... </BODY>)	26
2.2.1.	Dokument-Element Formular und seine Grundstruktur	26
2.2.2.	Dokument-Element Formular und seine Elemente	28
2.2.2.1.	Dokument-Element Formular und allgemeine Verwaltung der Formularelemente	28



2.2.2.1.1.	Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen	28
2.2.2.1.1.1.	Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen per Tastaturkürzel (ACCESSKEY)	28
2.2.2.1.1.2.	Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen per TAB-Taste (TABINDEX)	28
2.2.2.1.1.3.	Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen sperren (DISABLED)	28
2.2.2.1.2.	Dokument-Element Formular und Formularelement-Etikett (Formularelement-ID) (<LABEL> und Attribut ID)	28
2.2.2.1.3.	Dokument-Element Formular und Formularelement verstecken (Attribut HIDDEN)	29
2.2.2.2.	Dokument-Element Formular und Auswahlliste von Formularelementen (<OPTION>)	29
2.2.2.3.	Dokument-Element Formular und Auswahlliste (<OPTGROUP> und <OPTION>)	30
2.2.2.4.	Dokument-Element Formular und Elementgruppe (<FIELDSET> und <LEGEND>)	30
2.2.2.5.	Dokument-Element Formular und Formularelement Eingabefeld	30
2.2.2.5.1.	Dokument-Element Formular und einzeilige Eingabefelder	30
2.2.2.5.1.1.	Dokument-Element Formular und einzeiliges Texteingabefeld (<INPUT TYPE=text >)	30
2.2.2.5.1.2.	Dokument-Element Formular und einzeiliges Passwort-Eingabefeld (<INPUT TYPE=password>)	31
2.2.2.5.1.3.	Dokument-Element Formular und einzeiliges READONLY-Eingabefeld (<INPUT READONLY>)	31
2.2.2.5.2.	Dokument-Element Formular und mehrzeilige Eingabefelder (<TEXTAREA>)	31
2.2.2.5.2.1.	Dokument-Element Formular und mehrzeiliges Texteingabefeld	31
2.2.2.5.2.2.	Dokument-Element Formular und mehrzeiliges READONLY-Texteingabefeld (READONLY)	32
2.2.2.6.	Dokument-Element Formular und Formularelement Button	32
2.2.2.6.1.	Dokument-Element Formular und Formular-Absendebotton (<INPUT TYPE=submit bzw. reset>)	32
2.2.2.6.2.	Dokument-Element Formular und Dateibutton bzw. Datei-Upload (<INPUT TYPE=file>)	32
2.2.2.6.3.	Dokument-Element Formular und Radiobutton (Kreisbutton) bzw. Radiobutton-Gruppe (<INPUT TYPE=radio>)	33
2.2.2.6.4.	Dokument-Element Formular und Checkbox-Button (Karobutton) bzw. Checkbox-Button-Gruppe	33
2.2.2.6.5.	Dokument-Element Formular und Button für freie Zwecke	34
2.2.2.6.5.1.	Dokument-Element Formular und Button aus Grafikdatei erzeugen (INPUT image, BUTTON, IMG)	34
2.2.2.6.5.2.	Dokument-Element Formular und Button im Standardlayout des Browsers erzeugen (<INPUT TYPE=button>)	34
2.3.	Dokument-Element Frame	35
2.3.1.	Dokument-Element Externer Frame <FRAMESET> und <FRAME> (zwischen <HEAD> und <BODY>)	35
2.3.1.1.	Dokument-Element Externer Frame und sein Grundgerüst	35
2.3.1.2.	Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters	35
2.3.1.2.1.	Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters (ROWS-Zeilen)	35
2.3.1.2.2.	Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters (COLS-Spalten)	36
2.3.1.2.3.	Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters (ROW und COLS)	36
2.3.1.2.3.1.	Erst Teilung von oben nach unten, dann links nach rechts	36
2.3.1.2.3.2.	Erst Teilung von links nach rechts, dann oben nach unten	36
2.3.1.2.3.3.	Dokument-Element Externer Frame und ursprünglichen Fensterzustand wiederherstellen	37
2.3.1.2.3.3.1.	Dokument-Element Externer Frame und Verweis auf Elternfenster des Frame	37
2.3.1.2.3.3.2.	Dokument-Element Externer Frame und Aufruf einer HTML-Datei vom Frame aus	37
2.3.1.3.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Inhalt erzeugen mit Anzeige HTML-Datei	37
2.3.1.4.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaften	38
2.3.1.4.1.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Scrollbars	38
2.3.1.4.2.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft	38
2.3.1.4.3.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft	38
2.3.1.4.4.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen	38
2.3.1.4.4.1.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen bei Microsoft	38
2.3.1.4.4.2.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen bei Netscape	38
2.3.1.4.4.3.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen und HTML 4	38
2.3.1.5.	Dokument-Element Externer Frame und mehrere Frames im Inhalt gleichzeitig ändern	38
2.3.2.	Dokument-Element Interner Frame <IFRAME> (innerhalb <BODY> ... </BODY>)	39
2.3.3.	Dokument-Element Frame und Verweis auf einen Frame (extern und intern)	40
2.3.4.	Dokument-Element Frame und Browser, der nicht Frame kann (<NOFRAMES>)	40
2.3.4.1.	Dokument-Element Frame und Browser kennt <FRAMESET> bzw. <IFRAME> nicht, dafür <NOFRAMES>	40
2.3.4.2.	Dokument-Element Frame und Browser kennt weder <FRAMESET>, <IFRAME> noch <NOFRAME>	40
2.4.	Dokument-Element Tabelle <TABLE> </TABLE> (innerhalb <BODY> .. </BODY>)	41
2.4.1.	Dokument-Element Tabelle und deren Eigenschaften	41
2.4.2.	Dokument-Element Tabelle und externe Tabellenbeschriftung (<CAPTION>)	42
2.4.3.	Dokument-Element Tabelle und Arten der Tabellenerzeugung	42
2.4.3.1.	Dokument-Element Tabelle als reine Folge von Zeilen erzeugen (Tabelle Typ-A)	42
2.4.3.2.	Dokument-Element Tabelle mit gruppierten Spalten erzeugen (Spaltengruppe <COLGROUP>) (Tabelle Typ-B)	42
2.4.3.3.	Dokument-Element Tabelle als Struktur aus Bereichen erzeugen (Tabelle Typ C)	43
2.4.4.	Dokument-Element Tabelle und Definition einer Spaltengruppe (<COLGROUP> und <COL>)	45
2.4.5.	Dokument-Element Tabelle und Tabellenzeile (<TR>)	45
2.4.5.1.	Dokument-Element Tabelle und Kopf- bzw. Fußzeile (<TR> <TH> ... </TH> ... </TR>)	46
2.4.5.2.	Dokument-Element Tabelle und Datenzeile (<TR> <TD>.... </TD> </TR>)	46
2.4.6.	Dokument-Element Tabelle füllen	47
2.4.6.1.	Dokument-Element Tabelle und Zellen der Kopf- bzw. Fußzeile füllen (<TH>)	47
2.4.6.2.	Dokument-Element Tabelle und Zellen der Datenzeile füllen (nicht Kopf-/Fußzeile) (<TD>)	48
2.4.7.	Dokument-Element Tabelle und Beispiele	49
2.4.7.1.	Beispiele zu Tabelle Typ-A	49
2.4.7.2.	Beispiel zu Tabelle Typ-B	51



2.4.7.3.	Beispiel zu Tabelle Typ-C	51
2.4.7.4.	Beispiel zur verschachtelten Tabelle	52
2.5.	Dokument-Element Listen (innerhalb <BODY> ... </BODY>)	52
2.5.1.	Dokument-Element Aufzählungsliste (........)	52
2.5.2.	Dokument-Element Menüliste (<MENU>...... ..</MENU>)	52
2.5.3	Dokument-Element Verzeichnisliste (<DIR>...... ..</DIR>)	52
2.5.4.	Dokument-Element Definitionsliste (<DL><DT> ... </DT> ... <DD> ... </DD>....</DL>)	53
2.5.5.	Dokument-Element nummerierte Liste (...... ..)	53
2.6.	Dokument-Element Verweis (Link)	53
2.6.1.	Dokument-Element Verweis per <A> HREF= ... 	53
2.6.1.1.	Dokument-Element Verweis mit E-Mail-Adresse als Ziel	54
2.6.1.2.	Dokument-Element Verweis mit Anker (Anchor) als Ziel	54
2.6.1.3	Dokument-Element Verweis mit Datei als Ziel	54
2.6.2.	Dokument-Element Verweis per <LINK ..> innerhalb <HEAD> </HEAD>	54
2.6.3.	Dokument-Element Verweis und Farbgestaltung	55
2.6.4.	Dokument-Element Verweis und Anwahl per TAB-Taste (Attribut TABINDEX)	55
2.7.	Dokument-Element Grafik nicht als Objekt DATA (innerhalb <BODY> ... </BODY>)	55
2.7.1.	Dokument-Element Grafik prinzipiell einbinden	55
2.7.2.	Dokument-Element Grafik darstellen (Varianten der Grafikeinbindung)	55
2.7.2.1.	Dokument-Element Grafik und Layout sowie Dimension	55
2.7.2.2.	Dokument-Element Grafik und Text	56
2.7.2.2.1.	Dokument-Element Grafik beschriften	56
2.7.2.2.2.	Dokument-Element Grafik und Text als Grafikumgebung	56
2.7.2.2.2.1.	Dokument-Element Grafik mit Text umfließen lassen	56
2.7.2.2.2.2.	Dokument-Element Grafik und Abstand zum Umgebungstext bzw. Anzeigebereich	56
2.7.2.2.3.	Dokument-Element verweis-sensitive Grafik (<MAP>)	56
2.7.2.2.4.	Dokument-Element Grafik als Verweisteil (anstelle Verweistext)	57
2.7.2.3.	Dokument-Element Grafik und exakte Dimension einer Tabellenzelle bei älteren Browsern	57
2.7.3.	Dokument-Element Grafik Beispiel	57
2.8.	Dokument-Element Schrift	61
2.8.1.	Dokument-Element Schrift und Schriftdatei einbinden per <LINK REL>	61
2.8.2.	Dokument-Element Schrift und Normalschrift definieren (<BASEFONT>)	61
2.8.3.	Dokument-Element Schrift und Schrift abweichend von der Normalschrift definieren ()	62
2.8.4.	Dokument-Element Schrift-Beispiel	62
2.9.	Dokument-Element Text	62
2.9.1.	Dokument-Element Text und Farblayout	62
2.9.1.1.	Dokument-Element Text und Hintergrundfarbe <BODY .. BGCOLOR ..>	62
2.9.1.2.	Dokument-Element Text und Vordergrundfarbe 	62
2.9.2.	Dokument-Element Text und Seitenlayout	62
2.9.2.1.	Dokument-Element Text als Leer-Raum erzeugen <SPACER>	62
2.9.2.1.1.	Dokument-Element Text als Leerzeile beliebiger Höhe erzeugen	62
2.9.2.1.2.	Dokument-Element Text beliebig tief einrücken	62
2.9.2.1.3.	Dokument-Element Text als leeren Block beliebiger Dimension erzeugen	63
2.9.2.2.	Dokument-Element Text und Seitenränder erzeugen	63
2.9.2.3.	Dokument-Element Text und horizontale Trennlinien <HR>	63
2.9.3.	Dokument-Element Text und Bereichslayout	63
2.9.3.1.	Dokument-Element Text als Absatz erzeugen <P ALIGN ...>	63
2.9.3.2.	Dokument-Element Text und Zeilenumbruch	63
2.9.3.2.1.	Dokument-Element Text mit Zeilenumbruch erzeugen 	64
2.9.3.2.2.	Dokument-Element Text ohne automatischen Zeilenumbruch erzeugen <NOBR>	64
2.9.3.2.3.	Dokument-Element Text mit automatischen Zeilenumbruch erzeugen <WBR>	64
2.9.3.2.4.	Dokument-Element Text mit Zeilenumbruch in HTML-Ansicht UND zugleich als Seitenvorschub	64
2.9.3.3.	Dokument-Element Text und Textumfluß abschalten (z.B. Textumfluss um Grafik) <BR CLEAR ...>	64
2.9.3.4.	Dokument-Element Text als Lauftext erzeugen <MARQUEE>	64
2.9.3.5.	Dokument-Element Text als Zitat <BLOCKQUOTE>	65
2.9.3.6.	Dokument-Element Text als Adresse <ADDRESS>	65
2.9.3.7.	Dokument-Element Text als Bereich physisch vorformatieren <PRE>	65
2.9.3.8.	Dokument-Element Text und Zeichenfolgen-Layout	65
2.9.3.8.1.	Dokument-Element Text fett (bold)	65
2.9.3.8.2.	Dokument-Element Text kursiv <I> (italic)	65
2.9.3.8.3.	Dokument-Element Text diktengleich <TT>	65
2.9.3.8.4.	Dokument-Element Text unterstrichen <U> (underline)	65
2.9.3.8.5.	Dokument-Element Text durchgestrichen <STRIKE> oder <S>	65
2.9.3.8.6.	Dokument-Element Text größer als Umgebungstext <BIG>	65
2.9.3.8.7.	Dokument-Element Text kleiner als Umgebungstext <SMALL>	65



2.9.3.8.8.	Dokument-Element Text hochgestellt <SUP>	65
2.9.3.8.9.	Dokument-Element Text tiefgestellt <SUB>	65
2.9.3.8.10.	Dokument-Element Text blinkend <BLINK>	65
2.9.3.9.	Dokument-Element Text als Überschrift <H1> bis <H6>	65
2.9.3.10.	Dokument-Element Text mehrspaltig <MULTICOL>	66
2.9.4.	Dokument-Element Text und seine Zeichen	66
2.9.4.1.	Dokument-Element Text und geschütztes Zeichen 	66
2.9.4.2.	Dokument-Element Text und bereits von HTML-Syntax verwendete Zeichen	66
2.9.4.3.	Dokument-Element Text und Unicode	66
2.9.4.4.	Dokument-Element Text und übliche Sonderzeichen ab 	66
2.10.	Dokument-Element Layer von Netscape bis 4.7x (<LAYER und <ILAYER>)	66
2.11.	Dokument und Java-Applet (*.class) (<APPLET>)	68
2.12.	Dokument und Einbindung externer Objekte	69
2.12.1.	Dokument und Einbindung externer Objekte beim Internet Explorer	69
2.12.1.1.	Dokument und Einbindung externer Objekte durch <OBJECT>	69
2.12.1.1.1.	Dokument und Einbindung Allgemein	69
2.12.1.1.2.	Dokument und Einbindung verweis-sensitiver Grafik	70
2.12.1.1.3.	Dokument und Einbindung Java-Applet (*.class)	71
2.12.1.1.4.	Dokument und Einbindung ActiveX-Control (*.ocx)	71
2.12.1.2.	Dokument und Einbindung externer Sound-Objekte MID, WAV, AU etc. (<BGSOUND>)	71
2.12.1.3.	Dokument und Einbindung externes Video-Objekt AVI ()	71
2.12.2.	Dokument und Einbindung externer Objekte beim Netscape (<EMBED>)	71
2.12.3.	Dokument und Einbindung externer Objekte für Netscape und IE per , <MAP> und <APPLET>	73
2.12.4.	Beispiel anhand des Plugin bzw. ActiveX-Control "Webspeech" GData-Sprachausgabe	73
2.13.	Dokument-Elemente und Universalattribute in den Tag's	77
2.13.1.	Dokument-Element und Universalattribut CLASS	77
2.13.2.	Dokument-Element und Universalattribut Text-Leserichtung DIR	77
2.13.3.	Dokument-Element und Universalattribut ID als logischer Name für Script und andere Referenzen	77
2.13.4.	Dokument-Element und Universalattribut LANG für Sprachfestlegung	77
2.13.5.	Dokument-Element und Universalattribut STYLE für Referenz auf einen Stylsheed	78
2.13.6.	Dokument-Element und Universalattribut TITLE als Kommentarblase zum Element (Tool-Tip)	78
2.14.	Dokument und Farbenarten	78
2.15.	Dokument und Style-Sheed (CSS)	78
2.15.1.	Style-Sheed-Deklarations-Varianten	78
2.15.1.1.	Style-Sheed Eigenschaften innerhalb <HEAD> deklarieren	78
2.15.1.2.	Style-Sheed-Format und Style-Sheed-Eigenschaften als tag-unabhängig deklarieren (Attribut ID)	78
2.15.1.3.	Style-Sheed-Schlüsselwort und Style-Sheed-Eigenschaften als tag-abhängig deklarieren	79
2.15.1.4.	Style-Sheed Eigenschaften ohne Tag-Attribut ID deklarieren	79
2.15.1.5.	Style-Sheed-Unterklasse deklarieren	79
2.15.1.6.	Style-Sheed-Eigenschaften mit Attribut STYLE deklarieren	80
2.15.1.7.	Style-Sheed-Eigenschaften eines HTML-Elementes deklarieren	80
2.15.1.8.	Beispiele für Style-Sheed	81
2.15.2.	Style-Sheed und numerische (nicht vordefinierte) Farbangaben	82
2.15.3.	Style-Sheed und vordefinierte Bezeichner	82
2.15.3.1.	Style-Sheed und vordefinierte Dimensionen	82
2.15.3.2.	Style-Sheed- und Dezimalkomma	82
2.15.3.3.	Style-Sheed und vordefinierte Schriften (Font und Style)	82
2.15.3.4.	Style-Sheed und vordefinierte Farbbereiche	82
2.15.3.4.1.	Style-Sheed und Farbe des Desktop	82
2.15.3.4.2.	Style-Sheed und Farbe des Dokumentfensters	82
2.15.3.4.3.	Style-Sheed und Farbe aktives Fenster	82
2.15.3.4.4.	Style-Sheed und Farbe inaktives Fenster	82
2.15.3.4.5.	Style-Sheed und Farbe des Dialogfensters	82
2.15.3.4.6.	Style-Sheed und Farbe einer Auswahlliste	82
2.15.3.4.7.	Style-Sheed und Farbe von Tooltip und Popuphilfe (Hint)	83
2.15.3.4.8.	Style-Sheed und Farbe eines Menü	83
2.15.3.4.9.	Style-Sheed und Farbe der Scrollleiste	83
2.15.3.4.10.	Style-Sheed und Farbe eines 3D-Elements	83
2.15.4.	Style-Sheed-Objekte	83
2.15.4.1.	Style-Sheed-Schriftdatei laden (*.eot bzw. *.prf)	83
2.15.4.2.	Style-Sheed-Informationen aus Datei einbinden (*.css)	83
2.15.4.3.	Style-Sheed und Ausgabemedien	83
2.15.4.3.1.	Ausgabemedien-spezifische CSS-Datei importieren (@import)	83
2.15.4.3.2.	Ausgabemedien-spezifische Style-Sheed-Eigenschaften deklarieren (@media)	84



2.15.4.4.	Style-Sheed und Font-Dateien (@font-face)	84
2.15.4.5.	Style-Sheed und Seiten-Eigenschaften (@page)	84
2.15.4.6.	Style-Sheed und Hintergrund-Grafik	84
2.15.4.7.	Style-Sheed und Rahmen-Eigenschaften (Border)	84
2.15.4.8.	Style-Sheed und HTML-Tag-bezogene Eigenschaften	85
2.15.4.8.1.	Style-Sheed-Eigenschaften zu <A>	85
2.15.4.8.2.	Style-Sheed-Eigenschaften zu <P>	85
2.15.4.8.3.	Style-Sheed-Eigenschaften zu <H1> bis <H6>	85
2.15.5.	Style-Sheed-Eigenschaften (Style-Sheed-Formatangaben)	85
2.15.5.1.	Style-Sheed und Wertzuweisung an Eigenschaften	85
2.15.5.2.	Style-Sheed-Eigenschaften für HTML-Elemente	86
2.15.5.2.1.	Style-Sheed und Auswertung von Pixelpositions-Angaben	86
2.15.5.2.2.	Style-Sheed und Abstand von HTML-Elementen	86
2.15.5.2.3.	Style-Sheed und HTML-Element-Dimension (-Grenzen, -Anzeigebereich)	86
2.15.5.2.4.	Style-Sheed und HTML-Element-Sichtbarkeit	86
2.15.5.2.5.	Style-Sheed und Element-Ausschnitt	86
2.15.5.2.6.	Style-Sheed und Element-Scrolling	86
2.15.5.2.7.	Style-Sheed und Layer-Element	86
2.15.5.2.8.	Style-Sheed und HTML-Elemente-Anordnung im Dokument	86
2.15.5.2.9.	Style-Sheed und Elemente-Anzeige als Aufzählungsliste (Bullet)	87
2.15.5.3.	Style-Sheed-Eigenschaften für Liste (numerisch, Aufzählung)	87
2.15.5.4.	Style-Sheed-Eigenschaften für Tabelle	87
2.15.5.5.	Style-Sheed-Eigenschaften für Seitendarstellung im Dokument	87
2.15.5.6.	Style-Sheed-Eigenschaften für Text	88
2.15.5.7.	Style-Sheed-Eigenschaften für Font	89
2.15.5.8.	Style-Sheed-Eigenschaften für Mauscursor	89
2.15.5.9.	Style-Sheed-Eigenschaften für Unicode (Zeichensatz)	89
2.15.6.	Style-Sheed-Beispiele	90
3.	DHTML FÜR MICROSOFT INTERNET EXPLORER UND NETSCAPE	90
3.1.	DHTML und seine Komponenten	90
3.2.	DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente	90
3.2.1.	DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente bei dem Internetexplorer ab Version 4.x	90
3.2.2.	DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente bei dem Netscape	90
3.3.	DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung	90
3.3.1.	DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Internet Explorer	91
3.3.2.	DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Netscape	91
3.4.	DHTML-Unterstützung der Browser ermitteln	91
4.	TAG-KODIERUNG ALPHABETISCH	91
4.1.	<A> Link (Anker und Referenz)	93
4.1.1.	<A> als Anker	93
4.1.2.	<A> als Referenz	93
4.2.	<ADDRESS> Adresse	94
4.3.	<APPLET> Java-Applet (*.class-Datei)	95
4.4.	<AREA> als Bereich der verweis-sensitiven Grafik	95
4.5.	 Text fett	96
4.6.	<BASE> Basis der Dokumenten-Datei (Quelle und Ziel)	97
4.7.	<BASEFONT> Basis-Schriftart für das Dokument	97
4.8.	<BDO> Textausrichtung per Unicode	97



4.9.	<BGSOUND> Hintergrund-Musik (nur Microsoft)	97
4.10.	<BIG> Text größer	97
4.11.	<BLINK> Text blinkend	98
4.12.	<BLOCKQUOTE> Zitat	98
4.13.	<BODY> Körper des Dokumentes	98
4.14.	 Zeilenumbruch bzw. Textfluß	99
4.14.1.	Text, der keine Grafik umfließt	99
4.14.2.	Text, der Grafik umfließt	99
4.15.	<BUTTON> Taste	100
4.16.	<CAPTION> Tabellenbeschriftung	100
4.17.	<CENTER> HTML-Element zentrieren	101
4.18.	<COLGROUP> Tabelle-Spaltengruppe und <COL> Tabellenspalte	101
4.19.	<DD> Ausdruck-Definition für Elemente aus einerDefinitionsliste	102
4.20.	 Text als veraltet deklarieren (z.B. Zitat)	103
4.21.	<DIR> Verzeichnisliste	103
4.22.	<DIV> HTML-Element als einen Bereich deklarieren	103
4.23.	<DL> Definitionsliste	104
4.24.	<DT> Teil eines Elementes einer Definitionsliste	104
4.25.	<EMBED> Objekt als Plugin einbinden (nur Netscape)	105
4.26.	<FIELDSET> HTML-Elemente als Feldset deklarieren	106
4.27.	 Schrift	107
4.28.	<FORM> Formular	107
4.29.	<FRAME> Rahmen aus einem Frameset	109
4.30.	<FRAMESET> Aufteilung des Browserfenster in Rahmenelemente	110
4.31.	<H1> bis <H6> 6 Überschriften	110
4.32.	<HEAD> Kopf des HTML-Dokumentes	111
4.33.	<HR> Linie (auch Trennlinie)	111
4.34.	<I> Text kursiv	111
4.35.	<IFRAME> Einzelrahmen eingebettet in <BODY>	111
4.36.	<ILAYER> In HTML-Element eingebetteter Layer (r relativ zum Anzeigebereich des HTML-Elementes)	112
4.37.	 Image (Grafik) einbinden	112
4.37.1.	 für GIF-Datei und JPG-Datei	112
4.37.2.	 für AVI unter Microsoft mit Microsoft-eigenem Standard-Plugin	113
4.38.	<INPUT> Eingabe als Formularelement	113



4.39.	<INS> Text als aktuelle Version deklarieren (z.B. Zitat)	114
4.40.	<ISINDEX> einzeliges Texteingabefeld	115
4.41.	<LABEL> Etikett und ID für HTML-Element	115
4.42.	<LAYER> Schichtbild (nur Netscape bis 4.x und nicht mehr in HTML 4)	115
4.43.	<LEGEND> Überschrift einer HTML-Elemente-Gruppierung	116
4.44.	 Listeneintrag für jede Listenart	116
4.45.	<LINK> Verweis	117
4.45.1.	<LINK> für Schriftdatei laden (*.prf von Netscape bzw. *.eot von Microsoft)	118
4.45.2.	<LINK> Style Sheed-Datei *.css laden	118
4.46.	<LISTING> diktengleicher Absatz	118
4.47.	<MAP> verweis-sensitive Grafik	118
4.48.	<MARQUEE> Lauftext (vertikales Scrollen)	119
4.49.	<MENU> Menüliste	119
4.50.	<META> Meta-Einstellungen zum Dokument	120
4.51.	<MULTICOL> Text in Spalten fließen lassen	121
4.52.	<NOBR> automatischen Zeilenumbruch abschalten	121
4.53.	<NOEMBED> als Ersatz für <EMBED> per Grafikdatei	121
4.54.	<NOFRAMES> als Ersatz für <FRAMESET> bzw. <IFRAME>	121
4.54.1.	<NOFRAMES> innerhalb <FRAMESET> für nicht eingebetteten Frame	122
4.54.2.	<NOFRAME> innerhalb <BODY> für eingebetteten Frame	122
4.55.	<NOSCRIPT> für Browser die keine Scripte unterstützen	122
4.56.	<OBJECT> Objekt einbinden mit PlugIn	122
4.56.1.	<OBJECT> und Standard-Einbindung eines Objektes	122
4.56.2.	<OBJECT> und Java-Applet einbinden (Dateityp *.class)	124
4.56.3.	<OBJECT> und ActiveX-Control einbinden (Dateityp *.ocx)	124
4.56.4.	<OBJECT> und sensitive Grafik einbinden (GIF/JPG) alternativ zu	124
4.57.	 numerierte Liste	125
4.58.	<OPTGROUP> Menüpunkt (aus Menüliste)	126
4.59.	<OPTION>	127
4.59.1.	<OPTION> und Element einer Menüpunkt-Liste	127
4.59.2.	<OPTION> und Elemente einer Auswahlliste	127
4.60.	<P> Text im eigenen Absatz	128
4.61.	<PARAM> Java-Applet-Parameter	128
4.62.	<PLAINTEXT> diktengleicher Absatz im Klartext	129
4.63.	<PRE> preformatierter Text	129
4.64.	<Q> Zitat	129
4.65.	<S> Text durchgestrichen	130



4.66.	<SCRIPT> Scriptkodierung	130
4.67.	<SELECT> Selektion per Auswahlliste bzw. Menüliste	130
4.68.	<SMALL> Text kleiner	131
4.69.	<SPACER> Leerraum bzw. Leerraum-Block	131
4.70.	 Stylesheed-Formatierung eines Bereiches	131
4.71.	<STRIKE> Text durchstreichen	131
4.72.	<STYLE> dokumentweite Style-Deklaration (anstelle der pro Tag kodierten Style-Deklaration)	132
4.73.	<SUB> Text tiefer stellen	132
4.74.	<SUP> Text höher stellen	133
4.75.	<TABLE> Tabelle	133
4.76.	<TBODY> Körper einer Tabelle	135
4.77.	<TD> Tabellenzelle einer beliebigen Datenzeile	135
4.78.	<TEXTAREA> Textfeld für Eingaben	136
4.79.	<TFOOT> Fuß einer Tabelle	137
4.80.	<TH> Tabellenzelle einer Kopfdatenzeile	137
4.81.	<THEAD> Kopf einer Tabelle	138
4.82.	<TITLE> Titel des HTML-Dokumentes	139
4.83.	<TR> Tabellenzeile-Definition	139
4.84.	<TT> diktengleicher Text	139
4.85.	<U> Text unterstreichen	140
4.86.	 Aufzählungsliste (Bullet-Liste)	140
4.87.	<WBR> automatischen Zeilenumbruch einschalten	141
4.88.	<XMP> diktengleicher Text-Absatz	141
5.	INDEX	142



1. Übersicht zu HTML

HTML ist Komponente von DHTML

DHTML = HTML + Stylesheet (CSS) + Javascript/VisualBasicScript

Hinweis zum Einrichten eines virtuellen Hosts per Apache-HTTP-Server:

Anstelle des HTTP-Webservers vom Internetprovider kann der eigene PC als Test-Server fungieren, um z.B. die Webseite so zu testen, als wäre sie gerade online auf dem Webserver.

Der Hobbyprogrammierer will u.a. kostengünstig testen, also bieten sich die kostenlosen HTTP-Server an, die einen virtuellen Host anhand eines beliebigen Ordners auf der Festplatte erzeugen können, wobei Local Host (127.0.0.1) als virtueller Host einrichtbar sein muss (der nicht von der Firewall-Software des PC allein verwaltet sein darf) und die zu testende Webseite im Browser per Domainnamen aktivierbar sein muss (anstelle der Eingabe von 127.0.0.1). Man google, um festzustellen, welche Produkte diesen Kriterien entsprechen. - Abkürzend fällt die Wahl nicht zufällig auf den HTTP-Server von Apache (www.apache.org), welcher ziemlich schwierig zu konfigurieren ist, wenn mehr als nur localhost genutzt werden soll (Für Hobbyzwecke reicht localhost aus).

Der Hobbyprogrammierer, welcher für den Microsoft Internet Explorer (ab IE 7 heißt der Windows Internet Explorer) in seinen Varianten je nach Windows-Version programmieren will, wird definitiv folgende Probleme bekommen:

Microsoft lässt u.a. die Installation des Internet Explorers in parallelen Versionen nicht zu, obwohl Browserversionen nachweislich nicht kompatibel sind und Microsoft Browserversionen innerhalb Windowsversionen supportet werden. Daher benötigt man pro Version des Internet Explorers eine Windows-Installation. Pro Windows-Installation wird eine Windows-Lizenz fällig, auch wenn auf anderer Festplatte am ansonsten identischen PC installiert wird (Windows-Online-Update erkennt solche Doppelversionen und verweigert den Support). Auch wer Windows unter VM emulieren will (oder auf Apple mit Intel-Technik Windows parallel mit Apple nutzen will), benötigt eine Lizenz. Mit anderen Worten: Auch wenn die Mehrfachinstallation nicht parallel nutzbar wäre, sondern immer nur genau 1, will Microsoft Geld haben - nicht umsonst ist Microsoft-Chef so beliebt wie reich und nicht umsonst migrieren immer mehr IT-Anwender zu Linux-Derivaten, die fast identische Browser bezüglich Windows haben. Ergo, der Hobbyprogrammierer wird wohl sämtliche Bekannte mit Testwünschen nerven, oder illegal testen, oder auf andere Browser-Hersteller und deren HTML- sowie Script-Versionen ausweichen, die nicht nur Parallelinstallationen des Browsers zulassen (z.B. Opera unter Windows), sondern auch noch ziemlich gut kompatibel sind (weil identische Scriptmaschine nutzend). Dass Microsoft eventuell keinen kostenlosen HTTP-Server anbietet (der ansonsten auch noch Javascript, Active-X-Control- Aufrufe per Script, DirectX-Zugriff kennen müsste), ist das kleinere - vor allem lösbarere Problem: Eben ohne Microsoft.

Pfade für Dateien im Script einer Webseite, die per HTTP-Server oder lokal von Festplatte gestartet wird:

Relative Pfade per './' sind unabhängig davon, wie die Wurzel (Root) der Webseite heißt.
Absolute Pfade sind abhängig davon, wie die Wurzel (Root) der Webseite heißt.

Wird die Webseite (z.B. www.twseite.de) von einem HTTP-Server gestartet, dann sind absolute Pfade bezüglich <http://www.twseite.de> möglich, wobei <http://www.twseite.de> die Root der Webseite darstellt.

(Achtung: Auf einem HTTP-Server des Internetproviders liegt die Webseite natürlich auch auf einer Festplatte, also dort in einem Ordner. Dieser Ordner muss also mit www.twseite.de logisch verbunden sein - wie, das teilt der Internet-Provider mit.

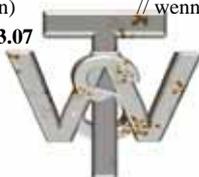
Tipp: Namen des Ordners auf der Festplatte des Internet-Providers kann man genauso nennen wie den des Ordners auf der lokalen Festplatte des PC. Ordernamen mit Pfadzeichen wie '.' oder '/' sind natürlich nicht erlaubt)

Wird die Webseite (z.B. www.twseite.de) von lokaler Festplatte aus gestartet, dann sind absolute Pfade bezüglich <http://www.twseite.de> nicht möglich, da es solchen Ordernamen nicht geben kann.
Festplattenordner möglich z.B. `c:\twseite\`

Will man die Webseite identisch verwalten, egal ob man die Webseite von einem HTTP-Server oder von lokaler Festplatte aus startet, dann schaue man sich folgendes Beispiel für www.twseite.de an, das allerdings mit JavaScript oder JScript realisiert wird. Der Festplattenordner ist `c:\twseite`.

```
var BrowserAufOnlinePruefen=true;           // false für Browser nicht auf online prüfen
                                           // online: Webseite wurde auf HTTP-Server aktiviert
var DomainOhneHTTP='www.twseite.de';      // Host der Webseite ohne http:// und ohne Port
var BrowserIstOnline=false;                // Annahme: Browser ist nicht online
var PfadDerDateien="";                     // Annahme: Browser ist nicht online also
                                           // alle Pfade unterhalb von c:\twseite\
                                           // wobei die Startdatei index.html der
                                           // Webseite eben in diesem Ordner liegt

if(BrowserAufOnlinePruefen)                // wenn auf online geprüft werden soll
```



```

{if(window.location.hostname!=null); // aktuell gefundener Host
  BrowserIstOnline=(window.location.hostname== DomainOhneHTTP);}
// Host www.xxx.yyy prüfen auf aktuelle gefundenen Host
// true so Browser online
}

if(BrowserIstOnline) {PfadDerDateien='http://' + DomainOhneHTTP;}
// Pfad wenn Browser online ist: Alle Pfade unterhalb von
// http://www.twseite.de
// Für den HTTP-Server liegt die Webseite natürlich
// auf einer Festplatte, also dort in einem Ordner.
// Jeder Pfad in der Webseite wird in den Ordnerpfad
// der Festplatte automatisch konvertiert (HTTP zu
// Festplatte per Dienst: Daher der Name HTTP-
// Server)

```

Nachfolgend die beispielhafte Einrichtung einer Webseite per Apache-HTTP-Server 2.2.2 bis 2.2.4. unter Windows XP ab SP 1:

Webseitendomain heißt www.twseite.de mit index.html als Startdatei
 Festplattenordner der Domain, die als virtueller Host über localhost (also 127.0.0.1) laufen soll
 c:\twseite\
 Apache wurde installiert unter e:\wpx\apache\
 wobei gelten muss
 DNS-Dienst von Windows muss aktiv sein (in der Regel ist der Dienst automatisch aktiv)
 Installationstyp All Users, on Port 80, as a Service - Recommended
 Domain und Servername 127.0.0.1 (nicht localhost kodieren)
 Email beliebig@localhost
 Mit der Installation wird der Dienst-Monitor von Apache bei Windowsstart ebenfalls starten.
 Es wird Apache als permanenter Dienst eingerichtet, der über den Dienst-Monitor von Apache
 aktivierbar / deaktivierbar ist. Es sind zwar mehrere Apache-Dienste einrichtbar, aber genau 1
 kann nur immer aktiv sein.

Apache-Software einrichten:

Dienst-Monitor von Apache: siehe oben

aber: Da in Windows für jeden Aufruf der Webseite www.twseite.de unter Apache eine
 Einstellung getroffen werden muss, empfiehlt es sich, den Apache-Dienst
 grundsätzlich manuell zu starten und zu stoppen anhand nachfolgend
 vorgestellter BAT-Dateien.

Dafür muss aber einmalig folgendes eingestellt werden:

Der Apache-Dienst-Name ist per Dienst-Monitor zu sehen (und der Status ob
 aktiv oder deaktiv).

Dienste sind unter Windows per Systemsteuerung-Verwaltung-Dienste
 verwaltbar (auch per Apache-Monitor ist die Dienstverwaltung
 aktivierbar).

Der Apache-Dienst muss zuerst deaktiviert werden, dann auf Starttyp manuell
 gesetzt werden: Mit Windows-Start startet der Dienst nicht automatisch.

Windows anpassen an den Virtuellen Host

Die Anpassung erfolgt so, dass Apache per Batch-File, die unten erklärt werden, gestartet
 und deaktiviert wird (Batch-Files sind passend zur Anpassung von Windows).

Unter c:\windows\system32\drivers\etc\ liegt die Datei hosts

Copyright (c) 1993-1999 Microsoft Corp.

```

#
# Dies ist eine HOSTS-Beispieldatei, die von Microsoft TCP/IP
# für Windows 2000 verwendet wird.
#
# Diese Datei enthält die Zuordnungen der IP-Adressen zu Hostnamen.
# Jeder Eintrag muss in einer eigenen Zeile stehen. Die IP-
# Adresse sollte in der ersten Spalte gefolgt vom zugehörigen
# Hostnamen stehen.
# Die IP-Adresse und der Hostname müssen durch mindestens ein
# Leerzeichen getrennt sein.
#
# Zusätzliche Kommentare (so wie in dieser Datei) können in
# einzelnen Zeilen oder hinter dem Computernamen eingefügt werden,

```



```
# aber müssen mit dem Zeichen '#' eingegeben werden.
#
# Zum Beispiel:
#
#      102.54.94.97      rhino.acme.com      # Quellserver
#      38.25.63.10      x.acme.com          # x-Clienthost
127.0.0.1      localhost
```

Diese Datei verwaltet -wie man sieht - auch den localhost.

Standardgemäß ist localhost auf 127.0.0.1 gelegt (nur deswegen sind localhost und 127.0.0.1 synonym)

Soll aber die Webseite www.twseite.de über 127.0.0.1 getestet werden, muss also die Zeile

```
127.0.0.1      localhost
```

ersetzt werden durch

```
127.0.0.1      www.twseite.de
```

Nach dem Test muss localhost wieder für 127.0.0.1 verfügbar gemacht werden, also der Standard gesetzt werden.

Genau dieses Ersetzen machen die Batch-Files siehe unten. Dafür benötigen sie nur 2 neue Ordner, die einmalig mit Inhalt manuell angelegt werden müssen in c:\windows\system32\drivers\etc\

Schritt 1: Ordner c:\windows\system32\drivers\etc_hosts_standard\

manuell erzeugen, und dorthin die bisher unveränderte, also originale hosts-Datei kopieren (Datei enthält 127.0.0.1 localhost)

```
# Die IP-Adresse und der Hostname müssen durch mindestens ein
# Leerzeichen getrennt sein.
#
# Zusätzliche Kommentare (so wie in dieser Datei) können in
# einzelnen Zeilen oder hinter dem Computernamen eingefügt werden,
# aber müssen mit dem Zeichen '#' eingegeben werden.
#
# Zum Beispiel:
#
#      102.54.94.97      rhino.acme.com      # Quellserver
#      38.25.63.10      x.acme.com          # x-Clienthost
127.0.0.1      localhost
```

Schritt 2 Ordner c:\windows\system32\drivers\etc_hosts_mit_www_twseite_de\ manuell erzeugen, und dorthin die bisher unveränderte, also originale hosts-Datei kopieren (Datei enthält 127.0.0.1 localhost)

dann diese Datei in diesem Ordner per notepad.exe (nicht Word etc.) auf 127.0.0.1 www.twseite.de

```
# Copyright (c) 1993-1999 Microsoft Corp.
#
# Dies ist eine HOSTS-Beispieldatei, die von Microsoft TCP/IP
# für Windows 2000 verwendet wird.
#
# Diese Datei enthält die Zuordnungen der IP-Adressen zu Hostnamen.
# Jeder Eintrag muss in einer eigenen Zeile stehen. Die IP-
# Adresse sollte in der ersten Spalte gefolgt vom zugehörigen
# Hostnamen stehen.
# Die IP-Adresse und der Hostname müssen durch mindestens ein
# Leerzeichen getrennt sein.
#
```



```
# Zusätzliche Kommentare (so wie in dieser Datei) können in
# einzelnen Zeilen oder hinter dem Computernamen eingefügt werden,
# aber müssen mit dem Zeichen '#' eingegeben werden.
#
# Zum Beispiel:
#
#      102.54.94.97      rhino.acme.com      # Quellserver
#      38.25.63.10     x.acme.com         # x-Clienthost
127.0.0.1      www.twseite.de
```

Virtual-Host genau 1x einrichten in e:\wpx\apache\conf\ dort in der Datei httpd.conf

erst httpd.conf kopieren in einen Sicherungsordner freier Wahl

dann per notepad.exe (nicht per Word etc.) am Ende der httpd.conf folgenden Text einfügen

```
Achtung: Es muss natürlich dann
www.twseite.de      ersetzt werden durch zu
                    testende Domain
c:/twseite          ersetzt werden durch den
                    wirkliche Pfad
```

```
# Virtual Host für www.twseite.de auf 127.0.0.1:80 gehostet

# ERST Virtual Host für den Server, der damit alle Servernamen ungleich
www.twseite.de abfängt
#      also Angaben aus Serverinstalltion verwendet
NameVirtualHost 127.0.0.1
<VirtualHost 127.0.0.1>
  ServerName localhost
  ServerAlias 127.0.0.1
  DocumentRoot e:/wpx/apache/htdocs
  ErrorLog e:/wpx/apache/logs/error.log
  TransferLog e:/wpx/apache/logs/access.log
  ScriptAlias /cgi-bin/ e:/wpx/apache/cgi-bin/
</VirtualHost>

# Virtual Host für www.twseite.de
<VirtualHost 127.0.0.1>
  ServerName www.twseite.de
  ServerAlias 127.0.0.1
  DocumentRoot c:/twseite
  DirectoryIndex index.html
  ErrorLog c:/twseite/apache_error.log
  TransferLog c:/twseite/apache_access.log
  <Directory c:/twseite>
    Options Indexes FollowSymLinks MultiViews
    AllowOverride None
    Order allow,deny
    Allow from all
  </Directory>
</VirtualHost>
```

Apache-Start und Stop per folgender BAT-Dateien, die z.B. in C:\ liegen (egal wo auf Festplatte):

Achtung: Falls der Start von Apache wegen nicht vorhandenem Dienst nicht erfolgen kann, dann gilt:

Mit der Apache-Installation wurde ein Dienst eingerichtet: siehe oben. Nur leider, der Apache-Start verlangt einen weiteren Dienst mit anderem Namen. Da bekannt ist, dass aber nur 1 Dienst zu jedem Zeitpunkt aktiv sein kann, ist es sehr verwunderlich, wieso Apache-Start den bereits vorhandenen Dienst nicht nimmt.

Anstelle von wundern bitte folgendes genau 1 mal ausführen:



```
e:\wxp\apache\bin\httpd.exe -k install
```

im bin-Verzeichnis liegen die ausführbaren Dateien von Apache.
httpd.exe ist die Hauptkomponente von Apache.
-k install installiert einen weiteren Apache-Dienst.

Logischerweise ist dieser Dienst analog zum Dienst, der bei Apache-Installation erzeugt wurde,
ebenfalls per Dienste-Verwaltung zu deaktivieren und auf Starttyp manuell zu setzen.
Dieser neue Dienst hat aber den passenden Namen, der vom Start von Apache akzeptiert wird.

Hier ein Beispiel für den Dienste-Wirrwarr:

Apache-Installation erzeugt Dienst 'Apache2.2'.
Apache-Start will aber den Dienst 'Apache 2'

Batch-File 'ApacheStarten.bat' für Start des Apache, wobei der Dienst 'Apache2' aktiviert wird

```
@echo off
cls
echo Apache als Anwendung starten bei inaktivem Apache-Dienst 'Apache2'
echo          (Apache-Dienst darf nicht bei Windows-Start aktiv sein)
echo          (Apache stoppen immer per ApacheStoppen.bat)
echo hosts-Datei mit www.twseite.de bereitstellen
echo.
copy /V /Y C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\_hosts_mit_www_twseite_de\hosts
C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\hosts > NUL
e:\wxp\apache\bin\httpd.exe -k start
echo.
echo.
echo      ..... Apache-Anwendung wurde nur gestartet, wenn oben keine
echo          Fehlermeldung angezeigt wurde !
echo          Falls Fehlermeldung dann im Monitor Apache Servers
echo          zu allen Eintraege STOP-Button klicken (falls klickbar)
echo          und Batch-File neu starten
echo.
echo.
echo      Apache kann keine ActiveX durchreichen (z.B. Logox WebSpeech)
echo          per JScript-erzeugte Popups nicht immer korrekt
rendern
echo.
echo.
pause
echo.
echo.
echo aktuelle hosts-Datei lautet
echo.
type C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\hosts
echo.
pause
```

Batch-File 'ApacheStoppen.bat' für Start des Apache, wobei der Dienst 'Apache2' de-aktiviert wird

```
@echo off
cls
echo Apache als Anwendung stoppen bei aktiven Apache-Dienst 'Apache2'
echo          (Apache-Dienst aktiviert per ApacheStarten.bat)
echo hosts-Datei ohne www.twseite.de bereitstellen
echo.
copy /V /Y C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\_hosts_standard\hosts
C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\hosts >NUL
e:\wxp\apache\bin\httpd.exe -k stop
echo.
echo.
echo      ..... Apache-Anwendung wurde nur gestoppt, wenn oben keine
```



```
echo Fehlermeldung angezeigt wurde !
echo Falls Fehlermeldung dann im Monitor Apache Servers
echo dann war kein Apache-Server aktiv.
echo.
echo.
pause
echo.
echo.
echo aktuelle hosts-Datei lautet
echo.
type C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\hosts
echo.
pause
```

Batch-File 'ApacheHostsDateiAnzeigen.bat' für Anzeige der hosts-Datei

```
@echo off
cls
echo aktuelle hosts-Datei anzeigen
echo.
type C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\hosts
echo.
echo.
echo.
pause
```

Webseite aktivieren per Apache:

Da die Webseite nur per o.g. Batch-Dateien gestartet bzw. gestoppt werden kann, kann der Apache-Dienst-Monitor nur noch zur Kontrolle benutzt werden, ob eine Apache-Dienst aktiv ist.

Schritt 1: Vor dem Start der Webseite darf kein Apache-Dienst aktiv sein

Schritt 2 ApacheHostsDateiAnzeigen.bat aktivieren. Die hosts-Datei muss enthalten

```
127.0.0.1 localhost
```

Schritt 3: ApacheStarten.bat aktivieren. Apache startet.

Wer will kann jetzt Schritt 2 wiederholen und sieht dann

```
127.0.01. www.twseite.de
```

Wenn jetzt die Firewall-Software sich meldet, dann Apache erlauben am Port 80 (also HTTP) von 127.0.0.1

Achtung: Nutzt die zu testende Webseite andere Ports z.B. die von Plugins, dann können die Plugins selbst einen Firewall eintrag verlangen, aber Apache kann natürlich nur HTTP (Port 80) und muss nur zwischen Webseite und den Plugins vermitteln (eben über Port 80)

Schritt 4: Browser der Wahl aktivieren
Dort die Domain www.twseite.de eintippen die Webseite öffnet sich anhand c:\twseite\index.html

Tipp: Sollte die Webseite bereits auf einem Webserver online sein, dann würde ohne Apache-Start natürlich die online-Variante aktiviert werden und nicht die Webseite von der Festplatte aus dem Ordner c:\twseite !

Wichtig: Sollte die Webseite im Ordner c:\twseite\ geändert worden sein, so muss der Browser-Cache gelöscht werden, bevor die die Webseite erneut aktiviert wird. Apache lässt den Browser genauso agieren, als ob der online die Webseite laden würde, also über den Browser-Cache. Manche Browser oder Webseiten unterbinden dann das Neuladen einer Datei, die im Browser-Cache dem Namen nach vorhanden ist, aber in c:\twseite verändert vorliegt also zwingend neu geladen werden muss.... Ergo Browser-Cache vorher löschen.



Browser-Cache im löschen im Internet Explorer per Internetoptionen, die im Browser per Menüpunkt Extra oder per Systemsteuerung aktivierbar sind (ev. Verknüpfung auf Desktop manuell erzeugen)
Opera per Menüpunkt Extra-Einstellungen-Erweitert

Schritt 5: Webseite getestet (man hat jetzt ein Smily-Gesicht oder graue Haare mehr, oder den Chef, Kunden, Frau am Hals *g)
also Zeit zum Deaktivieren von Apache per ApacheStoppen.bat

Schritt 6: Webseitendaten aus c:\twseite sichern.

1.1. Grundstruktur in HTML 4.01 (englische Fassung)

1.1.1. Grundstruktur in HTML 4.01 ohne Beachtung von deprecated HTML-Elementen

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
„http://www.w3.org/TR/html40/strict.dtd">

<HTML>
  <HEAD>
    ....
    <TITLE> praegnanter Titel des HTML-Dokumentes, der von Suchmaschinen
    indiziert wird
    </TITLE>
    ....
  </HEAD>
  ..... Elemente zur Darstellung des HTML-Dokumentes
  <BODY>
    ..... Elemente zur Darstellung des HTML-Dokumentes
  </BODY>
</HTML>
```

DOCTYPE-Tag kann entfallen

1.1.2. Grundstruktur in HTML 4.01 mit Beachtung von deprecated HTML-Elementen

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
„http://www.w3.org/TR/html40/loose.dtd">

<HTML>
  <HEAD>
    ....
    <TITLE> praegnanter Titel des HTML-Dokumentes, der von Suchmaschinen
    indiziert wird
    </TITLE>
    ....
  </HEAD>
  ..... Elemente zur Darstellung des HTML-Dokumentes
  <BODY>
    ..... Elemente zur Darstellung des HTML-Dokumentes
  </BODY>
</HTML>
```

DOCTYPE-Tag kann entfallen

1.1.3. Grundstruktur in HTML 4.01 mit Beachtung von deprecated HTML-Elementen und neuen Frameset-Elementen

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"
„http://www.w3.org/TR/html40/frameset.dtd">

<HTML>
  <HEAD>
    ....
    <TITLE> praegnanter Titel des HTML-Dokumentes, der von Suchmaschinen
    indiziert wird
    </TITLE>
    ....
  </HEAD>
  ..... Elemente zur Darstellung des HTML-Dokumentes
```



```

<BODY>
..... Elemente zur Darstellung des HTML-Dokumentes
</BODY>
</HTML>

```

DOCTYPE-Tag kann entfallen

1.2. **Dateiname, Dateipfad und Dateiert (Mime-Typ)**

Dateiname: Zeichen je nach Betriebssystem → möglichst NUR Kleinbuchstaben und 8 Zeichen für Präfix da diese auch unter Unix bekannt sind
 möglichst keine Umlaute, Sonderzeichen und Blanks
 häufig genutzte Dateinamen für die Startseite der Homepage:
 index.htm
 default.htm
 welcome.htm
 welcher Dateiname genutzt werden kann, schreibt der Provider vor

Dateipfad: “/” als Pfadtrenner und NICHT “\”

Zwar kann ein Software-Hersteller seine Datei-Suffixe theoretisch so wählen, wie es ihm gefällt, aber diese Suffixe müssen eventuell eindeutig sein und registriert werden z.B als Mime-Typ.

Webdokumente und Dateien werden per Mime-Typ erkannt, der z.B. im Attribut ENCTYPE im Formularelement angegeben werden muss.

<u>Mime-Typ</u>	<u>Webdokument- bzw. Datei-Art</u>
application/java	Java-Datei
application/msexcel	EXCEL-Datei
application/mshelp	HLP-Datei
application/mspowerpoint	POWERPOINT-Datei
application/msword	WORD-Datei
application/octet-stream	*.COM, *.EXE, *.BIN, *.DLL, *.CLASS
application/pdf	AcrobatReader-PDF-Dokument *.PDF
application/postscript	Postscript-Datei
application/rtf	RTF-Datei *.RTF
application/x-tar	TAR-Datei *.TAR
application/zip	ZIP-Datei *.ZIP
audio/basic	Sounddatei *.AU
audio/midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/wav	Sounddatei *.WAV
audio/x-aiff	Sounddateien *.AIF, *.AIFF, *.AIFC
audio/x-midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/x-pn-realaudio	Sounddateien *.RPM, *.RAM, *.EA
audio/x-wav	Sounddatei *.WAV
image/gif	Bilddatei *.GIF
image/jpeg	Bilddateien *.JPG oder *.JPEG
image/png	Bilddatei *.PNG
image/tiff	Bilddatei *.TIF
model/vrml	VRML-Datei
multipart/form-data	Nicht-ASCII-Datei
text/*	alle Arten von text/.....
text/css	Stylesheet-Datei *.CSS
text/html	*.HTML, *.HTM
text/javascript	Javascript-Datei *.JS
text/plain	ASCII-Datei z.B. für Email OHNE HTML-Elemente z.B. *.TXT, *.C, *.PAS etc.
text/richtext	*.RTX
text/vbscript	VisualBasic-Datei
text/x-xml	*.SGM, *.SGML
video/flc	Videodatei *.MOV und *.QT
video/mpeg	Videodatei *.MPG und *.MPEG und *.MPE
video/msvideo	Videodatei *.AVI unter Microsoft
video/quicktime	QuickTime-Movie *.QT und *.MOV



U+0100 bis U+017F Latin Extended A
U+0180 bis U+024F Latin Extended B

1.6. **Bildschirmdarstellung**

möglichst Prozentangaben nutzen
keine Absolutangaben wenn der Bildschirmmodus des Anwenders nicht zuvor ermittelt wurde:
per Javascript sind Bildschirmangaben ermittelbar

1.7. **Mehrfachverwendung von einer Grafik im Dokument**

Grafik nur einmal laden → danach mehrfach im HTML-Dokument verwendbar

Achtung für Traffic (Anzahl der übertragenen Bytes) beim Zugriff auf das Dokument durch den User:
Anzahl der Farben und/oder Grafikdimension beeinflusst den Traffic.

1.8. **Favoritenablage einer Homepage beim Microsoft Internet Explorer**

Soll eine Homepage als Favorit (Bookmark) abgelegt werden, so kann dieses mit Anzeige eines eigenen Symbols in der Favoritenleiste erfolgen:

Im Hauptverzeichnis der Homepage muss die Datei favicon.ico liegen.
Diese Datei ist eine *.ICO-Datei - erstellt mit einem Icon-Manager:
32x32 Pixel
16 oder 256 Farben
beliebiger Inhalt

Eine Umbenennung einer BMP-Datei mit obigen Eigenschaften zu ICO muss nicht unbedingt erfolgreich sein, da der Explorer eventuell eine Fehlermeldung bringt.

Für ein Bookmark auf eine Webseite innerhalb der Homepage muss kodiert werden:

```
<HEAD...>
  <LINK REL="icon_datei_name_ohne_suffix"
        HREF="pfad/icon_datei_name_mit_suffix"
  >
....
</HEAD>
```

1.9. **HTML-Dokument bezogene Gestaltung**

1.9.1. **Dokumentenweite Basiseinstellungen**

1.9.1.1. **Dokument-Adressbasis (innerhalb <HEAD> .. </HEAD>)**

```
<HEAD>
....
<BASE HREF="url_bzw._pfad_des_dokumentes_und_seiner_elemente"
....
</HEAD>
```

1.9.1.2. **Dokument-Standardframe (innerhalb <HEAD> ... </HEAD>)**

```
<HEAD>
.....
<BASE TARGET="framename_laut_frameset">
....
</HEAD>
```

nur im Dokument kodieren, das in den Frame geladen werden soll, also **nicht** das Frameset selbst definiert

1.9.1.3. **Dokument-Standardzeichensatz für Westeuropa (innerhalb <HEAD> </HEAD>)**

```
<HEAD>
.....
<META HTTP-EQUIV="content-type"
        CONTENT="text/html; charset=iso-8859-1"
>
.....
</HEAD>
```

1.9.1.4. **Dokument-Standardscriptsprache (innerhalb <HEAD> </HEAD>)**

```
<HEAD>
.....
<META HTTP-EQUIV="content-script-type"
        CONTENT="text/javascript"
>
```



.....
</HEAD>

1.9.1.5. Dokument-Standardstyle (CSS) (innerhalb <HEAD> </HEAD>)

<HEAD>
.....
<META HTTP-EQUIV="content-style-type"
CONTENT="text/css"
>....
</HEAD>

1.9.1.6. Dokument-Standard-Farben für HTML-Elemente wie Hintergrund, Text und Links (innerhalb <BODY ...>)

<BODY
BGCOLOR=#rrggbb
TEXT=#rrggbb
LINK=#rrggbb
VLINK=#rrggbb
ALINK=#rrggbb
>

BGCOLOR ist Hintergrundfarbe des Anzeigefensters
kann von Hintergrundbild überlagert sein
TEXT ist Farbe aller Texte wie Überschriften etc.
ist Vordergrundfarbe
LINK Farbe noch nicht besuchter Links
VLINK Farbe bereits besuchter Links
ALINK Farbe des gerade besuchten Links

Hinweis: Ab HTML 4.01 sind möglichst CSS-Elemente zu verwenden -->
Problem: Nicht jeder Browser kann CSS und die Browser können CSS sehr verschieden.

1.9.2. Dokumente-Verknüpfung zu einem Projekt als Folge von Seiten per <LINK> (innerhalb <HEAD> </HEAD>)

<HEAD>
....
<LINK REL="contents" Bezug auf Inhaltsverzeichnis als Datei
oder REL="chapter" Bezug auf Kapitel als Datei
oder REL="section" Bezug auf Abschnitt als Datei oder REL="subsection"
Bezug auf Unterabschnitt als Datei
oder REL="index" Bezug auf Stichwortverzeichnis als Datei
oder REL="glossary" Bezug auf Glossar als Datei
oder REL="appendix" Bezug auf Anhang als Datei
oder REL="copyright" Bezug auf Copyright als Datei
oder REL="next" Bezug auf nächstfolgende Seite als Datei
oder REL="prev" Bezug auf vorhergehende Seite als Datei
oder REL="start" Bezug auf 1. Seite des Projektes als Datei
oder REL="alterate" Bezug auf aktuelle Seite als Datei
in anderer Version
oder REL="help" Bezug auf Hilfe als Datei
oder REL="bookmark" Bezug auf Bookmark als Datei
oder REL="stylesheet" Bezug auf Datei mit Stylesheed , also
zur Einbindung von Stylesheed

HREF="url_oder_datei_mit_zweck_laut_REL"
TITLE="titel_des_Links"
>
.....
</HEAD>

nur teilweise unterstützt von Microsoft, Netscape

1.9.3. Dokument automatisch auf andere Url umlenken (innerhalb <HEAD> </HEAD>)

<HEAD>
.....
<META HTTP-EQUIV="refresh" CONTENT="sekunden_wert; URL=url">
.....
</HEAD>



sekunden_wert: Wartezeit bevor umgelenkt wird

Bsp: CONTENT="5; URL=http://www.test.de/" gleichnamiges Dokument auf anderer Url

```
<META HTTP-EQUIV="refresh" CONTENT="y:url">
```

Hinweis: zwischen x und url muss ein Semikolon stehen
für x die Anzahl der Wartesekunden eintragen, die vor einer Umlenkung
abgewartet werden soll
für url die Zieladresse der Umlenkung eintragen, also http://

**ACHTUNG: funktioniert nicht bei allen Browsern
→ zusätzlich einen Link anzeigen !**

**1.9.4. Dokument-Hintergrundbild im gesamten Anzeigefenster
(GIF oder JPG) (innerhalb <BODY >)**

```
<BODY BACKGROUND="url_oder_dateiname"  
BGPROPERTIES="fixed"  
>
```

dateiname: auch mit Pfad
BGPROPERTIES="fixed" erzeugt Wasserzeicheneffekt als Hintergrund:
bleibt fest positioniert; auch beim Scrollen

falls Dateidimension kleiner als Anzeigebild, dann wird gekachelt angezeigt

Mehrfachverwendung von einer Grafik: nur einmal geladen aber mehrfach verwendbar im HTML-Dokument

1.9.5. Dokument-Hintergrundmusik (WAV, MID, AU, AVI, MOV, mpeg, mp3)

1.9.5.1. Dokument-Hintergrundmusik bei Microsoft (innerhalb <HEAD> </HEAD>)

```
<HEAD>  
.....  
<BGSOUND SRC="url_oder_dateiname"  
LOOP="infinite"  
>  
.....  
</HEAD>
```

1.9.5.2. Dokument-Hintergrundmusik bei Netscape (innerhalb <BODY> </BODY>)

```
<BODY>  
.....  
<EMBED SRC="url_oder_dateiname"  
AUTOSTART=true  
LOOP=true  
HIDDEN=true  
HEIGHT=0  
WIDTH=0  
>  
</BODY>
```

LOOP=true endlos, sonst ab 1; für 1 auch false kodierbar
HIDDEN=true Soundplayer-Fenster nicht anzeigen
HEIGHT=0 und WIDTH=0 Soundplayer-Fenster ohne Dimension

**1.9.6. Dokument einer beliebigen Suchmaschine bekanntgeben
(innerhalb <HEAD> </HEAD>)**

1.9.6.1. Dokument für Suchmaschine vorbereiten

```
<HEAD>  
.....  
<META NAME="description"  
oder NAME="author"  
oder NAME="keywords"  
oder NAME="date"  
oder NAME="robots"  
  
CONTENT="text_bzw_angaben_zu_name"  
universalattribute
```



```

>
.....
</HEAD>

```

mehrere META-Tag nacheinander möglich:
 auch zum selben NAME bei unterschiedlichem CONTENT

text_bzw_angaben: freier Text bei description, author, keywords
 für date: "jjjj-mm-tThh:mm:ss+hh:mm"
 Bsp: "1999-04-24T23:39:15+01:00"
 +hh:mm ist die Differenz zum Greenwich Time → Berlin +01:00

für robots: "index" Suchmaschine darf Dokument auslesen
 "noindex" Suchmaschine darf Dokument nicht auslesen
 "follow" Suchmaschine darf Verweisen folgen
 "nofollow" Suchmaschine darf Verweisen nicht folgen

universalattribut LANG:
 Verwendung für mehrsprachige Stichwortliste
 lang="xx" z.B. "de" für Deutschland
 "en" für Englisch

```

Bsp:
<HEAD>
.....
<META NAME="keywords"
      CONTENT="....."
      LANG="de"
>
<META NAME="keywords"
      CONTENT="....."
      LANG="en"
>
</HEAD>

```

1.9.6.2. Dokument-Abscann-Zeitraum für Suchmaschine festlegen

wenn Suchmaschine das Dokument scannen möchte, dann erst nach einem vergangenen Zeitraum

```

Bsp:
<HEAD>
.....
<META NAME="revisit-after" CONTENT="20 days"
.....
</HEAD>

```

1.9.6.3. Dokument-Abscann-Besonderheiten der Suchmaschine

Suchmaschine erwartet <TITLE>-Tag: falls dieser nicht kodiert, so "No Title" von der Suchmaschine verwendet

jede Seite MUSS einen Rücksprung zur Startseite enthalten, da eine Suchmaschine Links auf der Seite abklappert

1.9.6.4. Dokument-Beispiele für Suchmaschinen-Einträge

```

<META NAME="author" CONTENT="TWS ist der Author">
<META NAME="date" CONTENT="Mittwoch, 26. April 2000">
<META NAME="description" CONTENT="freier text der von suchmaschinen indiziert wird">
<META NAME="keywords" LANG="xx" CONTENT="stichwortliste freier art">

```

Hinweis: für xx bitte einsetzen en für English
 de für Deutsch
 fr für Französisch



1.9.7. Dokument-Datenablage unter Umgehung des Proxy-Server-Cache (innerhalb <HEAD> </HEAD>)

Ziel: Um sicher zu gehen, daß immer die Seite mit garantiert aktuellem Stand geladen wird
→ eventuell ist Proxyserver nicht aktuell

```
<HEAD>
.....
<META HTTP-EQUIV="expires" CONTENT="sekunden_wert">
.....
</HEAD>
```

sekunden_wert: Wartezeit in Sekunden bis zum nächsten Laden unter Umgehung des Proxyserver-Cache → 0, also immer umgehen und sofort laden
Tag und Zeitpunkt an dem unter Umgehung des Proxyserver-Cache geladen wird
"day, tt mon jjjj hh:mm:ss GMT"

Bsp: "Sat, 14 Dec 1999 12:00:00 GMT"

day: Mon Tue Wed Thu Fri Sat Sun

mon: Jan Feb Mar Apr May Jun Jul Aug Sep Oct Nov Dec

1.9.8. Dokument-Elemente, die ein Browser nicht kennt

Browser interpretiert

NUR ihm bekannte Tags
die ihm unbekannt Tags nur in deren reinen Textteilen
→ Textteil ist Alternative zum unbekannt Tag
→ eventuell gibt es alternative Tags z.B. <NOFRAME>

Bsp:

```
<BODY>
....
<IFRAME SRC= .....>
text
</IFRAME>
</BODY>
```

kennt Browser IFRAME-Tag nicht, so zeigt er wenigstens text an

2. Dokument-Elemente

Die kompletten Tag-Beschreibungen finden sich in diesem Dokument weiter hinten.

2.1. Dokument-Elemente allgemein verwalten

2.1.1. Dokument-Element-Anwahl

z.B. Verweis, Formulare, Grafiken etc.

2.1.1.1. Dokument-Element-Anwahl mit TAB-Taste (Attribut TABINDEX)

per Attribut TABINDEX=position_innenhalb_ansprungsfolge

position_innenhalb_ansprungsfolge: 0 bis 32767

aufsteigende Nummernvergabe im gesamten HTML-Dokument
→ unabhängig von der Lage der Elemente möglich
möglichst alle Elemente mit TABINDEX versehen
(falls dort überhaupt möglich)

z.B. <INPUT> <TEXTAREA> <SELECT> <BUTTON>

2.1.1.2. Dokument-Element-Anwahl sperren und angrauen (Attribut DISABLED)

mit Attribut DISABLED

z.B. für <INPUT> <TEXTAREA> <SELECT> <OPTION> <OPTGROUP> <BUTTON>

2.1.1.3. Dokument-Element-Anwahl durch Tastaturkürzel (Attribut ACCESSKEY)

in <INPUT> <TEXTAREA> <SELECT> >LABEL> <LEGEND> <BUTTON>

per Attribut ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"



Groß und Klein werden unterschieden; keine Kombination mit Sondertasten möglich

2.1.2. Dokument-Element mit Kommentierungsblase versehen (Tooltip-Blase) (Attribut <TITLE>)

mit Universalattribut TITLE

2.1.3. Dokument-Elemente-Anordnung

2.1.3.1. Dokument-Elemente-Anordnung als Gruppe mittels <FIELDSET> und <LEGEND>

```
<FIELDSET>
  <LEGEND ACCESKEY="buchstabe_auf_tastatur">
    legende_text_als_ueberschrift
  </LEGEND>
  ..... HTML-Elemente die gruppiert werden sollen
</FIELDSET>
```

2.1.3.2. Dokument-Elemente-Anordnung als gemeinsamer Bereich

veraltet:

```
<CENTER>
HTML-Elemente des Bereiches
</CENTER>
```

bis HTML 4.0

```
<DIV ALIGN="left" oder "right" oder "center" oder "justify"
  universalattribute
>
  .... HTML-Elemente des Bereiches
</DIV>
```

ab HTML4.01 sollte CSS genutzt werden

```
<HTML>
<STYLE TYPE="text/css">
<!--
  .eigene_css_klasse{ .....}
-->
</STYLE>
<HEAD>
<TITLE> ..... </TITLE>
<BODY>
<DIV CLASS=eigene_css_klasse>.....</DIV>
.....
</BODY>
</HTML>
```

2.1.4. Dokument-Element-Label (Etikett) als Dokument-Element-ID (<LABEL> und Attribut ID)

```
<LABEL
  FOR="logischer_name"
  ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"
>... text etc.
</LABEL>
```

Anwendungs-Bsp: <INPUT ID="logischer_name">

2.2. Dokument-Element Formular (innerhalb <BODY> ... </BODY>)

2.2.1. Dokument-Element Formular und seine Grundstruktur

```
<FORM
  ACTION="aktion"
  METHOD="get" oder "post"
  ENCTYPE="text/plain"
  TARGET="name_des_frame_fenster"
  universalattribute
>
  Formularelemente z.B. Eingabefelder, Auswahllisten, Buttons
```



</FORM>

ACTION: z.B. "mailto:test@test.com" für E-Mail

benötigt METHOD=post
ENCTYPE="text/plain"
für PERL-Programm (CGI)

z.B. "/cgi-bin/auswert.pl"

METHOD: get Daten in CGI-Umgebungsvariable QUERY_STRING ablegen
für Server mit HTTP-Protokoll
für CGI-Programm
post Daten per stdin bereitstellen
für CGI-Programm
Länge der Daten abgelegt in Umgebungsvariable CONTENT_LENGTH
IMMER für E-Mail kodieren (ACTION="mailto:.....")

TARGET Fenster der Serverausgabe

CGI: Common Gateway Interface
ist HTTP-Software-Schnittstelle
programmiert z.B. mit CGI-PERL
benötigt CGI-fähigen Server mit PERL-Interpreter
Achtung: nicht jeder Provider hat ihn
ev. Mehrkosten
ev. durch Provider programmieren lassen
genehmigen lassen
kann durch E-Mail ersetzt werden

ENCTYPE="text/plain" **immer für E-Mail kodieren**
immer für HTML-Datei-Upload kodieren

Webdokumente und Dateien werden per MIME-Typ erkannt, der z.B. im Attribut ENCTYPE im
Formularelement angegeben werden muss.

<u>Mime-Typ</u>	<u>Webdokument- bzw. Datei-Art</u>
application/java	Java-Datei
application/msexcel	EXCEL-Datei
application/mshelp	HLP-Datei
application/mspowerpoint	POWERPOINT-Datei
application/msword	WORD-Datei
application/octet-stream	COM, EXE, BIN, DLL, CLASS
application/pdf	AcrobatReader-PDF-Dokument
application/postscript	Postscript-Datei
application/rtf	RTF-Datei
application/x-tar	TAR-Datei
application/zip	ZIP-Datei
audio/basic	Sounddatei *.AU
audio/midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/wav	Sounddatei *.WAV
audio/x-aiff	Sounddateien *.AIF, *.AIFF, *.AIFC
audio/x-midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/x-pn-realaudio	Sounddateien *.RPM, *.RAM, *.EA
audio/x-wav	Sounddatei *.WAV
image/gif	Bilddatei *.GIF
image/jpeg	Bilddateien *.JPG oder *.JPEG
image/png	Bilddatei *.PNG
image/tiff	Bilddatei *.TIF
model/vrml	VRML-Datei
multipart/form-data	Nicht-ASCII-Datei
text	alle Arten von text/.....
text/css	Stylesheet (CSS)
text/html	HTML, HTM
text/javascript	Javascript JS
text/plain	ASCII z.B. für Email OHNE HTML-Elemente z.B. *.TXT, *.C, *.PAS etc.
text/richtext	*.RTX
text/vbscript	VisualBasic



text/x-sgml	*.SGM, *.SGML
video/flc	Videodatei *.MOV und *.QT
video/mpeg	Videodatei *.MPG und *.MPEG und *.MPE
video/msvideo	Videodatei *.AVI unter Microsoft
video/quicktime	QuickTime-Movie *.QT und *.MOV
video/x-msvideo	*.AVI unter Microsoft
video/x-ms-asf-plugin	Videodatei *.ASF
x-word/x-vrml	VRML-Datei *.WRL

2.2.2. Dokument-Element Formular und seine Elemente

2.2.2.1. Dokument-Element Formular und allgemeine Verwaltung der Formularelemente

2.2.2.1.1. Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen

2.2.2.1.1.1. Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen per Tastaturkürzel (ACCESSKEY)

	<INPUT ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur".....>
oder	<TEXTAREA ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur".....>
oder	<SELECT ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur".....>
oder	<LABEL ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur".....>
oder	<LEGEND ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur".....>
oder	<BUTTON ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur".....>

es wird Groß und Klein unterschieden
keine Kombination mit Sondertasten z.B. ALT etc.

auch für Links (Verweise)
Bereiche in verweis-sensitiver Grafik
Objekte

2.2.2.1.1.2. Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen per TAB-Taste (TABINDEX)

	<INPUT TABINDEX=index_wert.....>
oder	<TEXTAREA TABINDEX=index_wert.....>
oder	<SELECT TABINDEX=index_wert.....>
oder	<BUTTON TABINDEX=index_wert.....>

index_wert: 0 bis 32767
aufsteigende Nummernvergabe im gesamten HTML-Dokument
→ unabhängig von der Lage innerhalb HTML-Dokument möglich
möglichst ALLE Elemente indizieren

auch für Links (Verweise)
Bereiche in verweis-sensitiver Grafik
Objekte

2.2.2.1.1.3. Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen sperren (DISABLED)

	<INPUT DISABLED.....>
oder	<TEXTAREA DISABLED.....>
oder	<SELECT DISABLED.....>
oder	<OPTION DISABLED.....>
oder	<OPTGROUP DISABLED.....>
oder	<BUTTON DISABLED.....>

läßt das Element angrauen

auch für Links (Verweise)
Bereiche in verweis-sensitiver Grafik
Objekte

2.2.2.1.2. Dokument-Element Formular und Formularelement-Etikett (Formularelement-ID) (<LABEL> und Attribut ID)

<LABEL FOR="logischer_elemente_name"



```
ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"
>
angezeigter_text
</LABEL>
```

Bsp: <INPUT TYPE=text ID="logischer_element_name"

ACCESSKEY: es wird Groß und Klein unterschieden
keine Kombination mit Sondertasten ALT etc.

Hinweis: Innerhalb von Formularelementen ist teilweise nur das Attribut LABEL anstelle ID kodierbar.

2.2.2.1.3. Dokument-Element Formular und Formularelement verstecken (Attribut HIDDEN)

Ziel: Formularelement verstecken und trotzdem Formulardate senden
Bsp: Daten unbemerkt als Formulardate verstecken
Zwischenspeicherung von Daten

```
<FORM .....>
  <INPUT
    TYPE=hidden
    NAME="logischer_name_des_versteckten_elementes"
    VALUE="wert"
  >
  .....
</FORM>
```

VALUE: kann "" sein (Leerkette) → verstecktes Element mit Leerkette belegen
und nur bei Bedarf füllen

NAME: für Zugriff z.B. per Javascript
Bsp: document.formular_name.logischer_name_des_versteckten_elementes.value="otto";

Bsp: Browsertyp als versteckte Formulardate per E-Mail senden lassen

```
<FORM
  NAME="verstecktes_formular"
  ACTION="mailto:test@test.com"
  METHOD=post
  ENCTYPE="text/plain"
>
  Nachfolgende Aufforderung ist das Alibi des Formulars !
  Gib bitte das Alter ein :
  <INPUT NAME="ALTER">
  <INPUT TYPE=hidden
    NAME="browser_typ"
    VALUE=""
  >
  .....
  <SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
    document.verstecktes_formular.browser_typ.value=navigator.USERAGENT;
  </SCRIPT>

  Bitte drücke SUBMIT zum Absenden der Altersangaben !
  <INPUT TYPE=submit
    VALUE=""
  >
</FORM>
```

2.2.2.2. Dokument-Element Formular und Auswahlliste von Formulardaten (<OPTION>)

Auswahlliste: Sammlung von Einträgen in Listenform (inkl. Dropdown-Liste)

Eintrag : pro Eintrag je eine <OPTION ...>
Anzahl nicht begrenzt
kann ausgewählt werden
Standardeintrag → siehe SELECTED
Auswahl mehrerer Einträge → siehe MULTIPLE

```
<SELECT
  NAME="logischer_name_der_auswahlliste"
```



```

SIZE=anzahl_anzeigbarer_einträge_der_liste
MULTIPLE
universalattribute
>
<OPTION
  LABEL="eintrag_titel"
  SELECTED
  VALUE="wert_der_als_formulardate_gesendet_wird"
  universalattribute
  > angezeigter_wert
  .....
</SELECT>

```

SIZE: wenn 1, so automatisch Drop-Down-Liste erzeugt
wenn Anzahl < vorhandener Einträge, so automatisch Scroll-Leisten erzeugt

MULTIPLE mehrere Einträge per CTRL-Maustaste markierbar

LABEL wird nur für Menüstruktur benötigt

SELECTED Eintrag ist der STANDARD-Eintrag

VALUE Wert wird nicht angezeigt → ist die FORMULARDATE, die übertragen wird
kann auch Javascript-Funktion sein

angezeigter_wert: wird auch angezeigt, wenn Browser <OPTION> NICHT unterstützt
ist NICHT die Formulardate !

2.2.2.3. Dokument-Element Formular und Auswahlliste (<OPTGROUP> und <OPTION>)

Menü: Sammlung von Menüpunkten (<OPTGROUP>)
Anzahl nicht begrenzt
Verschachtelung möglich für Untermenüpunkte → Untermenüpunkt ist Analogon zum Menüpunkt

Menüpunkt: pro Menüpunkt genau 1 Auswahlliste (<OPTION>)

```

<SELECT
  NAME="logischer_name_des_menus"
  SIZE=anzahl_anzeigbarer_einträge_der_liste
  MULTIPLE
  universalattribute
  >
  <OPTGROUP LABEL="titel_menuepunkt">
    Auswahlliste
  </OPTGROUP>
  .....
</SELECT>

```

2.2.2.4. Dokument-Element Formular und Elementgruppe (<FIELDSET> und <LEGEND>)

```

<FIELDSET>
  <LEGEND
    ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"
  >
    element_gruppe_titel
    universalattribute
  </LEGEND>
  alle zu gruppierenden HTML-Elemente
</FIELDSET>

```

2.2.2.5. Dokument-Element Formular und Formularelement Eingabefeld

2.2.2.5.1. Dokument-Element Formular und einzelige Eingabefelder

2.2.2.5.1.1. Dokument-Element Formular und einzeliges Texteingabefeld (<INPUT TYPE=text >)

```

<INPUT
  TYPE=text
  NAME="logischer_name_einzeliges_texteingabe_feld"
  SIZE=maximale_anzahl_der_eingebbaren_zeichen

```



MAXLENGTH=maximale_sichtbare_laenge_des_text_feldes_in_zeichen_anzahl
VALUE="vorbelegungs_wert"
universalattribute

>

wenn SIZE > MAXLENGTH, so horizontales Scrolling in der Eingabezeile möglich

VALUE: URL auch möglich

2.2.2.5.1.2. Dokument-Element Formular und einzeiliges Password-Eingabefeld

(<INPUT TYPE=password>)

<INPUT
TYPE=password
NAME="logischer_name_einzeiliges_password_eingabe_feld"
SIZE=maximale_anzahl_der_eingebbaren_zeichen
MAXLENGTH=maximale_sichtbare_laenge_des_password_feldes_in_zeichen_anzahl
VALUE="vorbelegungs_wert_zB_folge_aus_**"
universalattribute

>

wenn SIZE > MAXLENGTH, so horizontales Scrolling in der Eingabezeile möglich

ACHTUNG: Auch wenn pro eingegebenen Zeichen nur „**“ angezeigt wird, erfolgt die Ablage des Passwords UNVERSCHLÜSSELT !!

Für Verschlüsselung muss z.B. ein Javascript sorgen (Sache des Programmierers), sonst wird das Password unverschlüsselt gesendet !!

2.2.2.5.1.3. Dokument-Element Formular und einzeiliges READONLY-Eingabefeld

als Ausgabefeld nutzen (<INPUT READONLY>)

<INPUT
NAME="logischer_name_schreibgeschuetzes_eingabe_text_feld"
READONLY
SIZE=maximale_anzahl_der_eingebbaren_zeichen
MAXLENGTH=maximale_sichtbare_laenge_des_text_feldes_in_zeichen_anzahl
VALUE="vorbelegungs_wert"
universalattribute

>

wenn SIZE > MAXLENGTH, so horizontales Scrolling in der Eingabezeile möglich

VALUE: macht den Sinn des Feldes aus
Vorbelegung anzeigen UND Eingabe zugleich sperren

2.2.2.5.2. Dokument-Element Formular und mehrzeilige Eingabefelder (<TEXTAREA>)

2.2.2.5.2.1. Dokument-Element Formular und mehrzeiliges Texteingabefeld

<TEXTAREA
NAME="logischer_name_mehrzeiliges_texteingabe_feld"
ROWS=anzahl_sichtbarer_zeilen
COLS=anzahl_sichtbarer_zeichen_pro_zeile
WRAP=virtual oder physical oder off
ACCESSKEY="buchstabe_auf_der_tastatur"
TABINDEX=position_in_der_ansprungsfolge
READONLY
universalattribute

<

text_als_eingabe_aufforderung

</TEXTAREA>

WRAP: virtual Zeilenumbruch automatisch erzeugt UND keine Übertragung von \$0D0A (Zeilenumbruch und Zeilenvorschub)
physical Zeilenumbruch automatisch erzeugt UND immer Übertragung von \$0D0A (Zeilenumbruch und Zeilenvorschub)
off es wird kein automatischer Zeilenumbruch erzeugt

ACCESSKEY: Groß und Klein werden unterschieden
keine Kombination mit Sondertasten ALT etc.

TABINDEX: 0 bis 32767



READONLY: keine Eingabe möglich

falls Scroll-Leisten nötig, so automatisch erzeugt

2.2.2.5.2.2. Dokument-Element Formular und mehrzeiliges READONLY-Texteingabefeld als Ausgabefeld nutzen (READONLY)

```
<TEXTAREA
    NAME="logischer_name_mehrzeiliges_texteingabe_feld"
    ROWS=anzahl_zeilen
    COLS=anzahl_zeichen_pro_zeile
    ACCESSKEY="buchstabe_auf_der_tastatur"
    TABINDEX=position_in_der_ansprungsfolge
    READONLY
    universalattribute
>
    text
</TEXTAREA>
```

ACCESSKEY: Groß und Klein werden unterschieden
keine Kombination mit Sondertasten ALT etc.

TABINDEX: 0 bis 32767

falls Scrolleisten nötig, so automatisch erzeugt

2.2.2.6. Dokument-Element Formular und Formularelement Button

2.2.2.6.1. Dokument-Element Formular und Formular-Absendebutton bzw. Formular-Resetbutton (<INPUT TYPE=submit bzw. reset>)

```
<INPUT
    TYPE="submit" bzw. "reset"
    VALUE="button_beschriftung"
    universalattribute
>
```

submit: bewirkt das sofortige Senden der Daten → mit Javascript unterbindbar

reset : bewirkt kein senden, sondern das Löschen der Formulardaten

Die Buttonbeschriftung solle „Senden“ bzw. „Rücksetzen“ oder ähnliches sein.

2.2.2.6.2. Dokument-Element Formular und Dateibutton bzw. Datei-Upload (<INPUT TYPE=file>)

Der Server muss Upload von Daten (Server → Anwender) explizit zulassen. (nicht Standard).

Läßt der Server Upload nicht zu, so bleibt nur das Senden der Daten als Anhang an eine E-Mail.

```
<INPUT
    TYPE=file
    SIZE=anzahl_der_zeichen_fuer_eingabe_von_dateiname_und_pfad
    MAXLENGTH=maximaler_wert_fuer_SIZE
    NAME="button_beschriftung"
    ACCEPT="mime_typ"
    universalattribute
>
```

mime_typ: Typ der Daten z.B. „text“ für alle Arten von Text

NAME: ist hier nicht der logische Name, sondern die Beschriftung (VALUE wäre sinniger !)

ACHTUNG: Benötigt zwingend ENCTYPE="multipart/form-data" innerhalb <FORM ...>
für Nicht-ASCII-Datei

erzeugt automatisch ein Button:
drücken des Button bewirkt sofortigen Upload

Webdokumente und Dateien werden per MIME-Typ erkannt, der z.B. im Attribut ENCTYPE im Formularelement angegeben werden muss.

Mime-Typ

Webdokument- bzw. Datei-Art



application/java	Java-Datei
application/msexcel	EXCEL-Datei
application/mshelp	HLP-Datei
application/mspowerpoint	POWERPOINT-Datei
application/msword	WORD-Datei
application/octet-stream	COM, EXE, BIN, DLL, CLASS
application/pdf	AcrobatReader-PDF-Dokument
application/postscript	Postscript-Datei
application/rtf	RTF-Datei
application/x-tar	TAR-Datei
application/zip	ZIP-Datei
audio/basic	Sounddatei *.AU
audio/midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/wav	Sounddatei *.WAV
audio/x-aiff	Sounddateien *.AIF, *.AIFF, *.AIFC
audio/x-midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/x-pn-realaudio	Sounddateien *.RPM, *.RAM, *.EA
audio/x-wav	Sounddatei *.WAV
image/gif	Bilddatei *.GIF
image/jpeg	Bilddateien *.JPG oder *.JPEG
image/png	Bilddatei *.PNG
image/tiff	Bilddatei *.TIF
model/vrml	VRML-Datei
multipart/form-data	Nicht-ASCII-Datei
text	alle Arten von text/.....
text/css	Stylesheet (CSS)
text/html	HTML, HTM
text/javascript	Javascript JS
text/plain	ASCII z.B. für Email OHNE HTML-Elemente z.B. *.TXT, *.C, *.PAS etc.
text/richtext	*.RTX
text/vbscript	VisualBasic
text/x-xml	*.SGM, *.SGML
video/flc	Videodatei *.MOV und *.QT
video/mpeg	Videodatei *.MPG und *.MPEG und *.MPE
video/msvideo	Videodatei *.AVI unter Microsoft
video/quicktime	QuickTime-Movie *.QT und *.MOV
video/x-msvideo	*.AVI unter Microsoft
video/x-ms-asf-plugin	Videodatei *.ASF
x-word/x-vrml	VRML-Datei *.WRL

2.2.2.6.3. Dokument-Element Formular und Radiobutton (Kreisbutton) bzw. Radiobutton-Gruppe (<INPUT TYPE=radio>)

```
<INPUT
  TYPE=radio
  NAME="logischer_button_name"
  VALUE="button_wert_als_zu_uebertragende_date"
  CHECKED
> button_beschriftung_zugleich_als_angezeigter_button_wert
```

VALUE: wird nicht angezeigt
ist die zuzusendende Date

NAME: logischer Name, der auch mehreren Buttons vergeben werden kann
→ Buttongruppe erzeugbar

button_beschriftung_zugleich_als_angezeigter_button_wert: wird nicht als Date gesendet

CHECKED: standardgemäß markiert

Radiobutton-Gruppe: haben gemeinsamen Buttonname laut NAME
genau 1 Button nur markierbar

2.2.2.6.4. Dokument-Element Formular und Checkbox-Button (Karobutton) bzw.



Checkbox-Button-Gruppe (<INPUT TYPE=checkbox>)

```
<INPUT
  TYPE=checkbox
  NAME="logischer_button_name"
  VALUE="button_wert_als_zu_uebertragende_date"
  CHECKED
> button_beschriftung_zugleich_als_angezeigter_button_wert
```

VALUE: wird nicht angezeigt
ist die zuzusendende Date

NAME: logischer Name, der auch mehreren Buttons vergeben werden kann
→ Buttongruppe erzeugbar

button_beschriftung_zugleich_als_angezeigter_button_wert: wird nicht als Date gesendet

CHECKED: standardgemäß markiert

Radiobutton-Gruppe: haben gemeinsamen Buttonname laut NAME
genau 1 Button nur markierbar

2.2.2.6.5. Dokument-Element Formular und Button für freie Zwecke**2.2.2.6.5.1 Dokument-Element Formular und Button aus Grafikdatei erzeugen****(<INPUT TYPE=image> bzw. <BUTTON> mit)**

Variante 1: Button kann **nicht** betätigt werden

```
<INPUT
  TYPE=image
  SRC="url_oder_dateiname_mit_pfad"
  ALT="text_fuer_gleichzeitige_anzeige_oder_falls_browser_image_nicht_kann"
  universalattribute
>
```

SRC: darf kein verweissensitiver Link sein (leider)

Variante 2: Button kann betätigt werden

```
<BUTTON
  NAME="logischer_button_name"
  TYPE="button"
  VALUE="button_beschriftung"
  onClick="Eventprozedur"
>
  <IMG SRC="url_oder_dateiname_mit_pfad"
  ALT="text_fuer_gleichzeitige_anzeige_oder_falls_browser_image_nicht_kann"
  >
</BUTTON>
```

SRC: darf kein verweissensitiver Link sein (leider)
onClick: Javascript einbinden

2.2.2.6.5.2. Dokument-Element Formular und Button im Standardlayout des Browsers erzeugen (<INPUT TYPE=button>)

Nicht anhand Grafikdatei, sondern im Standard-Layout des Browsers

Variante 1:

```
<INPUT
  TYPE=button
  VALUE="button_beschriftung"
  onClick="eventprozedur"
  universalattribute
>
```

onClick: Javascript einbinden
Bsp. für Eventprozedur "HISTORY.BACK()" → vorhergehende Seite



2.3. Dokument-Element Frame

2.3.1. Dokument-Element Externer Frame <FRAMESET>und <FRAME> (zwischen </HEAD> und <BODY>)

Frame: Segment des Anzeigebereiches im Browserfenster
hat seine eigene HTML-Datei
kann in seiner Größe verändert werden (ziehen mit der Maus)

Achtung: Es ist ohne Javascript NICHT bekannt, mit welcher Bildschirm-Auflösung der Anwender seinen Browser betreibt. Daher ist es unerlässlich, sämtliche Bildschirmausgaben als Prozentanteil des aktuellen Browserfensters zu kodieren.

Anwendungs-Bsp 1: 1 Frame für Inhaltsverzeichnis
1 Frame für Stichwortliste
1 Frame für Eingabe von Suchbegriffen

Anwendungs-Bsp 2: konstanten Fensterbereich erzeugen,
der immer sichtbar
dessen Inhalt nur einmal geladen werden muss

Anwendungs-Bsp 3: Anzeige FREMDER Seiten, die selbst Frame haben können, in einem Frame
→ verhindert Vollbild-Darstellung (siehe Javascript weiter unten)

Achtung: Es ist rechtlich die Frame-Darstellung fremder Seiten nur dann zulässig, wenn
der Ersteller der fremden Seite das genehmigt hat
und der Besitzer der Frame-Darstellung sich pauschal von der Verantwortung
zu den Inhalten der Fremdseiten distanziert, wobei dieses Statement
deutlich sichtbar auf der Webseite mit dem Frame zu kodieren ist.
Eine Frame-Darstellung einer fremden Seite ist eine Erweiterung der eigenen Seite, so dass
eine Mitverantwortung unterstellt wird (analog zur Pflege eines Gästebuches und der dort
durch die User abgelegten Inhalte).

2.3.1.1. Dokument-Element Externer Frame und sein Grundgerüst

```
<HEAD ....>
.....
</HEAD>

<FRAMESET ...>
....
</FRAMESET>

<BODY ....>
.....
</BODY>
```

2.3.1.2. Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters

2.3.1.2.1. Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters von oben nach unten in horizontale Bereiche (ROWS=Zeilen)

```
<FRAMESET>
  ROWS="hoehe_frame_1, ..., hoehe_frame_n"
  <FRAME SRC= ..... NAME="frame_1"> // oberster Frame als horizontaler Bereich
  .....
  <FRAME SRC=..... NAME="frame_n"> // unterster Frame als horizontaler Bereich
>
....
</FRAMESET>
```

höhe: in Pixel (nicht verwenden !!)
in % von Höhe des aktuellen Browserfensters
* steht für frame_n, der den restlichen noch nicht geteilten Fensterteil einnehmen soll

Bsp: ROWS="20%, 30% ,*"

frame_1: oberster mit 20% der Fensterfläche
frame_2: mittlerer mit 30% der Fensterfläche
frame_3: unterster mit 50% der Fensterfläche (* entspricht 100-20-30)



2.3.1.2.2. Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters von links nach rechts in vertikale Bereiche (COLS=Spalten)

```
<FRAMESET>
  COLS="breite_frame_1, ....., breite_frame_n"
  <FRAME SRC= ..... NAME="frame_1"> // linkester Frame als vertikaler Bereich
  .....
  <FRAME SRC=..... NAME="frame_n"> // rechtester Frame als vertikaler Bereich
>
</FRAMESET>
```

höhe: in Pixel (nicht verwenden !!)
in % von Breite des aktuellen Browserfensters
* steht für frame_n, der den restlichen noch nicht geteilten Fensterteil einnehmen soll

Bsp: COLS="20%, 30% ,*"

frame_1: linker mit 20% der Fensterfläche
frame_2: mittlerer mit 30% der Fensterfläche
frame_3: rechter mit 50% der Fensterfläche (* entspricht 100-20-30)

2.3.1.2.3. Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters von oben nach unten in horizontale Bereiche UND von links nach rechts in vertikale Bereiche (ROWS UND COLS)

2.3.1.2.3.1. Erst Teilung von oben nach unten (ROWS=Zeilen) dann Teilung von links nach rechts (COLS=Spalten)

```
<FRAMESET ROWS="hoehe_frame_1, ....., hoehe_frame_n"> // alle horizontalen Bereiche definieren
  // nachfolgend für jeden oben definierten horizontalen Bereich (Zeile)
  // in der Reihenfolge laut Definition seine Darstellung kodieren,
  // wobei sich die Frame-Namen (Attribut NAME) unterscheiden müssen
  // ungeteilte Darstellung, also NICHT in Spalten zerlegt
  // <FRAME SCR=.... NAME = ....>
  // geteilte Darstellung, also in Spalten zerlegt
  // <FRAMESET COLS="breite_frame_1, ....., breite_frame_m" >
  // pro vertikalen Bereich (Spalte) den üblichen <FRAME ...> kodieren
  <FRAME SRC= ..... NAME="spalten_1"> // linkeste Spalte also Frame 1 innerhalb der Zeile
  .....
  <FRAME SRC=..... NAME="spalten_m"> // rechteste Spalte also Frame m innerhalb der Zeile
</FRAMESET>
```

2.3.1.2.3.2. Erst Teilung von links nach rechts (COLS=Spalten) dann Teilung von oben nach unten (ROWS=Zeilen)

```
<FRAMESET COLS="breite_frame_1, ....., breite_frame_n">
  // nachfolgend für jeden oben definierten vertikalen Bereich (Spalte)
  // in der Reihenfolge laut Definition seine Darstellung kodieren,
  // wobei sich die Frame-Namen (Attribut NAME) unterscheiden müssen
  // ungeteilte Darstellung, also NICHT in Zeilen zerlegt
  // <FRAME SCR=.... NAME = ....>
  // geteilte Darstellung, also in Zeilen zerlegt
  // <FRAMESET ROWS="hoehe_frame_1, ....., hoehe_frame_m" >
  // pro horizontalen Bereich (Zeile) den üblichen <FRAME ...> kodieren
  <FRAME SRC= ..... NAME="zeile_1"> // oberste Zeile also Frame 1 innerhalb der Spalte
  .....
  <FRAME SRC=..... NAME="zeile_m">
```



// unterste Zeile also Frame m innerhalb der Spalte

</FRAMESET>

</FRAMESET>

2.3.1.2.3.3. Dokument-Element Externer Frame und ursprünglichen Fensterzustand wiederherstellen

2.3.1.2.3.3.1. Dokument-Element Externer Frame und Verweis auf Elternfenster des Frame

Elternfenster entspricht “_parent“
enthält nicht den FRAMESET-Kode

Frame: HTML-Datei im Frame verweist auf Elternfenster per

.....

falls Elternfenster vor der Ausführung des Verweises im Vollbild-Modus war, so wird das Vollbild mit Ausführung des Verweises wieder aktiv

2.3.1.2.3.3.2. Dokument-Element Externer Frame und Aufruf einer HTML-Datei vom Frame aus unter Aufhebung der Frame-Einteilung zum Vollbild (nur mit JavaScript möglich)

Der Aufruf einer HTML-Datei aus einem Frame heraus läßt diese Datei nur in den aktuellen Framedimensionen erscheinen. Soll dieses Datei aber im Vollbild angezeigt werden, dann ist NUR mit JavaScript das Einstellen des Vollbildes möglich (HTML unterstützt NICHT die Aufhebung der unter HTML erzeugten Frame-Darstellung):

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE> ..... </TITLE>
    <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
      <!--
        if (top.frames.length > 0) {top.location.href=self.location;}
        // wenn oberstes Fenster in Eigenschaft frames[] einen Eintrag enthält,
        // so liegt mindestens 1 Frame vor (length >0),
        // also Dimensionen des obersten Fenster verwenden
      <!-->
    </SCRIPT>
  </HEAD>

  <BODY>
    .....
  </BODY>
</HTML>
```

Das JavaScript im Beispiel muss innerhalb <HEAD> ... </HEAD> jeder HTML-Datei stehen, die nicht in den Dimensionen des Frames, sondern im Vollbild erscheinen soll.

2.3.1.3. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Inhalt erzeugen durch Einbinden und somit Anzeige einer HTML-Datei

```
<FRAMESET ..... >
  <FRAME SCR="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad"
    NAME="logischer_frame_name"
  >
  .....
</FRAMESET>
```

pro Frame eine HTML-Datei

NAME: logischer Framename der in Verweisen (Links) benutzt werden kann
darf nicht sein
_self
_blank
_parent
_top

Bsp für Teilung oben nach unten und dann links nach rechts:

```
<FRAMESET ROWS="hoehe_frame_1, ....., hoehe_frame_n">
  <FRAME SCR="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad"
    NAME="logischer_frame_name_1"
  >
  .....
```



```

<FRAMESET COLS="hoehe_frame_n+1, ..., hoehe_frame_m" >
  <FRAME SCR="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad"
    NAME="logischer_frame_name_n+1"
  >
  .....
</FRAMESET>

```

</FRAMESET>

2.3.1.4. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaften**2.3.1.4.1. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Scrollbars**

```
<FRAME ..... SCROLLING= no oder yes oder auto ...>
```

auto: automatisch eingeblendet, wenn nötig
 yes: immer erzeugt, auch wenn nicht nötig
 no: nie erzeugt, auch wenn nötig

2.3.1.4.2. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft**Abstand von Frame-Rand zum Frame-Inhalt**

```
<FRAME ..... MARGIN WIDTH=abstand_linker_und_rechts_zugleich
MARGIN HEIGHT=abstand_oben_und_unten_zugleich
>
```

abstand: in Pixel
 ab 0

2.3.1.4.3. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft**Feste Framegröße (keine Veränderung per Mausziehen)**

```
<FRAME ..... NORESIZE>
```

Achtung bei benachbarten Frames:

Wenn einer von beiden in seiner Größe nicht veränderbar ist, so sind es beide nicht !

Unterdrückte Framerahmen bewirken automatisch NORESIZE (keine Größenveränderung)

2.3.1.4.4. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen

Unterdrückte Framerahmen bewirken automatisch eine feste Framegröße.

2.3.1.4.4.1. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen bei Microsoft

```
<FRAMESET ..... FRAMEBORDER= 0 oder 1
FRAMESPACING=rahmen_breite_in_pixel
>
```

NUR wenn FRAMEBORDER=0 UND FRAMESPACING=0, dann Rahmen aus.

FRAMEBORDER= 0 kein 3D-Rahmen sichtbar
 = 1 3D-Rahmen sichtbar

2.3.1.4.4.2. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen bei Netscape

```
<FRAMESET ..... BORDER=rahmen_breite_in_pixel >
```

rahmen_breite_in_pixel: 0, so Rahmen aus

2.3.1.4.4.3. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen und HTML 4

```
<FRAME ..... FRAMEBORDER=rahmen_breite_in_pixel>
```

rahmen_breite_in_pixel: 0, so Rahmen aus

2.3.1.5. Dokument-Element Externer Frame und mehrere Frames im Inhalt gleichzeitig ändern (per JavaScript)

Bsp: Datei mit dem Framesets

```

<HTML>
  <HEAD>...</HEAD>

  <FRAMESET COLS="30%,*">
    <FRAME SRC="verweise.htm">

    <FRAMESET ROWS="25%,*">

```



```

<FRAME SRC="welcome1.htm"> // wird inhaltlich geändert
                           // hat Index 1, da erster Frame im
                           // Dokument
<FRAME SRC="welcome2.htm"> // wird inhaltlich geändert
                           // hat Index 2, da erster Frame im
                           // Dokument

</FRAMESET>
</FRAMESET>
</HTML>

```

Datei **verweise.htm**

```

<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
function zwei_frames_gleichzeitig_aendern(url1,index1,url2,index2)
{
    parent.frames[index1].location.href=url;
    parent.frames[index2].location.href=url;
}
-->
</SCRIPT>
</HEAD>

<BODY....>
<H1>Zwei Frames gleichzeitig im Inhalt aendern</H1>

<A HREF="javascript: zwei_frames_gleichzeitig_aendern(
    'datei1.htm',1,'datei2.htm',2)>
    // datei1.htm in Frame 1
    // datei2.htm in Frame 2
    ....
</A>

</BODY>
</HTML>

```

2.3.2. Dokument-Element Interner Frame <IFRAME> (innerhalb <BODY> ... </BODY>)

```

<BODY>
.....
<IFRAME
    SCR="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad"
    NAME="logischer_frame_name"
    WIDTH=frame_breite_in_pxl_oder%
    HEIGHT=frame_hoehe_in_pxl_oder%
    ALIGN= left oder right
    HSPACE=abstand_links_und_rechts_von_frame_zur_umgebung
    HSPACE=abstand_oben_und_unten_von_frame_zur_umgebung
    SCROLLING=yes oder auto oder no
>
    text_der_angezeigt_wird_falls_browser_iframe_nicht_kann
</IFRAME>
.....
</BODY>

```

NAME: logischer Framename der in Verweisen (Links) benutzt werden kann
darf nicht sein

- _self
- _blank
- _parent
- _top

ALIGN: left Frame linksbündig, also Textfluß rechts
right Frame rechtsbündig, also Textfluß links

SCROLLING: Scrolleisten erzeugen:

- auto: automatisch eingeblendet, wenn nötig
- yes: immer erzeugt, auch wenn nicht nötig
- no: nie erzeugen, auch wenn nötig



2.3.3. Dokument-Element Frame und Verweis auf einen Frame (extern und intern)

Anwendungs-Bsp: Anzeige FREMDER Seiten, die selbst Frame haben können, in einem Frame
→ verhindert Vollbilddarstellung falls nicht JavaScript benutzt (siehe weiter oben)

benötigt logischen Namen des Frame, also Attribut NAME="logischer_frame_name"

```
Verweis innerhalb <BODY> ... </BODY> per
<A HREF="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad"
  TARGET="logischer_frame_name"
  > ....
</A>
```

TARGET: vordefiniert sind

_blank:	Anzeige immer im neuen Browserfenster
_parent:	Anzeige in Fensterdimension, die VOR dem Frameset gültig war (übergeordneter Frame) nach Anzeige wird altes Frameset automatisch wieder hergestellt
_top:	Anzeige im Vollbild eines neuen Fensters nach Anzeige wird altes Frameset automatisch wieder hergestellt
_self	aktiver Frame

sollte Frame nicht existieren, so wird neues Browserfenster geöffnet

2.3.4. Dokument-Element Frame und Browser, der nicht Frame kann (<NOFRAMES>)

2.3.4.1. Dokument-Element Frame und Browser kennt <FRAMESET> bzw. <IFRAME> nicht, dafür aber <NOFRAMES>

Variante 1: <NOFRAMES> innerhalb <FRAMESET> für nicht eingebetteten Frame

Bsp für Teilung oben nach unten und dann links nach rechts:

```
<FRAMESET ROWS="hoehe_frame_1, ..., hoehe_frame_n">
  <FRAME SCR="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad">
  .....
  <FRAMESET COLS="hoehe_frame_n+1, ..., hoehe_frame_m" >
    <FRAME SCR="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad">
    .....
  </FRAMESET>
</FRAMESET>

<NOFRAMES>
  So ein Pech auch !
</NOFRAMES>
</FRAMESET>
```

Variante 2: <NOFRAME> innerhalb <BODY> für eingebetteten Frame

```
Bsp:
<BODY ....>
  <NOFRAMES>
    So ein Pech auch !
  </NOFRAMES>
</BODY>
```

2.3.4.2. Dokument-Element Frame und Browser kennt weder <FRAMESET>, <IFRAME> noch <NOFRAME>

Jeder Verweis muss mit INPUT bedient werden, damit die HTML-Seite aktiviert werden kann

```
<BODY ....>
  <A HREF="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad"> .... </A>
  .....
</BODY>
```



Verweis anstelle eines Frame wird <A> ... verwendet.

2.4. Dokument-Element Tabelle <TABLE> </TABLE> (innerhalb <BODY> .. </BODY>)

Tabelleninhalte kann jedes HTML-Element sein, also auch eine weitere Tabelle (verschachtelte Tabelle)

2.4.1. Dokument-Element Tabelle und deren Eigenschaften

<TABLE

RULES= none
oder rows
oder cols
oder groups
oder all
CELLSPACING=gitter_netz_linien_dicke_in_pixel

wenn Gitternetz nicht erlaubt, so ist das
der Abstand zwischen den Zellen

WIDTH=tabellen_breite_in_pixel_oder_%
HEIGHT=tabellen_hoeh_e_in_pixel_oder_%

CELLPADDING=abstand_zellinhalt_zum_zellrand_in_pixel
HSPACE=abstand_links_und_rechts_von_tabelle_zur_umgebung_in_pixel
VSPACE=abstand_oben_und_unten_von_tabelle_zur_umgebung_in_pixel

BORDER=rahmendicke_in_pixel
FRAME= box
oder void
oder above
oder below
oder hsid es
oder vsid es
oder lhs
oder rhs
oder border

BGCOLOR=#rrggbb
BORDERCOLOR=#rrggbb
BORDERCOLORDARK=#rrggbb
BORDERCOLORLIGHT=#rrggbb
BACKGROUND="url_oder_grafikdatei"

ALIGN= left
oder right
oder center

SUMMARY="kurzbeschreibung_zur_tabelle"

wird nicht angezeigt

universalattribute

>

RULES wenn nicht kodiert, so Tabelle ohne Linien
none keine Gitternetzlinien
rows Linien zwischen den Zeilen
cols Linien zwischen den Spalten
groups Linien zwischen den Kopf und Körper sowie Körper und Fuß
all alle obigen Linien erzeugen

WIDTH und HEIGHT: wenn Grafik per in Tabelle eingefügt werden soll, so muss die
Grafikdimension innerhalb der Tabellendimension liegen
Bsp: Tabellenbreite = 620 Pixel, also Summe der Grafikbreiten <=620
sonst wird die Zelle automatisch auf die Grafikdimension gesetzt
wenn Angaben in Pixel, so beachten, daß die aktuelle Bildschirmauflösung
vom Internetsurfer variieren kann
640 x 480 Pixel ist Minimum
wenn Angaben in %, so Darstellung der aktuellen Bildschirmauflösung
automatisch angepaßt
Freiraum um den Tabelleninhalt: Tabellenbreite größer als die Breite des
Tabelleninhaltes
für ältere Browser ist es für eine exakte Zelldimension z.T. nötig, eine
1x1 Pixel-Grafik per in die Zellen einzubinden und diese



Grafik per WIDTH und HEIGHT im IMG-Tag zu skalieren, um so exakte die Zelldimension zu erreichen.
wenn Text als Zellinhalt zu lang ist, so wird er in der Zelle automatisch umgebrochen

BORDER wenn nicht kodiert, so Tabelle ohne Rahmen

FRAME	box	Rahmen rundherum
	void	nirgendwo Rahmen
	above	Rahmen oben
	below	Rahmen unten
	hsides	Rahmen oben UND unten
	vsides	Rahmen links UND rechts
	lhs	Rahmen links
	rhs	Rahmen rechts
	border	wie box

BGCOLOR	Hintergrundfarbe
BORDERCOLOR	Rahmenfarbe
BODERCOLORDARK	Schatteneffekt -Farbe des dunklen Teiles
BORDERCOLORLIGHT	Schatteneffekt - Farbe des hellen Teiles

ALIGN	left	Tabelle	linksbündig, Textfluß	rechts
	right	Tabelle	rechtsbündig,	links
	center	Tabelle	mittig,	rechts und links

Spezialfall „blinde Tabelle“

RULES=none
sowie FRAME=void
sowie BORDER=0

ergibt unsichtbare Tabelle, die wunderbar für mehrspaltigen Textfluß verwendet werden kann

für Netscape: Zellen nahtlos aneinanderfügen funktioniert NUR, wenn
border=0 UND cellspacing=0 UND cellpadding=0

2.4.2. Dokument-Element Tabelle und externe Tabellenbeschriftung (<CAPTION>)

<CAPTION

ALIGN= top
oder bottom
oder left
oder right

>beschriftungs_text
</CAPTION>

Caption-Tag direkt hinter <TABLE> kodieren

ALIGN	top	oberhalb	der Tabelle
	bottom	unterhalb	der Tabelle
	left	links	der Tabelle
	right	rechts	der Tabelle

2.4.3. Dokument-Element Tabelle und Arten der Tabellenerzeugung

2.4.3.1. Dokument-Element Tabelle als reine Folge von Zeilen erzeugen (Tabelle Typ-A)

Die Tabelle wird als reine Folge von Zeilendefinitionen deklariert.
Zuerst kommen die Kopfzeilen, dann alle Datenzeilen.
Normalerweise hat eine Tabelle 1 Kopfzeile.

Die größte Zeilenbreite und die Anzahl der Zellen in der Zeile bestimmt die Tabellenbreite.
Alle Zeilen haben die selbe Breite (Zellenanzahl)

```
<TABLE ...>
  <CAPTION> ..... </CAPTION>
  Folge von Zeilen   <TH> für Kopf-/Fussdaten und <TD> für Körperdaten
</TABLE>
umgebungs_text_zur_tabelle
```

2.4.3.2. Dokument-Element Tabelle mit gruppierten Spalten erzeugen (Spaltengruppe <COLGROUP>) (Tabelle Typ-B)

```
<TABLE ...>
  <CAPTION> ..... </CAPTION>
```



```

        <COLGROUP> ..... </COLGROUP>
        Folge von Zeilen      <TH> für Kopf-/Fussdaten und <TD> für Körperdaten
    </TABLE>
    umgebungs_text_zur_tabelle

```

2.4.3.3. Dokument-Element Tabelle als Struktur aus Bereichen erzeugen (Tabelle Typ-C)

Die Tabelle wird in die Bereiche Kopf (<THEAD>), Körper (<TBODY>) und Fuß (<TFOOT>) gegliedert.

Jede Zeilen der Tabelle wird einem Bereich zugeordnet.

Die Zeilenbreite und die Anzahl der Zellen in der Zeile bauen die Tabellenbreite auf. Alle Zeilen haben die selbe Breite und Zellenanzahl.

```

<TABLE ...>
    <CAPTION> ..... </CAPTION>
    <COLGROUP> .....</COLGROUP>
    <THEAD>
        Folge von Kopfzeilen per <TH>
    </THEAD>
    <TBODY>
        Folge von Körperzeilen per <TD>
    </TBODY>
    <TFOOT>
        Folge von Fußzeilen per <TH>
    </TFOOT>
</TABLE>
    umgebungs_text_zur_tabelle

```

```

<THEAD
    ALIGN= "left"
        oder "right"
        oder "center"
        oder "justify"
    CHAR="ausrichtungs_zeichen"
    VALIGN="top"
        oder "middle"
        oder "bottom"
        oder "baseline"
    universalattribute
>
Folge von Kopfzeilen
</THEAD>

```

ausrichtungs_zeichen: Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch
das Dezimalkomma bei Englisch

VALIGN top	Zelleninhalt	auf Oberkante	der Zelle
	middle	auf Mitte	der Zelle
	bottom	auf Unterkante	der Zelle
	baseline	auf Basislinie	aller Zellen der Zeile

onXXX:

- onClick
- onDbClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver
- onMouseMove
- onMouseOut
- onKeyPress
- onKeyDown
- onKeyUp

Universalattribute:

```

class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

```

```

<TBODY
    ALIGN= "left"
        oder "right"

```



```

    oder "center"
    oder "justify"
CHAR="ausrichtungs_zeichen"
VALIGN="top"
    oder "middle"
    oder "bottom"
    oder "baseline"
universalattribute
>
Folge von Körperzeilen
</TBODY>

```

ausrichtungs_zeichen: Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch
das Dezimalkomma bei Englisch

VALIGN top	Zelleninhalt	auf Oberkante	der Zelle
	middle	auf Mitte	der Zelle
	bottom	auf Unterkante	der Zelle
	baseline	auf Basislinie	aller Zellen der Zeile

```

onXXX:
    onClick
    onDbClick
    onMouseDown
    onMouseUp
    onMouseOver
    onMouseMove
    onMouseOut
    onKeyPress
    onKeyDown
    onKeyUp

```

```

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                   id="anker_oder_style_oder_referenz"
                   dir="..."
                   title="..."
                   lang="..."
                   style="css_style"

```

```

<TFOOT
  ALIGN= "left"
        oder "right"
        oder "center"
        oder "justify"
  CHAR="ausrichtungs_zeichen"
  VALIGN="top"
        oder "middle"
        oder "bottom"
        oder "baseline"
  universalattribute
>
Folge von Fußzeilen
</TFOOT>

```

CHAR Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch
das Dezimalkomma bei Englisch

VALIGN top	Zelleninhalt	auf Oberkante	der Zelle
	middle	auf Mitte	der Zelle
	bottom	auf Unterkante	der Zelle
	baseline	auf Basislinie	aller Zellen der Zeile

```

onXXX:
    onClick
    onDbClick
    onMouseDown
    onMouseUp
    onMouseOver
    onMouseMove
    onMouseOut
    onKeyPress
    onKeyDown
    onKeyUp

```



Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

2.4.4. Dokument-Element Tabelle und Definition einer Spaltengruppe (<COLGROUP> und <COL>)

Tabellenzeile wird als Gruppierung von Spalten definiert per <COLGROUP>

Tabellenspalte: Mitglied der Gruppe <COLGROUP>
definiert mit <COL> (pro Zeile ein <COL>)

Mehrere Colgroups nacheinander möglich für Gruppen von Spalten mit gruppenspezifischen Einstellungen

```
Bsp: <COLGROUP>
      <COL
          WIDTH=spalten_breite_in_pixel_oder_%_oder_relativ
          ALIGN="kommazeichen"
      >
      .....
</COLGROUP>
```

relative spalten_breite: Beispiel mit 3 Spalten --> "4*"
wenn relativ, dann immer für alle Spalten relativ
Berechnung der absoluten Spaltenbreite für jede Spalten
"4*"
+ "2*"
+ "1*"

= 7, also "4*" entspricht 4/7
"2*" entspricht 2/7
"1*" entspricht 1/7
ALIGN Ausrichtung aller Spalteninhalte am Dezimalkomma (Punkt oder Komma)

```
<TABLE ...>
  <CAPTION> ..... </CAPTION>
  <COLGROUP>
    <COL>
    ...
  </COL>
  .....
</COLGROUP>
  Folge von Zeilen
</TABLE>
umgebungs_text_zur_tabelle
```

mehrere Colgroups nacheinander möglich für eine differenzierte Gruppierung von Spalten
ein Colgroup kann für mehrere Spalten gelten durch Kodierung des SPAN-Attributes mit Wert > 1

wenn <COL> kodiert, so
immer für alle Spalten der Colgroup
kann Einstellung aus <COLGROUP> übernehmen aber auch überschreiben
kann für mehrere Spalten gelten durch Kodierung des SPAN-Attributes mit Wert > 1
Die Angaben aus <COLGROUP> dürfen nicht im Widerspruch zu den Definitionen innerhalb der <COL>
stehen, vorallem nicht bezüglich Breite und Höhe.

2.4.5. Dokument-Element Tabelle und Tabellenzeile (<TR>)

Tabellenzeile: Folge von Zellen (Feldern) der Tabellen
Breite und Anzahl der Zellen hängt von der Art der Tabellenerzeugung ab
z.B. laut <COL> aus <COLGROUP>

wird spaltenweise (zellenweise) gefüllt mit Daten je nach Art der Tabellenzeile

Die Anzahl von Tabellenzeilen ist beliebig (auch bezüglich der Art der Tabellenzeile)

beschreibt genau eine Tabellenzeile, deren Daten sein können
entweder Kopf-/Fussdaten --> hinter <TR> folgen <TH>
oder eigentliche Daten --> hinter <TR> folgen <TD>

```
<TR
  ALIGN= "left"
```



```

oder "right"
oder "center"
oder "justify"
CHAR="ausrichtungs_zeichen"
VALIGN="top"
oder "middle"
oder "bottom"
oder "baseline"
universalattribute

```

```

>
Folge von Zellen der Tabellenzeile      Kopf/Fuss      per <TH>...</TH> pro Zelle
Daten                                    per <TD>...</TD> pro Zelle
</TR>

```

```

onXXX:
onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

```

```

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                   id="anker_oder_style_oder_referenz"
                   dir="..."
                   title="..."
                   lang="..."
                   style="css_style"

```

2.4.5.1. Dokument-Element Tabelle und Kopf- bzw. Fußzeile
(<TR> <TH> ... </TH> ... </TR>)

Alle Zellen der Zeile dienen NUR der Spaltenbeschriftung als Kopf bzw. Fuß.

1 Kopf- bzw. Fusszeile:

```

<TR>
  <TH>
  ....
  </TH>
  .....
</TR>

```

Es gibt leider kein <TF>-Tag.

pro Zelle in der Kopf- bzw. Fuss-Zeile ein <TD> .. </TD>

Summe der Breiten aller Zellen muss mit Breitenangabe laut <TR> übereinstimmen !

Höhe der Zelle muss mit der Höhenangabe laut <TR> übereinstimmen !

auch bei <THEAD> und <TFOOT> der Tabelle Typ C verwenden

2.4.5.2. Dokument-Element Tabelle und Datenzeile
(<TR> <TD>.... </TD> </TR>)

Alle Zellen der Zeile enthalten die eigentlichen Daten der Tabelle.

1 Datenzeile:

```

<TR>
  <TD>
  ....
  </TD>
  .....
</TR>

```

pro Zelle in der Daten-Zeile ein <TD> .. </TD>

auch bei <TBODY> der Tabelle Typ C verwenden.

Summe der Breiten aller Zellen muss mit Breitenangabe laut <TR> übereinstimmen !

Höhe der Zelle muss mit der Höhenangabe laut <TR> übereinstimmen !



2.4.6. Dokument-Element Tabelle füllen

Das Füllen erfolgt pro Tabellenzeile
Innerhalb der Tabellenzeile wird zellenweise (feldweise) gefüllt.

2.4.6.1. Dokument-Element Tabelle und Zellen der Kopf- bzw. Fußzeile füllen (<TH>)

es gibt leider kein <TF>-Tag
normalerweise hat eine Spalte eine Kopfzelle → aber auch mehrere Kopfzellen möglich
also über mehrere Tabellenkopf-bzw. -fußzeilen

Fußzeile ist normalerweise nicht nötig
pro Kopfzeile bzw. Fußzeile ein <TH> </TH>
auch bei <THEAD> und <TFOOT> der Tabelle Typ C verwenden
Spezialfall für mehrere Kopfzellen/Fußzellen:

Kopfzellen bzw. Fußzellen als Verbund mit einem **gemeinsamen** <TH> </TH> definieren

```

<TH
  WIDTH=zellen_breite_in_pixel_oder_%
  HIGHT=zellen_hoehe_in_pixel_oder_%
  NOWRAP
  ALIGN= left
        oder right
        oder center
        oder justify
  ABBR="kurzbeschreibung_der_daten_zelle"
  HEADER="daten_zellen_id_analog_zu_excel"
  BGCOLOR=#rrggbb
  BACKGROUND="url_oder_grafikdatei"
  ID="logischer_zellen_name"
  VALIGN=top
        oder middle
        oder bottom
        oder baseline
  COLSPAN=wert1
  ROWSPAN=wert2
  CHAR="ausrichtungs_zeichen"
  universalattribute
>
  inhalt_der_daten_zelle
</TH>

```

NOWRAP	keine Zeilenumbrüche in der Zelle		
ALIGN	left	Zelleninhalt	linksbündig
	right		rechtsbündig
	center		zentriert
	justify		im Blocksatz
VALIGN	top	Zelleninhalt	auf Oberkante der Zelle
		middle	auf Mitte der Zelle
		bottom	auf Unterkante der Zelle
		baseline	auf Basislinie aller Zellen der Zeile
BGCOLOR	Hintergrundfarbe		
BACKGROUND	Hintergrund-Datei		
ID	analog zu Excel		
COLSPAN	Anzahl zu 1 Zelle zu verbindendern Zellen (Felder) innerhalb Zeile, ab 2 Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Zeile		
ROWSPAN	Anzahl zu 1 Zelle zu verbindendern Zellen (Felder) innerhalb Spalte, ab 2 Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Spalte		
CHAR	Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch das Dezimalkomma bei Englisch		

Hinweis: NOWRAP, WIDTH und HEIGHT sind nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen

- onXXX:
 - onClick
 - onDbClick
 - onMouseDown
 - onMouseUp
 - onMouseOver
 - onMouseMove
 - onMouseOut
 - onKeyPress
 - onKeyDown
 - onKeyUp



Universalattribute: class="style_sheed_klasse" id="anker_oder_style_oder_referenz" dir="..." title="..." lang="..." style="css_style"

ROWSPAN Anzahl zu 1 Zelle zu verbindender Zellen (Felder) innerhalb Spalte, ab 2 Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Spalte Bsp. für Verbindung mehrerer Kopfzellen -> beachte SCOPE als Verwendung der Zelleninhaltes

per COLSPAN=2:

//////////	//////////			Kopf
//////////	//////////			
//////////	//////////			
				Date

mit ////////// markierte Zellen haben eine gemeinsame Definition per genau 1 <TH> und also auch einen gemeinsamen Zelleninhalt !!!

per ROWSPAN=2:

//////////				Kopf
//////////				
//////////				Kopf
//////////				
				Date

mit ////////// markierte Zellen haben eine gemeinsame Definition per genau 1 <TH> und also auch einen gemeinsamen Zelleninhalt !!!
es wird 1 Spalte der Tabelle über zwei Zeilen beschriftet

per COLSPAN=2 und ROWSPAN=2:

//////////	//////////			Kopf
//////////	//////////			
//////////	//////////			Kopf
//////////	//////////			
				Date

mit ////////// markierte Zellen haben eine gemeinsame Definition per genau 1 <TH> und also auch einen gemeinsamen Zelleninhalt !!!

2.4.6.2. Dokument-Element Tabelle und Zellen der Datenzeile füllen (nicht Kopf-/Fusszeile) (<TD>)

<TD WIDTH=zellen_breite_in_pixel_oder_% HEIGHT=zellen_hoehe_in_pixel_oder_% NOWRAP ALIGN= left oder right oder center oder justify ABBR="kurzbeschreibung_der_daten_zelle" HEADER="daten_zellen_id_analog_zu_excel"



```

BGCOLOR=#rrggbb
BACKGROUND="url_oder_grafikdatei"
ID="logischner_zellen_name"
VALIGN=top
    oder middle
    oder bottom
    oder baseline
COLSPAN=wert1
ROWSPAN=wert2
CHAR="ausrichtungs_zeichen"
universalattribute
>
    inhalt_der_daten_zelle
</TD>

```

NOWRAP keine Zeilenumbrüche in der Zelle

ALIGN left Zelleninhalt linksbündig
right Zelleninhalt rechtsbündig
center zentriert
justify im Blocksatz

VALIGN top Zelleninhalt auf Oberkante der Zelle
middle auf Mitte der Zelle
bottom auf Unterkante der Zelle
baseline auf Basislinie aller Zellen der Zeile

BGCOLOR Hintergrundfarbe

BACKGROUND Hintergrund-Datei

ID analog zu Excel

COLSPAN Anzahl zu 1 Zelle zu verbindendern Zellen (Felder) innerhalb Zeile, ab 2
Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Zeile

ROWSPAN Anzahl zu 1 Zelle zu verbindendern Zellen (Felder) innerhalb Spalte, ab 2
Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Spalte

CHAR Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch
das Dezimalkomma bei Englisch

Hinweis: NOWRAP, WIDTH und HEIGHT sind nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen

onXXX: onClick
 onDbClick
 onMouseDown
 onMouseUp
 onMouseOver
 onMouseMove
 onMouseOut
 onKeyPress
 onKeyDown
 onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
 id="anker_oder_style_oder_referenz"
 dir="..."
 title="..."
 lang="..."
 style="css_style"

2.4.7. Dokument-Element Tabelle und Beispiele

2.4.7.1. Beispiele zu Tabelle Typ-A

Beispiel 1:

```

-----|
|      1      |      2      |      3      |
-----|
|      4      |      5      |      6      |
-----|
|      7      |      8      |      9      |
-----|
|     10      |     11      |     12      |
-----|

```

```

<TABLE .....>
  <TR>
    <TH>1</TH>
    <TH>2</TH>

```



```

        <TH>3</TH>
    </TR>
    <TR>
        <TD>4</TD>
        <TD>5</TD>
        <TD>6</TD>
    </TR>
    <TR>
        <TD>7</TD>
        <TD>8</TD>
        <TD>9</TD>
    </TR>
    <TR>
        <TD>10</TD>
        <TD>11</TD>
        <TD>12</TD>
    </TR>
</TABLE>

```

Beispiel 2:

1	2	3
4	5	6
7	8	9

```

<TABLE>
  <TR>
    <TD>1</TD>
    <TD ROWSPAN="2">2</TD>
    <TD>3</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>4</TD>
    <TD>6</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>7</TD>
    <TD>8</TD>
    <TD>9</TD>
  </TR>
</TABLE>

```

Beispiel 3:

1	2	3
4		6
7	8	9

```

<TABLE>
  <TR>
    <TD>1</TD>
    <TD>2</TD>
    <TD>3</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD COLSPAN="2">4</TD>
    <TD>6</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>7</TD>
    <TD>8</TD>
    <TD>9</TD>
  </TR>
</TABLE>

```



Beispiel 4:

Dieses Beispiel zeigt einen Spalten-Zeilen-Konflikt, der so nicht realisierbar ist !

1		3
	2	
4		6
7	8	9

```

<TABLE>
  <TR>
    <TD>1</TD>
    </TD ROWSPAN="2">2</TD>
    <TD>3</TD>
  </TR>
  <TR>
    </TD COLSPAN="2">4</TD>
    <TD>6</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>7</TD>
    <TD>8</TD>
    <TD>9</TD>
  </TR>
</TABLE>

```

2.4.7.2. Beispiel zu Tabelle Typ-B

```

<TABLE .....>
  <COLGROUP>
    <COL WIDTH=35%>
    <COL WIDTH=45%>
    <COL WIDTH=*>
  </COLGROUP>

  <TR>
    <TH>Kopfzeile, Spalte=1</TH>
    <TH>Kopfzeile, Spalte=2</TH>
    <TH>Kopfzeile, Spalte=3</TH>
  </TR>
  <TR>
    <TD>Datenzeile1, Spalte=1</TD>
    <TD>Datenzeile1, Spalte=2</TD>
    <TD>Datenzeile1, Spalte=3</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>Datenzeile2, Spalte=1</TD>
    <TD>Datenzeile2, Spalte=2</TD>
    <TD>Datenzeile2, Spalte=3</TD>
  </TR>
</TABLE>

```

2.4.7.3. Beispiel zu Tabelle Typ-C

```

<TABLE .....>
  <THEAD>
    <TR>
      <TH>Kopfzeile, Spalte=1</TH>
      <TH>Kopfzeile, Spalte=2</TH>
      <TH>Kopfzeile, Spalte=3</TH>
    </TR>
  </THEAD>
  <TBODY>
    <TR>
      <TD>Bodyzeile, Spalte=1</TD>
      <TD>Bodyzeile, Spalte=2</TD>
      <TD>Bodyzeile, Spalte=3</TD>
    </TR>
  </TBODY>
</TABLE>

```



```

</TFOOT>
  <TR>
    <TH>Fußzeile, Spalte=1</TH>
    <TH>Fußzeile, Spalte=2</TH>
    <TH>Fußzeile, Spalte=3</TH>
  </TR>
</TFOOT>

</TABLE>

```

Es gibt leider keinen <TF>-Tag.

2.4.7.4. Beispiel zur verschachtelten Tabelle

3 Spalten wobei in rechtester (3. Spalte) eine Tabelle aus 2 Spalten liegt
1 Zeile

```

<TABLE ....>
  <TR>
    <TD>Spalte 1</TD>
    <TD>Spalte 2</TD>
    <TD>
      <TABLE>
        <TR>
          <TD>Spalte 3: interne Spalte1</TD>
          <TD>Spalte 3: interne Spalte2</TD>
        </TR>
      </TABLE>
    </TD>
  </TR>
</TABLE>

```

2.5. Dokument-Element Listen (innerhalb <BODY> ... </BODY>)

2.5.1. Dokument-Element Aufzählungsliste (........)

automatische Einfügung des Aufzählungszeichen (Bullet)
Aufzählungen sind verschachtelbar und können z.T. mehrzeilige Listeneinträge haben

```

<UL TYPE= circle oder square oder disc
  COMPACT
  universalattribute
>
  <LI universalattribute>
    listeneintrag_auch_mehrzeilig
  </LI>
  ....
</UL>

```

TYPE circle kreisförmiges Bullet
square quadratisches Bullet
disk Diskettenbullet

COMPACT bewirkt kompakte Darstellung
 ... pro Listeneintrag

2.5.2. Dokument-Element Menüliste (<MENU>...... ..</MENU>)

nur einzeilige Listeneinträge

```

<MENU>
  <LI universalattribute>
    listeneintrag_nur_einzeilig
  </LI>
  ....
</MENU>

```

 ... pro Listeneintrag

2.5.3 Dokument-Element Verzeichnisliste (<DIR>...... ..</DIR>)

mehrzeilige Listeneinträge möglich

```

<DIR>
  <LI universalattribute>
    listeneintrag_auch_mehrzeilig
  </LI>
  ....

```



</DIR>

 ... pro Listeneintrag

2.5.4. Dokument-Element Definitionsliste

(<DL><DT> ... </DT> ... <DD> ... </DD>....</DL>)

verschachtelbar

```

<DL
  COMPACT
  universalattribute
>
  <DT universalattribute> ausdruck </DT>
  <DD universalattribute> ausdruckdefinition </DD>
  ....
</DL>

```

COMPACT für kompakte Darstellung
Eintrag in der Liste: umfasst <DT>...<DT> und <DD> ...</DD>

2.5.5. Dokument-Element nummerierte Liste (...... ..)

automatisch aufsteigend durchnummeriert immer in Schrittweite 1 bzw. 1 Buchstabe
verschachtelte Liste: keine Gesamtnumerierung möglich

Formen der Nummerierung	Typ A	A.	B.	C.
	Typ a	a.	a.	b.	c.
	Standard	1.	2.	3.
	Typ i	i.	i.	ii.	iii.
	Typ I	I.	I.	II.	III.

Start der Nummerierung frei definierbar

```

<OL
  TYPE=typ
  START=start_wert_fuer_gesamt_nummerierung
  COMPACT
  universalattribute
>
  <LI VALUE=start_wert_fuer_nummerierung_ab_hier
    universalattribute
  >
    listeneintrag
  </LI>
  ....
</OL>

```

COMPACT bewirkt kompakte Darstellung
 ... pro Listeneintrag

TYPE A oder a oder i oder I
wenn nicht kodiert, so Ziffer

Typ A	A.	B.	C.
Typ a	a.	a.	b.	c.
Standard	1.	2.	3.
Typ i	i.	ii.	iii.
Typ I	I.	II.	III.

2.6. Dokument-Element Verweis (Link)

2.6.1. Dokument-Element Verweis per <A> HREF= ...

Verweisziele können sein:

- Anker im selben oder anderen HTML-Dokument → auch nur HREF="#" für Link ohne Verweisziel
- FTP-Adresse HREF="ftp://"
- Gopher-Adresse HREF="gopher://....."
- Telnet-Adresse HREF="telnet://"
- News-Group-Adresse HREF="news:"
- E-Mail-Adresse datei_im_netz_oder_lokal_oder_url

kein Verweisziel per HREF="" oder HREF="javascript:void(0);"



2.6.1.1. Dokument-Element Verweis mit E-Mail-Adresse als Ziel

href="mailto:.....@....."

@ ist festes Zeichen

href="mailto:erste_email?xxx=email_liste"

? ist festes Zeichen

xxx: bcc wenn email_liste NICHT angezeigt werden soll
cc wenn email_liste angezeigt werden soll

href="mailto:.....@.....?subject=email_titel_text"

href="mailto:.....@.....?body=email_text"

email_text kann Zeilenumbruch \$0D\$0A enthalten

Hinweis: Kombination obiger E-Mail-Varianten möglich
mit Trennung per &
in beliebiger Reihenfolge
aber subject und body nur 1 mal möglich

Bsp: href="mailto:.....@.....?xxx=email_liste&subject=.....&body=....."

2.6.1.2. Dokument-Element Verweis mit Anker (Anchor) als Ziel

Anker-Definition: immer_text_zum_anklicken_kodieren
Anker muss VOR einem Sprung(ziel) definiert (bekannt) sein !

Sprungziel-Definition: innerhalb gleicher HTML-Datei:
 ...

in einer anderen HTML-Datei
 ...
 ...

ist Symbol für Ankernamen als Sprungziel
verzeichnis: .. entspricht 1 Verzeichnis höher
../.. entspricht 2 Verzeichnisse höher
Hinweis: nicht \ kodieren sondern /
local_host kann entfallen
Laufwerk möglich

2.6.1.3 Dokument-Element Verweis mit Datei als Ziel

 ...

 ...

verzeichnis: .. entspricht 1 Verzeichnis höher
../.. entspricht 2 Verzeichnisse höher
Hinweis: nicht \ kodieren sondern /
local_host kann entfallen
Laufwerkangabe möglich

2.6.2. Dokument-Element Verweis per <LINK ..> innerhalb <HEAD> <HEAD>

<LINK

	REL="contents"	Inhaltsverzeichnis
oder	REL="chapter"	Kapitel
oder	REL="section"	Abschnitt
oder	REL="subsection"	Unter-Abschnitt
oder	REL="index"	Stichwortverzeichnis
oder	REL="glossary"	Glossar
oder	REL="appendix"	Anhang
oder	REL="copyright"	
oder	REL="next"	nächste HTML-Seite
oder	REL="prev"	vorhergehende HTML-Seite
oder	REL="start"	Anfangs- HTML-Seite
oder	REL="bookmark"	
oder	REL="alternate"	alternative HTML-Seite

ODER

REV="contents" Inhaltsverzeichnis



oder	REV="chapter"	Kapitel
oder	REV="section"	Abschnitt
oder	REV="subsection"	Unter-Abschnitt
oder	REV="index"	Stichwortverzeichnis
oder	REV="glossary"	Glossar
oder	REV="appendix"	Anhang
oder	REV="copyright"	
oder	REV="next"	nächste HTML-Seite
oder	REV="prev"	vorhergehende HTML-Seite
oder	REV="start"	Anfangs- HTML-Seite
oder	REV="bookmark"	
oder	REV="alternate"	alternative HTML-Seite

TITLE="beschriftung_des_link_zum_anklicken"
 HREF="url_oder_datei_als_bezugsziel" nur falls REL="alternate" bzw. REV="alternate"

>

2.6.3. Dokument-Element Verweis und Farbgestaltung

```
per <BODY ... TEXT=#rrggbb
LINK=#rrggbb
VLINK=#rrggbb
ALINK=#rrggbb
BGCOLOR=#rrggbb
....>
.....
</BODY>
```

TEXT	Vordergrundfarbe für Text
LINK	Farbe noch nicht besuchter Links
VLINK	Farbe für bereits besuchte Links
ALINK	Farbe des aktuellen Link
BGCOLOR	Hintergrundfarbe

2.6.4. Dokument-Element Verweis und Anwahl per TAB-Taste (Attribut TABINDEX)

```
per <A HREF .... TEBINDEX=nr_in_ansprung_folge ..-> ... </A>
nr_in_ansprung_folge: 0 bis 32767
Vergabe aufsteigend aber egal von Lage des Verweises innerhalb
des HTML-Dokumentes
alle Elemente indizieren
```

2.7. Dokument-Element Grafik nicht als Objekt DATA (innerhalb <BODY> ... </BODY>)

Button für Formulare → siehe dort
 mögliche Grafikdateitypen sind GIF und JPG
 möglichst Grafiken > 20 Kbytes durch kleinere Grafik als Vorschau ersetzen und nur aufgrund Mausclick die größere Grafik laden

animiertes Gif: alles Bilder (Elemente) des animierten Gifs müssen gemeinsame Farbpalette haben mit max. 256 Farben
 wenn zu animierendes Gif in der Dimension zu groß, so in mehrere animierte Gifs zerlegen (schnelleres Laden) analog zu Puzzle

2.7.1. Dokument-Element Grafik prinzipiell einbinden

```
<IMG SRC="url_oder_grafik_datei_mit_pfad"
ALT="text_zur_grafik_als_tool_tip_oder_falls_browser_img_nicht_kann"
```

eventuell / in der Pfadkodierung anstelle \

Das Laden und Anzeigen der Grafikdatei erfolgt mit Verarbeitung von

2.7.2. Dokument-Element Grafik darstellen (Varianten der Grafikeinbindung)

2.7.2.1. Dokument-Element Grafik und Layout sowie Dimension

```
<IMG SRC .....
ALT .....
BORDER=rahmendicke_in_pixel
NAME="logischer_bild_name_fuer_referenzen"
LONGDESC="logischer_name_als_referenz"
```



WIDTH=grafik_breite_in_pixel_oder_%
HEIGHT=grafik_hoehe_in_pixel_oder_%
LOWSRC="url_oder_grafik_datei_mit_geringerer_auflösung_aber_gleicher_dimension"

>

LONGDESC: Bsp: <H1

.....

<H1>
.....
<IMG
LONGDESC="#logischer_anker_name"
>

LOWSRC: wird VOR der Datei laut SRC geladen und ausgegeben als Vorankündigung
(Vorausladen geht schneller, da Grafikdatei kleiner)
wird von der kompletten geladenen Datei laut SRC automatisch überschrieben
beide Grafiken müssen gleiche Dimensionen haben

2.7.2.2. Dokument-Element Grafik und Text

2.7.2.2.1. Dokument-Element Grafik beschriften

<IMG SRC=.....
ALT=.....
ALIGN= top
oder middle
oder bottom
oder texttop
oder absmiddle
oder absbottom
oder baseline

> beschriftungstext

top am oberen Grafikrand
middle an der Grafikmitte
bottom am unteren Grafikrand
texttop am oberen Grafikrand von kleinster Schriftgröße
absmiddle an Grafikmitte egal welche Schriftgröße
absbottom am unteren Grafikrand von kleinster Schriftgröße
baseline entspricht bottom

2.7.2.2.2. Dokument-Element Grafik und Text als Grafikumgebung

2.7.2.2.2.1. Dokument-Element Grafik mit Text umfließen lassen

<IMG SRC
ALT
ALIGN= left oder right
> umgebungstext_der_fließen_soll
<BR CLEAR=all oder left oder right>
text_der_nicht_mehr_fließt

ALIGN left: Grafik linksbündig, also Textfluß rechts
right: Grafik rechtsbündig, also Textfluß links

Aufhebung des Umflusses per <BR CLEAR=typ>
typ: all alle Fließarten abschalten
left Umfließen links aus
right Umfließen rechts aus

2.7.2.2.2.2. Dokument-Element Grafik und Abstand zum Umgebungstext bzw. Anzeigebereich

<IMG SRC.....
ALT
HSPACE=abstand_links_und_rechts_in_pixel
VSPACE=abstand_oben_und_unten_in_pixel
>

2.7.2.2.3. Dokument-Element verweis-sensitive Grafik (<MAP>)

Sammlung von Einzelgrafiken (Areas/Bereiche), die als 1 Gesamtgrafik sichtbar sind.
pro Bereich ist ein Link möglich → Klick auf den Bereich aktiviert den Link
Menge aller Bereiche: Mappe (Map) → ist immer ein Anker

<MAP NAME="logischer_map_name">



```

<AREA
    SHAPE=rect oder circle oder polygon
    COORDS="koordinaten_liste_des_bereiches"
    HREF="ankername_oder_url_oder_datei_mit_pfad" bzw. NOREF
    TITLE="titel_des_bereiches"
    TABINDEX=position_in_sprungfolge
    ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"
>
.....
</MAP>
<IMG SRC .....
    ALT ....
    USEMAP="#logischer_map_name"
>

```

pro Bereich ein <AREA>

rect: Grafikbereich ist rechteckig
circle: Grafikbereich ist kreisförmig
polygon: Grafikbereich ist Vieleck

COORDS: Liste der Koordinaten, also Grenzen des Grafikbereiches

alles in Pixel
NICHT relativ zur Grafikdimension, sondern zum Anzeigebereich der Mappe

für SHAPE

rect:	"x1,y1,x2,y2"
	x1,y1 links oben
	x2,y2 rechts unten
circle	"x,y,r"
	x,y Mittelpunkt
	r Radius
polygon	„x1,y1, ..., xn,yn“

x, x1 etc. Anzahl Pixel vom linken Rand des Anzeigebereiches
y, y1 etc. Anzahl Pixel vom oberen Rand des Anzeigebereiches

NOREF: kein Link erwünscht

2.7.2.2.4. Dokument-Element Grafik als Verweisteil (anstelle Verweistext)

```

<A HREF=.....>
  <IMG SRC .....
    BORDER=0
    HSPACE=abstand_zum_alternativen_text
  >
  alternativer_text_zum_link_der_immer_unterstrichen_wird
</A>

```

BORDER=0 nur kodieren für Grafik mit automatischem Rahmen

2.7.2.3. Dokument-Element Grafik und exakte Dimension einer

Tabellenzelle bei älteren Browsern

Für ältere Browser ist es für eine exakte Zelldimension z.T. nötig, eine 1x1 Pixel-Grafik per in die Zellen einzubinden und diese Grafik per WIDTH und HEIGHT im IMG-Tag zu skalieren, um so exakte die Zelldimension zu erreichen.

2.7.3. Dokument-Element Grafik Beispiel

Menüleiste aus verweissensitiven Grafikelementen

Die Menüleiste soll aus 3 Menüpunkten (MP 1 bis 3) bestehen.

Damit das Menü immer sichtbar ist, wird es im eigenen FRAME dargestellt.

Jeder Menüpunkt (MP)

ist eine verweissensitive Grafik (rechteckige GIF-Grafik)
hat Untermenüpunkte (UP 1 bis 3)
muss in mehreren GIFs vorliegen

1. Gif: Menüpunkt nicht aufgeklappt **MPx_zu.gif**
mit x von 1 bis 3

2. Gif: Menüpunkt aufgeklappt **MPx_auf.gif**
mit x von 1 bis 3

beide Gifs müssen gleiche Dimension besitzen:

bei zugeklappt: leerer Bereich anstelle der Untermenüpunkte

mit Berühren des Menüpunktes per Maus wird dieser aufgeklappt

mit Verlassen des Menüpunktes per Maus wird dieser zugeklappt




```

>
<FRAME SRC="dummy_aktion.htm" wenn Menüleiste komplett
                                     zugeklappt (kein MP
                                     berührt)
                                     NAME="reaktion_frame"
>
</FRAMESET>
</HEAD>
.....
</HTML>

```

Dokument als Reaktion auf UP-Aktivierung:

MPxUPy.htm mit beliebigem Inhalt
dummy_aktion.htm wenn Menüleiste komplett zugeklappt ist, also kein MP berührt ist

Dokument **dokument_mit_menu.htm**

```

<HTML>
  <HEAD>
    <SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
      <!--
        Instanziierung per Objekt IMAGE mit Konstruktor IMAGE()
        also Erzeugung der Image-Instanzen (Speicher allokiieren)
        MP1_zu= new IMAGE();           Instanz MP1 zugeklappt
        MP1_auf= new IMAGE();          Instanz MP1 aufgeklappt

        MP2_zu= new IMAGE();           Instanz MP2 zugeklappt
        MP2_auf= new IMAGE();          Instanz MP2 aufgeklappt

        MP3_zu= new IMAGE();           Instanz MP3 zugeklappt
        MP3_auf= new IMAGE();          Instanz MP3 aufgeklappt

        Image-Instanzen mit Gif-Datei füllen (Speicher füllen)
        MP1_zu.src=MP1_zu.gif;         Image-Eigenschaft src nimmt
                                     Gif auf
        MP1_auf.src=MP1_auf.gif;

        MP2_zu.src=MP2_zu.gif;
        MP2_auf.src=MP2_auf.gif;

        MP3_zu.src=MP3_zu.gif;
        MP3_auf.src=MP3_auf.gif;

        Routine für Grafikwechsel also Zustand des Menüpunktes erzeugen
        function grafik_wechsel(img_instanz,image_instanz)
        {img_instanz.src=image_instanz.src;}

        Die Zuweisung neuer Bilddaten per Eigenschaft src
        ist die Änderung des Zeigers auf denejenigen Speicher,
        in dem die gewünschten Grafikdaten des Zustandes liegen.

        img_instanz stammt aus <IMG>
        image_instanz per new IMAGE() erzeugt

      //-->
    </SCRIPT>
  </HEAD>
  <BODY ...>
    <CENTER>
      nachfolgende HTML-Elemente
      zentriert anzeigen
      Grafik vom Menüpunkt 1 anzeigen: zugeklappter Zustand
      und automatisch IMG-Instanz erzeugen
      <IMG SRC=" MP1_zu.gif" Menüpunkt ist anfangs zugeklappt
        BORDER=0
        HSPACE=0
        USEMAP=#MP1_map           Image-Map
        NAME="img_instanz_1"
      >
      Grafik vom Menüpunkt 2 anzeigen: zugeklappter Zustand
      und automatisch IMG-Instanz erzeugen

```



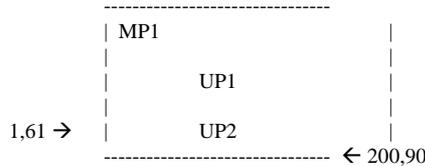
Grafikbereich für UP2 von MP1 deklarieren, also MP1 aufgeklappt

```

<AREA SHAPE=rect
      COORDS="1,61,200,90"
      HREF= MP1UP2.htm
      TARGET="reaktion_frame"
      onMouseover="grafik_wechsel(img_instanz_1, MP1_auf)"
      onMouseout="grafik_wechsel(img_instanz_1, MP1_zu)"
    >

```

rechteckige Grafik
 Koordinaten des
 Grafikbereiches der für
 UP2 verweissensitiv ist
 UP2-Reaktion
 Ausgabeframe
 bei Berühren mit der Maus aufklappen, also
 per Instanz MP1_auf die Grafik
 MP1_auf.gif anzeigen
 bei Verlassen mit der Maus zuklappen, also
 per Instanz MP1_zu die Grafik
 MP1_zu.gif anzeigen



Standard-Grafikbereich deklarieren

```

<AREA SHAPE=default
      HREF= dummy_aktion.htm
      TARGET="reaktion_frame"
    >

```

dient zum Überschreiben der Aktion des letzten
 angewählten UP von MP1

</MAP>

Menüpunkt 2 (MP2) als Image-Map deklarieren

```

<MAP NAME="MP2_map">
..... analog zu MP1
</MAP>

```

Menüpunkt 3 (MP3) als Image-Map deklarieren

```

<MAP NAME="MP3_map">
..... analog zu MP1
</MAP>

```

</BODY>
</HTML>

2.8. Dokument-Element Schrift

Browser muss Schrifttechnologie beherrschen
 Netscape: TrueDoc-Technologie → Dateityp *.pfr
 Microsoft WEFT-Technologie → Dateityp *.eot

ab HTML 4.01 sollte vorrangig CSS verwendet werden, da teilweise Tags als deprecated erklärt wurden.
 --> Problem: Kann Browser CSS und wenn ja, in wie weit ?

2.8.1. Dokument-Element Schrift und Schriftdatei einbinden per <LINK REL>

```

<HEAD ...>
.....
<LINK REL=fontdef
      SRC="url_oder_schrift_datei"
    >
.....
</HEAD>

```

pro Schriftart ein Link

2.8.2. Dokument-Element Schrift und Normalschrift definieren (<BASEFONT>)

```

<BASEFONT
      SIZE=1 bis 7

```



```

        COLOR=#rrggbb
        FACE="schriftart_liste"
    >
    text
</BASEFONT>

```

SIZE Schriftgröße
Standard ist 3
COLOR Schriftfarbe
FACE schriftart_liste mit Kommatrennung
Bsp: "Avalon,Wide Latin,Symbol"

2.8.3. Dokument-Element Schrift und Schrift abweichend von der Normalschrift definieren ()

```

<FONT
    SIZE=1 bis 7
    oder SIZE=-3 bis +3
    COLOR=#rrggbb
    FACE="schriftart_liste"
>
    text_der_in_dieser_schrift_dargestellt_werden_soll
</FONT>

```

SIZE -3 bis +3 entspricht relativ zur Normalgröße
nicht 0

2.8.4. Dokument-Element Schrift-Beispiel

```

<HEAD ...>
...
    <LINK REL=fontdef
        SRC="chianti.prf"
    >
...
</HEAD>

```

```

...
<BODY ...>
...
    <FONT
        FACE="chianti"
    >
        text_in_chianti
    </FONT>
...
</BODY>

```

2.9. Dokument-Element Text

2.9.1. Dokument-Element Text und Farblayout

2.9.1.1. Dokument-Element Text und Hintergrundfarbe <BODY .. BGCOLOR ...>

```
<BODY .. BGCOLOR=#rrggbb ...>
```

2.9.1.2. Dokument-Element Text und Vordergrundfarbe

```

<FONT COLOR=#rrggbb ...>
    text
</FONT>

```

2.9.2. Dokument-Element Text und Seitenlayout

2.9.2.1. Dokument-Element Text als Leer-Raum erzeugen <SPACER>

2.9.2.1.1. Dokument-Element Text als Leerzeile beliebiger Höhe erzeugen

```

<SPACER
    TYPE= vertical
    SIZE=hoehe_leer_zeile_in_pixel
>
von_leer_zeile_betroffener_text

```

2.9.2.1.2. Dokument-Element Text beliebig tief einrücken

```
<SPACER
```



```

TYPE=horizontal
SIZE=weite_der_einrückung_in_pixel
>
von_leer_raum_betroffener_text

```

2.9.2.1.3. Dokument-Element Text als leeren Block beliebiger Dimension erzeugen

```

<SPACER
  TYPE=block
  WIDTH=breite_leer_raum_in_pixel
  HIGHT=hoehe_leer_raum_in_pixel
  ALIGN=left      oder      right
>
von_leer_raum_betroffener_text

```

2.9.2.2. Dokument-Element Text und Seitenränder erzeugen

Variante 1 linken Seitenrand:

```

direkt hinter <BODY ...> kodieren !!

<BODY ...>
  <SPACER
    TYPE=horizontal
    SIZE=weite_der_einrückung_in_pixel
  >
.....
</BODY>

```

Variante 2

```

<BODY ..
  LEFTMARGIN=abstand_in_pixel_links_und_rechts_zum_rand_des_anzeigefensters
  TOPMARGIN=abstand_in_pixel_oben_und_unten_zum_rand_des_anzeigefensters
>

```

2.9.2.3. Dokument-Element Text und horizontale Trennlinien <HR>

```

<HR
  WIDTH=linien_breite_in_pixel_oder_%
  SIZE=linien_dicke_in_pixel
  ALIGN= left
        oder center
        oder right
  COLOR=#rrggbb
  NOSHADE
>

```

ALIGN	left	Linie	linksbündig
	center		zentriert
	right		rechtsbündig
NOSHADE	keine Schattierung		

2.9.3. Dokument-Element Text und Bereichslayout

2.9.3.1. Dokument-Element Text als Absatz erzeugen <P ALIGN ...>

```

<P  ALIGN= left
        oder center
        oder right
        oder justify
>
text_des_absatzes
</P>

```

left	text_des_absatzes	linksbündig
center	text_des_absatzes	zentriert
right	text_des_absatzes	rechtsbündig
justify	text_des_absatzes	Blocksatz

2.9.3.2. Dokument-Element Text und Zeilenumbruch

Achtung: Ein Enter während des Editierens des HTML-Dokumentes ist kein Zeilenumbruch im HTML-Sinn und wird als Zeichen z.B. innerhalb einer Tabellenzelle interpretiert.

Für die Kodierung einer Tabelle wäre es übersichtlicher, jede Tabellenzelle als 1 Quelltext-Zeile zu kodieren. Eine Tabellenzelle wird syntaktisch an der Tag-Eingrenzung erkannt. Alle dazwischenliegenden Zeichen, also auch ein durch die Return-Taste (Enter-Taste) zum Zweck der



Quelltextgestaltung erzeugter Zeilenumbruch, werden zum z.T. unerwünschten Zellinhalt. Leider ist es damit eventuell nötig, unübersichtliche Quelltextzeilen mit Tag-Folgen zu kodieren. Wer strukturiert programmieren möchte, sollte sich mit JavaScript beschäftigen.

**2.9.3.2.1. Dokument-Element Text mit Zeilenumbruch erzeugen
**

```
text
<BR>
text
```

2.9.3.2.2. Dokument-Element Text ohne automatischen Zeilenumbruch erzeugen <NOBR>

```
<NOBR>
text_der_nicht_automatisch_umgebrochen_wird
</NOBR>
```

manueller Zeilenumbruch immer möglich

2.9.3.2.3. Dokument-Element Text mit automatischen Zeilenumbruch erzeugen <WBR>

```
text
<WBR>
text_mit_automatischem_zeilenumbruch
```

manueller Zeilenumbruch immer möglich

2.9.3.2.4. Dokument-Element Text mit Zeilenumbruch in HTML-Ansicht UND zugleich als Seitenvorschub beim Druck des HTML-Dokumentes

```
<P STYLE="page-break-after:always">
```

2.9.3.3. Dokument-Element Text und Textumfluß abschalten (z.B. Textumfluss um Grafik) <BR CLEAR ...>

```
text_der_umfliesst
<BR CLEAR= all
           oder left
           oder right
>
text_der_nicht_mehr_umfliesst
all       jeden Umfluß           abschalten
left     nur linken Umfluß      abschalten
right    nur rechten Umfluß     abschalten
```

2.9.3.4. Dokument-Element Text als Lauftext erzeugen <MARQUEE>

```
<MARQUEE
  DIRECTION= left           Laufrichtung links ← rechts (Standard)
             oder righth    Laufrichtung links → rechts, ist Standard
             oder up
             oder down
  SCROLLAMOUNT=anzahl_zu_scrollender_pixel_pro_bewegung, Standard ist 6
  SCROLLDELAY=anzahl_millisekunden_der_verzögerung; Standard ist 85
  BEHAVIOR= alternate       hin- und herwechselnder Lauftext
             oder scroll     Standard
             oder slide
  ALIGN= top                an Oberkante der Umgebung ausrichten
         oder middle        an Mittellinie der Umgebung ausrichten
         oder bottom        an Unterkante der Umgebung ausrichten
  HEIGHT=hoehe_in_pixel_oder_%
  WIDTH=breite_in_pixel_oder_%
  HSPACE=abstand_links_und_rechts_zur_umgebung_in_pixel
  TRUESPEED= true
             oder false     Standard
  LOOP=anzahl der Wiederholungen
         oder infinite      endlos, ist Standard
>
test_der_laufen_soll
</MARQUEE>
```

- onXXX: onBounce
- onClick
- onFinish
- onMouseOver
- onMouseOut onStart
- onStart



2.9.3.5. Dokument-Element Text als Zitat <BLOCKQUOTE>

```
<BLOCKQUOTE
  CITE="url_oder_datei">
</BLOCKQUOTE>
```

```
oder <BLOCKQUOTE>
      text_des_zitates
</BLOCKQUOTE>
```

2.9.3.6. Dokument-Element Text als Adresse <ADDRESS>

```
<ADDRESS>
test
</ADDRESS>
```

2.9.3.7. Dokument-Element Text als Bereich physisch vorformatieren**<PRE>**

```
<PRE WIDTH=max_anzahl_zeichen_pro_zeile
  universalattribute
>
text
</PRE>
```

2.9.3.8. Dokument-Element Text und Zeichenfolgen-Layout**2.9.3.8.1. Dokument-Element Text fett (bold)**

```
<B> text </B>
```

2.9.3.8.2. Dokument-Element Text kursiv <I> (italic)

```
<I> text </I>
```

2.9.3.8.3. Dokument-Element Text diktengleich <TT>

```
<TT> text </TT>
```

Übernahme der Einrichtungen wie im Text dargestellt

2.9.3.8.4. Dokument-Element Text unterstrichen <U> (underline)

```
<U> text </U>
```

2.9.3.8.5. Dokument-Element Text durchgestrichen <STRIKE> oder <S>

```
<STRIKE> text </STRIKE>
<S> text </S>
```

2.9.3.8.6. Dokument-Element Text größer als Umgebungstext <BIG>

```
<BIG> text </BIG>
```

2.9.3.8.7. Dokument-Element Text kleiner als Umgebungstext <SMALL>

```
<SMALL> text </SMALL>
```

2.9.3.8.8. Dokument-Element Text hochgestellt <SUP>

```
<SUP> text </SUP>
```

2.9.3.8.9. Dokument-Element Text tiefgestellt <SUB>

```
<SUB> text </SUB>
```

2.9.3.8.10. Dokument-Element Text blinkend <BLINK>

```
<BLINK> text </BLINK>
```

2.9.3.9. Dokument-Element Text als Überschrift <H1> bis <H6>

6 Überschriften gleichzeitig definier- und nutzbar in einer Überschriften-Hierarchie analog zu Word.
 oberste Überschrift ist <H1>, unterste ist <H6>.
 hinter </Hx> wird automatisch ein
 erzeugt

```
<Hx
  ALIGN= left
      oder center
      oder right
      oder justify
>
ueberschrift_text
</Hx>
```

x ist 1 bis 6



ALIGN	left	Überschrift	linksbündig
	center		zentriert
	right		rechtsbündig
	justify		Blocksatz

2.9.3.10. Dokument-Element Text mehrspaltig <MULTICOL>

```
<MULTICOL
  COLS=anzahl_spalten
  WIDTH=breite_aller_text_spalten_in_der_summe_in_pixel_oder_%
  GUTTER=abstand_zwischen_den_text_spalten_in_pixel
>
text_der_mehrspaltig_sein_soll
</MULTICOL>
```

GUTTER Standard ist 10 Pixel

2.9.4. Dokument-Element Text und seine Zeichen

**2.9.4.1. Dokument-Element Text und geschütztes Zeichen **

Bsp: text B;text

Zeichen 'B' schützen

Bsp: text text

Zeichen laut 160 schützen

Semikolon nicht vergessen !!

Verwenbar für Folge von Leerzeichen geschützt, denn ungeschützte werden automatisch zu einem einzigen Blank zusammengefasst.

2.9.4.2. Dokument-Element Text und bereits von HTML-Syntax verwendete Zeichen

<	entspricht <	
>		>
&		&
“		"

Bsp: Das ist ein <TAG<

2.9.4.3. Dokument-Element Text und Unicode

U+0000 bis U+007F	entspricht ASCII	
U+0080 bis U+00FF		Latin-1
U+0100 bis U+017F		Latin Extended A
U+0180 bis U+024F		Latin Extended B

**2.9.4.4. Dokument-Element Text und übliche Sonderzeichen ab **

erzwungenes Leerzeichen	 	
Copyright	©	©
Überstrich	¯	¯
ä	ä	ä
Ä	Ä	Ä
ö	ö	ö
Ö	Ö	Ö
ü	¨	ü
Ü	Ü	Ü
ß	ß	ß
Eurozeichen	€	

2.10. Dokument-Element Layer von Netscape bis 4.7x

(<LAYER und <ILAYER>)

Layer sind nicht mehr Bestandteil von HTML 4

Layer: rahmenloses Fenster, in dem HTML-Elemente abgelegt werden
nicht mehr in HTML4 enthalten
Fensterüberlappung möglich
pixelgenaue Positionierung des Layer im Anzeigefenster
Layeransicht per Ausschnitt begrenzbar (Ausschnitt ist Teilfenster)
unter Javascript ansprechbar z.B. Veränderung der Position
Verschachtelung möglich
Layerhierarchie:



ZUERST definiertes Layer ist das UNTERSTE
ZUERST definiertes Layer ist das UNTERSTE

```

<LAYER
  ID="logischer_layer_name"
    LEFT=pixel      TOP=pixel
  oder  PAGEX=pixel PAGEY=pixel
  WIDTH=breite_in_pixel
  HIGHT=hoehe_in_pixel
  CLIP="x1,y1,x2,y2"
  SRC="url_oder_dateiname"
  BGCOLOR=#rrggbb
  BACKGROUND="url_oder_dateiname"
  VISIBLE=show
    oder  hide
    oder  inherit
  ABOVE="layer_id"
  BELOW="layer_id"
  Z-INDEX=nummer_laut_layer_hierarchie
>
  HTML-Elemente
</LAYER>

```

LEFT. Abstand linker Rand des Layers zum linken Rand des HTML-Dokumentes
TOP Abstand oberer Rand des Layers zum oberen Rand des HTML-Dokumentes

PAGEX Abstand linker Rand des Layers zum linken Rand des Anzeigebereiches
PAGEY Abstand oberer Rand des Layers zum oberen Rand des Anzeigebereiches

CLIP x1,y1 linke obere Ecke des Ausschnittes bezüglich linker oberer Ecke des Layer
x2,y2 rechte untere Ecke des Ausschnittes bezüglich rechter unterer Ecke des Layer

VISIBLE: show immer anzeigen
hide nicht anzeigen
inherit nur anzeigen, wenn Elternlayer auch angezeigt wird
(Vererbung vom Eltern-Layer an das Kind-Layer)

ABOVE logischer_layer_name des Nachfolger-Layer, der diesen Layer überlappt

BELOW logischer_layer_name des Vorgänger-Layer, der unter diesem Layer liegt

Z-INDEX 1 = unterster, n=oberster bzw. -1=oberster, -n=unterster



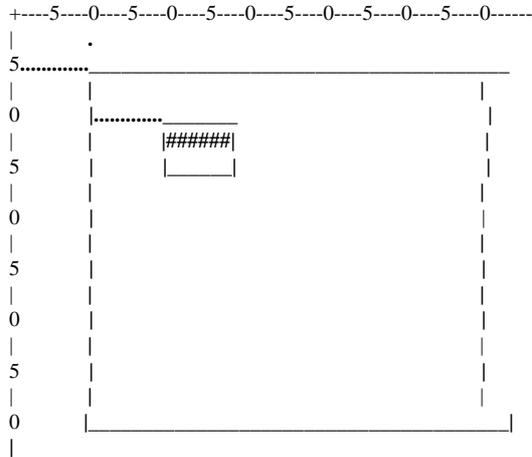
Bsp Verschachtelung:

```

<LAYER ...>
  <LAYER ....>
    ....
  </LAYER>
</LAYER>

```

Beispiel Layer und sein Ausschnitt



Ausschnitt eines Layers mit Angaben RELATIV zum Layer

	x1,y1	10,5
	x2,y2	20,10
Layer:	left=10	
	top=5	

Prüfen, ob Browser überhaupt Layer kann:

```

per Javascript
if (document.layers) // er kann !!

```

Inline-Layer wird mit seiner Lage innerhalb eines HTML-Elementes kodiert und dort aktiv z.B. für normalen Text

Diese <ILAYER TOP=3>Wort</ILAYER> ist 3 Pixel tiefer

Ansonsten gelten die gleichen Eigenschaften wie bei Layer.

2.11. Dokument und Java-Applet (*.class) (<APPLET>)

```

<APPLET
  CODE="url_oder_dateiname_der_class_datei_ohne_suffix_class"
  CODEBASE="url_oder_verzeichnis_der_class_datei"
  ALT="text_als_tool_tip_oder_falls_browser_nicht_kann_oder_applet_nicht_gefunden"
  WIDTH=anzeige_fenster_breite_in_pixel_oder_%
  HEIGHT=anzeige_fenster_breite_in_pixel_oder_%
  ALIGN= left oder rigth oder top oder middle oder bottom
  HSPACE=abstand_in_pixel_links_und_rechts_zur_umgebung
  VSPACE=abstand_in_pixel_oben_und_unten_zur_umgebung
  ARCHIVE="url_oder_zip_datei_name_mit_pfad"
  SCR="url_oder_quellcode_datei_name_mit_pfad"
  MAYSCRIPT
>
  <PARAM
    NAME="logischer_parameter_name" VALUE="text_wert_des_parameters"
  oder NAME=type VALUE=typ
  oder NAME=bgcolor VALUE=rrr:ggg:bbb
  oder NAME=fgcolor VALUE=rrr:ggg:bbb
  oder NAME=style VALUE=style_art
  oder NAME=min VALUE=wert
  oder NAME=max VALUE=wert
  >
  .....
>

```



CODEBASE: Pfad mit / kodieren und nicht \

ALIGN left Applet linksbündig, also Umgebung z.B. Text rechts
 right Applet rechtsbündig, also Umgebung z.B. Text links
 top Applet an Oberkante der Umgebung
 middle Applet in der Mitte der Umgebung
 bottom Applet an der Unterkante der Umgebung

MAYSCRIPT Javascript kann für Steuerung des Applets genutzt werden

PARAM pro an das Applet zu übergebenden Parameter je ein <PARAM>
 VALUE typ z.B. wave für WAVE-Datei
 rrr:ggg:bbb Farbkomponenten 0-255
 oder vordefinierte Farben
 style_art z.B. bold

2.12. Dokument und Einbindung externer Objekte

externe Objekte stammen von Fremdanbietern und werden in den Browser integriert.

2.12.1. Dokument und Einbindung externer Objekte beim Internet Explorer

2.12.1.1. Dokument und Einbindung externer Objekte durch <OBJECT>

2.12.1.1.1. Dokument und Einbindung Allgemein

```
<OBJECT
  DATA="uri_oder_objektdatei"
  TYPE="mime_typ"
  BORDER=rahmenbreite_in_pixel
  WIDTH=breite_objekt_bzw_anzeigereich_in_pixel_oder_%
  HEIGHT=hoehe_objekt_bzw_anzeigereich_in_pixel_oder_%
  HSPACE=abstand_links_und_rechts_von_objekt_zu_umfeld_in_pixel
  VSPACE=abstand_oben_und_unten_von_objekt_zu_umfeld_in_pixel
  ALIGN= left
        oder right
        oder top
        oder middle
        oder bottom
        oder texttop
        oder absmiddle
        oder absbottom
        oder baseline
  NAME="objekt_name_fuer_referenz"
  STANDBY="text_der_waehrend_laden_angezeigt_wird"
  DECLARE ID="ankername_ohne_#"
  universalattribute
>
  alternativer_text_falls_objekt_nicht_darstellbar
```

```
</OBJECT>
text_zur_objekt_beschriftung_(siehe_ALIGN)
```

ALIGN left Objekt linksbündig, Textfluß rechts
 right rechtsbündig, Textfluß links
 top am oberen Grafikrand
 middle an der Grafikmitte
 bottom am unteren Grafikrand
 texttop am oberen Grafikrand von kleinster Schriftgröße
 absmiddle an Grafikmitte egal welche Schriftgröße
 absbottom am unteren Grafikrand von kleinster Schriftgröße
 baseline entspricht bottom

DECLARE Objekt nur laden, wenn auf Anker geklickt

wenn der aktive Browser unbekannt ist bzw. nicht der Internet Explorer ist:

Variante 1: HTML-Code nur aktivieren, wenn sicher bekannt ist, dass der IE aktiv ist, wobei Javascript verwendet werden muss.

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE=Javascript>
```



```

<!--
//          Dieser Quellcode muss VOR allen anderen Routinen codiert sein, damit
//          zuerst abgearbeitet
var ns = document.layers ? true : false;
var ie = document.all ? true : false;

if ( ie)
{ // hier die HTML-Code zur Laufzeit erzeugen per document.write()
  // z.B. document.write( '<OBJECT ... >'
                    + .....
                    + '</OBJECT>');
}
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
</HTML>

```

Hinweis: <SCRIPT> und </SCRIPT> kann natürlich auch innerhalb <BODY> .. </BODY> kodiert werden.

Die Browsererkennung muss aber innerhalb <HEAD> .. </HEAD> erfolgen, da <HEAD> vor dem <BODY> abgearbeitet wird und somit mit dem Laden des Dokumentes bekannt ist, welcher Browser läuft.

Variante 2:

```

<BODY>

  <OBJECT .... >
  hier das Objekt einbinden, das mit den HTML-Tags <IMG>, <MAP> und <APPLET>
  dargestellt werden kann
  </OBJECT>

  ...
</BODY>

```

Hinweise: Nur der IE kann <OBJECT>. Inwieweit ein Browser ie-kompatibel ist, muss der User selbst ermitteln.

2.12.1.1.2. Dokument und Einbindung verweis-sensitiver Grafik

```

<OBJECT
  DATA="url_oder_grafikdatei"
  SHAPES
  universalattribute
>
  <A      HREF="ankername_mit#"
          SHAPE=rect oder circle oder polygon
          COORDS="koordinaten_liste"
          TABINDEX=position_in_sprungfolge
          ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"
          DECLARE ID="ankername_ohne_#"
  >
    verweis_text_als_alternative_darstellung
  </A>
.....
</OBJECT>

```

- SHAPE rect: Grafikbereich ist rechteckig
- circle: Grafikbereich ist kreisförmig
- polygon: Grafikbereich ist Vieleck

COORDS: Liste der Koordinaten, also Grenzen des Grafikbereiches innerhalb der Grafik alles in Pixel NICHT relativ zur Grafikdimension, sondern zum Anzeigebereich

für SHAPE	rect:	"x1,y1,x2,y2"
		x1,y1 links oben
		x2,y2 rechts unten
	circle	"x,y,r"
		x,y Mittelpunkt
		r Radius
	polygon	„x1,y1,, xn,yn“



x, x1 etc. Anzahl Pixel vom linken Rand des Anzeigebereiches
y, y1 etc. Anzahl Pixel vom oberen Rand des Anzeigebereiches

DECLARE Objekt nur laden, wenn auf Anker geklickt

2.12.1.1.3. Dokument und Einbindung Java-Applet (*.class)

```
<OBJECT
  CLASSID="java:name_der_class_datei_ohne_suffix"
  CODEBASE="url_oder_verzeichnis_der_class_datei"
  CODETYPE="application/java"
>
  <PARAM
    NAME=parameter_name
    VALUE=parameter_wert
  >
  .....
</OBJECT>
```

pro Parameter ein <PARAM>
VALUE auch Zeichenkette

2.12.1.1.4. Dokument und Einbindung ActiveX-Control (*.ocx)

```
<OBJECT
  CLASSID="clsid:zeichenfolge"
  DATA=int_datan
  CODEBASE="url_oder_verzeichnis_der_ocx_datei"
>
</OBJECT>
```

**2.12.1.2. Dokument und Einbindung externer Sound-Objekte
MID, WAV, AU etc. (<BGSOUND>)**

```
<HEAD>
  ....
  <BGSOUND SRC="url_oder_musik_dateiname"
    LOOP=anzahl oder infinite
  >
  ...
</HEAD>
```

LOOP anzahl: ab 0
infinite entspricht 0

2.12.1.3. Dokument und Einbindung externes Video-Objekt AVI ()

```
<IMG
  DYNSSRC="url_oder_avi_datei"
  WIDTH=breite_anzeigereich_in_pixel_oder_%
  HEIGHT=hoehe_anzeigereich_in_pixel_oder_%
  LOOP=anzahl oder infinite
  SCR="url_oder_grafik_dstei_als_alternative_anzeige"
  START=mouseover oder fileopen
  CONTROLS
>
```

LOOP anzahl: ab 0
infinite entspricht 0
SCR nur angezeigt, falls AVI nicht verfügbar oder Browser AVI nicht kann
START Anzeige starten wenn
mouseoverMaus auf Anzeigebereich gerät
fileopen AVI-Datei komplett geladen und geöffnet wurde
CONTROLS wenn kodiert, so Steuerungselemente des Objektes einblenden,
das AVI anzeigt

2.12.2. Dokument und Einbindung externer Objekte beim Netscape (<EMBED>)

allgemeine Beschreibung:

```
<EMDED
  SRC="url_oder_datei_mit_pfad"
  WIDTH=breite_anzeige_bereich_in_pixel_oder_%
  HEIGHT=hoehe_anzeige_bereich_in_pixel_oder_%
  AUTOSTART="true"
```



```

LOOP="true"
ALIGN= top
        oder bottom
        oder middle
        oder left
        oder right
HSPACE=abstand_links_und_rechts_von_objekt_zu_umgebung_in_pixel
VSPACE=abstand_oben_und_unten_von_objekt_zu_umgebung_in_pixel
BORDER=rahmen_breite_in_pixel
TYPE="mime_typ"
PLUGINURL="url_der_plugin_datei_*.jar"
PLUGINSFAGE="url_der_plugin_hilfe_datei_falls_*.jar_nicht_verfügbar"
HIDDEN="true"
PALETTE="foreground" oder "background"
>
...
</EMBED>

```

```

LOOP=true entspricht endlos
ALIGN top Objekt auf Oberkante
        bottom Unterseite
        middle Mitte
        left Objekt linksbündig
        right rechtsbündig
PLUGINURL wenn gedownloaded so danach automatisch installiert
HIDDEN="true" keine Anzeige des Objektes, das die Daten verarbeitet
PALETTE Objekt muss unter Windows die aktuelle Farbpalette benutzen
        foreground Vordergrund
        background Hintergrund

```

wenn der aktive Browser unbekannt ist bzw. nicht der Netscape ist:

Variante 1: HTML-Code nur aktivieren, wenn sicher bekannt ist, dass der Netscape aktiv ist, wobei Javascript verwendet werden muss.

```

<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE=Javascript>
<!--
//          Dieser Quellcode muss VOR allen anderen Routinen codiert sein, damit
//          zuerst abgearbeitet
var ns = document.layers ? true : false;
var ie = document.all ? true : false;

if ( ns )
{ // hier die HTML-Code zur Laufzeit erzeugen per document.write()
  // z.B. document.write( '<EMBED ... >'
    + .....
    + '</EMBED>');
}
-->
</SCRIPT>
</HEAD>
</HTML>

```

Hinweis: <SCRIPT> und </SCRIPT> kann natürlich auch innerhalb <BODY> .. </BODY> kodiert werden.

Die Browsererkennung muss aber innerhalb <HEAD> .. </HEAD> erfolgen, da <HEAD> vor dem <BODY> abgearbeitet wird und somit mit dem Laden des Dokumentes bekannt ist, welcher Browser läuft.

Variante 2:

```

<BODY>

<EMBED>.... </EMBED>
<NOEMBED>
hier das Objekt einbinden, das mit den HTML-Tags <IMG>, <MAP> und <APPLET>
dargestellt werden kann
</NOEMBED>

...

```



</BODY>

Hinweise: Nur der Netscape kann <EMBED>. Inwieweit ein Browser netscape-kompatibel ist, muss der User selbst ermitteln. Selbst wenn der Browser <NOEMBED> nicht interpretieren kann, so führt er die dazwischen liegenden Tags aus, soweit sie ihm bekannt sind. Das trifft auch für den Internet Explorer zu, soweit nicht obige Variante1 analog für der IE angewandt wird.

2.12.3. Dokument und Einbindung externer Objekte für Netscape und Internet Explorer per , <MAP> und <APPLET>

laut Beschreibung der Tags aber runter Beachtung folgender browserspezifischen Ausnahme des IE für AVI-Dateien: <IMG

```
DYNSRC="url_oder_avi_datei"
WIDTH=breite_anzeigereich_in_pixel_oder_%
HEIGHT=hoehe_anzeigereich_in_pixel_oder_%
LOOP=anzahl oder infinite
SCR="url_oder_grafik_dstei_als_alternative_anzeige"
START=mouseover oder fileopen
CONTROLS
```

>

LOOP anzahl: ab 0
 infinite entspricht 0
SCR nur angezeigt, falls AVI nicht verfügbar oder Browser AVI nicht kann
START Anzeige starten wenn
 mouseoverMaus auf Anzeigebereich gerät
 fileopen AVI-Datei komplett geladen und geöffnet wurde
 CONTROLS wenn kodiert, so Steuerungselemente des Objektes einblenden,
 das AVI anzeigt

2.12.4. Beispiel anhand des Plugin bzw. ActiveX-Control "Webspeech" aus dem Softwarepaket "Logox-Sprachsynthese" der Firma "G Data Software GmbH" (Sprachausgabe im HTML-Dokument)

Das Plugin für den Netscape bzw. ActiveX-Control für den Internet Explorer ist kostenlos auf der Homepage des Unternehmens zu beziehen (www.webspeech.de) und ermöglicht die Sprachausgabe in Internetseiten bei aktiver Javafähigkeit des Browsers (Webspeech liefert eine class-Datei).

GData hat den Vertrieb und den Support der viel gelobten Sprachausgabesoftware eingestellt. Auf www.logox.de sind noch eventuell Free-Versionen und deren Dokumentationen downloadbar, die allerdings nicht ausreichen, will man Sprachausgabe über HTTP-Server betreiben, da dann eine Extra-Lizenz pro Domain bei GData zu erwerben ist, wobei GData nichts mehr verkauft. Es lohnt also bei Ebay nach der Software Ausschau zu halten nur noch, wenn wenn Sprachausgabe ohne HTTP-Server programmieren möchte, denn dieses kann die Freeware.

Nachfolgend wird nur die Plugin-/Control-Einbindung in HTML beschrieben, die dem Softwarestand Logox 3.5 mit Webspeech 2.0 entspricht.

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript1.2">
<!--
//            Verwendung des WebSpeech-Plugin bzw. -ActiveX-Control für Sprachausgabe im HTML-Dokument
//
// *****
//
//            vom Programmierer festzulegende Javascript-Variablen und Funktion etc.
//            (private Schnittstelle)
//
// *****
//            Nachfolgendes Textfeld ist zu füllen mit bliebig vielen Texten,
//            wobei pro Text ein WebSpeech-Objekt erzeugt werden muss
//            beachte: Feld-Index immer ab 0 !
```

```
var WebSpeech_TextFeld= new Array
(
'Das ist der Text Nummer 1, der mit viel Virtuosität gesprochen wird !',
'Das ist der Text Nummer 2, der mit viel Virtuosität gesprochen wird !',
'Das ist der Text Nummer 3, der mit viel Virtuosität gesprochen wird !',
'Das ist der Text Nummer 4, der mit viel Virtuosität gesprochen wird !',
```



```

'Das ist der Text Nummer 5, der mit viel Virtuosität gesprochen wird !'
);
// *****
//
//          vom Programmierer zu benutzende Javascript-Variablen (vorgegebene Schnittstelle)
//          die z.T. belegt werden müssen oder z.T. nur gelesen werden dürfen
//
// *****
var WebSpeech_Installiert=0;                // Variable, die nur gelesen werden darf !!
                                           // 0 für Webspeech-Plugin ist nicht installiert
                                           //      im Browser (egal ob NS oder IE)
                                           //      oder IE bzw. NS nicht aktiv
                                           //      // >0 für Webspeech-Plugin ist installiert im NS
                                           //          und NS aktiv
                                           //      // <0 für Webspeech-Plugin ist installiert im IE
                                           //          und IE aktiv

function WebSpeech_HTMLObjektErzeugen(Index,
                                       Breite, Hoehe,
                                       Abdecken, AutoStart, Warten, MundBewegen)

{ WebSpeechObjektErzeugen(Index,
                           Breite, Hoehe,
                           Abdecken, AutoStart, Warten, MundBewegen);
}

// An der Stelle, wo die Funktion innerhalb <BODY> .... </BODY> kodiert wird, erfolgt die
// Implementation und Aktivierung der Sprachausgabe, wenn diese im Browser installiert ist.
// Sollte Sprachausgabe nicht installiert sein oder ein Argument ungültig sein, so erfolgt nichts !

// Parameter und der Wertebereich ihrer Argumente:
//      Index      :      Index von WebSpeech_TextFeld, immer ab 0
//
//      Breite     :      in Pixel, > 0, je kleiner um so unbequemer das Bedienen von Webspeech
//                          mit den Steuerelementen
//
//      Hoehe      :      in Pixel, > 0, je kleiner um so unbequemer das Bedienen von Webspeech
//                          mit den Steuerelementen
//
//      Abdecken  :      0      WebSpeech-Objekt deckt Hintergrund ab
//                          1      WebSpeech-Objekt deckt Hintergrund nicht ab
//
//      AutoStart :      0      manueller      Start nach Laden des HTML-Dokumentes
//                          1      automatischer Start mit Laden des HTML-Dokumentes
//
//      Warten    :      0      gerade aktive Sprachausgabe wird erst beendet, bevor
//                          die neue Sprachausgabe startet
//                          1      gerade aktive Sprachausgabe wird abgebrochen und die
//                          neue Sprachausgabe gestartet
//                          Hinweis: Nur die eigene Objektinstanz ist damit beeinflussbar.
//                          Eine fremde Objektinstanz wird davon nicht berührt.
//
//      MundBewegen :      0      Mund wird nicht bewegt während Sprachausgabe
//                          1      Mund wird      bewegt während Sprachausgabe

// *****
//
//          nachfolgender Code darf durch den Programmierer nicht verändert werden
//          die Reihenfolge des Codes darf nicht verändert werden
//
// *****

// ++++++ Browsererkennung
//          Dieser Quellcode muss VOR allen anderen Routinen codiert sein, damit zuerst abgearbeitet
var ns = document.layers ? true : false;
var ie = document.all ? true : false;

// ++++++ Javascript-Code für den Netscape für die Prüfung auf das Plugin
//          belegt NSaktivUndPluginInstalliert mit true, wenn Plugin im aktiven NS installiert

var PluginIndex=0;
var IndexZahler=0;

```



```

var NSaktivUndPluginInstalliert=false;           // Annahme: NS nicht aktiv oder Plugin nicht installiert

if (ns)                                         // wenn Netscape aktiv
{
    if (navigator.plugins)                     // Objekt plugins ist instanziiert
    {
        if (navigator.javaEnabled)           // Java im Browser aktiv
        {
            // prüfen auf eingebundenes Plugin "Webspeech.2"
            // Objekt navigator.plugins[] ist Feld
            // mit Anzahl der installierten Plugins lauf navigator.plugins.length
            // und leer, wenn kein Plugin (egal welcher Hersteller) installiert ist
            // im Browser, also Anzahl = 0
            // Achtung: Feld-Index immer ab 0 !!
            for (IndexZahler =0; IndexZahler < navigator.plugins.length; IndexZahler ++)
                // IndexZahler++ bedeutet:
                // ERST IndexZahler verwenden und danach um 1 erhöhen
            {
                PluginIndex =
                    navigator.plugins[IndexZahler].description.indexOf("WebSpeech.2");

                if ( PluginIndex != -1 )
                {NSaktivUndPluginInstalliert =true;}
                // Webspeech-Plugin ist installiert und NS aktiv
            }
        }
    }
}

// ++++++ Code für den Internet Explorer für die Prüfung auf das Plugin
// belegtactivexInstalliert mit true, wenn ActiveX im IE installiert
// Achtung: Es wird Visual Basic Script benutzt !!
// Der Code muss hinter dem Java-Script-Code
// der Prüfung beim NS liegen !!
varactivexInstalliert=false; // Annahme: ActiveX ist nicht installiert
/-->
</SCRIPT>

<SCRIPT LANGUAGE="VBScript">
on error resume next

if (navigator.javaEnabled) then
   activexInstalliert = IsObject(CreateObject("WebSpeech.WebSpeech.2"))
end if
</SCRIPT>

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript1.2">
<!--

// ++++++ WebSpeechInstalliert belegen
if (NSaktivUndPluginInstalliert)
{WebSpeechInstalliert=1;} // NS aktiv und Plugin installiert

if ( ie &&activexInstalliert)
{
    // IE aktiv und ActiveX-Control installiert
    WebSpeechInstalliert=-1;
    var CLASS_ID="CLSID:B38FE8BF-B2FD-11D3-BEC1-00500445FAEC";
}

// ++++++ Funktion für function WebSpeechObjektErzeugen()
function NumerischesArgumentPruefen(NumerischesArgument)
{
    if ( ( NumerischesArgument == 0)
        || (NumerischesArgument == 1)
        )
    { return true;}
    else
    { return false;}
}

```



2.13.5. Dokument-Element und Universalattribut STYLE für Referenz auf einen Stylesheed

STYLE="style_sheed_definition"

Bsp: <P STYLE="color:red;">

auch Liste von Definitionen: Elementtrennung durch Semikolon
auch verwendbar innerhalb von TAGs:
Tag MUSS Endetag besitzen, das kodiert werden MUSS
Bsp: <P STYLE="font-size:12pt;"> </P>

2.13.6. Dokument-Element und Universalattribut TITLE als Kommentarblase zum Element (Tool-Tip)

Titel für die Textblase

TITLE="text_fuer_blase"

Bsp: <P TITLE="titel_text">

2.14. Dokument und Farbenarten

z.B. für das Attribut COLOR

#rrggbb oder rgb(rrr,ggg,bbb) oder vordefinierte Farben

Rot-Anteil:

hexa rr
dezimal 0-255 rrr

Grün-Anteil:

hexa gg
dezimal 0-255 ggg

Blau-Anteil:

hexa bb
dezimal 0-255 bbb

vordefinierte Farben sind vorhanden z.B. .. COLOR=red

2.15. Dokument und Style-Sheed (CSS)

Hinweis: Ab HTML 4.01 werden diverse Tags und Attribute als deprecated (missbilligt) gesetzt, die durch Stylesheet zu ersetzen sind

2.15.1. Style-Sheed-Deklarations-Varianten

Werden Eigenschaften innerhalb von Tags kodiert, so gilt:
Sind Tags verschachtelt, so werden die Eigenschaften vererbt
→ Überschreiben innerhalb der Erb-Ebene möglich

Kommentierung nur innerhalb 1 Zeile per
nicht jeder Browser unterstützt Style-Sheed → <!-- //--> nötig

für Tags wird nicht unterschieden zwischen Groß und Klein

2.15.1.1. Style-Sheed Eigenschaften innerhalb <HEAD> deklarieren

```
<HEAD>
  <TITLE>... </TITLE>
  <STYLE TYPE="text/css">
    <!--
      @eigenschaften                               /* festkodiert ist @
    //-->
  </STYLE>
</HEAD>
<BODY>
....
</BODY>
```

Bsp: @import

2.15.1.2. Style-Sheed-Format und Style-Sheed-Eigenschaften als tag-unabhängig deklarieren (Attribut ID)

```
<HEAD>
  <TITLE>... </TITLE>
```



```

<STYLE TYPE="text/css">
  <!--
    #format_name{eigenschaften_liste} /* festkodiert ist #
  //-->
</STYLE>
</HEAD>
<BODY>
  <tag_name ID="format_name"> ..... </tag_name>
</BODY>

```

format_name: Bsp: fettkursiv
 innerhalb STYLE mit vorgesetztem # kodieren !
 innerhalb BODY ohne # kodieren !

eigenschaften_liste: Semikolontrennung
 muss mit Semikolon enden
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " setzen
 Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

Hinweise: ein gleichnamiges tag-abhängiges Style-Sheed-Format wird in der Darstellung durch das tag-unabhängige ersetzt.
 tab-unabhängige Style-Sheed-Format fügen sich ansonsten zu den tag-abhängigen hinzu.

2.15.1.3. Style-Sheed-Schlüsselwort und Style-Sheed-Eigenschaften als tag-abhängig deklarieren

```

<HEAD>
  <TITLE>.... </TITLE>
  <STYLE TYPE="text/css">
    <!--
      tag_name:schlüsselwort{eigenschaften_liste} /* Doppelpunkt ist festkodiert
    //-->
  </STYLE>
</HEAD>
<BODY>
  <tag_name> ..... </tag_name>
</BODY>

```

tag_name:schlüsselwort
 Bsp: a:link

eigenschaften_liste: Semikolontrennung
 muss mit Semikolon enden
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " setzen
 Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

Hinweise: ein gleichnamiges tag-abhängiges Style-Sheed-Format wird in der Darstellung durch das tag-unabhängige ersetzt.
 tab-unabhängige Style-Sheed-Format fügen sich ansonsten zu den tag-abhängigen hinzu.

2.15.1.4. Style-Sheed Eigenschaften ohne Tag-Attribut ID deklarieren

```

<HEAD>
  <TITLE>.... </TITLE>
  <STYLE TYPE="text/css">
    <!--
      tag_namen_liste{eigenschaften_liste}
    //-->
  </STYLE>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>

```

tag_namen_liste: Kommatrennung
 alle Tags haben genau eine gemeinsame Eigenschaftsliste
 Bsp: h1,h2

eigenschaften_liste: Semikolontrennung
 muss mit Semikolon enden
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " setzen
 Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

2.15.1.5. Style-Sheed-Unterklasse deklarieren

```

<HEAD>

```



```

<TITLE>... </TITLE>
<STYLE TYPE="text/css">
  <!--
    tag_name.unterklasse_name{ eigenschaften_liste} /* Punkt ist festkodiert
    oder all.unterklasse_name{ eigenschaften_liste} /* Punkt und all sind festkodiert
    oder .unterklasse_name{ eigenschaften_liste} /* Punkt ist festkodiert
  //-->
</STYLE>
</HEAD>
<BODY>
  <tag_name CLASS="unterklasse_name"> ..... </tag_name>
</BODY>

```

tag_namen.unterklasse_name: Bsp: p.normal
all.unterklasse_name: Unterklasse gilt für ALLE Tags
.unterklasse_name: identisch mit **all.unterklasse_name**

eigenschaften_liste: Semikolontrennung
 muss mit Semikolon enden
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " setzen
 Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

2.15.1.6. Style-Sheed-Eigenschaften mit Attribut STYLE deklarieren

```

<HEAD>
  <TITLE>... </TITLE>
  <STYLE TYPE="text/css">
    <!--
      tag_name.unterklasse_name{ eigenschaften_liste} /* Punkt ist festkodiert
      oder all.unterklasse_name{ eigenschaften_liste} /* Punkt und all sind festkodiert
      oder .unterklasse_name{ eigenschaften_liste} /* Punkt ist festkodiert
    //-->
  </STYLE>
</HEAD>
<BODY>
  <tag_name STYLE=eigenschaften_liste>..... </tag_name>
</BODY>

```

Bsp: <P STYLE= > </P>

eigenschaften_liste: Semikolontrennung
 muss mit Semikolon enden
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " setzen
 Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

2.15.1.7. Style-Sheed-Eigenschaften eines HTML-Elementes deklarieren

```

<HEAD>
  <TITLE>... </TITLE>
  <STYLE TYPE="text/css">
    <!--
      tag_name.unterklasse_name{ eigenschaften_liste} /* Punkt ist festkodiert
      oder all.unterklasse_name{ eigenschaften_liste} /* Punkt und all sind festkodiert
      oder .unterklasse_name{ eigenschaften_liste} /* Punkt ist festkodiert
    //-->
  </STYLE>
</HEAD>
<BODY>
  <tag_name ..>
    <SPAN STYLE=eigenschaften_liste>
      zu formatierendes HTML-Element
    </SPAN>
  ....
  </tag_name>
</BODY>

```

Bsp: <P STYLE= > </P>

eigenschaften_liste: Semikolontrennung
 muss mit Semikolon enden
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " setzen
 Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

HTML-Element MUSS Endtag besitzen, das kodiert werden MUSS
 Bsp: <P STYLE="font-size:12pt;"> </P>



2.15.1.8. Beispiele für Style-Sheed

Beispiel 1

```

<HEAD>
  <TITLE> ..... </TITLE>
  <STYLE TYPE="text/css">
    <!--
      body{ background-color:#FFFFFF;
            background-image:url(test.jpg);
            background-repeat:repeat-y;
            margin-top: 1cm;
            margin-left: 2cm;
            margin-right: 1cm;
          }
      p{ font-family:serif;
        font-size: 12pt;
        text-align:justify;
      }
      p.zusatz_format_p_tag{text-indent:0.5cm;}
      .zusatz_format_alle_tags{
        position:absolute;
        top:4cm;
        z-index:3;
        font-size:40pt;
        font-weight:bold;
        color:blue;
        text-align:center;}
    -->
  </STYLE>
</HEAD>

```

```

<BODY>
  <SPAN CLASS="zusatz_format_alle_tags"> text </SPAN>
  <P CLASS="zusatz_format_p_tag"> text </P>
</BODY>

```

<!-- --> für Browser kodieren, die CSS nicht können
 background-image: Hintergrundbild test.jpg verwenden
 Achtung: Möglichst absolute Urls bzw. Pfadangaben verwenden, da
 eventuell Browser relative Angaben nicht interpretieren
 kann
 Bsp.: relativ :url('ordner/test.gif')
 absolut :url('www.test.de/ordner/test.gif')

background-repeat: repeat-y Hintergrundbild senkrecht wiederholen
 repeat-x Hintergrundbild waagrecht wiederholen
 no-repeat Hintergrundbild nicht wiederholen
 gilt für JEDES P-Tag ohne CLASS-Attribut zu kodieren

p{....}
 margin-xxxx Seitenrand
 text-align Textausrichtung
 text-indent Einzug links
 position Art der position-Angabe folgenden Angaben
 Bsp: position:absolute → Absolutangaben
 top:4cm hier 4 cm
 top Abstand zum Browserfenster oben
 z-index 3. Angezeigte Schicht (analog zu LAYER)
 → ab 1 = unterste Schicht
 verwenden für überlappende Textbereiche

p.zusatz_format_p_tag{ .. } per CLASS-Attribut anwenden im P-Tag

Beispiel 2

```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE> ..... </TITLE>
<STYLE TYPE="text/css">
<!--
  .eigene_css_klasse{ ..... }
-->
</STYLE>
</HEAD>
<BODY>
<DIV CLASS=eigene_css_klasse>.....</DIV>
.....

```



```
</BODY>
</HTML>
```

2.15.2. Style-Sheed und numerische (nicht vordefinierte) Farbangaben

#rrggbb oder rgb(rrr,ggg,bbb) oder vordefinierte Farben

Rot-Anteil:

hexa rr
dezimal 0-255 rrr

Grün-Anteil:

hexa gg
dezimal 0-255 ggg

Blau-Anteil:

hexa bb
dezimal 0-255 bbb

2.15.3. Style-Sheed und vordefinierte Bezeichner

2.15.3.1. Style-Sheed und vordefinierte Dimensionen

Table with 4 columns: unit, name, symbol, and value. Rows include pt (Point = 1/72 inches), pc (Pica = 12 pt), in (Inch = 2,54 cm), mm, cm, px (Pixel), em (relativ zur Schrifthöhe des Elementes, das per CSS formatiert wird), ex (relativ zur Höhe des Buchstaben Grosses X), and % (Prozentanteil von der Norm des per CSS formatierten Elementes).

2.15.3.2. Style-Sheed- und Dezimalkomma

Dezimalkomma ist der Punkt und NICHT das Komma !!!

2.15.3.3. Style-Sheed und vordefinierte Schriften (Font und Style)

Table with 2 columns: vordefinierte Schriftarten and font names. Rows include serif, san-serif, cursive, fantasy, and monospace.

Table with 2 columns: vordefinierte Style and font styles. Rows include italic, oblique, normal, kursiv, and nicht kursiv.

2.15.3.4. Style-Sheed und vordefinierte Farbbereiche

2.15.3.4.1. Style-Sheed und Farbe des Desktop

background Farbe Hintergrund Desktop

2.15.3.4.2. Style-Sheed und Farbe des Dokumentfensters

window Farbe Hintergrund Dokumentfenster
windowframe Farbe Rahmen Dokumentfenster
windowtext Farbe Text im Dokumentfenster

2.15.3.4.3. Style-Sheed und Farbe aktives Fenster

activeborder Farbe aktiven Fenstertitelzeile (-leiste) oben
activecaption Farbe Überschrift in der aktiven Fenstertitelzeile
appworkspace Farbe Hintergrund aktives Fenster

2.15.3.4.4. Style-Sheed und Farbe inaktives Fenster

inactiveborder Farbe nichtaktive Fenstertitelzeile
inactivecaption Farbe Überschrift nichtaktive Fenstertitelzeile

2.15.3.4.5. Style-Sheed und Farbe des Dialogfensters

captiontext Farbe Überschrift im Dialogfenster
greytext Farbe deaktivierter Text im Dialogfenster
buttonface Farbe Button im Dialogfenster
buttonhighlight Farbe 3D-Schatten von Button im Dialogfenster
buttontext Farbe Button-Text im Dialogfenster

2.15.3.4.6. Style-Sheed und Farbe einer Auswahlliste

highlight Farbe ausgewählter Eintrag in Auswahlliste
highlighttext Farbe selektierter Text in Auswahlliste



2.15.3.4.7. Style-Sheed und Farbe von Tooltip und Popuphilfe (Hint)

infobackground	Farbe	Tooltips und Popuphilfen (Hints)
infotext	Farbe	Text von Tooltips und Popuphilfen (Hints)

2.15.3.4.8. Style-Sheed und Farbe eines Menü

menu	Farbe	Menüleiste
menutext	Farbe	Menüeintrag

2.15.3.4.9. Style-Sheed und Farbe der Scrollleiste

scrollbar	Farbe	Scrollleiste
-----------	-------	--------------

2.15.3.4.10. Style-Sheed und Farbe eines 3D-Elements

threeddarkshadow	Farbanteil dunkel	für Schatten bei 3D-Element
threeface	Farbe	3D-Element
threehighlight	Farbe	gerade angeklicktes 3D-Element
threedlightshadow	Farbanteil hell	für Schatten bei 3D-Element
threedshadow	Farbanteil dunkel	für Schatten bei 3D-Element

2.15.4. Style-Sheed-Objekte**2.15.4.1. Style-Sheed-Schriftdatei laden (*.eot bzw. *.prf)**

Microsoft: *.eot
Netscape: *.pfr

```
<STYLE TYPE="text/css">
  <!--
    @font-face{font-family:familien_name;src:url(eot_bzw._prf_datei_liste);}
    font-size: ...
    ...
  // -->
</STYLE>
```

2.15.4.2. Style-Sheed-Informationen aus Datei einbinden (*.css)

Variante 1:

```
<LINK
  REL=stylesheet
  TYPE="text/css"
  MEDIA="typ_name"
  HREF="url_oder_css_dateiname"
>
<STYLE TYPE="text/css">
  <!-- weitere Stylesheed-Angaben
  // -->
</STYLE>
```

typ_name:	Name des Ausgabe-Mediums
	“all“ alle Medien
	“screen“ Bildschirm
	“print“ Drucker

Variante 2:

```
<LINK
  REL=stylesheet
  TYPE="text/css"
  MEDIA="typ_name"
  HREF="url_oder_css_dateiname"
>
<STYLE TYPE="text/css">
  <!--
    @import (url_oder_css_datei) typ_liste;
    ....
  // -->
</STYLE>
```

typ_liste:	Liste der Ausgabe-Medien
	Kommatrennung
	Bsp: print,screen;

2.15.4.3. Style-Sheed und Ausgabemedien**2.15.4.3.1. Ausgabemedien-spezifische CSS-Datei importieren (@import)**

@import (css_datei) typ_liste;

typ_liste: Liste der Ausgabe-Medien
Kommatrengung
Bsp: print, screen;

2.15.4.3.2. Ausgabenmedien-spezifische Style-Sheed-Eigenschaften deklarieren (@media)

@media typ_liste{eigenschaften_liste}

typ_liste: Liste der Ausgabe-Medien
Kommatrengung
Bsp: print, screen;
eigenschaften_liste: Semikolontrennung
muss mit Semikolon enden
wenn Blank enthalten, so Liste in “ “ setzen
Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

2.15.4.4. Style-Sheed und Font-Dateien (@font-face)

@font-face {eigenschaften_liste;
src: url (url_liste_mit_kommatrengung);
und/oder local (datei_namen_liste_mit_blank_trennung);
und/oder format (TrueType);
}

eigenschaften_liste: Semikolontrennung
muss mit Semikolon enden
wenn Blank enthalten, so Liste in “ “ setzen
Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

2.15.4.5. Style-Sheed und Seiten-Eigenschaften (@page)

@page {eigenschaften_liste}
oder **@page : left** {eigenschaften_liste} Seite links
oder **right** {eigenschaften_liste} Seite rechts
oder **header** {eigenschaften_liste} Kopfnote
oder **footer** {eigenschaften_liste} Fußnote
oder **left : header** {eigenschaften_liste} Kopfnote Seite links
oder **left : footer** {eigenschaften_liste} Fußnote Seite links
oder **right : header** {eigenschaften_liste} Kopfnote Seite rechts
oder **right : footer** {eigenschaften_liste} Fußnote Seite rechts
eigenschaften_liste: Semikolontrennung
muss mit Semikolon enden
wenn Blank enthalten, so Liste in “ “ setzen
Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

2.15.4.6. Style-Sheed und Hintergrund-Grafik

background-image: url(grafik_datei); Hintergrunddatei GIF oder JPG
background-color: #rrggbg; oder rgb(rrr,ggg,bbb); Hintergrundfarbe
background-repeat: repeat; Hintergrundgrafik kacheln auf gesamten Hintergrund
oder **repeat-x;** Hintergrundgrafik für 1 Zeile kacheln
oder **repeat-y;** Hintergrundgrafik für 1 Spalte kacheln
oder **no-repeat;** kein Kacheln des Hintergrundbildes
background-attachment: scroll; Hintergrundgrafik scrollt mit Vordergrund
oder **fixed;** Hintergrundgrafik scrollt nie
background-position: top; Hintergrundgrafik auf Oberkante Hintergrund
oder **center;** Hintergrundgrafik zentriert auf Hintergrund
oder **middle;** Hintergrundgrafik mittig auf Hintergrund
oder **bottom;** Hintergrundgrafik auf Unterkante Hintergrund
oder **left;** Hintergrundgrafik linksbündig auf Hintergrund
oder **right;** Hintergrundgrafik rechtsbündig auf Hintergrund
background: eigenschaften_liste_mit_blank_trennung;
obige Eigenschaften als Liste

Bsp: background: url(back.gif) no-repeat middle; Blank-Trennung !!

2.15.4.7. Style-Sheed und Rahmen-Eigenschaften (Border)

border-top-width: rahmen_dicke_von_rahmen_obenhalb_des_elementes;
border-bottom-width: rahmen_dicke_von_rahmen_unterhalb_des_elementes;
border-left-width: rahmen_dicke_von_rahmen_links_des_elementes;
border-right-width: rahmen_dicke_von_rahmen_rechts_des_elementes;

border-color: #rrggbg; oder rgb(rrr,ggg,bbb); Rahmenfarbe



border-style:	none;	kein Rahmen um das Element
oder	dotted;	gepunkteter Rahmen um das Element
oder	dashed;	gestrichelter Rahmen um das Element
oder	solid;	einfacher durchgezogener Rahmen um das Element
oder	double;	doppelter durchgezogener Rahmen um das Element
oder	groove;	3D-Effekt 1
oder	ridge;	3D-Effekt 2
oder	inset;	3D-Effekt 3
oder	outset;	3D-Effekt 4

border-top: eigenschaften_liste_1;
border-bottom: eigenschaften_liste_2;
border-right: eigenschaften_liste_3;
border-left: eigenschaften_liste_4;
border-width: eigenschaften_liste_5;

border:eigenschaften_liste_6;

Hinweise:

rahmen_dicke_.... : auch **thin** oder **medium** oder **thick**

eigenschaften_liste_1: wert_von_border-top-width #rrggbb wert_von_border-style
Werte mit Blank trennen

eigenschaften_liste_2: wert_von_border-bottom-width #rrggbb wert_von_border-style
Werte mit Blank trennen

eigenschaften_liste_3: wert_von_border-left-width #rrggbb wert_von_border-style
Werte mit Blank trennen

eigenschaften_liste_4: wert_von_border-right-width #rrggbb wert_von_border-style
Werte mit Blank trennen

eigenschaften_liste_5: Werte-Liste aller möglichen Bordereigenschaften
Werte mit Blank trennen

Anstelle von Doppelpunkt ist auch das Gleichheitszeichen kodierbar

Bsp: **border-top: thick inset rgb(192,192,255);**

2.15.4.8. Style-Sheed und HTML-Tag-bezogene Eigenschaften

eigenschaften_liste: Semikolontrennung
muss mit Semikolon enden
wenn Blank enthalten, so Liste in “ “ setzen
Bsp: {font-weight:bold;font_style:italic;}

2.15.4.8.1. Style-Sheed-Eigenschaften zu <A>

a:link{eigenschaften_liste} Eigenschaften für noch nicht besuchte Links
a:visited {eigenschaften_liste} Eigenschaften für schon besuchte Links
a:active{eigenschaften_liste} Eigenschaften für gerade besuchtes Link

2.15.4.8.2. Style-Sheed-Eigenschaften zu <P>

p:first-line{eigenschaften_liste} Eigenschaften Absatz 1. Zeile
p:first-letter{eigenschaften_liste} Eigenschaften Absatz 1. Zeile, 1. Zeichen
p:before{content:"freier_text" } Text vor dem Element einfügen
p:after{content:"freier_text" } Text nach dem Element einfügen

2.15.4.8.3. Style-Sheed-Eigenschaften zu <H1> bis <H6>

h1:first-line{eigenschaften_liste} Eigenschaften Überschrift 1. Zeile
h1:first-letter{eigenschaften_liste} Eigenschaften Überschrift 1. Zeile, 1. Zeichen

für H2 bis H6 analog

2.15.5. Style-Sheed-Eigenschaften (Style-Sheed-Formatangaben)

2.15.5.1. Style-Sheed und Wertzuweisung an Eigenschaften

eigenschaft: wert; oder **eigenschaft=wert;**

Hinweis: Pflichtkodierung von Doppelpunkt bzw. Gleichheitszeichen
Semikolon



Folge von Eigenschaften möglich: als Liste mit Semikolontrennung
Bsp: eigenschaft1=wert1;; eigenschaft_n=wert_n;

wenn Blank in Kodierung enthalten, so alles in " " setzen

Bsp: style="font-style: italic; color:red;"

2.15.5.2. Style-Sheed-Eigenschaften für HTML-Elemente

2.15.5.2.1. Style-Sheed und Auswertung von Pixelpositions-Angaben

position: absolute; Positionsangaben als bezüglich Anzeigefenster-Rand
Element ist scrollbar
position: fixed; Positionsangaben bezüglich Anzeigefenster-Rand
Element ist nicht scrollbar
position: relative; Positionsangaben als bezüglich Vorgänger-Element
position: static; hebt absolute bzw. fixed bzw. relative auf

2.15.5.2.2. Style-Sheed und Abstand von HTML-Elementen

top:abstand_obenhalb_in_pixel; oder top:auto;
left:abstand_links_in_pixel; oder left:auto;
bottom:abstand_unterhalb_in_pixel; oder bottom:auto;
right:abstand_rechts_in_pixel; oder right:auto;

padding-top: abstand_element_grenze_oben_zum_element_obenhalb_in_pixel;
padding-bottom: abstand_element_grenze_unten_zum_element_unterhalb_in_pixel;
padding-left: abstand_element_grenze_links_zum_element_links_in_pixel;
padding-right: abstand_element_grenze_rechts_zum_element_rechts_in_pixel;
padding: abstand; gilt für links, rechts, oben und unten zugleich

2.15.5.2.3. Style-Sheed und HTML-Element-Dimension (-Grenzen, -Anzeigebereich)

width: breite_in_pixel; oder width:auto;
min-width: minimale_breite_in_pixel; oder min-width:auto;
max-width: maximale_breite_in_pixel; oder max-width:auto;

height: hoehe_in_pixel; oder height:auto;
min-height: minimale_hoehe_in_pixel; oder min-height:auto;
max-height: maximale_hoehe_in_pixel; oder max-height:auto;

overflow:hidden; wenn Elementgröße > max-width und max-heigt, so wird Element wird auf
Maximalwerte begrenzt
overflow:visible; wenn Elementgröße > max-width und max-heigt , so werden Maximalwerte
ignoriert

2.15.5.2.4. Style-Sheed und HTML-Element-Sichtbarkeit

visibility:hidden; unsichtbar, aber Platzhalter möglich
visibility:visible; sichtbar
display: none; unsichtbar UND kein Platzhalter möglich

2.15.5.2.5. Style-Sheed und Element-Ausschnitt

clip: rect (oben rechts unten links); Pixelangaben bezüglich Elementgrenze
clip: auto;

2.15.5.2.6. Style-Sheed und Element-Scrolling

Scrolling nötig, wenn Elementgröße > max-width und max-heigt
ABER Maximalwerte eingehalten werden sollen

overflow:scroll; Scrolling immer möglich
overflow:auto;

siehe auch overflow: visible; bzw. overflow hidden;

2.15.5.2.7. Style-Sheed und Layer-Element

z-index:index_nr; Nummer innerhalb der Anzeigereihenfolge sich überlappender Elemente
ab 1 = unterste Schicht

2.15.5.2.8. Style-Sheed und HTML-Elemente-Anordnung im Dokument

direction:ltr; von links nach rechts; ist Standard
direction: rtl; von rechts nach links
display:block; Element in eigenem Absatz anzeigen
display:inline; Element nicht in eigenem Absatz anzeigen
display:list-item;



float:left; Element linksbündig; Textfluss rechts
float:right; Element rechtsbündig; Textfluss links
float:none; Standard

clear:left; hebt float: left; auf
clear:right; hebt float: right; auf
clear:both; hebt float: left; UND float: right; auf
clear:none; identisch mit float: none;

2.15.5.2.9. Style-Sheed und Elemente-Anzeige als Aufzählungsliste (Bullet)

display: list-item; Element in eigenem Absatz UND mit Bullet anzeigen

2.15.5.3. Style-Sheed-Eigenschaften für Liste (numerisch, Aufzählung)

list-style-type: decimal; 1 2 3 ...
oder lower-roman; i ii iii ..
oder lower-alpha a b c
oder upper-roman; I II III ...
oder upper-alpha; A B C
oder disk; Bullet ist Dateisymbol
oder circle; Bullet ist rund
oder square; Bullet ist rechteckig
oder none;

list-style-position:inside; Listenelement einrücken; ist Standard
list-style-position:outside Listenelement ausrücken

list-style-image: url(bullet_grafik_datei); GIF oder JPG

list-style: liste_aller_obigen_eigenschaften_mit_blank_trennung;

2.15.5.4. Style-Sheed-Eigenschaften für Tabelle

caption-side: top; Überschrift oberhalb zentriert
oder topleft; Überschrift oberhalb linksbündig
oder topright; Überschrift oberhalb rechtsbündig
oder bottom; Überschrift unterhalb zentriert
oder bottomleft; Überschrift unterhalb linksbündig
oder bottomright; Überschrift unterhalb rechtsbündig

row-span: anzahl_der_zeilen_über_die_sich_die_zelle_ausstrecken_soll;
column-span: anzahl_der_spalten_über_die_sich_die_zelle_ausstrecken_soll;

2.15.5.5. Style-Sheed-Eigenschaften für Seitendarstellung im Dokument

margin-top: rand_breite_oben; z.B. 2cm
margin-bottom: rand_breite_unten; z.B. 2cm
margin-left: rand_breite_links; z.B. 2cm
margin-right: rand_breite_rechts; z.B. 2cm

margin: werte_liste_obiger_breiten_mit_blank_trennung;

wenn nur 1 Wert kodiert: gilt für oben UND unten UND links UND rechts
wenn 2 Werte kodiert: 1. Wert gilt für oben UND unten
2. Wert gilt für links UND rechts
wenn 3 Werte kodiert: 1. Wert gilt für oben
2. Wert gilt für links UND rechts
3. Wert gilt für unten
wenn 4 Werte kodiert: 1. Wert gilt für oben
2. Wert gilt für rechts
3. Wert gilt für unten
4. Wert gilt für links

size: seiten_breite; z.B. 20cm
oder seiten_hoehe; z.B. 29cm
oder seiten_breite seiten_hoehe; Blanktrennung
oder landscape; Querformat
oder portrait; Hochformat
oder auto;

page-break_before: always; immer Seitenumbruch vor aktuellem Element erzeugen
oder aroid; nie Seitenumbruch vor aktuellem Element erzeugen
oder left; immer Seitenumbruch vor aktuellem Element erzeugen
UND Element dann linksbündig ablegen



oder right; immer Seitenumbruch vor aktuellem Element erzeugen
UND Element dann rechtsbündig ablegen

oder auto;

page-break_after: always; immer Seitenumbruch nach aktuellem Element erzeugen
oder aroid; nie Seitenumbruch nach aktuellem Element erzeugen
oder left; immer Seitenumbruch nach aktuellem Element erzeugen
UND Element linksbündig ablegen

oder right; immer Seitenumbruch nach aktuellem Element erzeugen
UND Element rechtsbündig ablegen

oder auto;

2.15.5.6. **Style-Sheed-Eigenschaften für Text**

text-indent: wert; wert > 0, so Textzeile einrücken
wert < 0, so Textzeile ausrücken

text-align: left; Text linksbündig
oder center; Text zentriert
oder right; Text rechtsbündig
oder justify; Text im Blocksatz

vertical-align: top; Text auf Oberkante der Umgebung
oder middle; Text auf Mitte der Umgebung
oder bottom; Text auf Unterkante der Umgebung
oder sub; Text tieferstellen
oder super; Text höher stellen
oder baseline; Text auf Basislinie des umgebenden Textes
mit verschiedenen Schriftarten

oder text-top; Text auf obere Linie des umgebenden Textes
mit verschiedenen Schriftarten

oder text-bottom; Text auf untere Linie des umgebenden Textes
mit verschiedenen Schriftarten

font-size: schriftgroesse_wert; z.B. 2pt oder vordefiniert

line-height: zeilenhoehe_wert; z.B. 2pt* oder vordefiniert/

white-space: normal; automatischer Zeilenumbruch einschalten
oder pre; manuellen Zeilenumbruch einschalten
oder nowrap; kein Zeilenumbruch möglich

color:#rrggbb; oder rgb(rrr,ggg,bbb); auch vordefiniert möglich

columns: anzahl_der_text_spalten_fuer_textfluss;
column-gap: abstand_der_text_spalten_fuer_textfluss;
column-rule-width: dicke_des_trennstriches_zwischen_den_textspalten_vom_textfluss;
column-rule-color: #rrggbb; oder rgb(rrr,ggg,bbb); Farbe Trennstrich
column-rule-style: none; kein Trennstrich zwischen Textspalten
oder dotted; gepunkteter Trennstrich
oder dashed; gestrichelter Trennstrich
oder solid; einfacher durchgezogener Trennstrich
oder double; doppelter durchgezogener Trennstrich
oder groove; 3D-Effekt 1
oder ridge; 3D-Effekt 2
oder inset; 3D-Effekt 3
oder outset; 3D-Effekt 4

column-rule: werte_liste_aus_obigen_textfluss_werten_mit_blank_trennung;

word-spacing: abstand_zwischen_woertern_im_text;

letter-spacing: abstand_zwischen_zeichen_im_text;

text-decoration: underline; Text unterstrichen
oder overline; Text überstrichen
oder line-through; Text durchgestrichen
oder blink; Text blinkend
oder none; Text normal

text-transform: capitalize; Wortanfang ALLER Wörter auf Großbuchstabe
oder uppercase; alle Zeichen nach Großbuchstabe
oder lowercase; alle Zeichen nach Kleinbuchstabe
oder none;

text-shadow: #rrggbb; oder rgb(rrr,ggg,bbb); auch vordefiniert möglich
oder none; kein Textschatten

orphans: anzahl_der_VOR_seitenumbruch_zusammenzuhaltender_zeilen; Standard ist 2



widow: anzahl_der_NACH_seitenumbruch_zusammenzuhaltender_zeilen; Standard ist 2

Schusterjunge

Hurenkind

2.15.5.7. Style-Sheed-Eigenschaften für Font

font-family: schriftarten_liste_mit_kommatrennung;

es wird der ERSTE auf dem lokalen Rechner gefundene Font aus der Liste geladen

wenn blank vorhanden, so alles in “ “ setzen

vordefinierte Schriftarten:	serif
	san-serif
	cursive
	fantasy
	monospace

font-style: italic;		kursiv
oder oblique;		kursiv
oder normal;		nicht kursiv

font-variant: small-caps;		kleine Großbuchstaben (Kapitalchen)
oder normal;		kein Kapitalchen

font-size: schrift_groesse_wert;		
oder xx-small;	winzig	sehr klein
oder x-small;		klein
oder small;		
oder medium;	mittel	groß
oder large;		sehr-groß
oder x-large;		
oder xx-large;	riesig	etwas kleiner als normal
oder smaller;		etwas größer als normal
oder larger;		

font-weight: bold;		fett
oder bolder;		extra fett
oder lighter;		dünn
oder normal;		nicht dünn und nicht fett
oder 100;		extra dünn
oder 200;		
oder 300;		
oder 400;		
oder 500;		medium
oder 600;		
oder 700;		bold
oder 800;		
oder 900;		extra fett

font: liste_aller_obiger_eigenschaften_mit_blank_trennung;

2.15.5.8. Style-Sheed-Eigenschaften für Mauscursor

cursor: auto;		
oder default;		
oder crosshair;		Fadenkreuz
oder pointer;		Zeiger
oder move;		Kreuz für Beweglichkeit
oder n-resize;		Pfeil Nord
oder ne-resize;		Pfeil Nord-Ost
oder e-resize;		Pfeil Ost
oder se-resize;		Pfeil Süd-Ost
oder s-resize;		Pfeil Süd
oder sw-resize;		Pfeil Süd-West
oder w-resize;		Pfeil West
oder nw-resize;		Pfeil Nord-West
oder text;		
oder wait;		Sanduhr
oder help;		Fragezeichen
oder url(url_oder_mauscursor_grafik_datei);		GIF oder JPG

2.15.5.9. Style-Sheed-Eigenschaften für Unicode (Zeichensatz)

unicode-range:U+xxxx-yyy;



Fragezeichen als Joker innerhalb von xxxx und yyyy verwendbar

Bsp: unicode-range:U+0000-007F; ist ASCII-Zeichensatz
unicode-range:U+0000-00?F; ? steht für 0 bis F → ist nicht ASCII-Zeichensatz

2.15.6. Style-Sheet-Beispiele

Beispiel 1

```
<STYLE TYPE="text/css">
<!--
h1 { font-size:24pt;margin-top:1.2cm;margin-left:30px;}
body { background-color:rgb(51,0,102);}
p,li { font-size:12pt;line-height:14pt;font-family:Helvetica,Arial;}
p.normal { fonszie:10pt;color:black;}
p.klein { fontsize:8pt;color:black}
all.rot {color:red;} oder .rot {color:red}
                                Rot-Definition für ALLE Tags
                                Anwendung z.B. per <P CLASS="normal">text</P>
                                Anwendung z.B. per <P CLASS="rot">text</P>
                                Anwendung z.B. per <H1 CLASS="rot">text</H1>
#fett_kursiv { font-weight:bold;font-style:italic;}
                                Anwendung z.B. per <P ID="fett_kursiv">text</P>
a:link {color:#FF0000;font-weight:bold;}
                                Anwendung z.B. per <A HREF=".....">text</A>
-->
</STYLE>
```

Anwendung je nach Tag → meist innerhalb <BODY>

Beispiel 2

```
<BODY>
...
<DIV STYLE="background-color:#FF0000;"> ..... </DIV>
<P>
    text1
    <SPAN STYLE="color:red;">
        text2_in_rot;
    </SPAN>
    text3_wie_text1
</P>
....
</BODY>
```

3. DHTML für Microsoft Internet Explorer und Netscape

3.1. DHTML und seine Komponenten

DHTML = HTML + Stylesheet (CSS) + Javascript bzw. VisualBasicScript

CSS Cascading Style Sheets
Art der Darstellung von HTML-Elementen

3.2. DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente

3.2.1. DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente bei dem Internetexplorer ab Version 4.x

Zugriff auf alle HTML-Elemente möglich
NUR mittels Objekt document.all[objekt_name].eigenschaft

3.2.2. DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente bei dem Netscape

Zugriff NICHT auf alle HTML-Elemente möglich
NUR mittels Objekt document.layers[objekt_name].eigenschaft

3.3. DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung

zwischen Internet Explorer und Netscape bestehen prinzipielle Differenzen, so dass Ereignisse z.B. onMouseOver verschiedenartig behandelt werden können.



3.3.1. DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Internet Explorer

Eventbubbling: Ereignis wird in die nächst höhere Stufe weitergereicht, solange bis eine Behandlungsroutine für dieses Ereignis erreicht wurde.

3.3.2. DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Netscape

Eventcapturing: Ereignis registriert immer in höchster Ebene, also Windows danach solange in die nächst tiefere Ebene, bis Behandlungsroutine für dieses Ereignis erkannt wurde.

3.4. DHTML-Unterstützung der Browser ermitteln

per Javascript

```
if (document.layers) { // Netscape erkannt }
if (document.all) { // Explorer erkannt }
```

Hinweis: Explorer kennt NUR document.all-Objekt
Netscape kennt NUR document.layers-Objekt

4. Tag-Kodierung alphabetisch

- ! <!-- --> für einzeilig <!-- //--> für mehrzeilig <!DOCTYPE>
- A <A> <ACRONYM> <ADDRESS> <APPLET> <AREA>
- B <BASE> <BASEFONT> <BIG> <BGSOUND> <BLINK> <BLOCKQUOTE> <BOD>
 <BUTTON>
- C <CAPTION> <CENTER> <CITE> <CODES> <COL> <COLGROUP>
- D <DD> <DFN> <DIR> <DIV> <DL> <DT>
- E <EMBED>
- F <FIELDSET> <FONTS> <FORMS> <FRAME> <FRAMESET>
- H <H1> bis <H6> <HEAD> <HR> <HTML>



I	<I> <IFRAME> <ILAYER> <INPUT> <INS> <ISINDEX>
K	<KBD>
L	<LABEL> <LAYER> <LEGEND> <LINK> <LISTING>
M	<MAP> <MARQUEE> <MENU> <META> <MULTICOL>
N	<NOBR> <NOEMED> <NOFRAMES> <NOSCRIPT>
O	<OBJECT> <OPTGROUP> <OPTION>
P	<P> <PLAINTEXT> <PRE>
Q	<Q>
S	<S> <SAMP> <SCRIPT> <SELECT> <SMALL> <SPACER> <STRIKE> <STYLE> <SUB> <SUP>
T	<TABLE> <TBODY> <TD> <TEXTAREA> <TFOOT> <TH> <THEAD> <TITLE> <TR> <TT>
U	<U>
V	<VAR>
W	<WBR>
X	<XMP>

Ereignisse onXXX der Tags sind nicht vollständig genannt. Man findet die Ereignisse in der JavaScript-Dokumentation beschrieben.



4.1. <A> Link (Anker und Referenz)

4.1.1. <A> als Anker

```
<A NAME="logischer_anker_name">
>
text_und_oder_grafik
</A>
```

Anker, der angesprochen wird per HREF="#logischer_anker_name" mit Unterscheidung Groß und Klein

- onXXX:
- onLoad
 - onunLoad
 - onClick
 - onDbClick
 - onMouseDown
 - onMouseUp
 - onMouseOver
 - onMouseMove
 - onMouseOut
 - onKeyPress
 - onKeyDown
 - onKeyUp

```
Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

4.1.2. <A> als Referenz

```
<A
  HREF="verweisziel"
  STYLE= "style_parameter_liste"
        oder "javascript:befehle"
        oder "about:xxx"
  TYPE="mime_typ_der_datei_als_verweisziel"
  TABINDEX="position_aus_tabfolge"
  ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"
  REL="zielart"
  REV="zielart"
  HREFLANG="xx"
  CHARSET="iso_bezeichner"
  SHAPE=form COORDS="koordinaten_liste"
```

wird bei Anklicken sofort angesprungen

z.B. "application/msexcel"
0-32767
keine Sondertasten
Unterscheidung Groß und Klein
vorwärts
rückwärts

z.B. "de"
z.B. "iso-8859-1" für Westeuropa
nur für Einbindung einer verweis-sensitiven Grafik

```
>
text_und_oder_grafik
</A>
```

HREF verweisziel

- Newsgroup HREF="news:"
- FTP HREF="ftp://"
- Netz HREF="file://localhost/verzeichnis/datei"
- HREF="file:///verzeichnis/datei"
- Email HREF="mailto:" Bsp: "mailto:test@test.com"
 - ?xxx=email_liste
 - &subject=kopf_text_der_mail
 - &body=freier_email_text"
 - xxx ist bcc für Nicht-Anzeige der email_liste
 - cc für Anzeige der email_liste
 - email_liste: Semikolontrennung der Email-Adressen
 - freier Text: für Zeilenumbruch ist %0A zu kodieren

Anker HREF="#logischer_anker_name"

```
kein Verweisziel: HREF="javascript:void(0);"
                  HREF=""
```



STYLE about:xxx

wenn xxx nicht kodiert, so Versionshinweise des Browsers angezeigt
 xxx ist Blank: leere Browserseite angezeigt
 document Informationen zum aktuellen Dokument angezeigt
 fonts Informationen zu downloadbare Schriften angezeigt
 global lokalen History-Cache anzeigen
 plugins lokal installierte Plugins anzeigen
 license Lizenzvereinbarung anzeigen
 logo Netscape-Logo anzeigen

REL / REV zielart

“contents“ Inhaltsverzeichnis-Datei im HTML-Format
 “chapter“ Kapitel-Datei im HTML-Format
 “section“ Abschnitt-Datei im HTML-Format
 “subsection“ Unterabschnitt-Datei im HTML-Format
 “index“ Stichwort-Verzeichnis-Datei im HTML-Format
 “glossary“ Glossar im HTML-Format
 “appendix“ Anhang im HTML-Format
 “copyright“ Copyright im HTML-Format
 “next“ nächste Datei laut History
 “prev“ vorhergehende Datei laut History
 “start“ Startseite
 “help“ Hilfefunktion
 “bookmark“ Lesezeichen
 “alternative“ andere Version der aktuellen HTML-Datei

SHAPE form

oder "rect" viereckiger Grafikbereich
 oder "circle" kreisförmiger Grafikbereich
 oder "polygon" vieleckiger Grafikbereich
 oder "default" gesamter Bereich

COORDS koordinaten_liste

bei rect: "x1,y1,x2,y2" alles Pixelangaben
 x1,y1 links oben; x=Spalte
 x2,y2 rechts unten; x=Spalte
 circle: "x,y,r" alles Pixelangaben
 x,y Mittelpunkt; x=Spalte
 r Radius
 polygon:"x1,y1, ..., xn,yn" alles Pixelangaben
 pro Ecke x,y x=Spalte

x-Angaben sind immer der Abstand in Pixel vom linken Rand des Anzeigebereiches
 y-Angaben sind immer der Abstand in Pixel vom oberen Rand des Anzeigebereiches

onXXX:

onfocus
 onblur
 onLoad
 onunload
 onClick
 ondblclick
 onmousedown
 onmouseup
 onmouseover
 onmousemove
 onmouseout
 onkeypress
 onkeydown
 onkeyup

Universalattribute:

class="style_sheed_klasse"
 id="anker_oder_style_oder_referenz"
 dir="..."
 title="..."
 lang="..."

4.2. <ADDRESS> Adresse

<ADDRESS>
 text
 </ADDRESS>




```

        universalattribute
    >
    universalattribute
    .....
</MAP>

<IMG SRC .....
      ALT ....
      USEMAP="#logischer_map_name"
>

```

pro Bereich ein <AREA>

SHAPE rect: Grafkbereich ist rechteckig
 circle: Grafkbereich ist kreisförmig
 polygon: Grafkbereich ist Vieleck
 default: gesamter Bereich

COORDS: Liste der Koordinaten, also Grenzen des Grafkbereiches innerhalb der Grafik
 alles in Pixel
 NICHT relativ zur Grafikdimension, sondern zum Anzeigebereich

für SHAPE rect: "x1,y1,x2,y2"
 x1,y1 links oben
 x2,y2 rechts unten

circle "x,y,r"
 x,y Mittelpunkt
 r Radius

polygon „x1,y1,, xn,yn“

x, x1 etc. Anzahl Pixel vom linken Rand des Anzeigebereiches
 y, y1 etc. Anzahl Pixel vom oberen Rand des Anzeigebereiches

onXXX: onClick
 onDbClick
 onMouseDown
 onMouseUp
 onMouseOver
 onMouseMove
 onMouseOut
 onKeyPress
 onKeyDown
 onKeyUp

für <AREA> zusätzlich onBlur
 onFocus

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
 id="anker_oder_style_oder_referenz"
 dir="..."
 title="..."
 lang="..."
 style="css_style"

4.5. Text fett

```

<B universalattribute>
  text_der_fett_wird
</B>

```

onXXX: onClick
 onDbClick
 onMouseDown
 onMouseUp
 onMouseOver
 onMouseMove
 onMouseOut
 onKeyPress
 onKeyDown
 onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"



id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.6. <BASE> Basis der Dokumenten-Datei (Quelle und Ziel)

<HEAD>
.....
<BASE
HREF="url_des_dokumentes" inklusive aller Elemente z.B. Grafiken
TARGET="logischer_frame_name" nicht in der Datei kodieren, die den
FRAMESET deklariert
>
</BASE>
</HEAD>

Hinweis: </BASE> kann entfallen

4.7. <BASEFONT> Basis-Schriftart für das Dokument

Hinweis: <BASEFONT> ist nach HTML 4.01 nicht mehr zu verwenden, sondern durch CSS zu ersetzen

<BODY>
.....
<BASEFONT
SIZE=1 bis 7 3 entspricht Standardschriftgröße
COLOR=#rrggbb Schriftfarbe
FACE="schriftarten_liste" Kommatrennung
z.B. "Avalon,WideLatin"
"Symbol"
universalattribute
>
text
</BASEFONT>
.....
</BODY>

Universalattribute: id="anker_oder_style_oder_referenz"

wenn <BASEFONT> nicht kodiert, so gilt der Font bis zum nächsten gefundenen<BASEFONT>
bzw. Dokument-Ende
kodiert, so gilt danach der Font wie vor dem <BASEFONT>

4.8. <BDO> Textausrichtung per Unicode

<BDO
DIR="rtl" rechts nach links
oder "ltr" links nach rechts
>
unicode_liste Semikolontrennung
Liste muß mit Semikolon enden
Bsp. für Listenelement: ؞
</BDO>

Universalattribute: dir="..."
lang="..."

4.9. <BGSOUND> Hintergrund-Musik (nur Microsoft)

<BGSOUND
SRC="url_oder_datei" WAV oder MID oder AU
LOOP=anzahl_wiederholungen ab 0
wenn infinite kodiert, so endlos
Standard ist infinite also endlos
>

4.10. <BIG> Text größer

<BIG universalattribute>
text_der_grosser_dargestellt_wird
</BIG>

onXXX: onClick



onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.11. <BLINK> Text blinkend

<BLINK>
text_der_blinkt
</BLINK>

4.12. <BLOCKQUOTE> Zitat

Zitardarstellung ohne automatische Erzeugung von ""
mit automatischer Erzeugung von "" siehe <Q>

Variante 1:

<BLOCKQUOTE
CITE="url_oder_datei_mit_dem_zitat_text"
>
</BLOCKQUOTE>

Variante 2:

<BLOCKQUOTE>
text_des_zitates_
</BLOCKQUOTE>

onXXX: onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
title="..."
style="css_style"

4.13. <BODY> Körper des Dokumentes

<BODY

BGCOLOR=#rrggbb Hintergrundfarbe
TEXT=#rrggbb Textfarbe
LINK=#rrggbb Farbe noch nicht besuchter Links
VLINK=#rrggbb Farbe bereits besuchter Links
ALINK=#rrggbb Farbe des aktiven Links
BACKGROUND="url_oder_datei" Hintergrunddatei GIF oder JPG
wird automatisch gekachelt
BGPROPERTIES=fixed wenn BACKGROUND kodiert: Hinter-
grundbild bleibt am festen Ort
auch beim Scrollen
LEFTMARGIN=abstand_in_Pixel_links_zwischen_anzeigebereich_und_anzeigefenster
nur IE
RIGHTMARGIN=abstand_in_Pixel_rechts_zwischen_anzeigebereich_und_anzeigefenster
nur IE
TOPMARGIN=abstand_in_Pixel_oben_und_unten_zwischen_anzeigebereich_und_anzeigefenster



```

                                nur IE
MARGINWIDTH=abstand_in_Pixel_links_und_rechts_zwischen_anzeigebereich_und_anzeigefenster
                                nur NS unter 6.x
MARGINHEIGHT=abstand_in_Pixel_oben_und_unten_zwischen_anzeigebereich_und_anzeigefenster
                                nur NS unter 6.x

universalattribute

>
....
</BODY>

```

Hinweis: BGCOLOR, TEXT, LINK, VLINK, ALINK sind nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

Farbangaben können auch durch Verwendung vordefinierte Farbkonstanten gemacht werden:

Farbe	Farbwert	HTML-Farbkonstante
schwarz	"#000000"	Black
silber	"#C0C0C0"	Silver
grau	"#808080"	Gray
weiss	"#FFFFFF"	White
kastanienrot	"#800000"	Maroon
rot	"#FF0000"	Red
violett	"#800080"	Purple
fuchsienrot	"#FF00FF"	Fuchsia
grün	"#008000"	Green
limonengrün	"#00FF00"	Lime
olivengrün	"#808000"	Olive
gelb	"#FFFF00"	Yellow
marineblau	"#000080"	Navy
blau	"#0000FF"	Blue
türkis	"#008080"	Teal
aquamarin	"#00FFFF"	Aqua

- onXXX:
- onLoad
 - onunLoad
 - onClick
 - onDbClick
 - onMouseDown
 - onMouseUp
 - onMouseOver
 - onMouseMove
 - onMouseOut
 - onKeyPress
 - onKeyDown
 - onKeyUp

```

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                   id="anker_oder_style_oder_referenz"
                   dir="..."
                   title="..."
                   lang="..."
                   style="css_style"

```

4.14.
 Zeilenumbruch bzw. Textfluß

4.14.1. Text, der keine Grafik umfließt

```

Variante 1
text
<BR>
text

```

```

Variante 2
text
<BR CLEAR="none">
text

```

4.14.2. Text, der Grafik umfließt

```

text_der_fließt
<BR CLEAR="all"
           oder "left"
           oder "right"
           oder "none"
           Umfluß auf für links UND rechts
           Text fließt nicht mehr rechts
           Text fließt nicht mehr links
           kein Umfließen

```



>
text_der_unterhalb_der_grafik_fortgesetzt_wird

Hinweis: CLEAR ist nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
title="..."
style="css_style"

4.15. <BUTTON> Taste

<BUTTON
NAME="logischer_name"
VALUE=init_wert"
TYPE="submit" oder "button" oder "reset"
TABINDEX="position_aus_tabfolge"
ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"
0-32767
keine Sondertasten
Unterscheidung Groß und Klein
angegraut, also nicht anwählbar
DISABLED
universalattribute
>

onXXX: onlick
onDblick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp
onFocus
onBlur

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.16. <CAPTION> Tabellenbeschriftung

<CAPTION
ALIGN= "top" Beschriftung oben
oder "bottom" Beschriftung unten
oder "left" Beschriftung links
oder "right" Beschriftung rechts
>
text_der_beschriftung
</CAPTION>

direkt hinter <TABLE> kodieren

Hinweis: ALIGN ist nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

onXXX: onLoad
onunLoad
onlick
onDblick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"



```

dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

```

4.17. <CENTER> HTML-Element zentrieren

```

<CENTER>
html_element_z_B_text
</CENTER>

```

4.18. <COLGROUP> Tabelle-Spaltengruppe und <COL> Tabellenspalte

Definierung einer Gruppierung von Spalten innerhalb einer Zeile
pro Spalte ein <COL> (optional)

```

<TABLE ...>
  <CAPTION> ..... </CAPTION>
  <COLGROUP>
    <COL>
    ...
  </COL>
  ....
</COLGROUP>
  Folge von Zeilen
</TABLE>
umgebungs_text_zur_tabelle

```

mehrere Colgroups nacheinander möglich für eine differenzierte Gruppierung von Spalten

ein Colgroup kann für mehrere Spalten gelten durch Kodierung des SPAN-Attributes mit Wert > 1

wenn <COL> kodiert, so

- immer für alle Spalten der Colgroup
- kann Einstellung aus <COLGROUP> übernehmen aber auch überschreiben
- kann für mehrere Spalten gelten durch Kodierung des SPAN-Attributes mit Wert > 1

Die Angaben aus <COLGROUP> dürfen nicht im Widerspruch zu den Definitionen innerhalb der <COL> stehen, vorallem nicht bezüglich Breite und Höhe.

```

<COLGROUP
  SPAN="anzahl_spalten "
  WIDTH="breite_in_pixel_oder_% "
  ALIGN= "left"
        oder "right"
        oder "center"
        oder "justify"
  CHAR="ausrichtungs_zeichen
  VALIGN="top"
        oder "middle"
        oder "bottom"
        oder "baseline"
  universalattribute
>

```

SPAN Anzahl der Spalten, für die die Gruppe gelten soll
> 0
Standard ist 1

WIDTH auch 0* kodierbar für Spaltenbreite, die je nach aktueller Spalteninhaltsbreite definiert werden soll

CHAR ausrichtungs_zeichen: Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch
das Dezimalkomma bei Englisch

VALIGN top Zelleninhalt auf Oberkante der Zelle
middle auf Mitte der Zelle
bottom auf Unterkante der Zelle
baseline auf Basislinie aller Zellen der Zeile

onXXX: onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp



onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

<COL

SPAN="anzahl_spalten "
WIDTH="breite_in_pixel_oder_% "
ALIGN= "left"
oder "right"
oder "center"
oder "justify"
CHAR="ausrichtungs_zeichen
VALIGN="top"
oder "middle"
oder "bottom"
oder "baseline"
universalattribute

>

SPAN Anzahl der Spalten, für die das COL gelten soll
> 0
Standard ist 1

WIDTH auch 0* kodierbar für Spaltenbreite je nach Spalteninhaltbreite

CHAR ausrichtungs_zeichen: Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch
das Dezimalkomma bei Englisch

VALIGN top Zelleninhalt auf Oberkante der Zelle
middle auf Mitte der Zelle
bottom auf Unterkante der Zelle
baseline auf Basislinie aller Zellen der Zeile

onXXX:
onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.19. <DD> Ausdruck-Definition für Elemente aus einer Definitionsliste

<DD universalattribute>
ausdruck_definition
</DD>

onXXX:
onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove



onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.20. Text als veraltet deklarieren (z.B. Zitat)

<DEL
DATEIME="jjj-mm-tThh:mm+hh:mm" Datum der Markierung
CITE="url" Url des alten Textes
>
text_der_veraltet_ist

Bsp: "1998-01-25T14:33+01:00"
+01 entspricht Berlin mit 1 Stunde Differenz zu Greenwich-Time

onXXX: onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.21. <DIR> Verzeichnisliste

<DIR>
<LI universalattribute>
listen_eintrag_auch_mehrzeilig

.....
</DIR>

onXXX: onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.22. <DIV> HTML-Element als einen Bereich deklarieren

<DIV
ALIGN="left" Bereichsausrichtung linksbündig



```

    oder "right"           Bereichsausrichtung rechtsbündig
    oder "center"          Bereichsausrichtung zentriert
    oder "justify"         Bereichsausrichtung im Blocksatz
  universalattribute
>
html_element_z_B_text
</DIV>

```

Hinweis: ALIGN ist nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

```

onXXX:    onClick
          onDbClick
          onMouseDown
          onMouseUp
          onMouseOver
          onMouseMove
          onMouseOut
          onKeyPress
          onKeyDown
          onKeyUp

```

```

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                   id="anker_oder_style_oder_referenz"
                   dir="..."
                   title="..."
                   lang="..."
                   style="css_style"

```

4.23. <DL> Definitionsliste

```

<DL
  COMPACT                kompakte Darstellung
  universalattribute
>
  <DT universalattribute>
  ausdruck
  </DT>
  <DD universalattribute>
  ausdruck_definition
  </DD>
  .....
</DL>

```

```

onXXX:    onClick
          onDbClick
          onMouseDown
          onMouseUp
          onMouseOver
          onMouseMove
          onMouseOut
          onKeyPress
          onKeyDown
          onKeyUp

```

```

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                   id="anker_oder_style_oder_referenz"
                   dir="..."
                   title="..."
                   lang="..."
                   style="css_style"

```

4.24. <DT> Teil eines Elementes einer Definitionsliste

```

<DT universalattribute>
ausdruck
</DT>

```

```

onXXX:    onClick
          onDbClick
          onMouseDown
          onMouseUp
          onMouseOver
          onMouseMove

```



onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.25. <EMBED> Objekt als Plugin einbinden (nur Netscape)

Objekt muß über ein Plugin eingebunden werden
Plugin ist eine *.jar Datei, die das Objekt bearbeiten kann z.B. Anzeige (darstellen)
für Sound müssen WIDTH und HEIGHT zu 0
HIDDEN=true
gesetzt werden, damit der Soundplayer (Plugin) nicht angezeigt wird.
Achtung: es kann ein Browserabsturz kommen, wenn WIDTH=HEIGHT=0

<EMBED SRC="url_oder_datei" Multimediatei nicht GIF und nicht JPG
WIDTH=breite_anzeigebereich_in_pixel_oder_%
HEIGHT=hoehe_anzeigebereich_in_pixel_oder_%
UNITS=andere_Maßeinheit_fuer_WIDTH_und_HEIGHT nur Netscape
ALIGN= "top" Ausrichtung umfließender Text in Höhe
Oberkante des Anzeigebereiches
"bottom" Ausrichtung umfließender Text in Höhe
Unterkante des Anzeigebereiches
"middle" Ausrichtung umfließender Text in Höhe
der Mitte des Anzeigebereiches
"left" Objekt links, Textfluß rechts
"right" Objekt rechts, Textfluß links
pixel_angabe Ausrichtung umfließender Text auf beliebige
Position des Anzeigebereiches
z.B. als Beschriftung
HSPACE=abstand_in_pixel_links_und_rechts_zwischen_anzeigebereich_und_umgebung
VSPACE=abstand_in_pixel_oben_und_unten_zwischen_anzeigebereich_und_umgebung
BORDER=rahmendicke_in_Pixel Rahmen um Objekt
TYPE="mime_typ_des_objektes"
PLUGINURL="url_von_*.jar_Datei" nur Netscape: Laden, installieren und starten
PLUGINSPAGE="url_von_hilfe_datei" nur Netscape: Anzeige der Datei falls
Plugin nicht verfügbar
keine Anzeige des Objektdarstellers
HIDDEN=true oder false
PALETTE= "foreground" nur Windows
oder „background“ nur Windows
AUTOSTART=true oder false ab Netscape 4.7 nicht mehr verwenden,
obwohl es noch funktioniert
LOOP=anzahl_wiederholungen ab Netscape 4.x nicht mehr verwenden,
obwohl es noch funktioniert
true entspricht endlos
>
...
</EMBED>

TYPE entweder kann der Browser von sich aus die Objekte wiedergeben, oder es ist ein
Plugin zum Browser nötig (Objekthersteller ist oft <> Browserhersteller)

Mime-Typ	Webdokument- bzw. Datei-Art
application/java	Java-Datei
application/msexcel	EXCEL-Datei
application/mshelp	HLP-Datei
application/mspowerpoint	POWERPOINT-Datei
application/msword	WORD-Datei
application/octet-stream	COM, EXE, BIN, DLL, CLASS
application/pdf	AcrobatReader-PDF-Dokument
application/postscript	Postscript-Datei
application/rtf	RTF-Datei
application/x-tar	TAR-Datei
application/zip	ZIP-Datei



audio/basic	Sounddatei *.AU
audio/midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/wav	Sounddatei *.WAV
audio/x-aiff	Sounddateien *.AIF, *.AIFF, *.AIFC
audio/x-midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/x-pn-realaudio	Sounddateien *.RPM, *.RAM, *.EA
audio/x-wav	Sounddatei *.WAV
image/gif	Bilddatei *.GIF
image/jpeg	Bilddateien *.JPG oder *.JPEG
image/png	Bilddatei *.PNG
image/tiff	Bilddatei *.TIF
model/vrml	VRML-Datei
multipart/form-data	Nicht-ASCII-Datei
text	alle Arten von text/.....
text/css	Stylesheet (CSS)
text/html	HTML, HTM
text/javascript	Javascript JS
text/plain	ASCII z.B. für Email OHNE HTML-Elemente z.B. *.TXT, *.C, *.PAS etc.
text/richtext	*.RTX
text/vbscript	VisualBasic
text/x-xml	*.SGM, *.SGML
video/flc	Videodatei *.MOV und *.QT
video/mpeg	Videodatei *.MPG und *.MPEG und *.MPE
video/msvideo	Videodatei *.AVI unter Microsoft
video/quicktime	QuickTime-Movie *.QT und *.MOV
video/x-msvideo	*.AVI unter Microsoft
video/x-ms-asf-plugin	Videodatei *.ASF
x-word/x-vrml	VRML-Datei *.WRL

kein Kontrol-Panel anzeigen entspricht:
 HEIGHT="0"
 WIDTH="0"
 HIDDEN=true

Achtung: wenn HEIGHT und WIDTH zugleich auf 0, eventuell Browserabsturz !

Sound mit Dokumentstart:
 <BODY>
 <EMBED>

Achtung: Nur Sound einbauen in der Seite, mit deren Aufruf auch immer wieder der Sound neu erklingen soll, ohne zu nerven !

Hinweis: Alternativen zur Objektdarstellung nur per <NOEMBED>-Tag

4.26. <FIELDSET> HTML-Elemente als Feldset deklarieren

```

<FIELDSET>
  <LEGEND
    ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"           keine Sondertasten
                                                    Unterscheidung Groß und Klein
  >
  legenden_text_als_gruppenüberschrift
  </LEGEND>
  html_elemente
  universalattribute
</FIELDSET>

```

onXXX: onClick
 onDbClick
 onMouseDown
 onMouseUp
 onMouseOver
 onMouseMove
 onMouseOut



onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.27. Schrift

Hinweis: ist nach HTML 4.01 nicht mehr zu verwenden, sondern komplett durch CSS zu ersetzen.

```
<BODY>
  <FONT      SIZE=1 bis 7          absolute Schriftgröße (3 = normal)
            oder SIZE=-3 bis +3    relative Schriftgröße (+2=normal)
            COLOR=#rrggbb
            FACE="schriftarten_liste" Kommatrennung
                                     z.B. "Avalon,WideLatin"
                                     "Symbol"
            universalattribute
  >
  text_der_in_schrift_dargestellt_wird
</FONT>
```

....
</BODY>

FACE schriftarten_liste von links nach rechts abgearbeitet
→ erste verfügbare Schrift der Liste wird verwendet

Fonts unterliegen eventuell Copyright

möglichst Standardschriften benutzen oder Fonts mitliefern

alternativ: Text als Grafik

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.28. <FORM> Formular

```
<FORM
  NAME="logischer_name"
  ACTION="aktion"
  METHOD=get oder post
  ENCTYPE="text/plain"
  TARGET="name_des_frame_fenster"
  ACCEPT-CHARSET="liste_von_zu_akzeptierenden_zeichen"
  ACCEPT="liste_von_zu_akzeptierten_mime_typen"
  universalattribute
>
  Formularelemente z.B. Eingabefelder, Auswahllisten, Buttons
</FORM>
```

ACTION: z.B. "mailto:test@test.com" für E-Mail benötigt METHOD=post
ENCTYPE="text/plain"
z.B. "/cgi-bin/auswert.pl" für PERL-Programm (CGI)

METHOD: get Daten in CGI-Umgebungsvariable QUERY_STRING ablegen
für Server mit HTTP-Protokoll
für CGI-Programm
get muss KLEIN kodiert sein
post Daten per stdin bereitstellen
für CGI-Programm
Länge der Daten abgelegt in Umgebungsvariable CONTENT_LENGTH
IMMER für E-Mail kodieren (ACTION="mailto:.....")



post muss klein kodiert sein

TARGET Fenster der Serverausgabe

ACCEPT-CHARSET: Liste mit Kommatrennung oder Blanktrennung oder beides
--> Komma und Blank können NICHT als Zeichen in der Liste auftauchen !!

ACCEPT: Liste mit Kommatrennung oder Blanktrennung oder beides

CGI: Common Gateway Interface
ist HTTP-Software-Schnittstelle
Programmiert z.B. mit CGI-PERL
benötigt CGI-fähigen Server mit PERL-Interpreter
Achtung: nicht jeder Provider hat ihn
ev. Mehrkosten
ev. durch Provider programmieren lassen

kann durch E-Mail ersetzt werden

ENCTYPE: Mimetype --> siehe auch ACCEPT
"text/plain" **immer für E-Mail kodieren**
immer für HTML-Datei-Upload kodieren
"multipart/form-data" für <INPUT> mit TYPE="file"

<u>Mime-Typ</u>	<u>Webdokument- bzw. Datei-Art</u>
application/java	Java-Datei
application/msexcel	EXCEL-Datei
application/mshelp	HLP-Datei
application/mspowerpoint	POWERPOINT-Datei
application/msword	WORD-Datei
application/octet-stream	COM, EXE, BIN, DLL, CLASS
application/pdf	AcrobatReader-PDF-Dokument
application/postscript	Postscript-Datei
application/rtf	RTF-Datei
application/x-tar	TAR-Datei
application/zip	ZIP-Datei
audio/basic	Sounddatei *.AU
audio/midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/wav	Sounddatei *.WAV
audio/x-aiff	Sounddateien *.AIF, *.AIFF, *.AIFC
audio/x-midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/x-pn-realaudio	Sounddateien *.RPM, *.RAM, *.EA
audio/x-wav	Sounddatei *.WAV
image/gif	Bilddatei *.GIF
image/jpeg	Bilddateien *.JPG oder *.JPEG
image/png	Bilddatei *.PNG
image/tiff	Bilddatei *.TIF
model/vrml	VRML-Datei
multipart/form-data	Nicht-ASCII-Datei
text	alle Arten von text/.....
text/css	Stylesheet (CSS)
text/html	HTML, HTM
text/javascript	Javascript JS
text/plain	ASCII z.B. für Email OHNE HTML-Elemente z.B. *.TXT, *.C, *.PAS etc.
text/richtext	*.RTX
text/vbscript	VisualBasic
text/x-sgml	*.SGM, *.SGML
video/flc	Videodatei *.MOV und *.QT
video/mpeg	Videodatei *.MPG und *.MPEG und *.MPE
video/msvideo	Videodatei *.AVI unter Microsoft
video/quicktime	QuickTime-Movie *.QT und *.MOV
video/x-msvideo	*.AVI unter Microsoft
video/x-ms-asf-plugin	Videodatei *.ASF
x-word/x-vrml	VRML-Datei *.WRL



```

onXXX:      onClick
            onDbClick
            onMouseDown
            onMouseUp
            onMouseOver
            onMouseMove
            onMouseOut
            onKeyPress
            onKeyDown
            onKeyUp
            onSubmit
            onReset

```

```

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                   id="anker_oder_style_oder_referenz"
                   dir="..."
                   title="..."
                   lang="..."
                   style="css_style"

```

4.29. <FRAME> Rahmen aus einem Frameset

Es ist keine Überlappung des Rahmen möglich (Überlappung → siehe Layer und. CSS).

```

<HEAD>
.....
</HEAD>

```

```

<FRAMESET ...>
    <FRAME>.... <FRAME>
    ....
</FRAMESET>

```

```

<BODY .....>
.....
<BODY>

```

```

<FRAME
    SRC="url_oder_datei_die_im_frame_angezeigt_wird"      kein Verweis !
    oder LONGDESC="url_oder_datei_die_im_frame_angezeigt_wird"  kein Verweis !
    NAME="logischer_frame_name"                          für Verweis per
                                                         HREF .....TARGET
    SCROLLING=      no                                    nie Scrolleisten
                   yes                                    immer Scrolleisten
                   auto                                   Scrolleisten nur wenn nötig
    MARGINWIDTH=abstand_in_pixel_links_und_rechts_zwischen_frameinhalt_und_framerahmen
    MARGINHEIGHT=abstand_in_pixel_oben_und_unten_zwischen_frameinhalt_und_framerahmen
    NORESIZE                                               Frame nicht per Maus ziehbar
                                                         bezüglich Größe
    FRAMEBORDER=rahmenbreite_in_Pixel
    universalattribute
>

```

Hinweis für zwei benachbarte Frames: wenn einer davon NORESIZE, so der andere automatisch auch NORESIZE

Verweis auf den Frame z.B. für Anzeige einer anderen HTML-Datei laut <FRAME>:

```

<A      HREF=""url_oder_datei"
        TARGET="logischer_frame_name"
>
....
</A>

```

```

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                   id="anker_oder_style_oder_referenz"
                   title="..."
                   style="css_style"

```



4.30. <FRAMESET> Aufteilung des Browserfenster in Rahmenelemente

Es ist keine Überlappung des Rahmen möglich (Überlappung → siehe Layer und CSS).

```

<HEAD>
.....
</HEAD>

<FRAMESET ...>
  <FRAME>....</FRAME>
  ....
.....
</FRAMESET>

<BODY .....>
.....
</BODY>

<FRAMESET
      ROWS="hoehen_liste
oder COLS="breiten_liste"
      BORDER=rahmenbreite_in_pixel           nur Netscape
      FRAMEBORDER=0 oder 1 bzw. no oder yes   nur Microsoft
      FRAMESPACING=rahmenbreite_in_Pixel     nur Microsoft
      BORDERCOLOR=#rrggbg
      universalattribute
>
.....
</FRAMESET>

```

Die Varianten von Netscape und Microsoft können gemeinsam in ein <FRAMESET> kodiert werden

Rahmen aus bei Microsoft: FRAMEBORDER=0 UND FRAMESPACING=0

hoehe_liste und breiten_liste: für mehrere Framsets in einer gemeinsamen Deklaration
Kommatrennung
Die Zuordnung von Höhe und Breite erfolgt in den Listen
paarweise von links nach rechts

onXXX: onLoad
onUnload

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
title="..."
style="css_style"

4.31. <H1> bis <H6> 6 Überschriften

```

<H1 bis 6
      ALLIGN="left"           Überschrift linksbündig
      "center"               Überschrift zentriert
      "right"                Überschrift rechtsbündig
      "justify"              Überschrift im Blocksatz
>
text_der_ueberschrift
</H1 bis 6>

```

Bsp: <H1 ALLIGN=left>linksbündig</H1>

Hinweis:Es wird automatisch hinter </Hx> ein
 erzeugt
ALIGN ist nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

onXXX: onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove



onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.32. <HEAD> Kopf des HTML-Dokumentes

<HEAD
PROFILE="url_oder_datei"
>
.....
</HEAD>

url_oder_datei: Metadatei mit Meta-Angaben, die durch Blank getrennt sind

4.33. <HR> Linie (auch Trennlinie)

Hinweis: <HR> ist nach HTML 4.01 nicht mehr zu verwenden, sondern durch CSS zu ersetzen

text
<HR
WIDTH=linien_breite_in_pixel_oder_%
SIZE=linien_dicke_in_pixel
ALIGN= left Linie linksbündig
oder center Linie zentriert
oder right Linie rechtsbündig
COLOR=#rrggbb
NOSHADA kein Schatten
universalattribute
>
text

onXXX: onClick
onDblClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.34. <I> Text kursiv

<I>
text_der_kursiv_dargestellt_wird
</I>

4.35. <IFRAME> Einzelrahmen eingebettet in <BODY>

<BODY>
.....
<IFRAME
SRC="url_oder_datei_die_im_iframe_angezeigt_wird" kein Verweis !
oder LONGDESC="url_oder_datei_die_im_iframe_angezeigt_wird" kein Verweis !
NAME="logischer_iframe_name" für Verweis per
HREFTARGET
WIDTH=frame_breite_in_pixel_oder_%
HEIGHT=frame_hoehe_in_pixel_oder_%
ALIGN= left Frame linksbündig
Textfluß rechtsbündig



```

right
center
justify
HSPACE=abstand_in_pixel_links_und_rechts_zwischen_frame_und_umgebung
VSPACE=abstand_in_pixel_oben_und_unten_zwischen_frame_und_umgebung

SCROLLING= no
           yes
           auto
FRAMEBORDER=rahmenbreite_in_Pixel
MARGINWIDTH=abstand_in_pixel_links_und_rechts_zwischen_frameinhalt_und_framerahmen
MARGINHEIGHT=abstand_in_pixel_oben_und_unten_zwischen_frameinhalt_und_framerahmen
universalattribute
>
text_der_angezeigt_wird_wenn_eingebetteter_frame_nicht_unterstuetzt_wird
</IFRAME>
....
</BODY>

```

Frame rechtsbündig
 Textfluß linksbündig
 zentriert
 Blocksatz

 nie Scrollleisten
 immer Scrollleisten
 Scrollleisten nur wenn nötig

Hinweis: ALIGN ist nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen

Verweis auf den Frame z.B. für Anzeige einer anderen HTML-Datei als <IFRAME>:

```

<A HREF=""url_oder_datei"
  TARGET=""logischer_iframe_name"
>...</A>

```

```

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                   id="anker_oder_style_oder_referenz"
                   title="..."
                   style="css_style"

```

4.36. <ILAYER> In HTML-Element eingebetteter Layer
(relativ zum Anzeigebereich des HTML-Elementes)

analog zu <LAYER> ... </LAYER>

4.37. Image (Grafik) einbinden

4.37.1. für GIF-Datei und JPG-Datei

```

<IMG SRC=""url_oder_datei"
      ALT=""text_der_grafik_beschreibung"
      WIDTH=grafik_breite_in_pixel_oder_%
      HIGHT=grafik_hoehe_in_pixel_oder_%
      BORDER=rahmendicke_in_pixel
      HSPACE=abstand_in_pixel_links_und_rechts_zwischen_grafik_und_umgebung
      VSPACE=abstand_in_pixel_oben_und_unten_zwischen_grafik_und_umgebung
      ALIGN= top           Text an Oberkante der Grafik ausrichten
            oder middle  Text an Mitte der Grafik ausrichten
            oder bottom  Text an Unterkante der Grafik ausrichten
            oder texttop  wie top aber anhand kleinster Schriftgröße
            oder absmiddle wie middle aber anhand kleinster Schriftgröße
            oder absbottom wie bottom aber anhand kleinster Schriftgröße
            oder baseline wie bottom
            oder left     Grafik linksbündig, Text rechts
            oder right    Grafik rechtsbündig, Text links
      NAME=""logischer_img_name"
      LOWSRC=""url_oder_datei_in_geringerer_auflösung"
                        auch IE
                        erst wird Datei laut LOWSRC angezeigt
                        und dann laut SRC
                        beide Dateien müssen gleiche Dimensionen haben
      USEMAP=""#logischer_map_name"  Map als Anker
      universalattribute
>
text_der_per_ALIGN_ausgerichtet_wird_und_mehrere_schriftgroessen_haben_darf

```

möglichst Grafiken > 20 Kbytes durch kleinere Grafik als Vorschau ersetzen und nur aufgrund Mausclick die größere Grafik laden



ALT: für Tooltip der angezeigt wird, wenn Maus über Vorschaurahmen fährt

WIDTH und HEIGT: stets kodieren, da

Browser das Bild schneller lädt
für Bildarstellung bei abweichender Größe

LOWSRC: wenn es nicht funktioniert, so animiertes Gif verwenden und LOWSRC weglassen
animiertes Gif emuliert dann das Hochzoomen

Hinweis zu USEMAP:

```
<MAP NAME="logischer_map_name"
  <AREA .... HREF .....
  >
  ....
</MAP>
```

- onXXX: onLoad
- onunLoad
- onClick
- onDbClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver
- onMouseMove
- onMouseOut
- onKeyPress
- onKeyDown
- onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.37.2. für AVI unter Microsoft mit Microsoft-eigenem Standard-Plugin

```
<IMG
  DYNsrc="url_oder_datei"          AVI-Datei
  WIDTH=breite_des_anzeigebereiches_in_pixel
  HEIGHT=hoehe_des_anzeigebereiches_in_pixel
  LOOP=anzahl_wiederholungen     wenn infinite kodiert, so endlos
                                   ab 0
  SRC="url_oder_datei"           Grafikdatei GIF bzw. JPG falls AVI nicht
                                   unterstützt
  START= mouseover              Start des Abspielens wenn Mouse über
                                   Anzeigebereich geht
                                   oder fileopen          Start sofort nach Laden des AVI-Datei
  CONTROLS                       Steuerelemente des AVI-Players anzeigen
>
```

4.38. <INPUT> Eingabe als Formularelement

```
<INPUT
  TABINDEX="position_aus_tabfolge" 0-32767
  ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur" keine Sondertasten
                                   Unterscheidung Groß und Klein
  DISABLED                         angegraut, also keine ANWAHL möglich
  READONLY                          keine EINGABE möglich
  TYPE=                               keine Anzeige
    hidden                           Eingabefeld für Text
    oder text
    oder password                     Eingabefeld für Password
    oder submit                       Formular absenden
    oder reset                         Formular löschen
    oder file                          Upload einer Datei von lokal nach Server
    oder image                         Grafik
    oder button                        Taste
    oder radio                         Option
    oder checkbox                      Option
  VALUE="wert_bzw_vorbelegung"     wenn TYPE=radio oder checkbox:
                                   wert wird gesendet und NICHT angezeigt
                                   wenn TYPE=submit /reset: Tastenbeschriftung
```



onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.40. <ISINDEX> einzeliliges Texteingabefeld

Hinweis: <ISINDEX> ist nicht mehr zu verwenden !

<ISINDEX PROMPT="vorgabe_text"
universalattribute>
</ISINDEX>

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.41. <LABEL> Etikett und ID für HTML-Element

<LABEL FOR="logischer_label_name_für_universal_attribut_id"
ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur" keine Sondertasten
Unterscheidung Groß und Klein
> text_als_etikett
</LABEL>

FOR: kann auch ID aus <INPUT> sein Bsp: <INPUT TYPE=text ID=".....">

onXXX: onClick
onDbIcIck
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp
onFocus
onBlur

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.42. <LAYER> Schichtbild (nur Netscape bis 4.x und nicht mehr in HTML 4)

Im Gegensatz zum Frame ist eine Überlappung möglich.

<LAYER ID="logischer_layer_name" fuer JavaScript oder Attribute ABOVE bzw.BELOW
left=pixel unverschachtelter Layer: Abstand linker Rand Anzeigebereich zum linken Rand Layer
verschachtelter Layer: Abstand linker Rand Elternlayer zum linken Rand Kindlayer
top=pixel unverschachtelter Layer: Abstand oberer Rand Anzeigebereich zum oberen Rand Layer



verschachtelter Layer:
Abstand oberer Rand Elternlayer zum
oberen Rand Kindlayer

pagex=pixel
pagey=pixel
WIDTH=breite_in_pixel
HEIGHT=hoehe_in_pixel
CLIP="x1,y1,x2,y2" x1,y1

auch anstelle left=pixel möglich
auch anstelle top=pixel möglich

SRC="url_oder_dateiname"
BGCOLOR=#rrggbb
BACKGROUND="url_oder_datei"
VISIBILITY= show
oder hide
oder inherit
ABOVE="logischer_name_des_layers_der_diesen_überlagern_soll"
BELOW="logischer_name_des_layers_der_von_diesem_überlagert_werden_soll"
Z-INDEX=position_aus_ueberlagerungsfolge

linke obere Ecke des Ausschnitt-Fenster; x ist Spalte
x1 und y1 sind RELATIV zur linken oberen Layerrand-Ecke
x2,y2 rechte untere Ecke des Ausschnitt-Fenster; x ist Spalte
x2 und y2 sind RELATIV zur rechten unteren Layerrand-Ecke
im Layer anzuzeigende HTML oder GIF oder JPG-Datei
Hintergrund-Farbe
Hintergrund-Grafik-Datei
innerhalb Überlappung immer anzeigen
innerhalb Überlappung nicht anzeigen
nur anzeigen wenn Elternlayer auch angezeigt

unverschachtelter Layer:
1=unterster ... n=oberster
verschachtelter Layer
wenn >0, so 1=unterster .. n=oberster
wenn <0, so -1=oberster ..-n=unterster

>
html_elemente_des_layer
</LAYER>

4.43. <LEGEND> Überschrift einer HTML-Elemente-Gruppierung

<LEGEND

ALIGN= top an Oberkante der Umgebung ausrichten
oder bottom an Unterkante der Umgebung ausrichten
oder left an linker Kante der Umgebung ausrichten
oder right an rechter Kante der Umgebung ausrichten
ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur" keine Sondertasten

universalattribute Unterscheidung Groß und Klein

>
text_als_ueberschrift
</LEGEND>

onXXX: onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.44. Listeneintrag für jede Listenart

Listen: Aufzählungsliste
Verzeichnisliste
Definitionsliste
Menüliste
Numerierte Liste

<LI
VALUE=neuer_start_wert_der_nummerierung nur für Numerierte Liste kodieren
universalattribute

>



listen_eintrag

mehrzeilig möglich außer bei
Menüliste

onXXX: onClick
 onDbClick
 onMouseDown
 onMouseUp
 onMouseOver
 onMouseMove
 onMouseOut
 onKeyPress
 onKeyDown
 onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
 id="anker_oder_style_oder_referenz"
 dir="..."
 title="..."
 lang="..."
 style="css_style"

4.45. <LINK> Verweis

```
<LINK
  oder REL="bezug"
      REV="bezug"
      NAME="anker_name_ohne_#" // ist nicht der logische link_name !!
                                // Netscape und Internet Explorer
  oder ID="anker_name_ohne_#" // ist der logische link_name !!
                                // nur Internet Explorer ab 4.x
  TITLE="text_der_link_beschreibt_und_angeklickt_wird"
  HREF="url_oder_datei_oder_anker_als_ziel_des_verweises"
  oder TARGET="ziel_frame_name"
  oder MEDIA="medium_liste"
  universalattribute
>
```

REL: Hinbezug auf bezug
REV: Rückbezug auf bezug

bezug:

"contents"	Inhaltsverzeichnis
oder "chapter"	Kapitel
oder "section"	Abschnitt
oder "subsection"	Unter-Abschnitt
oder "index"	Stichwortverzeichnis
oder "glossary"	Glossar
oder "appendix"	Anhang
oder "copyright"	
oder "next"	nächste HTML-Seite
oder "prev"	vorhergehende HTML-Seite
oder "start"	Anfangs- HTML-Seite
oder "bookmark"	
oder "alternate"	nichts von obigem → siehe HREF

ziel_frame_name: des Frames auf den gelinkt wird

medium_liste: Liste nachfolgender Medien mit Kommatrennung für CSS-Darstellung
 "screen" nicht seitenorientierte Computerbildschirme
 ist Standardliste
 "tty" z.B. Fernschreiber, Terminals
 "tv" TV-Geräte
 "projection" Projektoren
 "handheld" Handheld-Geräte
 "print" Druckvorschau für seitenorientierte Computerbildschirme
 "braille" Braille-Tastgeräte
 "aural" Sprachsynthesizer
 "all" beliebiges Medium



```

onXXX:      onLoad
            onunLoad
            onClick
            onDbClick
            onMouseDown
            onMouseUp
            onMouseOver
            onMouseMove
            onMouseOut
            onKeyPress
            onKeyDown
            onKeyUp

```

```

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                   id="anker_oder_style_oder_referenz"
                   dir="..."
                   lang="..."
                   style="css_style"
                   hreflang="..."
                   type="..."

```

4.45.1. <LINK> für Schriftdatei laden (*.prf von Netscape bzw. *.eot von Microsoft)

```

<LINK
  REL=fontdef
  SRC="url_oder_datei"
                                     *.prf bei Netscape
                                     *.eot bei Microsoft
>

```

4.45.2. <LINK> Style Sheed-Datei *.css laden

```

<LINK
  REL="stylesheet"
  TYPE="text/css"
  HREF="url_oder_datei"
                                     *.css-Datei mit Pfad
>

```

4.46. <LISTING> diktengleicher Absatz

```

<LISTING>
text
</LISTING>

```

Hinweis: möglichst durch <PRE> ersetzen und nicht mehr verwenden

4.47. <MAP> verweis-sensitive Grafik

```

<MAP
  NAME="logischer_map_name"           ist immer ein ANKER
  <AREA
    SHAPE="rect" oder "circle" oder "polygon" oder "default"
    COORDS="koordinaten_liste"
    HREF="ankername_oder_url_oder_datei_mit_pfad" bzw. NOREF
    TITLE="titel_des_bereiches"
    TABINDEX="position_aus_tabfolge"       0-32767
    ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"     keine Sondertasten
                                           Unterscheidung Groß und Klein
    universalattribute
  >
  universalattribute
  ....
</MAP>

```

```

<IMG SRC .....
     ALT ....
     USEMAP="#logischer_map_name"
>

```

pro Bereich ein <AREA>

```

SHAPE
rect:      Grafkbereich ist rechteckig
circle:    Grafkbereich ist kreisförmig
polygon:   Grafkbereich ist Vieleck
default:   gesamter Bereich

```

COORDS Liste der Koordinaten, also Grenzen des Grafkbereiches innerhalb der Grafik



alles in Pixel
NICHT relativ zur Grafikdimension, sondern zum Anzeigebereich

für SHAPE

rect:	“x1,y1,x2,y2“	
	x1,y1	links oben
	x2,y2	rechts unten
circle	“x,y,r“	
	x,y	Mittelpunkt
	r	Radius
polygon	„x1,y1, ..., xn,yn“	

x, x1 etc. Anzahl Pixel vom linken Rand des Anzeigebereiches
y, y1 etc. Anzahl Pixel vom oberen Rand des Anzeigebereiches

onXXX:

onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

für <AREA> zusätzlich onBlur
 onFocus

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
 id="anker_oder_style_oder_referenz"
 dir="..."
 title="..."
 lang="..."
 style="css_style"

4.48. <MARQUEE> Lauftext (vertikales Scrollen)

<MARQUEE

DIRECTION=	left	Laufrichtung links ← rechts (Standard)
	oder righth	Laufrichtung links → rechts, ist Standard
	oder up	
	oder down	
SCROLLAMOUNT=	anzahl_zu_scrollender_pixel_pro_bewegung, Standard ist 6	
SCROLLDELAY=	anzahl_millisekunden_der_verzögerung; Standard ist 85	
BEHAVIOR=	alternate	hin- und herwechselnder Lauftext
	oder scroll	Standard
	oder slide	
ALIGN=	top	an Oberkante der Umgebung ausrichten
	oder middle	an Mittellinie der Umgebung ausrichten
	oder bottom	an Unterkante der Umgebung ausrichten
HEIGHT=	hoehe_in_pixel_oder_%	
WIDTH=	breite_in_pixel_oder_%	
HSPACE=	abstand_links_und_rechts_zur_umgebung_in_pixel	
TRUESPEED=	true	
	oder false	Standard
LOOP=	anzahl der Wiederholungen	
	oder infinite	endlos, ist Standard

>
test_der_laufen_soll
</MARQUEE>

onXXX: onBounce
 onClick
 onFinish
 onMouseOver
 onMouseOut onStart
 onStart

4.49. <MENU> Menüliste

<MENU>

<LI universalattribute>
listen_eintrag_nur_einzeilig



```

</LI>
.....
</MENU>

```

- onXXX:
- onClick
 - onDblClick
 - onMouseDown
 - onMouseUp
 - onMouseOver
 - onMouseMove
 - onMouseOut
 - onKeyPress
 - onKeyDown
 - onKeyUp

Universalattribute:

```

class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

```

4.50. <META> Meta-Einstellungen zum Dokument

```

<HEAD>
<META

```

```

NAME= "author" CONTENT="freier_text"
oder "description" CONTENT="freier_text_als_kurzbeschreibung"
oder "keywords" CONTENT="stichwort_liste_mit_kommatrennung"
oder "date" CONTENT="jjjj-mm-tThh:mm:ss+hh:mm"
      Bsp: "1999-05-01T13:00:15+01:00"
      mit 1 Stunde zur Greenwichzeit
oder "robots" CONTENT= "index" Suchmaschine darf auslesen
oder "noindex" Suchmaschine darf nicht auslesen
oder "follow" Suchmaschine darf Verweisen folgen
oder "nofollow" Suchmaschine darf Verweisen
                        nicht folgen
oder "generator" CONTENT="MS Frontpage 2.0"
oder „revisit-after" CONTENT="xx days"
                        Suchmaschine soll das nächste Mal in
                        xx Tagen die Seite erneut absuchen
                        festkodiert ist days (mit Blank davor)
oder HTTP-EQUIV= "content-type" CONTENT="liste"
                  liste mit Aufbau:
                  mime_typ;charset=zeichen_satz
                  festkodiert sind Semikolon und charset=
                  Bsp. für mime_typ: text/html
                  Bsp. für zeichen_satz:
                  iso-8559-1 für Westeuropa
oder "content-script-type" CONTENT="mime_typ_der_script_sprache"
      Bsp: "text/javascript"
oder "content-style-type" CONTENT="mime_typ_der_style_sprache"
      Bsp: "text/css"
oder "expires" CONTENT="sekunden_der_wartezeit"
      Wartezeit, nach der ein Proxiserver
      umgangen wird und das Dokument
      von Originaladresse geladen wird
      (Laden nicht aus Cache des Proxy)
      Bsp: "0" für sofort laden von Originaladresse
oder "refresh" CONTENT="liste"
      liste mit Aufbau:
      sekunden:url=url_oder_datei
      festkodiert sind Semikolon und url=
      zu sekunden: Wartezeit für Umlenkung
      auf Datei laut url=
      Bsp: 0 für sofortiges Umlenken
      Ziel: Umlenken auf neue url / anderes Dokument
oder "content-language" CONTENT="xx"
      xx ist Sprache z.B. "de"
oder "pragma" CONTENT="no-cache"
      Datei NICHT auf Proxyserver ablegen

```

universalattribute



```
> ...
</HEAD>
```

mehrere <META> nacheinander möglich

Für den Microsoft Internet Explorer ab 4.x gibt es Erweiterungen:

HTML-Seite ein- bzw.ausblenden

```
<META HTTP-EQUIV="Page-Enter" content="revealTrans(Duration=2.0, Transition=x)">
<META HTTP-EQUIV="Page-Exit" content="revealTrans(Duration=2.0, Transition=x)">
```

mit x	für	0	sich schliessender Kasten
		1	sich öffnender Kasten
		2	sich schliessender Kreis
		3	sich öffnender Kreis
		4	Vorhang nach oben
		5	Vorhang nach unten
		6	Vorhang nach rechts
		7	Vorhang nach links
		8	vertikaler Streifen
		9	horizontaler Streifen
		10	Schachbrettmuster nach rechts
		11	Schachbrettmuster nach unten
		12	zerbröseln
		13	Vorhang senkrecht zu Mitte hin
		14	Vorhang senkrecht von Mitte weg
		15	Vorhang horizontal zu Mitte hin
		23	Zufallsform

4.51. <MULTICOL> Text in Spalten fließen lassen

```
<MULTICOL
  COLS=anzahl_text_spalten
  WIDTH=breite_aller_text_spalten_zusammen_in_pixel_oder_%
  GUTTER=abstand_zwischen_text_spalten_in_pixel (Standard=10)
>
text_der_in_spalten_fliessen_soll
</MULTICOL>
```

sollte Multicol nicht funktionieren, so blinde Tabelle verwenden

4.52. <NOBR> automatischen Zeilenumbruch abschalten

```
<NOBR>
text_der_keinen_automatischen_zeilenumbruch_hat
</NOBR>
text_der_wieder_automatischen_zeilenumbruch_hat
```

4.53. <NOEMBED> als Ersatz für <EMBED> per Grafikdatei

```
<BODY>
....
  <NOEMBED>
    <IMG SRC="url_oder_datei" ....> Grafikdatei als Ersatz
  </NOEMBED>
....
</BODY>
```

Hinweis: - Kodierung je nach Browserhersteller Netscape und Microsoft
siehe - Tag

**4.54. <NOFRAMES> als Ersatz für <FRAMESET>
bzw. <IFRAME>**

```
<NOFRAMES universalattribute>
html_elemente_fuer_ersatz_von_frames_falls_browser_frame_nicht_kann
</NOFRAMES>
```

- onXXX: onClick
- onDbClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver



onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.54.1. <NOFRAMES> innerhalb <FRAMESET> für nicht eingebetteten Frame

Bsp für Teilung oben nach unten und dann links nach rechts:

```
<FRAMESET ROWS="hoehe_frame_1, ....., hoehe_frame_n">
  <FRAME SCR="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad">
  .....
  <FRAMESET COLS="hoehe_frame_n+1, ....., hoehe_frame_m" >
    <FRAME SCR="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad">
    .....
  </FRAMESET>
</FRAMESET>

<NOFRAMES>
  So ein Pech auch !
</NOFRAMES>
</FRAMESET>
```

4.54.2. <NOFRAME> innerhalb <BODY> für eingebetteten Frame

Bsp:

```
<BODY ....>
  <NOFRAMES>
  So ein Pech auch !
</NOFRAMES>
</BODY>
```

4.55. <NOSCRIPT> für Browser die keine Scripte unterstützen

NOSCRIPT wird auch aktiv, wenn im Internet Explorer Aktive Inhalte blockiert sind, also z.B. JScript. NOSCRIPT kann also verwendet werden, um eine scriptfreie Webseite anzubieten.

```
<NOSCRIPT universalattribute>
html_elemente_anstelle_der_scripts
</NOSCRIPT>
```

onXXX: onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.56. <OBJECT> Objekt einbinden mit PlugIn

4.56.1. <OBJECT> und Standard-Einbindung eines Objektes

```
<OBJECT
  NAME="logischer_objekt_name"
  DATA="url_oder_datei"
  ARCHIVE="url_liste_bzw_datei_liste"
  TYPE="mime_typ_der_objekt_datei"
  BORDER=rahmendicke_in_pixel
  Objekt-Datei
  mehrere Objekte
  z.B. "text/html"
```



WIDTH=breite_plugin_anzeige_bereich_in_pixel_bei_grafischem_oder_sound_objekt
 HEIGHT=hoehe_plugin_anzeige_bereich_in_pixel_bei_grafischem_oder_sound_objekt
 HSPACE=abstand_links_und_rechts_zum_umfeld_in_pixel
 VSPACE=abstand_oben_und_unten_zum_umfeld_in_pixel
 ALIGN= "top" Ausrichtung am oberen Rand der Umgebung
 oder "middle" Ausrichtung an der Mitte der Umgebung
 oder "bottom" Ausrichtung am unteren Rand der Umgebung
 oder "texttop" Ausrichtung am oberen Rand von kleinster Schriftgröße
 oder "absmiddle" Ausrichtung an Mitte egal welche Schriftgröße
 oder "absbottom" Ausrichtung am unteren Rand von kleinster Schriftgröße
 oder "baseline" entspricht bottom
 oder "left" Objekt links; Textfluß rechts
 oder "right" Objekt rechts; Textfluß links
 STANDBY="text_der_waehrend_objekt_laden_angezeigt_wird"
 DECLARE [ID="logischer_anker_name"]
 universalattribute

>
 alternativen zur objekt-darstellung falls plugin nicht verfügbar
 </OBJECT>
 beschriftung_des_objektes_oder_text_der_durch_plugin_verarbeitet_werden_soll

Hinweise: Text als Objektumgebung kann verschiedene Schriften haben
 Für AVI unter Microsoft: nicht <EMBED> verwenden sondern

ALIGN, BORDER, HSPACE und VSPACE sind ab HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen

ARCHIVE url_liste_bzw_datei_liste:
 Blanktrennung
 alle Objekte laut Liste werden geladen

DECLARE wenn ID=... kodiert, so bereits deklariertes Objekt nur laden, wenn auf Anker
 ... geklickt
 auch für Plugin: Laden des Plugin erst mit Klick auf Anker starten
 (Anker definiert per)
 wenn ID=... NICHT kodiert, so ist <OBJECT> ... </OBJECT> nur eine
 Objekt-Deklaration --> auf das Objekt muss irgendwann nachfolgend
 mit einem weiteren <OBJECT> ...</OBJECT>
 durch Kodierung von DECLARE ID=.....
 Bezug genommen werden

TYPE: entweder kann der Browser von sich aus die Objekte wiedergeben, oder es ist ein
 Plugin zum Browser nötig (Objekthersteller ist oft <> Browserhersteller)

<u>Mime-Typ</u>	<u>Webdokument- bzw. Datei-Art</u>
application/java	Java-Datei
application/msexcel	EXCEL-Datei
application/mshelp	HLP-Datei
application/mspowerpoint	POWERPOINT-Datei
application/msword	WORD-Datei
application/octet-stream	COM, EXE, BIN, DLL, CLASS
application/pdf	AcrobatReader-PDF-Dokument
application/postscript	Postscript-Datei
application/rtf	RTF-Datei
application/x-tar	TAR-Datei
application/zip	ZIP-Datei
audio/basic	Sounddatei *.AU
audio/midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/wav	Sounddatei *.WAV
audio/x-aiff	Sounddateien *.AIF, *.AIFF, *.AIFC
audio/x-midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/x-pn-realaudio	Sounddateien *.RPM, *.RAM, *.EA
audio/x-wav	Sounddatei *.WAV
image/gif	Bilddatei *.GIF
image/jpeg	Bilddateien *.JPG oder *.JPEG
image/png	Bilddatei *.PNG
image/tiff	Bilddatei *.TIF
model/vrml	VRML-Datei



multipart/form-data	Nicht-ASCII-Datei
text	alle Arten von text/.....
text/css	Stylesheet (CSS)
text/html	HTML, HTM
text/javascript	Javascript JS
text/plain	ASCII z.B. für Email OHNE HTML-Elemente z.B. *.TXT, *.C, *.PAS etc.
text/richtext	*.RTX
text/vbscript	VisualBasic
text/x-xml	*.SGM, *.SGML
video/flc	Videodatei *.MOV und *.QT
video/mpeg	Videodatei *.MPG und *.MPEG und *.MPE
video/msvideo	Videodatei *.AVI unter Microsoft
video/quicktime	QuickTime-Movie *.QT und *.MOV
video/x-msvideo	*.AVI unter Microsoft
video/x-ms-asf-plugin	Videodatei *.ASF
x-word/x-xml	VRML-Datei *.WRL
onXXX:	onLoad onunLoad onClick onDbClick onMouseDown onMouseUp onMouseOver onMouseMove onMouseOut onKeyPress onKeyDown onKeyUp
Universalattribute:	class="style_sheed_klasse" id="anker_oder_style_oder_referenz" dir="..." title="..." lang="..." style="css_style"

4.56.2. <OBJECT> und Java-Applet einbinden (Dateityp *.class)

```

<OBJECT
  CLASSID="java:name_der_class_datei_ohne_suffix" festkodiert ist java:
  CODEBASE="url_oder_verzeichnis" falls Datei nicht im selben Verzeichnis liegt wie Dokument
  CODETYPE="application/java"
>
  <PARAM NAME="logischer_parameter_name" VALUE=argument>
  .....
</OBJECT>

```

argument: numerisch oder Kette
mehrere Parameter möglich
siehe auch <PARAM>- Tag

4.56.3. <OBJECT> und ActiveX-Control einbinden (Dateityp *.ocx)

```

<OBJECT
  "CLASSID=CLSID:zeichenfolge" zeichenfolge ist frei wählbar
  DATE="init_daten"
  CODEBASE="url_oder_verzeichnis" falls Datei nicht im selben Verzeichnis liegt wie Dokument
>
</OBJECT>

```

4.56.4. <OBJECT> und sensitive Grafik einbinden (GIF/JPG) alternativ zu und <MAP>

```

<OBJECT
  DATA="url_oder_datei" GIF bzw. JPG
  SHAPES
>
  <A HREF="ankername_mit#"

```



SHAPE=rect oder circle oder polygon
 USEMAP="#logischer_map_name" Map als Anker
 COORDS="koordinaten_liste"
 TABINDEX="position_aus_tabfolge" 0-32767
 ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur" keine Sondertasten
 Unterscheidung Groß und Klein

DECLARE [ID="ankername_ohne_#"]
 universalattribute
 >
 verweis_text_als_alternative_darstellung

.....
 </OBJECT>

SHAPE rect: Grafikbereich ist rechteckig
 circle: Grafikbereich ist kreisförmig
 polygon: Grafikbereich ist Vieleck

COORDS: Liste der Koordinaten, also Grenzen des Grafikbereiches innerhalb der Grafik
 alles in Pixel
 NICHT relativ zur Grafikdimension, sondern zum Anzeigebereich
 für SHAPE rect: "x1,y1,x2,y2"
 x1,y1 links oben
 x2,y2 rechts unten

circle "x,y,r"
 x,y Mittelpunkt
 r Radius

polygon „x1,y1,, xn,yn“

x, x1 etc. Anzahl Pixel vom linken Rand des Anzeigebereiches
 y, y1 etc. Anzahl Pixel vom oberen Rand des Anzeigebereiches

DECLARE wenn ID=... kodiert, so bereits deklariertes Objekt nur laden, wenn auf Anker
 ... geklickt
 wenn ID=... NICHT kodiert, so ist <OBJECT> ... </OBJECT> nur eine
 Objekt-Deklaration -> auf das Objekt muss irgendwann nachfolgend
 mit einem weiteren <OBJECT> ...</OBJECT>
 durch Kodierung von DECLARE ID=.....
 Bezug genommen werden

pro Grafikbereich ein <A>....
 onXXX: onLoad
 onunLoad
 onClick
 onDbClick
 onMouseDown
 onMouseUp
 onMouseOver
 onMouseMove
 onMouseOut
 onKeyPress
 onKeyDown
 onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
 id="anker_oder_style_oder_referenz"
 dir="..."
 title="..."
 lang="..."
 style="css_style"

4.57. numerierte Liste

<OL
 TYPE= "A" entspricht A. B. C.
 oder "a" entspricht a. b. c.
 oder "I" entspricht I. II. III.
 oder "i" entspricht i. ii. iii.
 falls TYPE nicht kodiert, so 1. 2. 3. verwendet
 START=neuer_startwert_der_numerierung inklusive startwert



```

COMPACT                                kompakte Darstellung
universalattribute

>
<LI
    VALUE=neuer_startwert_der_numerierung inklusive startwert
    universalattribute
>
listeneintrag
</LI>
.....
</OL>

```

Numerierung in der Liste von oben nach unten aufsteigend pro Listenelement ein

Hinweis: TYPE, START und COMPACT sind nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

- onXXX: onClick
- onDbClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver
- onMouseMove
- onMouseOut
- onKeyPress
- onKeyDown
- onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
 id="anker_oder_style_oder_referenz"
 dir="..."
 title="..."
 lang="..."
 style="css_style"

4.58. <OPTGROUP> Menüpunkt (aus Menüliste)

```

<OPTGROUP
    LABEL="etikett_des_menuepunktes"      freier text
                                           wird nur angezeigt, wenn Menüliste
                                           unterstützt wird
    DISABLED                               nicht anwählbar da angegraut
>
    <OPTION> ....</OPTION>
    ersatz_darstellung_zum_menuepunkt_element_wenn_label_attribut_kodiert
    .....
    universalattribute
</OPTGROUP>

```

Hinweis: pro Menüpunkt-Element ein <OPTION> ... </OPTION>

- onXXX: onClick
- onDbClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver
- onMouseMove
- onMouseOut
- onKeyPress
- onKeyDown
- onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
 id="anker_oder_style_oder_referenz"
 dir="..."
 title="..."
 lang="..."
 style="css_style"

Verschachtelung von <OPTGROUP> möglich für Untermenüs

```

Bsp:   <OPTGROUP ...>
        <OPTGROUP ...>
            Menüpunkt 1
            Untermenüpunkt 1_1

```



```

        <OPTION .....> ....
        .....
    </OPTGROUP>
    .....
    <OPTGROUP>                Untermenüpunkt 1_n
    .....
    </OPTGROUP>
</OPTGROUP>
.....
<OPTGROUP ...>                Menüpunkt n
    <OPTGROUP .....>          Untermenüpunkt n_1
        <OPTION .....> ....
        .....
    </OPTGROUP>
    .....
    <OPTGROUP>                Untermenüpunkt n_n
    .....
    </OPTGROUP>
</OPTGROUP>

```

4.59. <OPTION>

4.59.1. <OPTION> und Element einer Menüpunkt-Liste

```

<OPTION
  SELECTED                Element ist standardgemäß schon
                          vormarkiert
  DISABLED                Element nicht anwählbar da angegraut
  LABEL="etikett_des_menuepunkt_elementes"
                          wird nur angezeigt, wenn Menüliste
                          unterstützt wird
  universalattribute
>
ersatz_darstellung_zum_menuepunkt_element_wenn_label_attribut_kodiert
</OPTION>

```

- onXXX:
- onClick
 - onDbClick
 - onMouseDown
 - onMouseUp
 - onMouseOver
 - onMouseMove
 - onMouseOut
 - onKeyPress
 - onKeyDown
 - onKeyUp

```

Universalattribute:  class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"

```

4.59.2. <OPTION> und Elemente einer Auswahlliste

```

<OPTION
  SELECTED                Element ist standardgemäß schon
                          vormarkiert
  DISABLED                Element nicht anwählbar da angegraut
  VALUE="interner_wert_des_menuepunkt_elementes"
                          wird NICHT angezeigt, aber als
                          Formularwert gesendet
  universalattribute
>
externer_wert_des_menuepunkt_elementes_wenn_value_attribut_kodiert
                          wird angezeigt aber NICHT als
                          Formularwert gesendet
</OPTION>

```

- onXXX:
- onClick
 - onDbClick
 - onMouseDown
 - onMouseUp



onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.60. <P> Text im eigenen Absatz

<P
ALIGN= "left" Textabsatz linksbündig
oder "center" Textabsatz zentriert
oder "right" Textabsatz rechtsbündig
oder "justify" Textabsatz als Blocksatz
>
text_der_im_eigenen_absatz_dargestellt_werden_soll
</P>

Hinweis: ALIGN ist nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

onXXX: onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.61. <PARAM> Java-Applet-Parameter

<APPLET ...>
<PARAM
NAME="logischer_parameter_name" VALUE=argument numerisch oder Kette
oder NAME=type VALUE=typ_angabe typ_angabe z.B. wave
oder NAME=bgcolor VALUE=rrr:ggg:bbb nur dezimale oder
vordefinierte Hinter-
grundfarbe
oder NAME=fgcolor VALUE=rrr:ggg:bbb nur dezimale oder
vordefinierte Vorder-
grundfarbe
oder NAME=style VALUE=style_art style_art z.B. bold
oder NAME=min VALUE=wert_angabe
oder NAME=max VALUE=wert_angabe
universalattribute
>
.....
</APPLET>

pro Parameter ein <PARAM>
mehrere Parameter möglich

zu VALUE Attribut VALUETYPE="argument_typ" zusätzlich kodierbar
mit argument_typ: "data" Wert als Zeichenkette übergeben
ist Standardtyp
"ref" Wert als Url übergeben
"object_id" ID eines im selben Dokument per
<OBJECT> ...DECLARE_ohne_id </OBJECT>



deklarierten Objektes

Universalattribute: id="anker_oder_style_oder_referenz"
type="..."

4.62. <PLAINTEXT> diktengleicher Absatz im Klartext

<PLAINTEXT>
text

Hinweis: bereits veraltet, also nicht mehr verwenden

4.63. <PRE> preformatierter Text

<PRE
 WIDTH=anzahl_zeichen_pro_zeile
 universalattribute
>
text_der_preformatiert_wird
</PRE>

Übernahme der Einrückungen laut Text
anstelle von <XMP> und <LISTING> verwenden

Hinweis: WIDTH ist nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

onXXX: onClick
 onDbClick
 onMouseDown
 onMouseUp
 onMouseOver
 onMouseMove
 onMouseOut
 onKeyPress
 onKeyDown
 onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
 id="anker_oder_style_oder_referenz"
 dir="..."
 title="..."
 lang="..."
 style="css_style"

4.64. <Q> Zitat

Zitatdarstellung mit automatischer Erzeugung von "" siehe <Q>
 ohne automatische Erzeugung von "" siehe <BLOCKQUOTE>

Variante 1:

<Q
 CITE="url_oder_datei_mit_dem_zitat_text"
>
</Q>

Variante 2:

<Q>
text_des_zitates_
</Q>

onXXX: onClick
 onDbClick
 onMouseDown
 onMouseUp
 onMouseOver
 onMouseMove
 onMouseOut
 onKeyPress
 onKeyDown
 onKeyUp



Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
title="..."
style="css_style"

4.65. <S> Text durchgestrichen

<S universalattribute>
text_der_durchgestrichen_wird
</S>

onXXX: onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.66. <SCRIPT> Scriptkodierung

<SCRIPT
SRC="url_der_script_datei"
TYPE="typ_der_script_sprache"
LANGUAGE="sprache"
DEFER
CHARSET="zeichensatz_der_script_sprache"
z.B. text/javascript
text/vbscript
z.B. "de"
Script enthält definitiv keine
E/A-Elemente (Tastatur etc.)
hier script kodieren falls nicht extern
durch die Auskommetrierung übergehen Browser, die keine Scripte können, diesen Kodierungsblock
--> für diese Browser sind Aktionen innerhalb <NOSCRIPT> </NOSCRIPT> kodierbar !
-->
</SCRIPT>

4.67. <SELECT> Selektion per Auswahlliste bzw. Menüliste

<SELECT
NAME="logischer_select_name"
SIZE=anzahl_anzeigbarer_eintraege_bzw_menuepunkte
also Name der Liste
wenn 1 so Drop-Down-Liste automatisch
wenn < vorhandener Elemente, so
Scrollliste automatisch
MULTIPLE
Eintrag per CTRL-Maus markierbar, also
mehrere Einträge auswählbar
TABINDEX="position_aus_tabfolge"
ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"
0-32767
keine Sondertasten
Unterscheidung Groß und Klein
Markierung (Select) nicht möglich da
angegraut
DISABLED
universalattribute
>
<OPTION> bzw. <OPTGROUP> .. <OPTION>
</SELECT>

onXXX: onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut



onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.68. <SMALL> Text kleiner

<SMALL universalattribute>
text_der_kleiner_dargestellt_wird
</SMALL>

onXXX: onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.69. <SPACER> Leerraum bzw. Leerraum-Block

<SPACER
TYPE= vertical Leerzeile einfügen
oder horizontal einrücken
oder block Leerraum-Block
SIZE= hoehe_leerzeile_in_pixel_bei_vertical
oder weite_der_einrueckung_in_Pixel_bei_horizontal
oder WIDTH=breite_leerraum_block_in_pixel
HEIGHT=hoehe_leerraum_block_in_pixel
ALIGN= left Leerraum links, Textfluß rechts
oder right Leerraum rechts, Textfluß links
>
text_der_leerraum_umfließt

4.70. Stylesheed-Formatierung eines Bereiches

<SPAN
STYLE="eigenschaften_liste"
>
per_css_formatierter_text

eigenschaften_liste: muss in " " gesetzt werden, wenn Blank auftaucht
Eigenschaften mit Semikolontrennung
muss mit Semikolon enden
eigenschaft: name:wert ist festkodiert mit Doppelpunkt

Bsp:

<P>
normaler_text

text_in_rot_rekursiv

</P>

4.71. <STRIKE> Text durchstreichen

<STRIKE universalattribute>



text_der_durchgestrichen_wird
</STRIKE>

onXXX: onClick
 onDbClick
 onMouseDown
 onMouseUp
 onMouseOver
 onMouseMove
 onMouseOut
 onKeyPress
 onKeyDown
 onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
 id="anker_oder_style_oder_referenz"
 dir="..."
 title="..."
 lang="..."
 style="css_style"

4.72. <STYLE> dokumentweite Style-Deklaration (anstelle der pro Tag kodierten Style-Deklaration)

```
<STYLE>
  TYPE="text/css"
  MEDIA="medium_liste"
  universalattribute
>
```

CSS-Deklarationen
</STYLE>

medium_liste: Liste nachfolgender Medien mit Kommatrennung für CSS-Darstellung
 "screen" nicht seitenorientierte Computerbildschirme
 ist Standardliste
 "tty" z.B. Fernschreiber, Terminals
 "tv" TV-Geräte
 "projection" Projektoren
 "handheld" Handheld-Geräte
 "print" Druckvorschau für seitenorientierte Computerbildschirme
 "braille" Braille-Tastgeräte
 "aural" Sprachsynthesizer
 "all" beliebiges Medium

Universalattribute: dir="..."
 title="..."
 lang="..."

Beispiel:

```
<HEAD>
  <STYLE TYPE="text/css">
  <!-- // für Browser, die CSS nicht können
       SPAN.kleine_grossbuchstaben {font-variant: small-caps}
       H1 {color:red}
  -->
  </STYLE>
</HEAD>

<BODY>
  <H1> Ueberschrift in Rot</H1>
  <P> <SPAN CLASS="kleine_grossbuchstaben">Kleine GrossBuchStaben</SPAN></P>
</BODY>
```

4.73. <SUB> Text tiefer stellen

```
<SUB>
text_der_tiefer_gestellt_wird
</SUB>
```

onXXX: onClick
 onDbClick



onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
title="..."
style="css_style"

4.74. <SUP> Text höher stellen

<SUP>
text_der_hoecher_gestellt_wird
</SUP>

onXXX: onClick
onDblick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
title="..."
style="css_style"

4.75. <TABLE> Tabelle

<TABLE

RULES="none"
oder "rows"
oder "cols"
oder "groups"
oder "all"
CELLSPACING="gitter_netz_linien_dicke_in_pixel"

wenn kein Gitternetz zugelassen so ist das
der Abstand der Zellen

WIDTH="tabellen_breite_in_pixel_oder_%"
HEIGHT="tabellen_hoche_in_pixel_oder_%"

CELLPADDING="abstand_zellinhalt_zum_zellrand_in_pixel"
HSPACE="abstand_links_und_rechts_von_tabelle_zur_umgebung_in_pixel"
VSPACE="abstand_loben_und_unten_von_tabelle_zur_umgebung_in_pixel"

BORDER="rahmendicke_in_pixel"
FRAME="box"
oder "void"
oder "above"
oder "below"
oder "hsides"
oder "vsides"
oder "lhs"
oder "rhs"
oder "border"

BGCOLOR=#rrggbb
BORDERCOLOR=#rrggbb
BORDERCOLORDARK=#rrggbb
BORDERCOLORLIGHT=#rrggbb
BACKGROUND="url_oder_grafikdatei"
ALIGN="left"



oder "right"
oder "center"

```
SUMMARY="kurzbeschreibung_zur_tabelle"
wird nicht angezeigt
universalattribute
>
tabellen_elemente
</TABLE>
```

Hinweis: ALIGN und BGCOLOR sind nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

für Leerräume: Tabellendimension < 100% kodieren
Lerräume+ Tabellendimension = 100%

Zelle eventuell nicht dargestellt, wenn ohne Inhalt: Dummy einbauen z.B. Zeichen mit Hintergrundfarbe
oder also festes Blank
oder 1x1 Pixel große Grafik in der Hintergrundfarbe

RULES wenn nicht kodiert, so Tabelle ohne Linien
none keine Gitternetzlinien
rows Linien zwischen den Zeilen
cols Spalten
groups Kopf und Körper sowie Körper und Fuß
all alle möglichen obigen Linien erzeugen

BORDER wenn nicht kodiert, so Tabelle ohne Rahmen

FRAME box Rahmen rundherum
void nirgendwo Rahmen
above Rahmen oben
below Rahmen unten
hsides Rahmen oben UND unten
vsides Rahmen links UND rechts
lhs Rahmen links
rhs Rahmen rechts
border wie box

BGCOLOR Hintergrundfarbe
BORDERCOLOR Rahmenfarbe
BODERCOLORDARK Schatteneffekt -Farbe des dunklen Teiles
BORDERCOLORLIGHT Schatteneffekt - Farbe des hellen Teiles

ALIGN left Tabelle linksbündig, Textfluß rechts
right rechtsbündig, links
center mittig, rechts und links

Spezialfall „Blinde Tabelle“

RULES=none
sowie FRAME=void
sowie BORDER=0

ergibt unsichtbare Tabelle, die wunderbar für mehrspaltigen Textfluß verwendet werden kann

onXXX: onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"



4.76. <TBODY> Körper einer Tabelle

```

<TBODY
  ALIGN= "left"
        oder "right"
        oder "center"
        oder "justify"
  CHAR="ausrichtungs_zeichen"
  VALIGN="top"
        oder "middle"
        oder "bottom"
        oder "baseline"
  universalattribute
>
Folge von Körperzeilen
</TBODY>

```

ausrichtungs_zeichen: Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch
das Dezimalkomma bei Englisch

VALIGN top	Zelleninhalt	auf Oberkante	der Zelle
	middle	auf Mitte	der Zelle
	bottom	auf Unterkante	der Zelle
	baseline	auf Basislinie	aller Zellen der Zeile

onXXX:

- onClick
- onDblClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver
- onMouseMove
- onMouseOut
- onKeyPress
- onKeyDown
- onKeyUp

Universalattribute:

- class="style_sheed_klasse"
- id="anker_oder_style_oder_referenz"
- dir="..."
- title="..."
- lang="..."
- style="css_style"

4.77. <TD> Tabellenzelle einer beliebigen Datenzeile

```

<TD
  WIDTH=zellen_breite_in_pixel_oder_%
  HIGHT=zellen_hoehe_in_pixel_oder_%
  NOWRAP
  ALIGN= left
        oder right
        oder center
        oder justify
  ABBR="kurzbeschreibung_der_daten_zelle"
  HEADER="daten_zellen_id_analog_zu_excel"
  BGCOLOR=#rrggbb
  BACKGROUND="url_oder_grafikdatei"
  ID="logischner_zellen_name"
  VALIGN=top
        oder middle
        oder bottom
        oder baseline
  COLSPAN=wert1
  ROWSPAN=wert2
  CHAR="ausrichtungs_zeichen"
  universalattribute
>
  inhalt_der_daten_zelle
</TD>

```

NOWRAPkeine Zeilenumbrüche in der Zelle

ALIGN left	Zelleninhalt	linksbündig
ALIGN right		rechtsbündig



	center	zentriert
	justify	im Blocksatz
VALIGN top	Zelleninhalt	auf Oberkante der Zelle
	middle	auf Mitte der Zelle
	bottom	auf Unterkante der Zelle
	baseline	auf Basislinie aller Zellen der Zeile
BGCOLOR	Hintergrundfarbe	
BACKGROUND	Hintergrund-Datei	
ID	analog zu Excel	
COLSPAN	Anzahl zu 1 Zelle zu verbindendern Zellen (Felder) innerhalb Zeile, ab 2 Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Zeile	
ROWSPAN	Anzahl zu 1 Zelle zu verbindendern Zellen (Felder) innerhalb Spalte, ab 2 Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Spalte	
CHAR	Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch das Dezimalkomma bei Englisch	

Hinweis: NOWRAP, WIDTH und HEIGHT sind nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen

- onXXX:
 - onClick
 - onDbClick
 - onMouseDown
 - onMouseUp
 - onMouseOver
 - onMouseMove
 - onMouseOut
 - onKeyPress
 - onKeyDown
 - onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
 id="anker_oder_style_oder_referenz"
 dir="..."
 title="..."
 lang="..."
 style="css_style"

4.78. <TEXTAREA> Textfeld für Eingaben

```

<TEXTAREA
  NAME="logischer_area_name"
  ROWS=anzahl_sichtbarer_zeilen_im_textfeld
  COLS=anzahl_sichtbarer_zeichen_pro_zeile
  WRAP=
    virtual      automatischer Zeilenumbruch OHNE senden von $0D0A
    oder physical automatischer Zeilenumbruch MIT senden von $0D0A
    oder off      kein automatischer Zeilenumbruch
  TABINDEX="position_aus_tabfolge" 0-32767
  ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur" keine Sondertasten
  READONLY Unterscheidung Groß und Klein
  DISABLED keine Eingabe möglich
  universalattribute als grau dargestellt, also nicht anwählbar
>
text_der_ueberschrift_zum_textfeld
</TEXTAREA>

```

- onXXX:
 - onClick
 - onDbClick
 - onMouseDown
 - onMouseUp
 - onMouseOver
 - onMouseMove
 - onMouseOut
 - onKeyPress
 - onKeyDown
 - onKeyUp
 - onFocus
 - onBlur
 - onSelect
 - onChange

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
 id="anker_oder_style_oder_referenz"



dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.79. <TFOOT> Fuß einer Tabelle

<TFOOT
ALIGN= "left"
oder "right"
oder "center"
oder "justify"
CHAR="ausrichtungs_zeichen"
VALIGN="top"
oder "middle"
oder "bottom"
oder "baseline"
universalattribute
>
Folge von Fußzeilen
</TFOOT>

CHAR Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch
das Dezimalkomma bei Englisch

VALIGN top Zelleninhalt auf Oberkante der Zelle
middle auf Mitte der Zelle
bottom auf Unterkante der Zelle
baseline auf Basislinie aller Zellen der Zeile

onXXX:
onClick
onDblClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.80. <TH> Tabellenzelle einer Kopfdatenzeile

eine Tabellenzelle aus einer Kopf-/Fussdaten
auch bei <THEAD> und <TFOOT> der Tabelle Typ C verwenden

<TH
WIDTH=zellen_breite_in_pixel_oder_%
HIGHT=zellen_hoehe_in_pixel_oder_%
NOWRAP
ALIGN= left
oder right
oder center
oder justify
ABBR="kurzbeschreibung_der_daten_zelle"
HEADER="daten_zellen_id_analog_zu_excel"
BGCOLOR=#rrggbb
BACKGROUND="url_oder_grafikdatei"
ID="logischer_zellen_name"
VALIGN=top
oder middle
oder bottom
oder baseline
COLSPAN=wert1
ROWSPAN=wert2
CHAR="ausrichtungs_zeichen"



```

universalattribute
>
inhalt_der_daten_zelle
</TH>

```

NOWRAP keine Zeilenumbrüche in der Zelle

ALIGN	left	Zelleninhalt	linksbündig
	right		rechtsbündig
	center		zentriert
	justify		im Blocksatz
VALIGN top	Zelleninhalt	auf Oberkante	der Zelle
	middle	auf Mitte	der Zelle
	bottom	auf Unterkante	der Zelle
	baseline	auf Basislinie	aller Zellen der Zeile

BGCOLOR Hintergrundfarbe

BACKGROUND Hintergrund-Datei

ID analog zu Excel

COLSPAN Anzahl zu 1 Zelle zu verbindendern Zellen (Felder) innerhalb Zeile, ab 2
Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Zeile

ROWSPAN Anzahl zu 1 Zelle zu verbindendern Zellen (Felder) innerhalb Spalte, ab 2
Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Spalte

CHAR Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch
das Dezimalkomma bei Englisch

Hinweis: NOWRAP, WIDTH und HEIGHT sind nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen

- onXXX:
 - onClick
 - onDbClick
 - onMouseDown
 - onMouseUp
 - onMouseOver
 - onMouseMove
 - onMouseOut
 - onKeyPress
 - onKeyDown
 - onKeyUp

Universalattribute:

- class="style_sheed_klasse"
- id="anker_oder_style_oder_referenz"
- dir="..."
- title="..."
- lang="..."
- style="css_style"

4.81. <THEAD> Kopf einer Tabelle

```

<THEAD
  ALIGN= "left"
        oder "right"
        oder "center"
        oder "justify"
  CHAR="ausrichtungs_zeichen"
  VALIGN="top"
        oder "middle"
        oder "bottom"
        oder "baseline"
  universalattribute
>
Folge von Kopfzeilen
</THEAD>

```

ausrichtungs_zeichen: Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch
das Dezimalkomma bei Englisch

VALIGN top	Zelleninhalt	auf Oberkante	der Zelle
	middle	auf Mitte	der Zelle
	bottom	auf Unterkante	der Zelle
	baseline	auf Basislinie	aller Zellen der Zeile

- onXXX:
 - onClick
 - onDbClick
 - onMouseDown



onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.82. <TITLE> Titel des HTML-Dokumentes

<HEAD>
<TITLE>
praegnanter_text_als_titel_des_html_dokumentes
</TITLE>
.....
</HEAD>

wird von Suchmaschinen verwendet
wenn nicht kodiert, so "No Title" von Suchmaschine angezeigt

4.83. <TR> Tabellenzeile-Definition

beschreibt genau eine Tabellenzeile, deren Daten sein können
entweder Kopf-/Fussdaten --> hinter <TR> folgen <TH>
oder eigentliche Daten --> hinter <TR> folgen <TD>

<TR
ALIGN= "left"
oder "right"
oder "center"
oder "justify"
CHAR="ausrichtungs_zeichen"
VALIGN="top"
oder "middle"
oder "bottom"
oder "baseline"
universalattribute

>
Folge von Zellen der Tabellenzeile Kopf/Fuss per <TH>...</TH> pro Zelle
Daten per <TD>...</TD> pro Zelle
</TR>

onXXX:
onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

4.84. <TT> diktengleicher Text

<TT universalattribute>
diktengleicher_text
</TT>



```

onXXX:      onClick
            onDbClick
            onMouseDown
            onMouseUp
            onMouseOver
            onMouseMove
            onMouseOut
            onKeyPress
            onKeyDown
            onKeyUp

```

```

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                   id="anker_oder_style_oder_referenz"
                   dir="..."
                   title="..."
                   lang="..."
                   style="css_style"

```

4.85. <U> Text unterstreichen

```

<U universalattribute>
text_der_unterstrichen_wird
</U>

```

```

onXXX:      onClick
            onDbClick
            onMouseDown
            onMouseUp
            onMouseOver
            onMouseMove
            onMouseOut
            onKeyPress
            onKeyDown
            onKeyUp

```

```

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                   id="anker_oder_style_oder_referenz"
                   dir="..."
                   title="..."
                   lang="..."
                   style="css_style"

```

4.86. Aufzählungsliste (Bullet-Liste)

```

<UL
  TYPE=      "circle"      Bullet als Kreis bzw. Punkt
            oder "square"   Bullet als Viereck
            oder "disc"     Bullet als Dateisymbol bzw. Diskette
  COMPACT    kompakte Darstellung der Liste
  universalattribute
>
  eintaege_der_liste
</UL>

```

Hinweis: TYPE und COMPACT sind HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

```

onXXX:      onClick
            onDbClick
            onMouseDown
            onMouseUp
            onMouseOver
            onMouseMove
            onMouseOut
            onKeyPress
            onKeyDown
            onKeyUp

```

```

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                   id="anker_oder_style_oder_referenz"
                   dir="..."
                   title="..."
                   lang="..."
                   style="css_style"

```



4.87. <WBR> automatischen Zeilenumbruch einschalten

text_ohne_automatischem_zeilenumbruch
<WBR>
text_mit_automatischem_zeilenumbruch

4.88. <XMP> diktengleicher Text-Absatz

<XMP>
diktengleicher_text_absatz
</XMP>

nicht mehr verwenden, sondern durch <PRE> ersetzen



5. Index

" 19, 54, 55
 "" 20
 "fr" 24
 #rrggbb 78, 82
 \$OD\$OA 54
 \$OD0A 31
 % 82
 & 20
 20
 £ 20
 ¦ 20
 § 20
 © 20
 « 20
 ® 20
 ¯ 20
 ± 20
 » 20
 ¼ 20
 ½ 20
 ¾ 20
 Ä 20
 Ö 20
 × 20
 Ø 20
 Ü 20
 ß 20
 ä 20
 ö 20
 ÷ 20
 ü 20
 " 20
 & 20
 < 20
 > 20
 & 20
 ä 20
 Ä 20
 ¦ 20
 ¢ 20
 © 20
 ÷ 20
 € 20
 ½ 20
 ¼ 20
 ¾ 20
 > 20
 « 20
 < 20
 <TAG> 20
 &marc; 20
 66
 20
 als Folge 20
 Ø 20
 ö 20
 Ö 20
 ± 20
 £ 20
 " 20
 » 20
 ® 20
 § 20
 ß 20
 × 20
 ¨ 20
 &Uml; 20
 * .AIF 19
 * .AIFC 19

* .AIFF 19
 * .ASF 20
 * .AU 19
 * .AVI 19, 113
 * .AVI unter Microsoft 19
 * .BIN 19
 * .class 68, 71, 95, 124
 * .CLASS 19
 * .COM 19
 * .css 83
 * .CSS 19
 * .css laden 118
 * .DLL 19
 * .EA 19
 * .eot 83
 * .eot von Microsoft 118
 * .EXE 19
 * .GIF 19, 112, 124
 * .HTM 19
 * .HTML 19
 * .ICO 21
 * .JPEG 19
 * .JPG 19, 112, 124
 * .JS 19
 * .MID 19
 * .MIDI 19
 * .MOV 19
 * .MPE 19
 * .MPEG 19
 * .MPG 19
 * .ocx 71, 124
 * .PDF 19
 * .PNG 19
 * .prf 62, 83
 * .prf von Netscape 118
 * .QT 19
 * .RAM 19
 * .RPM 19
 * .RTF 19
 * .RTX 19
 * .SGM 19
 * .SGML 19
 * .TAR 19
 * .TIF 19
 * .TXT 19
 * .WAV 19
 * .WRL 20
 * .ZIP 19
 .. 54
 ./ 54
 / 19, 54, 55
 /* */ 78
 /* 3D-Effekt 85, 88
 @eigenschaften 78
 @font-face 83, 84
 @import 83
 @media 84
 @page 84
 _blank 37, 39
 _parent 37, 39
 _self 37, 39
 _top 37, 39
 | 20
 "" 19
 "" 19
 "de" 24
 "en" 24
 "jjjj-mm-tThh:mm:ss+hh:mm" 24
 +- als 1 Zeichen 20



< 20	
<!-- //-->	78
<!-- text -->	20
<!DOCTYPE	18
<< als 1 Zeichen	20
 ..	54
	54
<A>	41, 53, 85, 93
<A> als Anker	93
<A> als Referenz	93
<A> HREF=	53
<A> Link (Anker und Referenz)	93
<ADDRESS>	65, 94
<ADDRESS> Adresse	94
<APPLET>	68, 70, 72, 73, 95
<APPLET> Java-Applet (*.class-Datei)	95
<AREA>	57, 95, 96, 118
<AREA> als Bereich der verweis-sensitiven Grafik	95
	65, 96
 Text fett	96
<BASE HREF	21
<BASE TARGET	21
<BASE>	97
<BASE> Basis der Dokumenten-Datei	97
<BASEFONT>	61, 97
<BASEFONT> Basis-Schriftart für das Dokument	97
<BDO>	97
<BDO> Textausrichtung per Unicode	97
<BGSOUND	23
<BGSOUND>	71, 97
<BGSOUND> Hintergrund-Musik (nur Microsoft)	97
<BIG>	65, 97
<BIG> Text größer	97
<BLINK>	65, 98
<BLINK> Text blinkend	98
<BLOCKQUOTE>	65, 98, 129
<BLOCKQUOTE> Zitat	98
<BODY .. BGCOLOR ..>	62
<BODY BACKGROUND	23
<BODY>	98
<BODY> Körper des Dokumentes	98
<BR CLEAR ..>	64
 	64, 99
 Zeilenumbruch bzw. Textfluß	99
<BUTTON>	100
<BUTTON> mit 	34
<BUTTON> Taste	100
<CAPTION>	42, 100
<CAPTION> Tabellenbeschriftung	100
<CENTER>	26, 101
<CENTER> HTML-Element zentrieren	101
<COL>	45, 101
<COL> Tabellenspalte	101
<COLGROUP>	42, 45, 101
<COLGROUP> Tabelle-Spaltengruppe	101
<DD>	53, 102
<DD> Ausdruck-Definition für Elemente aus einer Definitionsliste	102
	103
 Text als veraltet deklarieren (z.B. Zitat)	103
<DIR>	52, 103
<DIR> Verzeichnisliste	103
<DIV>	103
<DIV> HTML-Element als 1 Bereich deklarieren	103
<DL>	53, 104
<DL> Definitionsliste	104
<DT>	53, 104
<DT> Teil eines Elementes einer Definitionsliste	104
<EMBED	23
<EMBED>	121
<EMDED	71
<EMDED>	105
<EMDED> Objekt als Plugin einbinden	105
<FIELDSET>	26, 30, 106
<FIELDSET> HTML-Elemente als Feldset deklarieren	106
	62
	62, 107
 Schrift	107
<FORM	26, 107
<FORM>	107
<FORM> Formular	107
<FRAME>	35, 109
<FRAME> Rahmen aus einem Frameset	109
<FRAMESET>	35, 110, 121
<FRAMESET> Aufteilung des Browserfenster in Rahmenelemente	110
<H1> bis <H6>	65, 85
<H1> bis <H6> 6 Überschriften	110
<H1> bis >H6>	110
<HEAD>	111
<HEAD> Kopf des HTML-Dokumentes	111
<HR>	63, 111
<HR> Linie (auch Trennlinie)	111
<I>	65, 111
<I> Text kursiv	111
<IFRAME>	39, 111
<IFRAME> Einzelrahmen eingebettet in <BODY>	111
<ILAYER>	66, 112
<ILAYER> In HTML-Element eingebetteter Layer	112
<IMG SRC	55
	70, 71, 72, 73, 112, 121, 124
 nicht als Objekt DATA	55
 Image einbinden	112
<INPUT READONLY>	31
<INPUT TYPE=button>	34
<INPUT TYPE=checkbox>	34
<INPUT TYPE=file>	32
<INPUT TYPE=image>	34
<INPUT TYPE=password>	31
<INPUT TYPE=radio>	33
<INPUT TYPE=submit bzw. reset>	32
<INPUT TYPE=text >	30
<INPUT>	113
<INPUT> Eingabe als Formularelement	113
<INS>	114
<INS> Text als aktuelle Version deklarieren (z.B. Zitat)	114
<ISINDEX>	115
<LABEL>	28, 115
<LABEL> Etikett für HTML-Element	115
<LAYER>	66, 115
<LAYER> Schichtbild	115
<LEGEND	26
<LEGEND>	26, 30, 116
<LEGEND> Überschrift einer HTML-Elemente-Gruppierung	116
	52, 53, 116
 Listeneintrag für jede Listenart	116
<LINK REL	22
<LINK REL>	61
<LINK>	22, 117
<LINK> für Schriftdatei laden	118
<LINK> Style Sheed-Datei *.css laden	118
<LINK> Verweis	117
<LISTING>	118
<LISTING> diktengleicher Absatz	118
<MAP>	56, 70, 72, 73, 118, 124
<MAP> verweis-sensitiver Grafik	118
<MARQUEE>	64, 119
<MARQUEE> Lauftext (vertikales Scrollen)	119
<MENU>	52, 119
<MENU> Menüliste	119
<META	21, 23



<META HTTP-EQUIV 22, 25
 <META> 120
 <META> Meta-Einstellungen zum Dokument 120
 <MULTICOL> 66, 121
 <MULTICOL> Text in Spalten fließen lassen 121
 <NOBR> 64, 121
 <NOBR> automatischen Zeilenumbruch abschalten 121
 <NOEMBED> 72, 121
 <NOEMBED> als Ersatz für <EMBED> per Grafikdatei 121
 <NOFRAME> innerhalb <BODY> für eingebetteten Frame .. 40, 122
 <NOFRAMES> 40, 121
 <NOFRAMES> als Ersatz für <FRAMESET> bzw. <IFRAME> 121
 <NOFRAMES> innerhalb <FRAMESET> für nicht eingebetteten Frame 40, 122
 <NOSCRIPT> 122
 <NOSCRIPT> für Browser die keine Scripte unterstützen 122
 <OBJECT> 69, 122
 <OBJECT> Objekt einbinden mit PlugIn 122
 53, 125
 numerierte Liste 125
 <OPTGROUP> 30, 126
 <OPTGROUP> Menüpunkt (aus Menüliste) 126
 <OPTION> 29, 30, 127
 <OPTION> und Element einer Menüpunkt-Liste 127
 <OPTION> und Elemente einer Auswahlliste 127
 <P ALIGN ...> 63
 <P> 85, 128
 <P> Text im eigenen Absatz 128
 <PARAM> 68, 71
 <PARAM> 128
 <PARAM> Java-Applet-Parameter 128
 <PLAINTEXT> 129
 <PLAINTEXT> diktengleicher Absatz im Klartext 129
 <PRE> 65, 129
 <PRE> preformatierter Text 129
 <Q> 98, 129
 <Q> Zitat 129
 <S> 65, 130
 <S> Text durchgestrichen 130
 <SCRIPT> 130
 <SCRIPT> Scriptkodierung 130
 <SELECT> 29
 <SELECT> 130
 <SELECT> Selektion per Auswahlliste bzw. Menüliste 130
 <SMALL> 65, 131
 <SMALL> Text kleiner 131
 <SPACER> 62, 131
 <SPACER> Leerraum bzw. Leerraum-Block 131
 131
 Stylesheed-Formatierung eines Bereiches 131
 <STRIKE> 65, 131
 <STRIKE> Text durchstreichen 131
 <STYLE TYPE="text/css"> 78
 <STYLE> 132
 <STYLE> dokumentweite Style-Deklaration (anstelle der pro Tag kodierten Style-Deklaration) 132
 <SUB> 65, 132
 <SUB> Text tiefer stellen 132
 <SUP> 65, 133
 <SUP> Text höher stellen 133
 <TABLE> 133
 <TABLE> ... </TABLE> 41
 <TABLE> Tabelle 133
 <TBODY> 43, 135
 <TBODY> Körper einer Tabelle 135
 <TD> 45, 48, 135, 139
 <TD> Tabellenzelle einer beliebigen Datenzeile 135
 <TEXTAREA> 31, 136
 <TEXTAREA> Textfeld für Eingaben 136

<TF> 46, 47, 52
 <TFOOT> 43, 137
 <TFOOT> Fuß einer Tabelle 137
 <TH> 45, 47, 137, 139
 <TH> Tabellenzeile aus Kopfdaten 137
 <THEAD> 43, 138
 <THEAD> Kopf einer Tabelle 138
 <TITLE> 24, 139
 <TITLE> Titel des HTML-Dokumentes 139
 <TR> 45, 139
 <TR> <TD>... </TD> ... </TR> 46
 <TR> <TH> ... </TH> ... </TR> 46
 <TR> Tabellenzeile Definition 139
 <TT> 65, 139
 <TT> diktengleicher Text 139
 <U> 65, 140
 <U> Text unterstreichen 140
 52, 140
 Aufzählungsliste (Bullet-Liste) 140
 <WBR> 64, 141
 <WBR> Automatischen Zeilenumbruch einschalten 141
 <XMP> 141
 <XMP> diktengleicher Text-Absatz 141
 > 20
 >> als 1 Zeichen 20
 1 / 2 als 1 Zeichen 20
 1 / 4 als 1 Zeichen 20
 1. Seite des Projektes 22
 1998-01-25T14:33+01:00 103, 114
 256 Farben 55
 3 / 4 als 1 Zeichen 20
 3D-Element 83
 3D-Rahmen 38
 3D-Schatten von Button im Dialogfenster 82
 ä 20
 Å 20
 ABBR 47, 48
 above 41
 ABOVE 67
 Absatz 85, 87, 118, 128, 141
 Absatz erzeugen 63
 absbottom 56
 Abscann-Besonderheiten der Suchmaschine 24
 Abscann-Zeitraum für Suchmaschine festlegen 24
 Abschnitt 22, 54
 Absendebutton 32
 absmiddle 56
 Absolutangaben 21
 absolute 86
 absolute Pfade 12
 Abstand von Frame-Rand zum Frame-Inhalt 38
 Abstand von HTML-Elementen 86
 Abstand zum Umgebungstext bzw. Anzeigebereich 56
 Abstand zwischen den Zellen 41
 ACCESSKEY 25, 28
 AcrobatReader-PDF-Dokument 19
 ACTION 26, 107
 activeborder 82
 activecaption 82
 ActiveX-Control einbinden 71, 124
 ActiveX-Control einbinden (Dateityp *.ocx) 124
 Adressbasis 21
 Adresse 65, 94
 AIF 19
 AIFC 19
 AIFF 19
 aktive Fenstertitelzeile 82
 aktives Fenster 82
 aktuelle Seite in anderer Version 22
 ALIGN 26
 ALINK 22



all 41

allgemeine Verwaltung der Formularelemente 28

als bezüglich Anzeigefenster-Rand 86

alterate 22

ältere Browser 57

alternate 54

alternative HTML-Seite 54

am oberen Grafikrand 56

am oberen Grafikrand von kleinster Schriftgröße 56

am unteren Grafikrand 56

am unteren Grafikrand von kleinster Schriftgröße 56

an der Grafikmitte 56

an Grafikmitte egal welche Schriftgröße 56

Anchor 77

Anchor als Ziel 54

Anfangs- HTML-Seite 54

Anhang 22, 54

animiertes Gif 55

Anker 53, 77, 93

Anker (Anchor) als Ziel 54

Anker-Definition 54

Anordnung als gemeinsamer Bereich 26

Anordnung als Gruppe 26

Anordnung im Dokument 86

anstelle der pro Tag kodierten Style-Deklaration 132

Anwahl durch Tastaturkürzel 25

Anwahl mit TAB-Taste 25

Anwahl per TAB-Taste 55

Anwahl sperren und angrauen 25

Anwahl von Formularelementen 28

Anwahl von Formularelementen per TAB-Taste 28

Anwahl von Formularelementen per Tastaturkürzel 28

Anwahl von Formularelementen sperren 28

Anzeige einer HTML-Datei 37

Anzeigebereich 56, 112

Anzeigebereich der Grafik-Mappe 57

Anzeigebereich der Mappe 57

Anzeigebereiches im Browserfenster 35

Anzeigefenster-Rand 86

Anzeigen der Grafikdatei 55

Apache-HTTP-Server 12

appendix 22, 54

Applet 68, 71

Applet-Parameter 128

application/java 19

application/msexcel 19

application/mshelp 19

application/mspowerpoint 19

application/msword 19

application/octet-stream 19

application/pdf 19

application/postscript 19

application/rtf 19

application/x-tar 19

application/zip 19

appworkspace 82

Aqua 99

aquamarin 99

ARCHIVE 68

Arten der Tabellenerzeugung 42

ASCII 20, 66

ASCII-Datei 19

ASCII-Zeichensatz 90

ASF 20

Attribut TABINDEX 25

AU 19, 23, 71

audio/basic 19

audio/midi 19

audio/wav 19

audio/x-aiff 19

audio/x-midi 19

audio/x-pn-realaudio 19

audio/x-wav 19

Aufteilung des Browserfenster 110

Aufzählungsliste 52, 87, 140

Aufzählungszeichen 52

Ausgabefeld 31, 32

Ausgabemedien 83

Ausgabemedien-spezifische CSS-Datei importieren (@import)83

Ausgabenmedien-spezifische Style-Sheed-Eigenschaften deklarieren 84

ausgewählter Eintrag in Auswahlliste 82

ausrücken 88

Ausschnitt 86

Auswahlliste 82, 127, 130

Auswahlliste von Formulardaten 29

Auswahlmenü 30

Auswertung von Pixelpositions-Angaben 86

author 23, 24

automatischen Zeilenumbruch abschalten 121

automatischen Zeilenumbruch einschalten 141

automatischen Zeilenumbruch erzeugen 64

automatischer Rahmen 57

automatischer Zeilenumbruch 31

AUTOSTART 23, 71

AVI 19, 71, 73

AVI mit Microsoft-eigenem Standard-Plugin 113

AVI unter Microsoft 19, 113

background 82

BACKGROUND 41, 133

baseline 56, 88

Basis der Dokumenten-Datei 97

Basiseinstellungen 21

Basis-Schriftart für das Dokument 97

Befehlsmarkierung 20

BEHAVIOR 64

Beispiel Dokument-Element Grafik 57

Beispiel Dokument-Element Schrift 62

Beispiel Grafik 57

Beispiel Schrift 62

Beispiel zu Tabelle Typ-B 51

Beispiel zu Tabelle Typ-C 51

Beispiel zur verschachtelten Tabelle 52

Beispiele für Style-Sheed 81

Beispiele für Suchmaschinen-Einträge 24

Beispiele Style-Sheed 90

Beispiele Tabelle 49

Beispiele zu Tabelle Typ-A 49

beliebig tief einrücken 62

beliebige Dimension 63

below 41

BELOW 67

benachbarte Frames 38

Bereich 103, 131

Bereich physisch vorformatieren 65

Bereichslayout 63

Berlin 24, 103

Betriebssystem 19

BGCOLOR 22, 41, 133

BGPROPERTIES 23

Bilddatei 19

Bildschirm 83

Bildschirmangaben ermitteln 21

Bildschirmdarstellung 21

Bildschirmmodus 21

BIN 19

Black 99

Blankfolge 66

Blank-Folge 20

Blanks 19

Blase 26

blau 99



Blau-Anteil.....	78, 82	COMPACT.....	52
blinde Tabelle	42	CONTENT_LENGTH	27
blink	88	contents.....	54
blinkend.....	65, 98	CONTROLS	71, 73, 113
Block mit beliebiger Dimension erzeugen	63	COORDS.....	57, 70, 95, 118, 125
Blocksatz.....	88	copyright.....	22, 54
Blue	99	Copyright.....	22, 66
bold	65, 89	Copyright C.....	20
bolder	89	Copyright R.....	20
bookmark	22, 54	crosshair.....	89
Bookmark.....	21, 22	css83.....	
border	41	CSS.....	12, 19, 61, 78, 90
Border	84	cursive	82
BORDER	38, 41, 133	cursor	89
BORDERCOLOR.....	41, 133	DATA	69
BORDERCOLORDARK.....	41, 133	date	23, 24
BORDERCOLORLIGHT.....	41, 133	Datei als Ziel	54
bottom	56, 88	Datei mit Style-Sheet-Informationen einbinden (*.css).....	83
box.....	41	Datei nicht auf Proxyserver ablegen	120
Browser.....	57, 61	Datei nicht aus Cache laden	120
Browser die keine Scripte unterstützen	122	Datei nicht vom Proxyserver laden	120
Browser kennt <FRAMESET> bzw. <IFRAME> nicht.....	40	Dateiart	19
Browser kennt weder <FRAMESET>, <IFRAME> noch <NOFRAME>	40	Dateibutton	32
Browser und CSS.....	61	Dateiname.....	19
Browser, der nicht Frame kann.....	40	Dateipfad	12, 19
Browsererkennung	70	Dateipfad absolut	12
Browserfenster	35, 110	Dateipfad relativ	12
Browsertyp.....	29	Datei-Upload	32
Bullet.....	52, 87	Daten der Tabellenzeile.....	135
Bullet-Liste	140	Daten zwischenspeichern	29
Button.....	32	Datenablage unter Umgehung des Proxy-Server-Cache	25
Button aus Grafikdatei erzeugen	34	Datenzeile	46
Button für freie Zwecke	34	Datenzeile füllen	48
Button im Dialogfenster	82	DATETIME.....	103
Button im Standardlayout des Browsers erzeugen.....	34	days.....	24
buttonface.....	82	de 24, 77.....	
buttonhighlight.....	82	deaktivierter Text im Dialogfenster	82
buttontext	82	DECLARE.....	69
Button-Text im Dialogfenster.....	82	DECLARE ID	69
capitalize	88	default.htm.....	19
captiontext.....	82	Definition einer Spaltengruppe	45
CELLPADDING.....	41, 133	Definitionsliste	53, 102, 104
CELLSPACING	41, 133	deprecated.....	61
Cent	20	deprecated HTML-Elemente.....	18
center.....	88	description	23, 24
CGI.....	27	Desktop.....	82
chapter.....	22, 54	Deutsch.....	77
Checkbox-Button.....	33	Deutschland.....	24
Checkbox-Button-Gruppe	34	dezimal	78, 82
CHECKED.....	33, 34	Dezimalkomma.....	82
circle.....	52, 57	DHTML.....	12, 90
CITE	103	DHTML für Microsoft Internet Explorer und Netscape.....	90
CLASS	19, 77, 81	DHTML und seine Komponenten.....	90
class-Datei.....	95	DHTML-Unterstützung der Browser ermitteln	91
CLASSID.....	71	DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente.....	90
clear.....	87	DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente bei dem Internetexplorer ab 4.x	90
CLEAR	56, 64, 99	DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente bei dem Netscape	90
clip.....	86	DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung	90
CLIP.....	67	DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Internet Explorer	91
cm82.....		DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Netscape	91
CODE.....	68	Dialogfenster	82
Code zur Laufzeit erzeugen	70	diktengleicher Absatz.....	118
CODEBASE	68, 71	diktengleicher Absatz im Klartext	129
CODETYPE.....	71	diktengleicher Text.....	139
COLOR	78	diktengleicher Text-Absatz	141
cols	41	Dimension	55, 63, 86
COLS	36	Dimension einer Tabellenzelle bei älteren Browsern	57
COLSPAN	47, 49, 135, 137		
COM.....	19		
Common Gateway Interface	27		



DIR..... 77

direction 86

DIRECTION 64

DISABLED..... 25, 28

disk 52

display 86

Divisionszeichen kaufmännisch 20

DLL..... 19

DOCTYPE..... 18, 19

document.write()..... 70

Dokument automatisch auf andere Url umlenken 22

Dokument einer beliebigen Suchmaschine bekanntgeben 23

Dokument für Suchmaschine vorbereiten 23

Dokument und Einbindung ActiveX-Control 71

Dokument und Einbindung externer Objekte 69

Dokument und Einbindung externer Objekte beim Internet Explorer..... 69

Dokument und Einbindung externer Objekte beim Netscape... 71

Dokument und Einbindung externer Objekte durch <OBJECT> 69

Dokument und Einbindung externer Objekte für Netscape und Internet Explorer 73

Dokument und Einbindung externer Sound-Objekte 71

Dokument und Einbindung externes Video-Objekt 71

Dokument und Einbindung Java-Applet 71

Dokument und Einbindung verweis-sensitiver Grafik..... 70

Dokument und Farbenarten 78

Dokument und Java-Applet 68

Dokument und Style-Sheed (CSS) 78

Dokument-Abscann-Besonderheiten der Suchmaschine 24

Dokument-Abscann-Zeitraum für Suchmaschine festlegen..... 24

Dokument-Adressbasis 21

Dokument-Beispiele für Suchmaschinen-Einträge 24

Dokument-Datenablage unter Umgehung des Proxy-Server-Cache..... 25

Dokumenteinstellungen 120

Dokument-Element Aufzählungsliste..... 52

Dokument-Element Definitionsliste 53

Dokument-Element Externer Frame 35

Dokument-Element Externer Frame und Aufruf einer HTML-Datei vom Frame aus 37

Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Abstand von Frame-Rand zum Frame-Inhalt 38

Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Feste Framegröße..... 38

Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen 38

Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Scrollbars 38

Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaften 38

Dokument-Element Externer Frame und Frame-Inhalt erzeugen 37

Dokument-Element Externer Frame und mehrere Frames im Inhalt gleichzeitig ändern 38

Dokument-Element Externer Frame und sein Grundgerüst 35

Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters 35

Dokument-Element Externer Frame und ursprünglichen Fensterzustand wiederherstellen..... 37

Dokument-Element Externer Frame und Verweis auf Elternfenster des Frame 37

Dokument-Element Formular 26

Dokument-Element Formular und allgemeine Verwaltung der Formularelemente 28

Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen 28

Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen per TAB-Taste..... 28

Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen per Tastaturkürzel..... 28

Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen sperren..... 28

Dokument-Element Formular und Auswahlliste von Formulardaten 29

Dokument-Element Formular und Auswahlmenü 30

Dokument-Element Formular und Button aus Grafikdatei erzeugen 34

Dokument-Element Formular und Button für freie Zwecke 34

Dokument-Element Formular und Button im Standardlayout des Browsers erzeugen 34

Dokument-Element Formular und Checkbox-Button..... 33

Dokument-Element Formular und Dateibutton 32

Dokument-Element Formular und einzeilige Eingabefelder..... 30

Dokument-Element Formular und einzeiliges Password-Eingabefeld 31

Dokument-Element Formular und einzeiliges READONLY-Eingabefeld 31

Dokument-Element Formular und einzeiliges Texteingabefeld 30

Dokument-Element Formular und Elementgruppe 30

Dokument-Element Formular und Formular-Absendebutton.... 32

Dokument-Element Formular und Formularelement Button.... 32

Dokument-Element Formular und Formularelement Eingabefeld 30

Dokument-Element Formular und Formularelement verstecken 29

Dokument-Element Formular und Formularelement-Etikett..... 28

Dokument-Element Formular und mehrzeilige Eingabefelder.. 31

Dokument-Element Formular und mehrzeiliges READONLY-Texteingabefeld..... 32

Dokument-Element Formular und mehrzeiliges Texteingabefeld 31

Dokument-Element Formular und Radiobutton 33

Dokument-Element Formular und seine Elemente 28

Dokument-Element Formular und seine Grundstruktur 26

Dokument-Element Frame 35

Dokument-Element Frame und Browser, der nicht Frame kann40

Dokument-Element Frame und Verweis auf einen Frame (extern und intern) 40

Dokument-Element Grafik nicht als Objekt DATA... 55

Dokument-Element Grafik als Verweisteil (anstelle Verweistext) 57

Dokument-Element Grafik Beispiel..... 57

Dokument-Element Grafik beschriften 56

Dokument-Element Grafik darstellen 55

Dokument-Element Grafik mit Text umfliessen lassen..... 56

Dokument-Element Grafik prinzipiell einbinden 55

Dokument-Element Grafik und Abstand zum Umgebungstext bzw. Anzeigebereich 56

Dokument-Element Grafik und exakte Dimension einer Tabellenzelle bei älteren Browsern..... 57

Dokument-Element Grafik und Layout sowie Dimension 55

Dokument-Element Grafik und Text 56

Dokument-Element Grafik und Text als Grafikumgebung 56

Dokument-Element Interner Frame 39

Dokument-Element Layer von Netscape bis 4.7x 66

Dokument-Element Listen 52

Dokument-Element Menüliste 52

Dokument-Element mit Kommentierungsblase versehen..... 26

Dokument-Element nummerierte Liste 53

Dokument-Element Schrift 61

Dokument-Element Schrift und Normalschrift definieren 61

Dokument-Element Schrift und Schrift abweichend von der Normalschrift definieren 62

Dokument-Element Schrift und Schriftdatei einbinden 61

Dokument-Element Schrift-Beispiel..... 62

Dokument-Element Tabelle 41

Dokument-Element Tabelle füllen..... 47

Dokument-Element Tabelle und Arten der Tabellenerzeugung 42

Dokument-Element Tabelle und Beispiele 49

Dokument-Element Tabelle und Datenzeile..... 46



Dokument-Element Tabelle und Definition einer Spaltengruppe 45

Dokument-Element Tabelle und deren Eigenschaften 41

Dokument-Element Tabelle und externe Tabellenbeschriftung 42

Dokument-Element Tabelle und Kopf- bzw. Fußzeile 46

Dokument-Element Tabelle und Tabellenzeile 45

Dokument-Element Tabelle und Zellen der Datenzeile füllen 48

Dokument-Element Tabelle und Zellen der Kopf- bzw. Fußzeile füllen 47

Dokument-Element Text 62

Dokument-Element Text als Absatz erzeugen 63

Dokument-Element Text als Adresse 65

Dokument-Element Text als Bereich physisch vorformatieren 65

Dokument-Element Text als Lauftext erzeugen 64

Dokument-Element Text als leeren Block beliebiger Dimension erzeugen 63

Dokument-Element Text als Leer-Raum erzeugen 62

Dokument-Element Text als Leerzeile beliebiger Höhe erzeugen 62

Dokument-Element Text als Textumfluß abschalten 64

Dokument-Element Text als Überschrift 65

Dokument-Element Text als Zitat 65

Dokument-Element Text beliebig tief einrücken 62

Dokument-Element Text blinkend 65

Dokument-Element Text diktengleich 65

Dokument-Element Text durchgestrichen 65

Dokument-Element Text größer als Umgebungstext 65

Dokument-Element Text hochgestellt 65

Dokument-Element Text kleiner als Umgebungstext 65

Dokument-Element Text kursiv 65

Dokument-Element Text mehrspaltig 66

Dokument-Element Text mit automatischen Zeilenumbruch erzeugen 64

Dokument-Element Text mit Zeilenumbruch erzeugen 64

Dokument-Element Text mit Zeilenumbruch in HTML-Ansicht UND zugleich als Seitenvorschub beim Druck des HTML-Dokumentes 64

Dokument-Element Text ohne automatischen Zeilenumbruch erzeugen 64

Dokument-Element Text tiefgestellt 65

Dokument-Element Text und Bereichslayout 63

Dokument-Element Text und bereits von HTML-Syntax verwendete Zeichen 66

Dokument-Element Text und Farblayout 62

Dokument-Element Text und geschütztes Zeichen 66

Dokument-Element Text und Hintergrundfarbe 62

Dokument-Element Text und horizontale Trennlinien 63

Dokument-Element Text und seine Zeichen 66

Dokument-Element Text und Seitenlayout 62

Dokument-Element Text und Seitenränder erzeugen 63

Dokument-Element Text und übliche Sonderzeichen ab 66

Dokument-Element Text und Unicode 66

Dokument-Element Text und Vordergrundfarbe 62

Dokument-Element Text und Zeichenfolgen-Layout 65

Dokument-Element Text und Zeilenumbruch 63

Dokument-Element Text unterstrichen 65

Dokument-Element und Universalattribut CLASS 77

Dokument-Element und Universalattribut ID 77

Dokument-Element und Universalattribut LANG 77

Dokument-Element und Universalattribut STYLE 78

Dokument-Element und Universalattribut Text-Leserichtung 77

Dokument-Element und Universalattribut TITLE 78

Dokument-Element Verweis 53

Dokument-Element Verweis mit Anker (Anchor) als Ziel 54

Dokument-Element Verweis mit Datei als Ziel 54

Dokument-Element Verweis mit E-Mail-Adresse 54

Dokument-Element Verweis per <A> 53

Dokument-Element Verweis per <LINK ..> 54

Dokument-Element Verweis und Anwahl per TAB-Taste 55

Dokument-Element verweis-sensitive Grafik 56

Dokument-Element Verzeichnisliste 52

Dokument-Element-Anwahl 25

Dokument-Element-Anwahl durch Tastaturkürzel 25

Dokument-Element-Anwahl mit TAB-Taste 25

Dokument-Element-Anwahl sperren und angrauen 25

Dokument-Elemente 25

Dokument-Elemente und Universalattribute in den Tag's 77

Dokument-Elemente, die ein Browser nicht kennt 25

Dokument-Elemente-Anordnung 26

Dokument-Elemente-Anordnung als gemeinsamer Bereich 26

Dokument-Elemente-Anordnung als Gruppe 26

Dokument-Element-ID 26

Dokument-Element-Label als Dokument-Element-ID 26

Dokument-Elemente allgemein verwalten 25

Dokumenten-Datei 97

Dokumentenweite Basiseinstellungen 21

Dokumente-Verknüpfung zu einem Projekt als Folge von Seiten 22

Dokumentfenster 82

Dokument-Hintergrundbild im gesamten Anzeigefenster 23

Dokument-Hintergrundmusik 23

Dokument-Hintergrundmusik bei Microsoft 23

Dokument-Hintergrundmusik bei Netscape 23

Dokument-Standard-Farben 22

Dokument-Standardframe 21

Dokument-Standardscriptsprache 21

Dokument-Standardstyle 22

Dokument-Standardzeichensatz für Westeuropa 21

dokumentweite Style-Deklaration 132

Doppelpunkt 79, 85

Dropdown-Liste 29

Druck des HTML-Dokumentes 64

Drucker 83

dünn 89

durchgestrichen 65, 130

durchgezogener Trennstrich 88

durchstreichen 131

DYNSRC 71, 73, 113

EA 19

eigenschaft= wert; 85

eigenschaft=wert; 85

Eigenschaften zu <A> 85

Eigenschaften zu <H1> bis <H6> 85

Eigenschaften zu <P> 85

Einbinden und somit Anzeige einer HTML-Datei 37

Einbinden und somit Frame Anzeige einer HTML-Datei 37

Einbinden und somit Frame Einbinden einer HTML-Datei 37

Einbindung ActiveX-Control 71

Einbindung externer Objekte 69

Einbindung Java-Applet 71

Einbindung verweis-sensitiver Grafik 70

Einbindung von Stylesheed 22

Eingabe als Formularelement 113

Eingaben 136

Eingabezeile 31

eingebetteter Layer 112

Einrichten eines virtuellen Hosts per Apache-HTTP-Server 12

Einrichtung einer Webseite per Apache-HTTP-Server 13

einrücken 62, 88

Einschachtelungen von HTML-Elementen 3

Einstellungen zum Dokument 120

einzeilige Eingabefelder 30

einzeliger Kommentar 20

einzeliges Password-Eingabefeld 31

einzeliges READONLY-Eingabefeld 31

einzeliges Texteingabefeld 30, 115

Einzeliges Texteingabefeld 30

Einzelrahmen 111

Einzug 81

Element einer Menüpunkt-Liste 127



Element Externer Frame und Aufruf einer HTML-Datei vom
 Frame aus 37

Element Formular und mehrzeiliges READONLY-
 Texteingabefeld 32

Element zentrieren 101

Element-Ausschnitt..... 86

Elemente einer Auswahlliste 127

Elemente, die ein Browser nicht kennt..... 25

Elementegruppe 30

Element-ID..... 26

Element-Label..... 26

Element-Scrolling 86

Elternfenster 37

em82

E-Mail 27, 32

E-Mail-Adresse 53

en 24, 77

ENCTYPE..... 19, 26, 27, 32, 107

ENCTYPE="multipart/form-data" 32

Englisch..... 24, 77

Enter-Taste 63

Ereignisbehandlung 90

Ereignisbehandlung beim Internet Explorer..... 91

Ereignisbehandlung beim Netscape..... 91

e-resize 89

Ersatz für <EMBED> 121

Ersatz für <FRAMESET> 121

erzwungenes Leerzeichen 66

es 77

Etikett 26

Etikett für HTML-Element 115

etwas größer als normal 89

etwas kleiner als normal 89

Eurozeichen..... 20, 66

ex 82

EXCEL-Datei..... 19

EXE..... 19

expires 25

externe Objekte 69

Externer Frame..... 35

Externer Frame und Frame-Eigenschaft Abstand von Frame-
 Rand zum Frame-Inhalt 38

Externer Frame und Frame-Eigenschaft Feste Framegröße 38

Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen 38

Externer Frame und Frame-Eigenschaft Scrollbars..... 38

Externer Frame und Frame-Eigenschaften 38

Externer Frame und Frame-Inhalt erzeugen 37

Externer Frame und mehrere Frames im Inhalt gleichzeitig
 ändern..... 38

Externer Frame und sein Grundgerüst..... 35

Externer Frame und Teilung des Browserfensters 35

Externer Frame und ursprünglichen Fensterzustand
 wiederherstellen..... 37

Externer Frame und Verweis auf Elternfenster des Frame 37

extra dünn..... 89

extra fett 89

FACE 62

Fadenkreuz 89

fantasy 82

Farbangaben..... 82

Farbanteil dunkel für Schatten bei 3D-Element 83

Farbanteil dunkel für Schatten bei 3D-Element 83

Farbanteil hell für Schatten bei 3D-Element 83

Farbbereiche..... 82

Farbe..... 99

Farbe 3D-Schatten von Button im Dialogfenster 82

Farbe aktiven Fenstertitelzeile..... 82

Farbe aktives Fenster..... 82

Farbe ausgewählter Eintrag in Auswahlliste 82

Farbe Button im Dialogfenster 82

Farbe Button-Text im Dialogfenster..... 82

Farbe deaktivierter Text im Dialogfenster 82

Farbe der Scrollleiste..... 83

Farbe des Desktop 82

Farbe des Dialogfensters 82

Farbe des Dokumentfensters 82

Farbe einer Auswahlliste..... 82

Farbe eines 3D-Elements 83

Farbe eines Menü 83

Farbe gerade angeklicktes 3D-Element 83

Farbe Hintergrund aktives Fenster..... 82

Farbe Hintergrund Desktop..... 82

Farbe Hintergrund Dokumentfenster 82

Farbe inaktives Fenster 82

Farbe Menüeintrag 83

Farbe Menüleiste..... 83

Farbe nichtaktive Fenstertitelzeile 82

Farbe Rahmen Dokumentfenster..... 82

Farbe selektierter Text in Auswahlliste 82

Farbe Text im Dokumentfenster 82

Farbe Überschrift im Dialogfenster 82

Farbe Überschrift in der aktiven Fenstertitelzeile..... 82

Farbe Überschrift nichtaktive Fenstertitelzeile..... 82

Farbe von Tooltip und Popuphilfe (Hint) 83

Farbenarten..... 78

Farbkonstante 99

Farbkonstanten 99

Farblayout..... 62

Farbpalette 55

Farbwert..... 99

favicon.ico 21

Favorit 21

Favoritenablage 21

Favoritenleiste 21

Feldset 106

Fenstertitelzeile 82

Fensterüberlappung 66

Fensterzustand wiederherstellen 37

Feste Framegröße 38

Festplattenordner der Webseite..... 12

fett..... 65, 89, 96

fixed..... 86

Fließarten..... 56

float..... 87

Folge von 20

Folge von Blanks..... 20, 66

Folge von Leerzeichen 20, 66

follow..... 24

Font..... 82, 89

Font-Dateien..... 84

font-family 89

font-style..... 89

footer 84

FOR 26, 28

Formatierung eines Bereiches 131

Formular 26, 107

Formular und allgemeine Verwaltung der Formularelemente... 28

Formular und Ausgabefeld..... 32

Formular und Auswahlliste von Formulardaten 29

Formular und Auswahlliste von Auswahlmenü..... 30

Formular und Button aus Grafikdatei erzeugen..... 34

Formular und Button für freie Zwecke 34

Formular und Button im Standardlayout des Browsers erzeugen
 34

Formular und Checkbox-Button 33

Formular und Dateibutton 32

Formular und einzeilige Eingabefelder..... 30

Formular und einzeiliges Password-Eingabefeld 31

Formular und einzeiliges READONLY-Eingabefeld..... 31

Formular und Elementegruppe..... 30

Formular und mehrzeilige Eingabefelder 31

Formular und mehrzeiliges Texteingabefeld 31



Formular und Radiobutton..... 33
Formular und seine Elemente 28
Formular und seine Grundstruktur 26
Formular-Absendebutton 32
Formulardate senden 29
Formulardaten 29, 32
Formularelement Button 32
Formularelement Eingabefeld..... 30
Formularelement Label..... 28
Formularelement verstecken..... 29
Formularelement verstecken und trotzdem Formulardate senden 29
Formularelemente 28
Formularelemente sperren 28
Formularelement-Etikett 28
Formularelement-ID 28
Formular-Resetbutton 32
fr 24, 77
Fragezeichen 89
Fragezeichen als Joker 90
Frame 35
Frame und <A> 41
Frame und Browser, der nicht Frame kann 40
Frame und Verweis auf einen Frame (extern und intern)..... 40
FRAMEBORDER 38
Frame-Darstellung fremder Seiten..... 35
Frame-Eigenschaft Abstand von Frame-Rand zum Frame-Inhalt 38
Frame-Eigenschaft Feste Framegröße 38
Frame-Eigenschaft Rahmen 38
Frame-Eigenschaft Scrollbars 38
Frame-Eigenschaften 38
Frame-Inhalt 38
Frame-Inhalt erzeugen 37
Framerahmen aus 38
Framerahmen unterdrückt 38
Frame-Rand 38
Frames benachbart 38
Frameset 109
FRAMESPACING 38
Französisch 24, 77
fremde Seiten 40
Fremdseite 35
FTP-Adresse 53
Fuchsia 99
fuchsienrot 99
Fuß 43
Fuß einer Tabelle 137
Fußzeile..... 46, 47
Gästebuch..... 35
gelb 99
geschütztes Leerzeichen 20
geschütztes Zeichen 66
get27
GIF 19, 23, 84, 89, 112, 124
Gitternetz..... 41
Gleichheitszeichen 85
Glossar 22, 54
glossary 54
Gopher-Adresse 53
Grafik 84, 95, 112, 118
Grafik nicht als Objekt DATA 55
Grafik als Verweisteil (anstelle Verweistext)..... 57
Grafik beschriften 56
Grafik darstellen 55
Grafik mit automatischem Rahmen 57
Grafik mit Text umfließen lassen 56
Grafik nicht umfließen..... 99
Grafik prinzipiell einbinden..... 55
Grafik umfließen 99

Grafik und exakte Dimension einer Tabellenzelle bei älteren Browsern 57
Grafik und Layout sowie Dimension 55
Grafik und Text 56
Grafik verweis-sensitiv 56
Grafik vorausladen 56
Grafik-Abstand zum Umgebungstext bzw. Anzeigebereich 56
Grafikbereich ist kreisförmig 57
Grafikbereich ist rechteckig 57
Grafikbereich ist Vieleck 57
Grafikbereich-Grenzen..... 57
Grafikdatei 34, 55, 121
Grafikeinbindung 55
Grafik-Map 56
Grafik-Mappe 56
Grafikumgebung..... 56
grau 99
Gray 99
Green 99
Greenwich Time 24
Greenwich-Time 103, 114
Grenzen des Grafikbereiches 57
greytext 82
groß 89
Groß und Klein..... 26, 28, 29, 31
Groß- und Kleinschreibung..... 20
Großbuchstabe 88
Größenveränderung 38
größer als Umgebungstext..... 65
groups 41
grün 99
Grün-Anteil 78, 82
Grundstruktur in HTML 4.01..... 18
GUTTER 66
header 84
help 22, 89
hexa 78, 82
HIDDEN 23, 29
highlight 82
highlighttext 82
Hilfe 22
Hintergrund 22
Hintergrund aktives Fenster 82
Hintergrund Dokumentfenster 82
Hintergrundbild 81
Hintergrundbild im Anzeigefenster 23
Hintergrundfarbe 62
Hintergrund-Grafik 84
Hintergrundmusik 23
Hintergrund-Musik 97
Hintergrundmusik bei Microsoft 23
Hintergrundmusik bei Netscape 23
Hints 83
HLP-Datei 19
hochgestellt..... 65
höher stellen 133
horizontale Trennlinien 63
Host der Webseite 12
hostname 13
HREF="ftp:// 53
HREF="gopher:// 53
HREF="mailto: @ " 54
HREF="mailto:.....@.....?body=email_text" 54
HREF="mailto:.....@.....?subject=email_titel_text" 54
HREF="mailto:erste_email?xxx=email_liste" 54
HREF="news: 53
HREF="telnet:// 53
hsides 41
HTM 19
HTML 19
HTML 4 66



HTML 4.01	18, 61	Kapitel	22, 54
HTML-Code zur Laufzeit erzeugen	70	Karobutton	33
HTML-Dokument bezogene Gestaltung	21	kastanienrot	99
HTML-Dokument nicht auf Proxyserver ablegen	120	keywords	23, 24
HTML-Dokument nicht aus Cache laden	120	klein	89
HTML-Dokument nicht vom Proxyserver laden	120	Kleinbuchstabe	88
HTML-Element zentrieren	101	kleiner als Umgebungstext	65
HTML-Element-Dimension	86	kleinste Schriftgröße	56
HTML-Elemente bei dem Internetexplorer ab 4.x	90	Kodierung eines Scripts	20
HTML-Elemente bei dem Netscape	90	Komma	82
HTML-Elemente deprecated	18	Kommentar	20
HTML-Elemente und Ereignisbehandlung	90	Kommentar einzeilig	20
HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Internet Explorer	91	Kommentar mehrzeilig	20
HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Netscape	91	Kommentarblase	78
HTML-Elemente-Anordnung im Dokument	86	Kommentierungsblase	26
HTML-Elemente-Gruppierung	116	Kopf	43
HTML-Element-Sichtbarkeit	86	Kopf des HTML-Dokumentes	111
HTML-Farbkonstante	99	Kopf einer Tabelle	138
HTML-Seite ein- bzw.ausblenden	121	Kopfdaten	137
HTML-Tag-bezogene Eigenschaften	85	Kopfdatenzeile	137
HTTP-EQUIV	21	Kopfzeile	46, 47
HTTP-Protokoll	27	Körper	43
HTTP-Server	12	Körper des Dokumentes	98
Hurenkind	89	Körper einer Tabelle	135
ICO-Datei	21	Kreisbutton	33
ID 26, 28, 77, 78, 79		kreisförmig	57
ID für HTML-Element	115	Kreuz mit Beweglichkeit	89
if (document.all)	91	kursiv	65, 89, 111
if (document.layers)	91	Label	26
Image	112	LABEL	30
image/gif	19	Laden und Anzeigen der Grafikdatei	55
image/jpeg	19	LANG	24, 77
image/png	19	large	89
image/tiff	19	larger	89
in 82		Latin	20, 66
inactiveborder	82	Latin Extended A	21
inactivecaption	82	Latin Extended B	21
inaktives Fenster	82	Lauftext	119
Inch	82	Lauftext erzeugen	64
index	22, 24, 54	Laufwerkangabe	54
index.htm	19	Layer	66, 112
infinite	64, 71, 73	LAYER	81
infobackground	83	Layer und sein Ausschnitt	68
infotext	83	Layer von Netscape bis 4.7x	66
Inhalten der Fremdseite	35	Layer-Element	86
Inhaltsverzeichnis	54	Layerhierarchie	66
Inline-Layer	68	Layout des HTML-Dokumentes	3
Interner Frame	39	Layout sowie Dimension	55
Internet Explorer	69, 91	leere Menge	20
Internetexplorer ab 4.x	90	leeren Block mit beliebiger Dimension erzeugen	63
Internet-Provider	12	Leerkette	29
it 77		Leerraum	131
italic	65, 82, 89	Leer-Raum erzeugen	62
Italienisch	77	Leerraum-Block	131
Java-Applet	68, 71	Leerzeichen erzwungenes	66
Java-Applet einbinden	124	Leerzeichen geschützt	20
Java-Applet einbinden (Dateityp *.class)	124	Leerzeichenfolge	66
Java-Applet-Parameter	128	Leerzeichen-Folge	20
Java-Datei	19	Leerzeile beliebiger Höhe erzeugen	62
Javascript	12, 29, 32, 90	left	88
JavaScript	37	LEFTMARGIN	63
Javascript-Datei	19	lhs 41	
Javascript	34	lighter	89
jjjj-mm-tThh:mm:ss+hh:mm	24	Lime	99
JPEG	19	limonengrün	99
JPG	19, 23, 84, 89, 112, 124	line-through	88
JS 19		Linie	111
justify	88	Link	53
kacheln	84	LINK	22
Kapitalchen	89	linker Rand des Anzeigebereiches	57
		linker Umfluß	64



Links	22, 85	Name logisch und ID.....	26
linksbündig.....	88	navigator.USERAGENT.....	29
Liste.....	87	Navy	99
Listen.....	52	ne-resize.....	89
Listeneintrag für jede Listenart.....	116	Netscape	23, 38, 61, 66, 71, 83, 90, 91, 105, 115
location.hostname	13	News-Group-Adresse	53
logischer Name	77	next	22, 54
logischer Name für Verwendung in Scriptsprache.....	77	nicht dünn und nicht fett	89
logischer Name und ID.....	26	nicht vordefinierte Farbangaben	82
LONGDESC	55	nichtaktive Fenstertitelzeile	82
LOOP	23, 64, 71, 72, 73	Nicht-ASCII-Datei	19
Löschen der Formulardaten	32	No Title.....	24
lowercase.....	88	NOEMBED	73
LOWSRC.....	56	nofollow	24
mailto:	27	noindex	24
manueller Zeilenumbruch	64	none	41
Map	56	NOREF.....	57
Mappe	56	NORESIZE.....	38
MARGIN HEIGHT	38	normal.....	82
MARGIN WIDTH	38	Normalschrift definieren	61
marineblau.....	99	NOSHADE.....	63
Maroon	99	nowrap.....	88
Mauscursor.....	89	NOWRAP.....	47
Mausziehen	38	n-resize	89
MAXLENGTH	31, 32	numerierte Liste	125
max-width	86	numerische Liste	87
MAYSCRIPT.....	68	numerierte Liste.....	53
MEDIA.....	83	nur Microsoft.....	97
medium.....	89	nw-resize	89
Mehrere Frames im Inhalt gleichzeitig ändern.....	38	ö 20	
Mehrfachverwendung von einer Grafik	21	Ö 20	
mehrspaltig.....	66	oberer Rand des Anzeigebereiches	57
mehrsprachige Stichwortliste.....	24	Objekt als Plugin.....	105
mehrzeilige Eingabefelder	31	Objekt DATA	55
mehrzeiliger Kommentar	20	Objekt einbinden mit PlugIn	122
mehrzeitiges READONLY-Texteingabefeld	32	Objekte	69
mehrzeitiges Texteingabefeld	31	oblique	82, 89
menu	83	off31	
Menü	83	Olive	99
Menü verschachteln	30	olivengrün.....	99
Menüeintrag	83	onClick	34
Menüleiste.....	83	orphans	88
Menüleiste aus verweissensitiven Grafikelementen.....	57	overflow	86
Menüliste.....	52, 119, 126, 130	overline.....	88
Menüpunkt	30, 126	padding.....	86
Menüpunkt-Liste.....	127	page-break-after:always	64
menutext.....	83	PALETTE.....	72
Meta-Einstellungen zum Dokument	120	Paragraph.....	20
META-Tag.....	24	Password-Eingabefeld	31
METHOD	26, 107	pc 82	
Microsoft.....	23, 38, 61, 83, 97, 113	PDF.....	19
Microsoft Internet Explorer	21	Pfade für Dateien.....	12
MID	19, 23, 71	Pfadbodierung	55
middle.....	56, 88	Pfadtrenner	19
MIDI.....	19	Pfeil Nord	89
Mime-Typ	19	Pfeil Nord-Ost	89
min-width	86	Pfeil Nord-West.....	89
mittel	89	Pfeil Ost.....	89
Mittelpunkt.....	57	Pfeil Süd	89
mm.....	82	Pfeil Süd-Ost	89
model/vrml	19	Pfeil Süd-West.....	89
monospace.....	82	Pfeil West	89
MOV	19	Pfund	20
move.....	89	physical.....	31
MPE	19	Pica	82
MPEG.....	19	Pixelpositions-Angaben	86
MPG	19	Plugin.....	105, 113
multipart/form-data	19, 32	PlugIn	122
MULTIPLE.....	30	PLUGINSOURCE.....	72
nächste HTML-Seite.....	54	PLUGINURL	72
nächstfolgende Seite	22	PNG	19



Point 82

pointer 89

polygon 57

Popuphilfe 83

Popuphilfen 83

position 86

Positionsangaben als bezüglich Anzeigefenster-Rand 86

Positionsangaben als bezüglich Vorgänger-Element 86

post 27

Postscript-Datei 19

POWERPOINT-Datei 19

Präfix 19

preformatierter Text 129

prev 22, 54

prf62

print 83

Projekt 22

Provider 27

Proxyserver 120

Prozentangaben 21

Prozentanteil 35

pt 82

Punkt 82

Purple 99

px 82

QT 19

Quelltextgestaltung 64

radio 33

Radiobutton 33

Radiobutton-Gruppe 33, 34

Radius 57

Rahmen 109

Rahmen aus 38

Rahmen Dokumentfenster 82

Rahmen-Eigenschaften 84

Rahmenelemente 110

Rahmenfarbe 84

rahmenloses Fenster 66

RAM 19

Rand des Anzeigebereiches 57

READONLY 32

rechteckig 57

rechter Umfluß 64

rechtliche Probleme der Frame-Darstellung fremder Seiten 35

rechtsbündig 88

rect 57, 86

Red 99

Referenz 93

Referenz auf Stylesheed 78

Referenzen 77

REL 22

relative 86

relative Pfade 12

reset 32

Resetbutton 32

Return-Taste 63

revisit-after 24

rhs41

riesig 89

right 88

robots 23

Root der Webseite 12

rot 99

Rot-Anteil 78, 82

rows 41

ROWS 35

ROWS UND COLS 36

ROWSPAN 47, 49, 135, 137

RPM 19

RTF 19

RTF-Datei 19

RTX 19

Rücksprung zur Startseite 24

RULES 41, 133

Sanduhr 89

san-serif 82

Schatten bei 3D-Element 83

Schattierung 63

Schichtbild 115

Schrift 61, 107

Schrift abweichend von der Normalschrift definieren 62

Schrift und Normalschrift definieren 61

Schrift und Schriftdatei einbinden 61

Schriftart für das Dokument 97

Schriftdatei einbinden 61

Schriftdatei laden 83

Schriften 82

Schriftgröße 56

Schrifttechnologie 61

Schusterjunge 89

schwarz 99

screen 83

Scriptkodierung 20, 130

Scriptsprache 77

SCROLLAMOUNT 64

scrollbar 83

Scrollbars 38

SCROLLDELAY 64

Scrolleiste 83

Scrolling 86

SCROLLING 38

Scrolling in der Eingabezeile 31

section 22, 54

Segment des Anzeigebereiches im Browserfenster 35

sehr klein 89

sehr-groß 89

Seitendarstellung im Dokument 87

Seiten-Eigenschaften 84

Seitenlayout 62

Seitenrand 81

Seitenränder erzeugen 63

Seitenumbruch 87

Seitenvorschub beim Druck des HTML-Dokumentes 64

SELECTED 30

selektierter Text in Auswahlliste 82

Selektion per Auswahlliste bzw. Menüliste 130

Semikolon 85

Senden der Formulardaten 32

sensitive Grafik einbinden 124

Sensitive Grafik einbinden (GIF/JPG) alternativ zu und <MAP> 124

se-resize 89

serif 82

Server 32

SGM 19

SGML 19

SHAPE 57, 95, 118

SHAPES 70

Sichtbarkeit 86

silber 99

Silver 99

size 87

skalieren 57

small 89

smaller 89

Sondertasten 26, 28, 29, 31

Sonderzeichen 19, 20

Sonderzeichen sonstiger Art 20

Sonderzeichen zu gleichlautenden Zeichen aus der HTML-Kodierung 20

Sounddatei 19

Soundplayer 23



SPACER 63

Spalte..... 101

Spalten..... 36

Spaltengruppe 42, 45, 101

Spanisch 77

sperrern und angrauen..... 25

Sprachfestlegung..... 77

Sprungziel-Definition 54

square 52

SRC..... 34

s-resize 89

ß 20

Standard-Einbindung eines Objektes 122

Standard-Farben..... 22

Standardframe 21

Standardlayout des Browsers..... 34

Standard-Plugin 113

Standardscriptsprache 21

Standardstyle..... 22

Standardzeichensatz für Westeuropa..... 21

STANDBY 69

start 22, 54

START 53, 71, 73

Startseite..... 24

Startseite der Homepage 19

static 86

Stichwortliste 24

Stichwortverzeichnis..... 54

Style 77

STYLE 78, 80

Style Sheed-Datei *.css-Datei laden..... 118

Style-Deklaration 132

Stylesheed 12, 22, 78, 90

Style-Sheed (CSS) 78

Style-Sheed Beispiele 81

Style-Sheed Eigenschaften nur innerhalb <HEAD> deklarieren 78

Style-Sheed Eigenschaften ohne Tag-Attribut ID deklarieren.. 79

Style-Sheed und Abstand von Elementen 86

Style-Sheed und Ausgabemedien 83

Style-Sheed und Auswertung von Pixelpositions-Angaben 86

Style-Sheed- und Dezimalkomma 82

Style-Sheed und Element-Ausschnitt 86

Style-Sheed und Element-Dimension (-Grenzen, -Anzeigebereich)..... 86

Style-Sheed und Elemente-Anordnung im HTML-Dokument 86

Style-Sheed und Elemente-Anzeige als Aufzählungsliste (Bullet) 87

Style-Sheed und Element-Scrolling..... 86

Style-Sheed und Element-Sichtbarkeit..... 86

Style-Sheed und Farbe aktives Fenster..... 82

Style-Sheed und Farbe der Scrollleiste..... 83

Style-Sheed und Farbe des Desktop 82

Style-Sheed und Farbe des Dialogfensters..... 82

Style-Sheed und Farbe des Dokumentfensters..... 82

Style-Sheed und Farbe einer Auswahlliste..... 82

Style-Sheed und Farbe eines 3D-Elements 83

Style-Sheed und Farbe eines Menü 83

Style-Sheed und Farbe inaktives Fenster 82

Style-Sheed und Farbe von Tooltip und Popuphilfe 83

Style-Sheed und Font-Dateien (@font-face)..... 84

Style-Sheed und Hintergrund-Grafik 84

Style-Sheed und HTML-Tag-bezogene Eigenschaften..... 85

Style-Sheed und Layer-Element 86

Style-Sheed und numerische (nicht vordefinierte) Farbangaben 82

Style-Sheed und Rahmen-Eigenschaften (Border)..... 84

Style-Sheed und Seiten-Eigenschaften (@page)..... 84

Style-Sheed und vordefinierte Bezeichner 82

Style-Sheed und vordefinierte Dimensionen..... 82

Style-Sheed und vordefinierte Farbbereiche 82

Style-Sheed und vordefinierte Schriften (Font und Style) 82

Style-Sheed und Wertzuweisung an Eigenschaften 85

Style-Sheed- Unterklasse und Eigenschaften deklarieren 79

Style-Sheed-Beispiele 90

Style-Sheed-Deklarations-Varianten 78

Style-Sheed-Eigenschaften (Style-Sheed-Formatangaben)..... 85

Style-Sheed-Eigenschaften für Font 89

Style-Sheed-Eigenschaften für HTML-Elemente..... 86

Style-Sheed-Eigenschaften für Liste (numerisch, Aufzählung) 87

Style-Sheed-Eigenschaften für Mauscursor..... 89

Style-Sheed-Eigenschaften für Seitendarstellung im HTML-Dokument 87

Style-Sheed-Eigenschaften für Tabelle..... 87

Style-Sheed-Eigenschaften für Text 88

Style-Sheed-Eigenschaften für Unicode (Zeichensatz) 89

Style-Sheed-Eigenschaften mit Attribut STYLE deklarieren... 80

Style-Sheed-Eigenschaften von HTML-Element deklarieren ... 80

Style-Sheed-Eigenschaften zu <A> 85

Style-Sheed-Eigenschaften zu <H1> bis <H6>..... 85

Style-Sheed-Eigenschaften zu <P>..... 85

Style-Sheed-Format und Style-Sheed-Eigenschaften als tag-unabhängig deklarieren 78

Style-Sheed-Formatangaben 85

Stylesheed-Formatierung eines Bereiches 131

Style-Sheed-Informationen aus Datei einbinden 83

Style-Sheed-Objekte 83

Style-Sheed-Schlüsselwort und Style-Sheed-Eigenschaften als tag-abhängig deklarieren 79

Style-Sheed-Schriftdatei laden (*.eot bzw. *.prf)..... 83

stylesheet 22

Stylesheet-Datei 19

sub 88

submit 32

subsection 22, 54

Suchmaschine 23

Suchmaschine darf Dokument auslesen..... 24

Suchmaschine darf Dokument nicht auslesen..... 24

Suchmaschine darf Verweisen folgen..... 24

Suchmaschine darf Verweisen nicht folgen..... 24

SUMMARY 41, 134

super 88

sw-resize..... 89

Tabelle 41, 87, 133, 135, 137, 138, 139

Tabelle als Struktur aus Bereichen..... 43

Tabelle füllen..... 47

Tabelle mit gruppierten Spalten erzeugen 42

Tabelle Typ-A 42, 49

Tabelle Typ-B 42, 51

Tabelle Typ-C 43, 51

Tabelle und Arten der Tabellenerzeugung..... 42

Tabelle und Beispiele 49

Tabelle und Datenzeile..... 46

Tabelle und Definition einer Spaltengruppe..... 45

Tabelle und deren Eigenschaften 41

Tabelle und externeTabellenbeschriftung..... 42

Tabelle und Kopf- bzw. Fußzeile..... 46

Tabelle und Tabellenzeile 45

Tabelle und Zellen der Datenzeile füllen..... 48

Tabelle und Zellen der Kopf- bzw. Fußzeile füllen..... 47

Tabelle verschachtelt..... 52

Tabellenbeschriftung..... 42, 100

Tabellenerzeugung 42

Tabelleninhalte 41

Tabellenspalte..... 101

Tabellenzeile 45

Tabellenzeile-Definition 139

Tabellenzelle aus Kopfdatenzeile 137

Tabellenzelle bei älteren Browsern..... 57

Tabellenzelle einer beliebigen Datenzeile 135

Tabelle-Spaltengruppe 101

TABINDEX..... 25, 28, 55



TAB-Taste.....	25, 28, 55	Text und seine Zeichen	66
Tag	20	Text und Seitenlayout	62
Tag als Befehlsmarkierung	20	Text und Seitenränder erzeugen.....	63
Tag kodierte Style-Deklaration.....	132	Text und übliche Sonderzeichen ab 	66
tag-abhängig deklarieren	79	Text und Unicode	66
Tag-Kodierung alphabetisch.....	91	Text und Vordergrundfarbe	62
Tags als deprecated erklärt	61	Text und Zeichenfolgen-Layout	65
tag-unabhängig deklarieren	78	Text und Zeilenumbruch	63
TAR.....	19	Text unterstreichen.....	140
TAR-Datei	19	Text unterstrichen.....	65
TARGET	26, 37, 40, 107	Text von Tooltips und Popuphilfen	83
Tastaturkürzel	25, 28	Text, der Grafik umfließt	99
Taste	100	Text, der keine Grafik umfließt.....	99
Teal.....	99	text/*	19
Teilung des Browserfensters	35	text/css	19
Teilung von links nach rechts.....	36	text/html.....	19
Teilung von oben nach unten.....	36	text/javascript	19
Telnet-Adresse	53	text/plain.....	19
text.....	89	text/richtext.....	19
Text	22, 56, 62, 88, 129	text/vbscript	19
TEXT	22	text/x-sgml	19
Text als Absatz erzeugen	63	Text-Absatz	141
Text als Adresse	65	Textausrichtung	81
Text als aktuelle Version deklarieren	114	Textausrichtung per Unicode	97
Text als Bereich physisch vorformatieren	65	Textbereiche	81
Text als Grafikumgebung	56	text-bottom	88
Text als Lauftext erzeugen.....	64	Texteingabefeld.....	30, 115
Text als leeren Block beliebiger Dimension erzeugen.....	63	Textfeld für Eingaben	136
Text als Leer-Raum erzeugen	62	Textfluß	99
Text als Leerzeile beliebiger Höhe erzeugen	62	Text-Leserichtung	77
Text als Textumfluß abschalten.....	64	Textspalten	88, 121
Text als Überschrift	65	texttop	56
Text als veraltet deklarieren.....	103	text-top.....	88
Text als Zitat	65	Textumfluß abschalten	64
Text beliebig tief einrücken	62	Textumfluss um Grafik	64
Text blinkend	65	threeddarkshadow	83
Text blinkend	98	threeface	83
Text diktengleich	65	threehighlight	83
Text diktengleich	65	threedlightshadow	83
Text durchgestrichen	65	threedshadow	83
Text durchgestrichen	130	tiefer stellen	132
Text durchstreichen.....	131	tiefgestellt	65
Text fett.....	65	TIF	19
Text fett.....	96	Titel des HTML-Dokumentes	18, 139
Text größer.....	97	TITLE	26, 57, 78, 95, 118
Text größer als Umgebungstext.....	65	Tooltip	26, 83
Text hochgestellt.....	65	Tool-Tip.....	78
Text höher stellen.....	133	Tooltip-Blasen	26
Text im Dokumentfenster	82	Tooltips.....	83
Text im eigenen Absatz	128	top	56, 88
Text in Spalten fließen lassen	121	TOPMARGIN	63
Text kleiner	131	Traffic	21
Text kleiner als Umgebungstext	65	Trennlinie	111
Text kursiv	65	Trennlinien	63
Text kursiv	111	Trennstrich	88
Text mehrspaltig	66	TrueDoc-Schrift-Technologie	61
Text mit automatischen Zeilenumbruch erzeugen.....	64	TrueDoc-Technologie	61
Text mit Zeilenumbruch erzeugen.....	64	TRUESPEED	64
Text mit Zeilenumbruch in HTML-Ansicht UND zugleich als Seitenvorschub beim Druck des HTML-Dokumentes	64	türkis.....	99
Text physisch vorformatieren	65	TXT	19
Text tiefer stellen	132	ü 20	
Text tiefgestellt	65	Ü 20	
Text umfließen lassen	56	U+0000 bis U+007F.....	20
Text und automatischen Zeilenumbruch unterdrücken	64	U+0080 bis U+00FF	20
Text und Bereichslayout.....	63	U+0100 bis U+017F.....	21
Text und bereits von HTML-Syntax verwendete Zeichen.....	66	U+0180 bis U+024F.....	21
Text und Farblayout.....	62	überlappende Textbereiche	81
Text und geschütztes Zeichen.....	66	Überschrift.....	65, 85, 87
Text und Hintergrundfarbe	62	Überschrift einer HTML-Elemente-Gruppierung.....	116
Text und horizontale Trennlinien	63	Überschrift im Dialogfenster.....	82
		Überschrift in der aktiven Fenstertitelzeile.....	82



Überschrift nichtaktive Fenstertitelzeile..... 82
Überschriften 110
Überstrich..... 20, 66
übliche Sonderzeichen ab 66
umfließen 56
Umgebungstext 56, 65
Umgebungsvariable CONTENT_LENGTH 27
Umgehung des Proxy-Server-Cache 25
Umlaute..... 19
Umlenkung..... 23
underline 65, 88
unicode 89
Unicode 20, 66, 89, 97
Universalattribut 77
Universalattribut CLASS..... 77
Universalattribut DIR 77
Universalattribut ID 77
Universalattribut LANG 77
Universalattribut STYLE..... 78
Universalattribut Text-Leserichtung..... 77
Universalattribut TITLE 78
Universalattribute in den Tag's 77
unsichtbare Tabelle..... 42
unter Microsoft 113
Unterabschnitt 22
Unter-Abschnitt 54
Unterdrückte Frameraahmen 38
unterstreichen..... 140
unterstrichen..... 65
Upload 32
uppercase..... 88
ursprünglichen Fensterzustand wiederherstellen..... 37
Ursprünglichen Fensterzustand wiederherstellen..... 37
USEMAP 57, 96, 118
USERAGENT 29
VALIGN 43, 44, 46, 47, 49, 101, 102, 135, 137, 138, 139
var ie = document.all ? true : false; 70
var ns = document.layers ? true : false; 70
Varianten der Grafikeinbindung 55
verschachtelte Tabelle..... 41, 52
Verschachtelung von Menüs 30
verstecktes Element 29
Verweis 53, 55, 117
Verweis auf einen Frame (extern und intern)..... 40
Verweis auf Elternfenster des Frame..... 37
Verweis mit Anker (Anchor) als Ziel 54
Verweis mit Datei als Ziel 54
Verweis mit E-Mail-Adresse 54
Verweis per <A>..... 53
Verweis per <LINK ..>..... 54
Verweis und Anwahl per TAB-Taste 55
Verweis-Farbgestaltung 55
verweis-sensitive Grafik 56, 70, 95, 118
verweissensitive Grafikelemente 57
Verweisteil 57
Verweistext 57
Verweisziel E-Mail-Adresse..... 54
Verweisziele 53
Verzeichnisliste..... 52, 103
video/flc 19
video/mpeg 19
video/msvideo 19
video/quicktime 19
video/x-ms-asf-plugin 20
video/x-msvideo 20
Videodatei 19
Vieleck 57
violett 99
virtual 31
virtueller Host 12
visibility 86

VISIBLE..... 67
VisualBasic-Datei..... 19
VLINK..... 22
void..... 41
Vollbild..... 37
Vollbilddarstellung..... 40
Vollbild-Modus 37
von HTML-Syntax verwendete Zeichen 66
Vorausladen..... 56
vordefinierte Bezeichner 82
vordefinierte Dimensionen..... 82
vordefinierte Farbbereiche 82
vordefinierte Farbkonstanten 99
vordefinierte Schriftarten 82
vordefinierte Schriften 82
vordefinierte Style 82
Vordergrundfarbe..... 62
vorformatieren 65
vorhergehende HTML-Seite 54
vorhergehende Seite 22
VRML-Datei 19
vslides 41
wait 89
Wasserzeicheneffekt 23
WAV 19, 23, 71
Webdokumente..... 19
Webseite Festplattenordner..... 12
Webseite Host 12
Webseite per Apache-HTTP-Server 13
Webseite Root 12
WEFT-Schrift-Technologie 61
weiss 99
welcome.htm 19
wenn Browser das Tag nicht kennt 25
wenn der aktive Browser nicht Internet Explorer ist 69
wenn der aktive Browser nicht Netscape ist..... 72
wenn der aktive Browser unbekannt..... 69, 72
Wenn der Browser nicht Frame kann 40
White 99
widow 89
window 82
window.location.hostname..... 13
windowframe..... 82
windowtext 82
winzig 89
WORD-Datei..... 19
WRAP 31
w-resize 89
WRL 20
x als Faktorzeichen..... 20
x-large..... 89
x-small 89
x-word/x-vrml 20
xx-large..... 89
xx-small 89
Yellow 99
Zeichen 66
Zeichenfolgen-Layout 65
Zeichensatz..... 89
Zeiger..... 89
Zeilen 35
Zeilenumbbruch 31, 54, 63, 64, 99
Zeilenumbbruch abschalten 121
Zeilenumbbruch automatisch 31
Zeilenumbbruch einschalten 141
Zeilenumbbruch erzeugen..... 64
Zeilenumbbruch erzeugen lassen 64
Zeilenumbbruch unterdrücken 64
Zeilenvorschub 31
Zelldimension..... 57
Zellen der Datenzeile füllen 48



Zellen der Kopf- bzw. Fußzeile füllen 47
Zellenabstand 41
zentrieren 101
zentriert 88
Zieladresse der Umlenkung 23
z-index 81, 86
Z-INDEX 67
ZIP 19
ZIP-Datei 19
Zitat 65, 98, 129

Zugriff auf HTML-Elemente 90
Zugriff auf HTML-Elemente bei dem Internetexplorer ab 4.x.. 90
Zugriff auf HTML-Elemente bei dem Netscape 90
Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung 90
Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim
Internet Explorer 91
Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim
Netscape 91
Zwischenspeicherung von Daten 29

