

Thomas Wenzlaff

# Kurz-Dokumentation zu HTML 4

für den

## Hobby-Programmierer



## Hinweise zum Dokument

**Autor:** Thomas Wenzlaff  
[www.twseite.de](http://www.twseite.de)

**Stand des Dokumentes:** Sonntag, 18. März 2007

### **Rechtswahrung, Haftung und Verbesserungsvorschläge:**

Das Dokument richtet sich an den Nutzerkreis der Hobby-Programmierer.

Die Informationen in diesem Produkt werden ohne Rücksicht auf einen eventuellen Patentschutz veröffentlicht. Warennamen, Hardware- und Softwarebezeichnungen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt und gehören - wenn eingetragen - dem jeweiligen Eigentümer, oder sollten als solche betrachtet werden.

Der Autor kann für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung übernehmen.

Für Verbesserungsvorschläge und Hinweise ist der Autor dankbar.

Berlin, Sonntag, 18. März 2007



### Hinweise zur Kodierung von Quelltext in diesem Dokument

Die in diesem Dokument für die Kodierung von HTML-Quelltext verwendeten Einschachtelungen von HTML-Elementen wie Tags, Scripten usw. dienen ausschließlich der Übersichtlichkeit des Quelltextes.

HTML lässt Einschachtelungen wie in Java LEIDER nicht zu, da die Position der HTML-Elemente DIREKT in das Layout des HTML-Dokumentes übernommen werden.

Dazu ein Beispiel:

Für die Kodierung einer Tabelle wäre es übersichtlicher, jede Tabellenzelle als 1 Quelltext-Zeile zu kodieren. Eine Tabellenzelle wird syntaktisch an der Tag-Eingrenzung erkannt. Alle dazwischenliegenden Zeichen, also auch ein durch die Return-Taste (Enter-Taste) zum Zweck der Quelltextgestaltung erzeugter Zeilenumbruch, werden zum z.T. unerwünschten Zelleninhalt. Leider ist es damit eventuell nötig, unübersichtliche Quelltextzeilen mit Tag-Folgen zu kodieren.

Wer strukturiert programmieren möchte, sollte sich mit JavaScript beschäftigen.



## Inhaltsverzeichnis

<b>1.</b>	<b>ÜBERSICHT ZU HTML</b>	<b>12</b>
<b>1.1.</b>	<b>Grundstruktur in HTML 4.01 (englische Fassung)</b>	<b>18</b>
1.1.1.	Grundstruktur in HTML 4.01 ohne Beachtung von deprecated HTML-Elementen	18
1.1.2.	Grundstruktur in HTML 4.01 mit Beachtung von deprecated HTML-Elementen	18
1.1.3.	Grundstruktur in HTML 4.01 mit Beachtung von deprecated HTML-Elementen und neuen Frameset-Elementen	18
<b>1.2.</b>	<b>Dateiname, Dateipfad und Dateart (Mime-Typ)</b>	<b>19</b>
<b>1.3.</b>	<b>Tag als Befehlsmarkierung</b>	<b>20</b>
<b>1.4.</b>	<b>Kommentar</b>	<b>20</b>
<b>1.5.</b>	<b>Sonderzeichen und Unicode</b>	<b>20</b>
1.5.1.	Sonderzeichen zu gleichlautenden Zeichen aus der HTML-Kodierung	20
1.5.2.	Sonderzeichen sonstiger Art (Auszug)	20
1.5.3.	Unicode	20
<b>1.6.</b>	<b>Bildschirmdarstellung</b>	<b>21</b>
<b>1.7.</b>	<b>Mehrfachverwendung von einer Grafik im Dokument</b>	<b>21</b>
<b>1.8.</b>	<b>Favoritenablage einer Homepage beim Microsoft Internet Explorer</b>	<b>21</b>
<b>1.9.</b>	<b>HTML-Dokument bezogene Gestaltung</b>	<b>21</b>
1.9.1.	Dokumentenweite Basiseinstellungen	21
1.9.1.1.	Dokument-Adressbasis (innerhalb <HEAD> .. </HEAD>)	21
1.9.1.2.	Dokument-Standardframe (innerhalb <HEAD> ... </HEAD>)	21
1.9.1.3.	Dokument-Standardzeichensatz für Westeuropa (innerhalb <HEAD> ... </HEAD>)	21
1.9.1.4.	Dokument-Standardscriptsprache (innerhalb <HEAD> ... </HEAD>)	21
1.9.1.5.	Dokument-Standardstyle (CSS) (innerhalb <HEAD> .... </HEAD>)	22
1.9.1.6.	Dokument-Standard-Farben für HTML-Elemente wie Hintergrund, Text und Links /innerhalb <BODY>	22
1.9.2.	Dokumente-Verknüpfung zu einem Projekt als Folge von Seiten per <LINK> (innerhalb <HEAD> ... </HEAD>)	22
1.9.3.	Dokument automatisch auf andere Url umlenken (innerhalb <HEAD> ... </HEAD>)	22
1.9.4.	Dokument-Hintergrundbild im gesamten Anzeigefenster (GIF oder JPG) (innerhalb <BODY>)	23
1.9.5.	Dokument-Hintergrundmusik (WAV, MID, AU, AVI, MOV, mpeg, mp3)	23
1.9.5.1.	Dokument-Hintergrundmusik bei Microsoft (innerhalb <HEAD> .... </HEAD>)	23
1.9.5.2.	Dokument-Hintergrundmusik bei Netscape (innerhalb <BODY> .... </BODY>)	23
1.9.6.	Dokument einer beliebigen Suchmaschine bekanntgeben (innerhalb <HEAD> ... </HEAD>)	23
1.9.6.1.	Dokument für Suchmaschine vorbereiten	23
1.9.6.2.	Dokument-Abscann-Zeitraum für Suchmaschine festlegen	24
1.9.6.3.	Dokument-Abscann-Besonderheiten der Suchmaschine	24
1.9.6.4.	Dokument-Beispiele für Suchmaschinen-Einträge	24
1.9.7.	Dokument-Datenablage unter Umgehung des Proxy-Server-Cache (innerhalb <HEAD> ... </HEAD>)	25
1.9.8.	Dokument-Elemente, die ein Browser nicht kennt	25
<b>2.</b>	<b>DOKUMENT-ELEMENTE</b>	<b>25</b>
<b>2.1.</b>	<b>Dokument-Elemente allgemein verwalten</b>	<b>25</b>
2.1.1.	Dokument-Element-Anwahl	25
2.1.1.1.	Dokument-Element-Anwahl mit TAB-Taste (Attribut TABINDEX)	25
2.1.1.2.	Dokument-Element-Anwahl sperren und angrauen (Attribut DISABLED)	25
2.1.1.3.	Dokument-Element-Anwahl durch Tastaturkürzel (Attribut ACCESSKEY)	25
2.1.2.	Dokument-Element mit Kommentierungsblase versehen (Tooltip-Blase) (Attribut <TITLE>)	26
2.1.3.	Dokument-Elemente-Anordnung	26
2.1.3.1.	Dokument-Elemente-Anordnung als Gruppe mittels <FIELDSET> und <LEGEND>	26
2.1.3.2.	Dokument-Elemente-Anordnung als gemeinsamer Bereich	26
2.1.4.	Dokument-Element-Label (Etikett) als Dokument-Element-ID (<LABEL> und Attribut ID)	26
<b>2.2.</b>	<b>Dokument-Element Formular (innerhalb &lt;BODY&gt; ... &lt;/BODY&gt;)</b>	<b>26</b>
2.2.1.	Dokument-Element Formular und seine Grundstruktur	26
2.2.2.	Dokument-Element Formular und seine Elemente	28
2.2.2.1.	Dokument-Element Formular und allgemeine Verwaltung der Formularelemente	28



2.2.2.1.1.	Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen	28
2.2.2.1.1.1.	Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen per Tastaturkürzel (ACCESSKEY)	28
2.2.2.1.1.2.	Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen per TAB-Taste (TABINDEX)	28
2.2.2.1.1.3.	Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen sperren (DISABLED)	28
2.2.2.1.2.	Dokument-Element Formular und Formularelement-Etikett (Formularelement-ID) (<LABEL> und Attribut ID)	28
2.2.2.1.3.	Dokument-Element Formular und Formularelement verstecken (Attribut HIDDEN)	29
2.2.2.2.	Dokument-Element Formular und Auswahlliste von Formulardaten (<OPTION>)	29
2.2.2.3.	Dokument-Element Formular und Auswahlmenü (<OPTGROUP> und <OPTION>)	30
2.2.2.4.	Dokument-Element Formular und Elementgruppe (<FIELDSET> und <LEGEND>)	30
2.2.2.5.	Dokument-Element Formular und Formularelement Eingabefeld	30
2.2.2.5.1.	Dokument-Element Formular und einzeilige Eingabefelder	30
2.2.2.5.1.1.	Dokument-Element Formular und einzeiliges Texteingabefeld (<INPUT TYPE=text>)	30
2.2.2.5.1.2.	Dokument-Element Formular und einzeiliges Passwort-Eingabefeld (<INPUT TYPE=password>)	31
2.2.2.5.1.3.	Dokument-Element Formular und einzeiliges READONLY-Eingabefeld (<INPUT READONLY>)	31
2.2.2.5.2.	Dokument-Element Formular und mehrzeilige Eingabefelder (<TEXTAREA>)	31
2.2.2.5.2.1.	Dokument-Element Formular und mehrzeiliges Texteingabefeld	31
2.2.2.5.2.2.	Dokument-Element Formular und mehrzeiliges READONLY-Texteingabefeld (READONLY)	32
2.2.2.6.	Dokument-Element Formular und Formularelement Button	32
2.2.2.6.1.	Dokument-Element Formular und Formular-Absendebutton (<INPUT TYPE=submit bzw. reset>)	32
2.2.2.6.2.	Dokument-Element Formular und Dateibutton bzw. Datei-Upload (<INPUT TYPE=file>)	32
2.2.2.6.3.	Dokument-Element Formular und Radiobutton (Kreisbutton) bzw. Radiobutton-Gruppe (<INPUT TYPE=radio>)	33
2.2.2.6.4.	Dokument-Element Formular und Checkbox-Button (Karobutton) bzw. Checkbox-Button-Gruppe	33
2.2.2.6.5.	Dokument-Element Formular und Button für freie Zwecke	34
2.2.2.6.5.1.	Dokument-Element Formular und Button aus Grafikdatei erzeugen (INPUT image, BUTTON, IMG)	34
2.2.2.6.5.2.	Dokument-Element Formular und Button im Standardlayout des Browsers erzeugen (<INPUT TYPE=button>)	34
<b>2.3.</b>	<b>Dokument-Element Frame</b>	<b>35</b>
2.3.1.	Dokument-Element Externer Frame <FRAMESET> und <FRAME> (zwischen <HEAD> und <BODY>)	35
2.3.1.1.	Dokument-Element Externer Frame und sein Grundgerüst	35
2.3.1.2.	Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters	35
2.3.1.2.1.	Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters (ROWS-Zeilen)	35
2.3.1.2.2.	Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters (COLS-Spalten)	36
2.3.1.2.3.	Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters (ROW und COLS)	36
2.3.1.2.3.1.	Erst Teilung von oben nach unten, dann links nach rechts	36
2.3.1.2.3.2.	Erst Teilung von links nach rechts, dann oben nach unten	36
2.3.1.2.3.3.	Dokument-Element Externer Frame und ursprünglichen Fensterzustand wiederherstellen	37
2.3.1.2.3.3.1.	Dokument-Element Externer Frame und Verweis auf Elternfenster des Frame	37
2.3.1.2.3.3.2.	Dokument-Element Externer Frame und Aufruf einer HTML-Datei vom Frame aus	37
2.3.1.3.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Inhalt erzeugen mit Anzeige HTML-Datei	37
2.3.1.4.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaften	38
2.3.1.4.1.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Scrollbars	38
2.3.1.4.2.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft	38
2.3.1.4.3.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft	38
2.3.1.4.4.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen	38
2.3.1.4.4.1.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen bei Microsoft	38
2.3.1.4.4.2.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen bei Netscape	38
2.3.1.4.4.3.	Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen und HTML 4	38
2.3.1.5.	Dokument-Element Externer Frame und mehrere Frames im Inhalt gleichzeitig ändern	38
2.3.2.	Dokument-Element Interner Frame <IFRAME> (innerhalb <BODY> ... </BODY>)	39
2.3.3.	Dokument-Element Frame und Verweis auf einen Frame (extern und intern)	40
2.3.4.	Dokument-Element Frame und Browser, der nicht Frame kann (<NOFRAMES>)	40
2.3.4.1.	Dokument-Element Frame und Browser kennt <FRAMESET> bzw. <IFRAME> nicht, dafür <NOFRAMES>	40
2.3.4.2.	Dokument-Element Frame und Browser kennt weder <FRAMESET>, <IFRAME> noch <NOFRAME>	40
<b>2.4.</b>	<b>Dokument-Element Tabelle &lt;TABLE&gt; .... &lt;/TABLE&gt; (innerhalb &lt;BODY&gt; .. &lt;/BODY&gt;)</b>	<b>41</b>
2.4.1.	Dokument-Element Tabelle und deren Eigenschaften	41
2.4.2.	Dokument-Element Tabelle und externe Tabellenbeschriftung (<CAPTION>)	42
2.4.3.	Dokument-Element Tabelle und Arten der Tabellenerzeugung	42
2.4.3.1.	Dokument-Element Tabelle als reine Folge von Zeilen erzeugen (Tabelle Typ-A)	42
2.4.3.2.	Dokument-Element Tabelle mit gruppierten Spalten erzeugen (Spaltengruppe <COLGROUP>) (Tabelle Typ-B)	42
2.4.3.3.	Dokument-Element Tabelle als Struktur aus Bereichen erzeugen (Tabelle Typ C)	43
2.4.4.	Dokument-Element Tabelle und Definition einer Spaltengruppe (<COLGROUP> und <COL>)	45
2.4.5.	Dokument-Element Tabelle und Tabellenzeile (<TR>)	45
2.4.5.1.	Dokument-Element Tabelle und Kopf- bzw. Fußzeile (<TR> <TH> ... </TH> ... </TR>)	46
2.4.5.2.	Dokument-Element Tabelle und Datenzeile (<TR> <TD> .... </TD> .... </TR>)	46
2.4.6.	Dokument-Element Tabelle füllen	47
2.4.6.1.	Dokument-Element Tabelle und Zellen der Kopf- bzw. Fußzeile füllen (<TH>)	47
2.4.6.2.	Dokument-Element Tabelle und Zellen der Datenzeile füllen (nicht Kopf-/Fußzeile) (<TD>)	48
2.4.7.	Dokument-Element Tabelle und Beispiele	49
2.4.7.1.	Beispiele zu Tabelle Typ-A	49
2.4.7.2.	Beispiel zu Tabelle Typ-B	51



2.4.7.3.	Beispiel zu Tabelle Typ-C	51
2.4.7.4.	Beispiel zur verschachtelten Tabelle	52
<b>2.5.</b>	<b>Dokument-Element Listen (innerhalb &lt;BODY&gt; ... &lt;/BODY&gt;)</b>	<b>52</b>
2.5.1.	Dokument-Element Aufzählungsliste (<UL>...<LI>...</LI>...</UL>)	52
2.5.2.	Dokument-Element Menüliste (<MENU>...<LI>...</LI> ...</MENU>)	52
2.5.3	Dokument-Element Verzeichnisliste (<DIR>...<LI>...</LI> ...</DIR>)	52
2.5.4.	Dokument-Element Definitionsliste (<DL> ...<DT> ... </DT> ... <DD> ... </DD>...</DL>)	53
2.5.5.	Dokument-Element nummerierte Liste (<OL>...<LI>...</LI> ...</OL>)	53
<b>2.6.</b>	<b>Dokument-Element Verweis (Link)</b>	<b>53</b>
2.6.1.	Dokument-Element Verweis per <A> HREF= ... </A>	53
2.6.1.1.	Dokument-Element Verweis mit E-Mail-Adresse als Ziel	54
2.6.1.2.	Dokument-Element Verweis mit Anker (Anchor) als Ziel	54
2.6.1.3	Dokument-Element Verweis mit Datei als Ziel	54
2.6.2.	Dokument-Element Verweis per <LINK ...> innerhalb <HEAD> .... </HEAD>	54
2.6.3.	Dokument-Element Verweis und Farbgestaltung	55
2.6.4.	Dokument-Element Verweis und Anwahl per TAB-Taste (Attribut TABINDEX)	55
<b>2.7.</b>	<b>Dokument-Element Grafik &lt;IMG&gt; nicht als Objekt DATA (innerhalb &lt;BODY&gt; ... &lt;/BODY&gt;)</b>	<b>55</b>
2.7.1.	Dokument-Element Grafik prinzipiell einbinden	55
2.7.2.	Dokument-Element Grafik darstellen (Varianten der Grafikeinbindung)	55
2.7.2.1.	Dokument-Element Grafik und Layout sowie Dimension	55
2.7.2.2.	Dokument-Element Grafik und Text	56
2.7.2.2.1.	Dokument-Element Grafik beschriften	56
2.7.2.2.2.	Dokument-Element Grafik und Text als Grafikumgebung	56
2.7.2.2.2.1.	Dokument-Element Grafik mit Text umfließen lassen	56
2.7.2.2.2.2.	Dokument-Element Grafik und Abstand zum Umgebungstext bzw. Anzeigebereich	56
2.7.2.2.3.	Dokument-Element verweis-sensitive Grafik (<MAP>)	56
2.7.2.2.4.	Dokument-Element Grafik als Verweisteil (anstelle Verweistext)	57
2.7.2.3.	Dokument-Element Grafik und exakte Dimension einer Tabellenzelle bei älteren Browsern	57
2.7.3.	Dokument-Element Grafik Beispiel	57
<b>2.8.</b>	<b>Dokument-Element Schrift</b>	<b>61</b>
2.8.1.	Dokument-Element Schrift und Schriftdatei einbinden per <LINK REL>	61
2.8.2.	Dokument-Element Schrift und Normalschrift definieren (<BASEFONT>)	61
2.8.3.	Dokument-Element Schrift und Schrift abweichend von der Normalschrift definieren (<FONT>)	62
2.8.4.	Dokument-Element Schrift-Beispiel	62
<b>2.9.</b>	<b>Dokument-Element Text</b>	<b>62</b>
2.9.1.	Dokument-Element Text und Farblayout	62
2.9.1.1.	Dokument-Element Text und Hintergrundfarbe <BODY .. BGCOLOR ...>	62
2.9.1.2.	Dokument-Element Text und Vordergrundfarbe <FONT COLOR ...>	62
2.9.2.	Dokument-Element Text und Seitenlayout	62
2.9.2.1.	Dokument-Element Text als Leer-Raum erzeugen <SPACER>	62
2.9.2.1.1.	Dokument-Element Text als Leerzeile beliebiger Höhe erzeugen	62
2.9.2.1.2.	Dokument-Element Text beliebig tief einrücken	62
2.9.2.1.3.	Dokument-Element Text als leeren Block beliebiger Dimension erzeugen	63
2.9.2.2.	Dokument-Element Text und Seitenränder erzeugen	63
2.9.2.3.	Dokument-Element Text und horizontale Trennlinien <HR>	63
2.9.3.	Dokument-Element Text und Bereichslayout	63
2.9.3.1.	Dokument-Element Text als Absatz erzeugen <P ALIGN ...>	63
2.9.3.2.	Dokument-Element Text und Zeilenumbruch	63
2.9.3.2.1.	Dokument-Element Text mit Zeilenumbruch erzeugen  	64
2.9.3.2.2.	Dokument-Element Text ohne automatischen Zeilenumbruch erzeugen <NOBR>	64
2.9.3.2.3.	Dokument-Element Text mit automatischen Zeilenumbruch erzeugen <WBR>	64
2.9.3.2.4.	Dokument-Element Text mit Zeilenumbruch in HTML-Ansicht UND zugleich als Seitenvorschub	64
2.9.3.3.	Dokument-Element Text und Textumfluß abschalten (z.B. Textumfluss um Grafik) <BR CLEAR ...>	64
2.9.3.4.	Dokument-Element Text als Lauftext erzeugen <MARQUEE>	64
2.9.3.5.	Dokument-Element Text als Zitat <BLOCKQUOTE>	65
2.9.3.6.	Dokument-Element Text als Adresse <ADDRESS>	65
2.9.3.7.	Dokument-Element Text als Bereich physisch vorformatieren <PRE>	65
2.9.3.8.	Dokument-Element Text und Zeichenfolgen-Layout	65
2.9.3.8.1.	Dokument-Element Text fett <B> (bold)	65
2.9.3.8.2.	Dokument-Element Text kursiv <I> (italic)	65
2.9.3.8.3.	Dokument-Element Text diktengleich <TT>	65
2.9.3.8.4.	Dokument-Element Text unterstrichen <U> (underline)	65
2.9.3.8.5.	Dokument-Element Text durchgestrichen <STRIKE> oder <S>	65
2.9.3.8.6.	Dokument-Element Text größer als Umgebungstext <BIG>	65
2.9.3.8.7.	Dokument-Element Text kleiner als Umgebungstext <SMALL>	65



2.9.3.8.8.	Dokument-Element Text hochgestellt <SUP>	65
2.9.3.8.9.	Dokument-Element Text tiefgestellt <SUB>	65
2.9.3.8.10.	Dokument-Element Text blinkend <BLINK>	65
2.9.3.9.	Dokument-Element Text als Überschrift <H1> bis <H6>	65
2.9.3.10.	Dokument-Element Text mehrspaltig <MULTICOL>	66
2.9.4.	Dokument-Element Text und seine Zeichen	66
2.9.4.1.	Dokument-Element Text und geschütztes Zeichen &nbsp;	66
2.9.4.2.	Dokument-Element Text und bereits von HTML-Syntax verwendete Zeichen	66
2.9.4.3.	Dokument-Element Text und Unicode	66
2.9.4.4.	Dokument-Element Text und übliche Sonderzeichen ab &#160	66
<b>2.10.</b>	<b>Dokument-Element Layer von Netscape bis 4.7x (&lt;LAYER und &lt;ILAYER&gt;)</b>	<b>66</b>
<b>2.11.</b>	<b>Dokument und Java-Applet (*.class) (&lt;APPLET&gt;)</b>	<b>68</b>
<b>2.12.</b>	<b>Dokument und Einbindung externer Objekte</b>	<b>69</b>
2.12.1.	Dokument und Einbindung externer Objekte beim Internet Explorer	69
2.12.1.1.	Dokument und Einbindung externer Objekte durch <OBJECT>	69
2.12.1.1.1.	Dokument und Einbindung Allgemein	69
2.12.1.1.2.	Dokument und Einbindung verweis-sensitiver Grafik	70
2.12.1.1.3.	Dokument und Einbindung Java-Applet (*.class)	71
2.12.1.1.4.	Dokument und Einbindung ActiveX-Control (*.ocx)	71
2.12.1.2.	Dokument und Einbindung externer Sound-Objekte MID, WAV, AU etc. (<BGSOUND>)	71
2.12.1.3.	Dokument und Einbindung externes Video-Objekt AVI (<IMG>)	71
2.12.2.	Dokument und Einbindung externer Objekte beim Netscape (<EMBED>)	71
2.12.3.	Dokument und Einbindung externer Objekte für Netscape und IE per <IMG>, <MAP> und <APPLET>	73
2.12.4.	Beispiel anhand des Plugin bzw. ActiveX-Control "Webspeech" GData-Sprachausgabe	73
<b>2.13.</b>	<b>Dokument-Elemente und Universalattribute in den Tag's</b>	<b>77</b>
2.13.1.	Dokument-Element und Universalattribut CLASS	77
2.13.2.	Dokument-Element und Universalattribut Text-Leserichtung DIR	77
2.13.3.	Dokument-Element und Universalattribut ID als logischer Name für Script und andere Referenzen	77
2.13.4.	Dokument-Element und Universalattribut LANG für Sprachfestlegung	77
2.13.5.	Dokument-Element und Universalattribut STYLE für Referenz auf einen Stylsheet	78
2.13.6.	Dokument-Element und Universalattribut TITLE als Kommentarblase zum Element (Tool-Tip)	78
<b>2.14.</b>	<b>Dokument und Farbenarten</b>	<b>78</b>
<b>2.15.</b>	<b>Dokument und Style-Sheet (CSS)</b>	<b>78</b>
2.15.1.	Style-Sheet-Deklarations-Varianten	78
2.15.1.1.	Style-Sheet Eigenschaften innerhalb <HEAD> deklarieren	78
2.15.1.2.	Style-Sheet-Format und Style-Sheet-Eigenschaften als tag-unabhängig deklarieren (Attribut ID)	78
2.15.1.3.	Style-Sheet-Schlüsselwort und Style-Sheet-Eigenschaften als tag-abhängig deklarieren	79
2.15.1.4.	Style-Sheet Eigenschaften ohne Tag-Attribut ID deklarieren	79
2.15.1.5.	Style-Sheet-Unterklasse deklarieren	79
2.15.1.6.	Style-Sheet-Eigenschaften mit Attribut STYLE deklarieren	80
2.15.1.7.	Style-Sheet-Eigenschaften eines HTML-Elementes deklarieren	80
2.15.1.8.	Beispiele für Style-Sheet	81
2.15.2.	Style-Sheet und numerische (nicht vordefinierte) Farbangaben	82
2.15.3.	Style-Sheet und vordefinierte Bezeichner	82
2.15.3.1.	Style-Sheet und vordefinierte Dimensionen	82
2.15.3.2.	Style-Sheet- und Dezimalkomma	82
2.15.3.3.	Style-Sheet und vordefinierte Schriften (Font und Style)	82
2.15.3.4.	Style-Sheet und vordefinierte Farbbereiche	82
2.15.3.4.1.	Style-Sheet und Farbe des Desktop	82
2.15.3.4.2.	Style-Sheet und Farbe des Dokumentfensters	82
2.15.3.4.3.	Style-Sheet und Farbe aktives Fenster	82
2.15.3.4.4.	Style-Sheet und Farbe inaktives Fenster	82
2.15.3.4.5.	Style-Sheet und Farbe des Dialogfensters	82
2.15.3.4.6.	Style-Sheet und Farbe einer Auswahlliste	82
2.15.3.4.7.	Style-Sheet und Farbe von Tooltip und Popuphilfe (Hint)	83
2.15.3.4.8.	Style-Sheet und Farbe eines Menü	83
2.15.3.4.9.	Style-Sheet und Farbe der Scrollleiste	83
2.15.3.4.10.	Style-Sheet und Farbe eines 3D-Elements	83
2.15.4.	Style-Sheet-Objekte	83
2.15.4.1.	Style-Sheet-Schriftdatei laden (*.eot bzw. *.prf)	83
2.15.4.2.	Style-Sheet-Informationen aus Datei einbinden (*.css)	83
2.15.4.3.	Style-Sheet und Ausgabemedien	83
2.15.4.3.1.	Ausgabemedien-spezifische CSS-Datei importieren (@import)	83
2.15.4.3.2.	Ausgabemedien-spezifische Style-Sheet-Eigenschaften deklarieren (@media)	84



2.15.4.4.	Style-Sheed und Font-Dateien (@font-face)	84
2.15.4.5.	Style-Sheed und Seiten-Eigenschaften (@page)	84
2.15.4.6.	Style-Sheed und Hintergrund-Grafik	84
2.15.4.7.	Style-Sheed und Rahmen-Eigenschaften (Border)	84
2.15.4.8.	Style-Sheed und HTML-Tag-bezogene Eigenschaften	85
2.15.4.8.1.	Style-Sheed-Eigenschaften zu <A>	85
2.15.4.8.2.	Style-Sheed-Eigenschaften zu <P>	85
2.15.4.8.3.	Style-Sheed-Eigenschaften zu <H1> bis <H6>	85
2.15.5.	Style-Sheed-Eigenschaften (Style-Sheed-Formatangaben)	85
2.15.5.1.	Style-Sheed und Wertzuweisung an Eigenschaften	85
2.15.5.2.	Style-Sheed-Eigenschaften für HTML-Elemente	86
2.15.5.2.1.	Style-Sheed und Auswertung von Pixelpositions-Angaben	86
2.15.5.2.2.	Style-Sheed und Abstand von HTML-Elementen	86
2.15.5.2.3.	Style-Sheed und HTML-Element-Dimension (-Grenzen, -Anzeigebereich)	86
2.15.5.2.4.	Style-Sheed und HTML-Element-Sichtbarkeit	86
2.15.5.2.5.	Style-Sheed und Element-Ausschnitt	86
2.15.5.2.6.	Style-Sheed und Element-Scrolling	86
2.15.5.2.7.	Style-Sheed und Layer-Element	86
2.15.5.2.8.	Style-Sheed und HTML-Elemente-Anordnung im Dokument	86
2.15.5.2.9.	Style-Sheed und Elemente-Anzeige als Aufzählungsliste (Bullet)	87
2.15.5.3.	Style-Sheed-Eigenschaften für Liste (numerisch, Aufzählung)	87
2.15.5.4.	Style-Sheed-Eigenschaften für Tabelle	87
2.15.5.5.	Style-Sheed-Eigenschaften für Seitendarstellung im Dokument	87
2.15.5.6.	Style-Sheed-Eigenschaften für Text	88
2.15.5.7.	Style-Sheed-Eigenschaften für Font	89
2.15.5.8.	Style-Sheed-Eigenschaften für Mauscursor	89
2.15.5.9.	Style-Sheed-Eigenschaften für Unicode (Zeichensatz)	89
2.15.6.	Style-Sheed-Beispiele	90
<b>3.</b>	<b>DHTML FÜR MICROSOFT INTERNET EXPLORER UND NETSCAPE</b>	<b>90</b>
3.1.	DHTML und seine Komponenten	90
3.2.	DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente	90
3.2.1.	DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente bei dem Internetexplorer ab Version 4.x	90
3.2.2.	DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente bei dem Netscape	90
3.3.	DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung	90
3.3.1.	DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Internet Explorer	91
3.3.2.	DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Netscape	91
3.4.	DHTML-Unterstützung der Browser ermitteln	91
<b>4.</b>	<b>TAG-KODIERUNG ALPHABETISCH</b>	<b>91</b>
4.1.	<A> Link (Anker und Referenz)	93
4.1.1.	<A> als Anker	93
4.1.2.	<A> als Referenz	93
4.2.	<ADDRESS> Adresse	94
4.3.	<APPLET> Java-Applet (*.class-Datei)	95
4.4.	<AREA> als Bereich der verweis-sensitiven Grafik	95
4.5.	<B> Text fett	96
4.6.	<BASE> Basis der Dokumenten-Datei (Quelle und Ziel)	97
4.7.	<BASEFONT> Basis-Schriftart für das Dokument	97
4.8.	<BDO> Textausrichtung per Unicode	97





4.9.	<BGSOUND> Hintergrund-Musik (nur Microsoft)	97
4.10.	<BIG> Text größer	97
4.11.	<BLINK> Text blinkend	98
4.12.	<BLOCKQUOTE> Zitat	98
4.13.	<BODY> Körper des Dokumentes	98
4.14.	  Zeilenumbruch bzw. Textfluß	99
4.14.1.	Text, der keine Grafik umfließt	99
4.14.2.	Text, der Grafik umfließt	99
4.15.	<BUTTON> Taste	100
4.16.	<CAPTION> Tabellenbeschriftung	100
4.17.	<CENTER> HTML-Element zentrieren	101
4.18.	<COLGROUP> Tabelle-Spaltengruppe und <COL> Tabellenspalte	101
4.19.	<DD> Ausdruck-Definition für Elemente aus einerDefinitionsliste	102
4.20.	<DEL> Text als veraltet deklarieren (z.B. Zitat)	103
4.21.	<DIR> Verzeichnisliste	103
4.22.	<DIV> HTML-Element als einen Bereich deklarieren	103
4.23.	<DL> Definitionsliste	104
4.24.	<DT> Teil eines Elementes einer Definitionsliste	104
4.25.	<EMDED> Objekt als Plugin einbinden (nur Netscape)	105
4.26.	<FIELDSET> HTML-Elemente als Feldset deklarieren	106
4.27.	<FONT> Schrift	107
4.28.	<FORM> Formular	107
4.29.	<FRAME> Rahmen aus einem Frameset	109
4.30.	<FRAMESET> Aufteilung des Browserfenster in Rahmenelemente	110
4.31.	<H1> bis <H6> 6 Überschriften	110
4.32.	<HEAD> Kopf des HTML-Dokumentes	111
4.33.	<HR> Linie (auch Trennlinie)	111
4.34.	<I> Text kursiv	111
4.35.	<IFRAME> Einzelrahmen eingebettet in <BODY>	111
4.36.	<ILAYER> In HTML-Element eingebetteter Layer (r relativ zum Anzeigebereich des HTML-Elementes)	112
4.37.	<IMG> Image (Grafik) einbinden	112
4.37.1.	<IMG> für GIF-Datei und JPG-Datei	112
4.37.2.	<IMG> für AVI unter Microsoft mit Microsoft-eigenem Standard-Plugin	113
4.38.	<INPUT> Eingabe als Formularelement	113



4.39.	<INS> Text als aktuelle Version deklarieren (z.B. Zitat)	114
4.40.	<INDEX> einzeliges Texteingabefeld	115
4.41.	<LABEL> Etikett und ID für HTML-Element	115
4.42.	<LAYER> Schichtbild (nur Netscape bis 4.x und nicht mehr in HTML 4)	115
4.43.	<LEGEND> Überschrift einer HTML-Elemente-Gruppierung	116
4.44.	<LI> Listeneintrag für jede Listenart	116
4.45.	<LINK> Verweis	117
4.45.1.	<LINK> für Schriftdatei laden (*.prf von Netscape bzw. *.eot von Microsoft)	118
4.45.2.	<LINK> Style Sheed-Datei *.css laden	118
4.46.	<LISTING> diktengleicher Absatz	118
4.47.	<MAP> verweis-sensitive Grafik	118
4.48.	<MARQUEE> Lauftext (vertikales Scrollen)	119
4.49.	<MENU> Menüliste	119
4.50.	<META> Meta-Einstellungen zum Dokument	120
4.51.	<MULTICOL> Text in Spalten fließen lassen	121
4.52.	<NOBR> automatischen Zeilenumbruch abschalten	121
4.53.	<NOEMBED> als Ersatz für <EMBED> per Grafikdatei	121
4.54.	<NOFRAMES> als Ersatz für <FRAMESET> bzw. <IFRAME>	121
4.54.1.	<NOFRAMES> innerhalb <FRAMESET> für nicht eingebetteten Frame	122
4.54.2.	<NOFRAME> innerhalb <BODY> für eingebetteten Frame	122
4.55.	<NOSCRIPT> für Browser die keine Scripte unterstützen	122
4.56.	<OBJECT> Objekt einbinden mit PlugIn	122
4.56.1.	<OBJECT> und Standard-Einbindung eines Objektes	122
4.56.2.	<OBJECT> und Java-Applet einbinden (Dateityp *.class)	124
4.56.3.	<OBJECT> und ActiveX-Control einbinden (Dateityp *.ocx)	124
4.56.4.	<OBJECT> und sensitive Grafik einbinden (GIF/JPG) alternativ zu	124
4.57.	<OL> numerierte Liste	125
4.58.	<OPTGROUP> Menüpunkt (aus Menüliste)	126
4.59.	<OPTION>	127
4.59.1.	<OPTION> und Element einer Menüpunkt-Liste	127
4.59.2.	<OPTION> und Elemente einer Auswahlliste	127
4.60.	<P> Text im eigenen Absatz	128
4.61.	<PARAM> Java-Applet-Parameter	128
4.62.	<PLAINTEXT> diktengleicher Absatz im Klartext	129
4.63.	<PRE> preformatierter Text	129
4.64.	<Q> Zitat	129
4.65.	<S> Text durchgestrichen	130



4.66.	<SCRIPT> Scriptkodierung	130
4.67.	<SELECT> Selektion per Auswahlliste bzw. Menüliste	130
4.68.	<SMALL> Text kleiner	131
4.69.	<SPACER> Leerraum bzw. Leerraum-Block	131
4.70.	<SPAN> Stylesheet-Formatierung eines Bereiches	131
4.71.	<STRIKE> Text durchstreichen	131
4.72.	<STYLE> dokumentweite Style-Deklaration (anstelle der pro Tag kodierten Style-Deklaration)	132
4.73.	<SUB> Text tiefer stellen	132
4.74.	<SUP> Text höher stellen	133
4.75.	<TABLE> Tabelle	133
4.76.	<TBODY> Körper einer Tabelle	135
4.77.	<TD> Tabellenzelle einer beliebigen Datenzeile	135
4.78.	<TEXTAREA> Textfeld für Eingaben	136
4.79.	<TFOOT> Fuß einer Tabelle	137
4.80.	<TH> Tabellenzelle einer Kopfdatenzeile	137
4.81.	<THEAD> Kopf einer Tabelle	138
4.82.	<TITLE> Titel des HTML-Dokumentes	139
4.83.	<TR> Tabellenzeile-Definition	139
4.84.	<TT> diktengleicher Text	139
4.85.	<U> Text unterstreichen	140
4.86.	<UL> Aufzählungsliste (Bullet-Liste)	140
4.87.	<WBR> automatischen Zeilenumbruch einschalten	141
4.88.	<XMP> diktengleicher Text-Absatz	141

## 5. INDEX 142



## 1. Übersicht zu HTML

HTML ist Komponente von DHTML

DHTML = HTML + Stylesheet (CSS) + Javascript/VisualBasicScript

Hinweis zum Einrichten eines virtuellen Hosts per Apache-HTTP-Server:

Anstelle des HTTP-Webservers vom Internetprovider kann der eigene PC als Test-Server fungieren, um z.B. die Webseite so zu testen, als wäre sie gerade online auf dem Webserver.

Der Hobbyprogrammierer will u.a. kostengünstig testen, also bieten sich die kostenlosen HTTP-Server an, die einen virtuellen Host anhand eines beliebigen Ordners auf der Festplatte erzeugen können, wobei Local Host (127.0.0.1) als virtueller Host einrichtbar sein muss (der nicht von der Firewall-Software des PC allein verwaltet sein darf) und die zu testende Webseite im Browser per Domainnamen aktivierbar sein muss (anstelle der Eingabe von 127.0.0.1). Man google, um festzustellen, welche Produkte diesen Kriterien entsprechen. - Abkürzend fällt die Wahl nicht zufällig auf den HTTP-Server von Apache ([www.apache.org](http://www.apache.org)), welcher ziemlich schwierig zu konfigurieren ist, wenn mehr als nur localhost genutzt werden soll (Für Hobbyzwecke reicht localhost aus).

Der Hobbyprogrammierer, welcher für den Microsoft Internet Explorer (ab IE 7 heißt der Windows Internet Explorer) in seinen Varianten je nach Windows-Version programmieren will, wird definitiv folgende Probleme bekommen:

Microsoft lässt u.a. die Installation des Internet Explorers in parallelen Versionen nicht zu, obwohl Browserversionen nachweislich nicht kompatibel sind und Microsoft Browserversionen innerhalb Windowsversionen supportet werden. Daher benötigt man pro Version des Internet Explorers eine Windows-Installation. Pro Windows-Installation wird eine Windows-Lizenz fällig, auch wenn auf anderer Festplatte am ansonsten identischen PC installiert wird (Windows-Online-Update erkennt solche Doppelversionen und verweigert den Support). Auch wer Windows unter VM emulieren will (oder auf Apple mit Intel-Technik Windows parallel mit Apple nutzen will), benötigt eine Lizenz. Mit anderen Worten: Auch wenn die Mehrfachinstallation nicht parallel nutzbar wäre, sondern immer nur genau 1, will Microsoft Geld haben - nicht umsonst ist Microsoft-Chef so beliebt wie reich und nicht umsonst migrieren immer mehr IT-Anwender zu Linux-Derivaten, die fast identische Browser bezüglich Windows haben.

Ergo, der Hobbyprogrammierer wird wohl sämtliche Bekannte mit Testwünschen nerven, oder illegal testen, oder auf andere Browser-Hersteller und deren HTML- sowie Script-Versionen ausweichen, die nicht nur Parallelinstallationen des Browsers zulassen (z.B. Opera unter Windows), sondern auch noch ziemlich gut kompatibel sind (weil identische Scriptmaschine nutzend).

Dass Microsoft eventuell keinen kostenlosen HTTP-Server anbietet (der ansonsten auch noch Javascript, Active-X-Control- Aufrufe per Script, DirectX-Zugriff kennen müsste), ist das kleinere - vor allem lösbarere Problem: Eben ohne Microsoft.

Pfade für Dateien im Script einer Webseite, die per HTTP-Server oder lokal von Festplatte gestartet wird:

Relative Pfade per '.' sind unabhängig davon, wie die Wurzel (Root) der Webseite heißt.  
Absolute Pfade sind abhängig davon, wie die Wurzel (Root) der Webseite heißt.

Wird die Webseite (z.B. [www.twseite.de](http://www.twseite.de)) von einem HTTP-Server gestartet, dann sind absolute Pfade bezüglich <http://www.twseite.de> möglich, wobei <http://www.twseite.de> die Root der Webseite darstellt.

(Achtung: Auf einem HTTP-Server des Internetproviders liegt die Webseite natürlich auch auf einer Festplatte, also dort in einem Ordner. Dieser Ordner muss also mit [www.twseite.de](http://www.twseite.de) logisch verbunden sein - wie, das teilt der Internet-Provider mit.

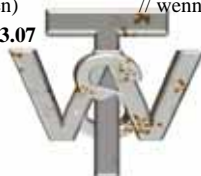
Tipp: Namen des Ordners auf der Festplatte des Internet-Providers kann man genauso nennen wie den des Ordners auf der lokalen Festplatte des PC. Ordernamen mit Pfadzeichen wie '.' oder '/' sind natürlich nicht erlaubt)

Wird die Webseite (z.B. [www.twseite.de](http://www.twseite.de)) von lokaler Festplatte aus gestartet, dann sind absolute Pfade bezüglich <http://www.twseite.de> nicht möglich, da es solchen Ordernamen nicht geben kann.  
Festplattenordner möglich z.B. c:\twseite\

Will man die Webseite identisch verwalten, egal ob man die Webseite von einem HTTP-Server oder von lokaler Festplatte aus startet, dann schaue man sich folgendes Beispiel für [www.twseite.de](http://www.twseite.de) an, das allerdings mit JavaScript oder JScript realisiert wird. Der Festplattenordner ist c:\twseite.

```
var BrowserAufOnlinePruefen=true;           // false für Browser nicht auf online prüfen
                                           // online: Webseite wurde auf HTTP-Server aktiviert
var DomainOhneHTTP='www.twseite.de';       // Host der Webseite ohne http:// und ohne Port
var BrowserIstOnline=false;                 // Annahme: Browser ist nicht online
var PfadDerDateien="";                     // Annahme: Browser ist nicht online also
                                           // alle Pfade unterhalb von c:\twseite\
                                           // wobei die Startdatei index.html der
                                           // Webseite eben in diesem Ordner liegt

if(BrowserAufOnlinePruefen)                 // wenn auf online geprüft werden soll
```



```

{if(window.location.hostname!=null); // aktuell gefundener Host
  BrowserIstOnline=(window.location.hostname== DomainOhneHTTP);}
// Host www.xxx.yyy prüfen auf aktuelle gefundenen Host
// true so Browser online
}

if(BrowserIstOnline) {PfadDerDateien='http://' + DomainOhneHTTP;}
// Pfad wenn Browser online ist: Alle Pfade unterhalb von
// http://www.twseite.de
// Für den HTTP-Server liegt die Webseite natürlich
// auf einer Festplatte, also dort in einem Ordner.
// Jeder Pfad in der Webseite wird in den Ordnerpfad
// der Festplatte automatisch konvertiert (HTTP zu
// Festplatte per Dienst: Daher der Name HTTP-
// Server)

```

Nachfolgend die beispielhafte Einrichtung einer Webseite per Apache-HTTP-Server 2.2.2 bis 2.2.4. unter Windows XP ab SP 1:

Webseitendomain heißt        www.twseite.de mit index.html als Startdatei  
 Festplattenordner der Domain, die als virtueller Host über localhost (also 127.0.0.1) laufen soll  
                                   c:\twseite\  
 Apache wurde installiert unter e:\wxp\apache\  
                                   wobei gelten muss  
                                   DNS-Dienst von Windows muss aktiv sein (in der Regel ist der Dienst automatisch aktiv)  
                                   Installationstyp        All Users, on Port 80, as a Service - Recommended  
                                   Domain und Servername        127.0.0.1 (nicht localhost kodieren)  
                                   Email                            beliebig@localhost  
 Mit der Installation wird der Dienst-Monitor von Apache bei Windowsstart ebenfalls starten.  
 Es wird Apache als permanenter Dienst eingerichtet, der über den Dienst-Monitor von Apache  
 aktivierbar / deaktivierbar ist. Es sind zwar mehrere Apache-Dienste einrichtbar, aber genau 1  
 kann nur immer aktiv sein.

Apache-Software einrichten:

Dienst-Monitor von Apache: siehe oben

aber: Da in Windows für jeden Aufruf der Webseite www.twseite.de unter Apache eine  
 Einstellung getroffen werden muss, empfiehlt es sich, den Apache-Dienst  
 grundsätzlich manuell zu starten und zu stoppen anhand nachfolgend  
 vorgestellter BAT-Dateien.

Dafür muss aber einmalig folgendes eingestellt werden:

Der Apache-Dienst-Name ist per Dienst-Monitor zu sehen (und der Status ob  
 aktiv oder deaktiv).

Dienste sind unter Windows per Systemsteuerung-Verwaltung-Dienste  
 verwaltbar (auch per Apache-Monitor ist die Dienstverwaltung  
 aktivierbar).

Der Apache-Dienst muss zuerst deaktiviert werden, dann auf Starttyp manuell  
 gesetzt werden: Mit Windows-Start startet der Dienst nicht automatisch.

Windows anpassen an den Virtuellen Host

Die Anpassung erfolgt so, dass Apache per Batch-File, die unten erklärt werden, gestartet  
 und deaktiviert wird (Batch-Files sind passend zur Anpassung von Windows).

Unter        c:\windows\system32\drivers\etc\ liegt die Datei hosts

Copyright (c) 1993-1999 Microsoft Corp.

```

#
# Dies ist eine HOSTS-Beispieldatei, die von Microsoft TCP/IP
# für Windows 2000 verwendet wird.
#
# Diese Datei enthält die Zuordnungen der IP-Adressen zu Hostnamen.
# Jeder Eintrag muss in einer eigenen Zeile stehen. Die IP-
# Adresse sollte in der ersten Spalte gefolgt vom zugehörigen
# Hostnamen stehen.
# Die IP-Adresse und der Hostname müssen durch mindestens ein
# Leerzeichen getrennt sein.
#
# Zusätzliche Kommentare (so wie in dieser Datei) können in
# einzelnen Zeilen oder hinter dem Computernamen eingefügt werden,

```



```
# aber müssen mit dem Zeichen '#' eingegeben werden.
#
# Zum Beispiel:
#
#      102.54.94.97      rhino.acme.com      # Quellserver
#      38.25.63.10      x.acme.com         # x-Clienthost
127.0.0.1      localhost
```

Diese Datei verwaltet -wie man sieht - auch den localhost.

Standardgemäß ist localhost auf 127.0.0.1 gelegt (nur deswegen sind localhost und 127.0.0.1 synonym)

Soll aber die Webseite www.twseite.de über 127.0.0.1 getestet werden, muss also die Zeile

127.0.0.1 localhost

ersetzt werden durch

127.0.0.1 www.twseite.de

Nach dem Test muss localhost wieder für 127.0.0.1 verfügbar gemacht werden, also der Standard gesetzt werden.

Genau dieses Ersetzen machen die Batch-Files siehe unten. Dafür benötigen sie nur 2 neue Ordner, die einmalig mit Inhalt manuell angelegt werden müssen in c:\windows\system32\drivers\etc\

Schritt 1: Ordner c:\windows\system32\drivers\etc\\_hosts\_standard\

manuell erzeugen, und dorthin die bisher unveränderte, also originale hosts-Datei kopieren (Datei enthält 127.0.0.1 localhost)

```
# Die IP-Adresse und der Hostname müssen durch mindestens ein
# Leerzeichen getrennt sein.
#
# Zusätzliche Kommentare (so wie in dieser Datei) können in
# einzelnen Zeilen oder hinter dem Computernamen eingefügt werden,
# aber müssen mit dem Zeichen '#' eingegeben werden.
#
# Zum Beispiel:
#
#      102.54.94.97      rhino.acme.com      # Quellserver
#      38.25.63.10      x.acme.com         # x-Clienthost
127.0.0.1      localhost
```

Schritt 2 Ordner c:\windows\system32\drivers\etc\\_hosts\_mit\_www\_twseite\_de\ manuell erzeugen, und dorthin die bisher unveränderte, also originale hosts-Datei kopieren

(Datei enthält 127.0.0.1 localhost)

dann diese Datei in diesem Ordner per notepad.exe (nicht Word etc.) auf

127.0.0.1 www.twseite.de

```
# Copyright (c) 1993-1999 Microsoft Corp.
#
# Dies ist eine HOSTS-Beispieldatei, die von Microsoft TCP/IP
# für Windows 2000 verwendet wird.
#
# Diese Datei enthält die Zuordnungen der IP-Adressen zu Hostnamen.
# Jeder Eintrag muss in einer eigenen Zeile stehen. Die IP-
# Adresse sollte in der ersten Spalte gefolgt vom zugehörigen
# Hostnamen stehen.
# Die IP-Adresse und der Hostname müssen durch mindestens ein
# Leerzeichen getrennt sein.
#
```



```
# Zusätzliche Kommentare (so wie in dieser Datei) können in
# einzelnen Zeilen oder hinter dem Computernamen eingefügt werden,
# aber müssen mit dem Zeichen '#' eingegeben werden.
#
# Zum Beispiel:
#
#      102.54.94.97      rhino.acme.com      # Quellserver
#      38.25.63.10      x.acme.com          # x-Clienthost
127.0.0.1      www.twseite.de
```

Virtual-Host genau 1x einrichten in e:\wpx\apache\conf\ dort in der Datei httpd.conf

erst httpd.conf kopieren in einen Sicherungsordner freier Wahl

dann per notepad.exe (nicht per Word etc.) am Ende der httpd.conf folgenden Text einfügen

Achtung: Es muss natürlich dann	
www.twseite.de	ersetzt werden durch zu
	testende Domain
c:/twseite	ersetzt werden durch den
	wirkliche Pfad

```
# Virtual Host für www.twseite.de auf 127.0.0.1:80 gehostet

# ERST Virtual Host für den Server, der damit alle Servernamen ungleich
www.twseite.de abfängt
#      also Angaben aus Serverinstalltion verwendet
NameVirtualHost 127.0.0.1
<VirtualHost 127.0.0.1>
    ServerName localhost
    ServerAlias 127.0.0.1
    DocumentRoot e:/wpx/apache/htdocs
    ErrorLog e:/wpx/apache/logs/error.log
    TransferLog e:/wpx/apache/logs/access.log
    ScriptAlias /cgi-bin/ e:/wpx/apache/cgi-bin/
</VirtualHost>

# Virtual Host für www.twseite.de
<VirtualHost 127.0.0.1>
    ServerName www.twseite.de
    ServerAlias 127.0.0.1
    DocumentRoot c:/twseite
    DirectoryIndex index.html
    ErrorLog c:/twseite/apache_error.log
    TransferLog c:/twseite/apache_access.log
    <Directory c:/twseite>
        Options Indexes FollowSymLinks MultiViews
        AllowOverride None
        Order allow,deny
        Allow from all
    </Directory>
</VirtualHost>
```

Apache-Start und Stop per folgender BAT-Dateien, die z.B. in C:\ liegen (egal wo auf Festplatte):

Achtung: Falls der Start von Apache wegen nicht vorhandenem Dienst nicht erfolgen kann, dann gilt:

Mit der Apache-Installation wurde ein Dienst eingerichtet: siehe oben. Nur leider, der Apache-Start verlangt einen weiteren Dienst mit anderem Namen. Da bekannt ist, dass aber nur 1 Dienst zu jedem Zeitpunkt aktiv sein kann, ist es sehr verwunderlich, wieso Apache-Start den bereits vorhandenen Dienst nicht nimmt.

Anstelle von wundern bitte folgendes genau 1 mal ausführen:



```
e:\wyp\apache\bin\ httpd.exe -k install
```

im bin-Verzeichnis liegen die ausführbaren Dateien von Apache.  
httpd.exe ist die Hauptkomponente von Apache.  
-k install installiert einen weiteren Apache-Dienst.

Logischerweise ist dieser Dienst analog zum Dienst, der bei Apache-Installation erzeugt wurde,  
ebenfalls per Dienste-Verwaltung zu deaktivieren und auf Starttyp manuell zu setzen.  
Dieser neue Dienst hat aber den passenden Namen, der vom Start von Apache akzeptiert wird.

Hier ein Beispiel für den Dienste-Wirrwarr:

Apache-Installation erzeugt Dienst 'Apache2.2'.  
Apache-Start will aber den Dienst 'Apache 2'

Batch-File 'ApacheStarten.bat' für Start des Apache, wobei der Dienst 'Apache2' aktiviert wird

```
@echo off
cls
echo Apache als Anwendung starten bei inaktivem Apache-Dienst 'Apache2'
echo          (Apache-Dienst darf nicht bei Windows-Start aktiv sein)
echo          (Apache stoppen immer per ApacheStoppen.bat)
echo hosts-Datei mit www.twseite.de bereitstellen
echo.
copy /V /Y C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\_hosts_mit_www_twseite_de\hosts
C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\hosts > NUL
e:\wyp\apache\bin\httpd.exe -k start
echo.
echo.
echo      ..... Apache-Anwendung wurde nur gestartet, wenn oben keine
echo              Fehlermeldung angezeigt wurde !
echo              Falls Fehlermeldung dann im Monitor Apache Servers
echo              zu allen Eintraege STOP-Button klicken (falls klickbar)
echo              und Batch-File neu starten
echo.
echo.
echo      Apache kann keine ActiveX durchreichen (z.B. Logox WebSpeech)
echo              per JScript-erzeugte Popups nicht immer korrekt
rendern
echo.
echo.
pause
echo.
echo.
echo aktuelle hosts-Datei lautet
echo.
type C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\hosts
echo.
pause
```

Batch-File 'ApacheStoppen.bat' für Start des Apache, wobei der Dienst 'Apache2' de-aktiviert wird

```
@echo off
cls
echo Apache als Anwendung stoppen bei aktiven Apache-Dienst 'Apache2'
echo          (Apache-Dienst aktiviert per ApacheStarten.bat)
echo hosts-Datei ohne www.twseite.de bereitstellen
echo.
copy /V /Y C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\_hosts_standard\hosts
C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\hosts >NUL
e:\wyp\apache\bin\httpd.exe -k stop
echo.
echo.
echo      ..... Apache-Anwendung wurde nur gestoppt, wenn oben keine
```





```

echo                Fehlermeldung angezeigt wurde !
echo                Falls Fehlermeldung dann im Monitor Apache Servers
echo                dann war kein Apache-Server aktiv.
echo.
pause
echo.
echo.
echo aktuelle hosts-Datei lautet
echo.
type C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\hosts
echo.
pause

```

Batch-File 'ApacheHostsDateiAnzeigen.bat' für Anzeige der hosts-Datei

```

@echo off
cls
echo aktuelle hosts-Datei anzeigen
echo.
type C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\hosts
echo.
echo.
echo.
pause

```

Webseite aktivieren per Apache:

Da die Webseite nur per o.g. Batch-Dateien gestartet bzw. gestoppt werden kann, kann der Apache-Dienst-Monitor nur noch zur Kontrolle benutzt werden, ob eine Apache-Dienst aktiv ist.

Schritt 1: Vor dem Start der Webseite darf kein Apache-Dienst aktiv sein

Schritt 2 ApacheHostsDateiAnzeigen.bat aktivieren. Die hosts-Datei muss enthalten

127.0.0.1 localhost

Schritt 3: ApacheStarten.bat aktivieren. Apache startet.

Wer will kann jetzt Schritt 2 wiederholen und sieht dann

127.0.01. www.twseite.de

Wenn jetzt die Firewall-Software sich meldet, dann Apache erlauben  
am Port 80 (also HTTP) von 127.0.0.1

Achtung: Nutzt die zu testende Webseite andere Ports z.B. die von  
Plugins, dann können die Plugins selbst einen  
Firewalleintrag verlangen, aber Apache kann natürlich  
nur HTTP (Port 80) und muss nur zwischen Webseite  
und den Plugins vermitteln (eben über Port 80)

Schritt 4: Browser der Wahl aktivieren  
Dort die Domain www.twseite.de eintippen .... die Webseite öffnet sich anhand  
c:\twseite\index.html

Tipp: Sollte die Webseite bereits auf einem Webserver online sein, dann würde  
ohne Apache-Start natürlich die online-Variante aktiviert werden  
und nicht die Webseite von der Festplatte aus dem Ordner c:\twseite !

Wichtig: Sollte die Webseite im Ordner c:\twseite\ geändert worden sein, so  
muss der Browser-Cache gelöscht werden, bevor die die Webseite  
erneut aktiviert wird. Apache lässt den Browser genauso agieren, als ob  
der online die Webseite laden würde, also über den Browser-Cache.  
Manche Browser oder Webseiten unterbinden dann das Neuladen einer  
Datei, die im Browser-Cache dem Namen nach vorhanden ist, aber in  
c:\twseite verändert vorliegt also zwingend neu geladen werden muss....  
Ergo Browser-Cache vorher löschen.



Browser-Cache im löschen im  
 Internet Explorer per Internetoptionen, die  
 im Browser per Menüpunkt Extra oder per Systemsteuerung  
 aktivierbar sind (ev. Verknüpfung auf Desktop manuell  
 erzeugen)  
 Opera per Menüpunkt Extra-Einstellungen-Erweitert

Schritt 5: Webseite getestet (man hat jetzt ein Smily-Gesicht oder graue Haare mehr, oder den Chef,  
 Kunden, Frau am Hals \*g)  
 also Zeit zum Deaktivieren von Apache per ApacheStoppen.bat

Schritt 6: Webseitendaten aus c:\twseite sichern.

## 1.1. Grundstruktur in HTML 4.01 (englische Fassung)

### 1.1.1. Grundstruktur in HTML 4.01 ohne Beachtung von deprecated HTML-Elementen

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
„http://www.w3.org/TR/html40/strict.dtd">

<HTML>
  <HEAD>
    ....
    <TITLE> praegnanter Titel des HTML-Dokumentes, der von Suchmaschinen
                          indiziert wird
    </TITLE>
    ....
  </HEAD>
  ..... Elemente zur Darstellung des HTML-Dokumentes
  <BODY>
    ..... Elemente zur Darstellung des HTML-Dokumentes
  </BODY>
</HTML>
```

DOCTYPE-Tag kann entfallen

### 1.1.2. Grundstruktur in HTML 4.01 mit Beachtung von deprecated HTML-Elementen

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
„http://www.w3.org/TR/html40/loose.dtd">

<HTML>
  <HEAD>
    ....
    <TITLE> praegnanter Titel des HTML-Dokumentes, der von Suchmaschinen
                          indiziert wird
    </TITLE>
    ....
  </HEAD>
  ..... Elemente zur Darstellung des HTML-Dokumentes
  <BODY>
    ..... Elemente zur Darstellung des HTML-Dokumentes
  </BODY>
</HTML>
```

DOCTYPE-Tag kann entfallen

### 1.1.3. Grundstruktur in HTML 4.01 mit Beachtung von deprecated HTML-Elementen und neuen Frameset-Elementen

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"
„http://www.w3.org/TR/html40/frameset.dtd">

<HTML>
  <HEAD>
    ....
    <TITLE> praegnanter Titel des HTML-Dokumentes, der von Suchmaschinen
                          indiziert wird
    </TITLE>
    ....
  </HEAD>
  ..... Elemente zur Darstellung des HTML-Dokumentes
```



```

<BODY>
..... Elemente zur Darstellung des HTML-Dokumentes
</BODY>
</HTML>

```

DOCTYPE-Tag kann entfallen

## 1.2. **Dateiname, Dateipfad und Dateart (Mime-Typ)**

Dateiname: Zeichen je nach Betriebssystem → möglichst NUR Kleinbuchstaben und 8 Zeichen für Präfix da diese auch unter Unix bekannt sind  
 möglichst keine Umlaute, Sonderzeichen und Blanks  
 häufig genutzte Dateinamen für die Startseite der Homepage:  
 index.htm  
 default.htm  
 welcome.htm  
 welcher Dateiname genutzt werden kann, schreibt der Provider vor

Dateipfad: "/" als Pfadtrenner und NICHT "\"

Zwar kann ein Software-Hersteller seine Datei-Suffixe theoretisch so wählen, wie es ihm gefällt, aber diese Suffixe müssen eventuell eindeutig sein und registriert werden z.B. als Mime-Typ.

Webdokumente und Dateien werden per Mime-Typ erkannt, der z.B. im Attribut ENCTYPE im Formularelement angegeben werden muss.

<u>Mime-Typ</u>	<u>Webdokument- bzw. Datei-Art</u>
application/java	Java-Datei
application/msexcel	EXCEL-Datei
application/mshelp	HLP-Datei
application/mspowerpoint	POWERPOINT-Datei
application/msword	WORD-Datei
application/octet-stream	*.COM, *.EXE, *.BIN, *.DLL, *.CLASS
application/pdf	AcrobatReader-PDF-Dokument *.PDF
application/postscript	Postscript-Datei
application/rtf	RTF-Datei *.RTF
application/x-tar	TAR-Datei *.TAR
application/zip	ZIP-Datei *.ZIP
audio/basic	Sounddatei *.AU
audio/midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/wav	Sounddatei *.WAV
audio/x-aiff	Sounddateien *.AIF, *.AIFC, *.AIFC
audio/x-midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/x-pn-realaudio	Sounddateien *.RPM, *.RAM, *.EA
audio/x-wav	Sounddatei *.WAV
image/gif	Bilddatei *.GIF
image/jpeg	Bilddateien *.JPG oder *.JPEG
image/png	Bilddatei *.PNG
image/tiff	Bilddatei *.TIF
model/vrml	VRML-Datei
multipart/form-data	Nicht-ASCII-Datei
text/*	alle Arten von text/.....
text/css	Stylesheet-Datei *.CSS
text/html	*.HTML, *.HTM
text/javascript	Javascript-Datei *.JS
text/plain	ASCII-Datei z.B. für Email OHNE HTML-Elemente z.B. *.TXT, *.C, *.PAS etc.
text/richtext	*.RTX
text/vbscript	VisualBasic-Datei
text/x-sgml	*.SGM, *.SGML
video/flc	Videodatei *.MOV und *.QT
video/mpeg	Videodatei *.MPG und *.MPEG und *.MPE
video/msvideo	Videodatei *.AVI unter Microsoft
video/quicktime	QuickTime-Movie *.QT und *.MOV



video/x-msvideo	*.AVI unter Microsoft
video/x-ms-asf-plugin	Videodatei *.ASF
x-word/x-vrml	VRML-Datei *.WRL

### 1.3. Tag als Befehlsmarkierung

**<tag\_name tag\_attribute\_liste> ..... html-elemente .....  
[</tag\_name>]**

Die Endkodierung ist nicht immer vorgeschrieben. Nicht alle Browsern tolerieren fehlende Endtags.

Groß- und Kleinschreibung egal inklusive der Tag-Attribute  
→ Empfehlung: Großschreibweise im Sinne von Schlüsselwörtern

### 1.4. Kommentar

einzeilig: <!-- text -->  
mehrzeilig: <!--  
text  
//-->

text: beliebig

Hinweis: Dient auch zur Kodierung eines Scripts, das immer in einem Kommentar eingeschlossen werden muss, um von HTML unterschieden zu werden.

### 1.5. Sonderzeichen und Unicode

stets browserbezogen UND HTML-gerecht kodieren

#### 1.5.1. Sonderzeichen zu gleichlautenden Zeichen aus der HTML-Kodierung

"	&quot;	&#34;
&	&amp;	&#38;
<	&lt;	&#60;
>	&gt;	&#62;

Bsp: Das ist ein &lt;Tag&gt;

#### 1.5.2. Sonderzeichen sonstiger Art (Auszug)

geschütztes Leerzeichen	&nbsp;	&#160;
Überstrich	&macr;	&#175;
ä	&auml;	&#228;
Ä	&Auml;	&#196;
ö	&ouml;	&#246;
Ö	&Ouml;	&#214;
ü	&uml;	&#252;
Ü	&Uml;	&#220;
ß	&szlig;	&#223;
Eurozeichen	&euro;	
Cent	&cent;	&#162;
Pfund	&pound;	&#163;
	&brvbar;	&#166;
Paragraph	&sect;	&#167;
<< als 1 Zeichen	&laquo;	&#171;
Copyright R	&reg;	&#174;
Copyright C	&copy;	&#169;
+ - als 1 Zeichen	&plusmn;	&#177;
>> als 1 Zeichen	&raquo;	&#187;
1 / 4 als 1 Zeichen	&frac14;	&#188;
1 / 2 als 1 Zeichen	&frac12;	&#189;
3 / 4 als 1 Zeichen	&frac34;	&#190;
x als Faktorzeichen	&times;	&#215;
leere Menge	&Oslash;	&#216;
Divisionszeichen kaufmännisch	&divide;	&#247;

Hinweis zu &nbsp; Eine Folge von &nbsp; wird nicht durch 1 &nbsp; ersetzt  
Einge Folge von Blanks wird immer durch 1 Blank ersetzt.

#### 1.5.3. Unicode

U+0000 bis U+007F entspricht ASCII

U+0080 bis U+00FF Latin-1



U+0100 bis U+017F

Latin Extended A

U+0180 bis U+024F

Latin Extended B

**1.6. Bildschirmdarstellung**

möglichst Prozentangaben nutzen

keine Absolutangaben wenn der Bildschirmmodus des Anwenders nicht zuvor ermittelt wurde:

per Javascript sind Bildschirmangaben ermittelbar

**1.7. Mehrfachverwendung von einer Grafik im Dokument**

Grafik nur einmal laden → danach mehrfach im HTML-Dokument verwendbar

Achtung für Traffic (Anzahl der übertragenen Bytes) beim Zugriff auf das Dokument durch den User:

Anzahl der Farben und/oder Grafikdimension beeinflusst den Traffic.

**1.8. Favoritenablage einer Homepage beim Microsoft Internet Explorer**

Soll eine Homepage als Favorit (Bookmark) abgelegt werden, so kann dieses mit Anzeige eines eigenen Symbols in der Favoritenleiste erfolgen:

Im Hauptverzeichnis der Homepage muss die Datei favicon.ico liegen.

Diese Datei ist eine \*.ICO-Datei - erstellt mit einem Icon-Manager:

32x32 Pixel

16 oder 256 Farben

beliebiger Inhalt

Eine Umbenennung einer BMP-Datei mit obigen Eigenschaften zu ICO muss nicht unbedingt erfolgreich sein, da der Explorer eventuell eine Fehlermeldung bringt.

Für ein Bookmark auf eine Webseite innerhalb der Homepage muss kodiert werden:

```

<HEAD...>
  <LINK REL="icon_datei_name_ohne_suffix"
        HREF="pfad/icon_datei_name_mit_suffix"
  >
....
</HEAD>

```

**1.9. HTML-Dokument bezogene Gestaltung****1.9.1. Dokumentenweite Basiseinstellungen****1.9.1.1. Dokument-Adressbasis (innerhalb <HEAD> .. </HEAD>)**

```

<HEAD>
....
<BASE HREF="url_bzw._pfad_des_dokumentes_und_seiner_elemente"
....
</HEAD>

```

**1.9.1.2. Dokument-Standardframe (innerhalb <HEAD> ... </HEAD>)**

```

<HEAD>
.....
<BASE TARGET="framename_laut_frameset">
....
</HEAD>

```

nur im Dokument kodieren, das in den Frame geladen werden soll, also **nicht** das Frameset selbst definiert**1.9.1.3. Dokument-Standardzeichensatz für Westeuropa (innerhalb <HEAD> .... </HEAD>)**

```

<HEAD>
.....
<META HTTP-EQUIV="content-type"
        CONTENT="text/html; charset=iso-8859-1"
>
.....
</HEAD>

```

**1.9.1.4. Dokument-Standardscriptsprache****(innerhalb <HEAD> .... </HEAD>)**

```

<HEAD>
.....
<META HTTP-EQUIV="content-script-type"
        CONTENT="text/javascript"
>

```



### 1.9.1.5. Dokument-Standardstyle (CSS) (innerhalb <HEAD> .... </HEAD>)

```
<HEAD>
.....
<META HTTP-EQUIV="content-style-type"
      CONTENT="text/css"
>....
</HEAD>
```

### 1.9.1.6. Dokument-Standard-Farben für HTML-Elemente wie Hintergrund, Text und Links (innerhalb <BODY ...>)

```
<BODY
  BGCOLOR=#rrggbb
  TEXT=#rrggbb
  LINK=#rrggbb
  VLINK=#rrggbb
  ALINK=#rrggbb
>
```

BGCOLOR ist Hintergrundfarbe des Anzeigefensters  
kann von Hintergrundbild überlagert sein  
TEXT ist Farbe aller Texte wie Überschriften etc.  
LINK ist Vordergrundfarbe  
LINK Farbe noch nicht besuchter Links  
VLINK Farbe bereits besuchter Links  
ALINK Farbe des gerade besuchten Links

Hinweis: Ab HTML 4.01 sind möglichst CSS-Elemente zu verwenden -->

Problem: Nicht jeder Browser kann CSS und die Browser können CSS sehr verschieden.

### 1.9.2. Dokumente-Verknüpfung zu einem Projekt als Folge von Seiten per <LINK> (innerhalb <HEAD> .... </HEAD>)

```
<HEAD>
....
<LINK REL="contents"      Bezug auf Inhaltsverzeichnis als Datei
oder  REL="chapter"      Bezug auf Kapitel als Datei
oder  REL="section"      Bezug auf Abschnitt als Datei oder REL="subsection"
Bezug auf Unterabschnitt als Datei
oder  REL="index"        Bezug auf Stichwortverzeichnis als Datei
oder  REL="glossary"      Bezug auf Glossar als Datei
oder  REL="appendix"     Bezug auf Anhang als Datei
oder  REL="copyright"    Bezug auf Copyright als Datei
oder  REL="next"         Bezug auf nächstfolgende Seite als Datei
oder  REL="prev"         Bezug auf vorhergehende Seite als Datei
oder  REL="start"        Bezug auf 1. Seite des Projektes als Datei
oder  REL="alterate"     Bezug auf aktuelle Seite als Datei
                                in anderer Version
oder  REL="help"         Bezug auf Hilfe als Datei
oder  REL="bookmark"     Bezug auf Bookmark als Datei
oder  REL="stylesheet"   Bezug auf Datei mit Stylesheed , also
                                zur Einbindung von Stylesheed

  HREF="url_oder_datei_mit_zweck_laut_REL"
  TITLE="titel_des_Links"
>
.....
</HEAD>
```

nur teilweise unterstützt von Microsoft, Netscape

### 1.9.3. Dokument automatisch auf andere Url umlenken (innerhalb <HEAD> .... </HEAD>)

```
<HEAD>
.....
<META HTTP-EQUIV="refresh" CONTENT="sekunden_wert; URL=url">
.....
</HEAD>
```



sekunden\_wert: Wartezeit bevor umgelenkt wird

Bsp: CONTENT="5; URL=http://www.test.de/" gleichnamiges Dokument auf anderer Url

```
<META HTTP-EQUIV="refresh" CONTENT="y:url">
```

Hinweis: zwischen x und url muss ein Semikolon stehen  
für x die Anzahl der Wartesekunden eintragen, die vor einer Umlenkung  
abgewartet werden soll  
für url die Zieladresse der Umlenkung eintragen, also http:// .....

**ACHTUNG: funktioniert nicht bei allen Browsern**  
→ zusätzlich einen Link anzeigen !

#### 1.9.4. Dokument-Hintergrundbild im gesamten Anzeigefenster (GIF oder JPG) (innerhalb <BODY .... >)

```
<BODY BACKGROUND="url_oder_dateiname"
  BGPROPERTIES="fixed"
>
```

dateiname: auch mit Pfad  
BGPROPERTIES="fixed" erzeugt Wasserzeicheneffekt als Hintergrund:  
bleibt fest positioniert; auch beim Scrollen

falls Dateidimension kleiner als Anzeigebild, dann wird gekachelt angezeigt

Mehrfachverwendung von einer Grafik: nur einmal geladen aber mehrfach verwendbar im HTML-Dokument

#### 1.9.5. Dokument-Hintergrundmusik (WAV, MID, AU, AVI, MOV, mpeg, mp3)

##### 1.9.5.1. Dokument-Hintergrundmusik bei Microsoft (innerhalb <HEAD> .... </HEAD>)

```
<HEAD>
.....
<BGSOUND SRC="url_oder_dateiname"
  LOOP="infinite"
>
.....
</HEAD>
```

##### 1.9.5.2. Dokument-Hintergrundmusik bei Netscape (innerhalb <BODY> .... </BODY>)

```
<BODY>
.....
<EMBED SRC="url_oder_dateiname"
  AUTOSTART=true
  LOOP=true
  HIDDEN=true
  HEIGHT=0
  WIDTH=0
>
</BODY>
```

LOOP=true endlos, sonst ab 1; für 1 auch false kodierbar  
HIDDEN=true Soundplayer-Fenster nicht anzeigen  
HEIGHT=0 und WIDTH=0 Soundplayer-Fenster ohne Dimension

#### 1.9.6. Dokument einer beliebigen Suchmaschine bekanntgeben (innerhalb <HEAD> .... </HEAD>)

##### 1.9.6.1. Dokument für Suchmaschine vorbereiten

```
<HEAD>
....
<META NAME="description"
  oder NAME="author"
  oder NAME="keywords"
  oder NAME="date"
  oder NAME="robots"

  CONTENT="text_bzw_angaben_zu_name"
  universalattribute
```



```

>
.....
</HEAD>

```

mehrere META-Tag nacheinander möglich:

auch zum selben NAME bei unterschiedlichem CONTENT

text\_bzw\_angaben: freier Text bei description, author, keywords

für date: "jjjj-mm-ttThh:mm:ss+hh:mm"

Bsp: "1999-04-24T23:39:15+01:00"

+hh:mm ist die Differenz zum Greenwich Time → Berlin +01:00

für robots: "index"

Suchmaschine darf Dokument auslesen

"noindex" Suchmaschine darf Dokument nicht auslesen

"follow" Suchmaschine darf Verweisen folgen

"nofollow" Suchmaschine darf Verweisen nicht folgen

universalattribut LANG:

Verwendung für mehrsprachige Stichwortliste

lang="xx" z.B. "de" für Deutschland

"en" für Englisch

Bsp:

```

<HEAD>
.....
<META NAME="keywords"
        CONTENT="....."
        LANG="de"
>
<META NAME="keywords"
        CONTENT="....."
        LANG="en"
>
</HEAD>

```

### 1.9.6.2. Dokument-Abscann-Zeitraum für Suchmaschine festlegen

wenn Suchmaschine das Dokument scannen möchte, dann erst nach einem vergangenen Zeitraum

Bsp:

```

<HEAD>
.....
<META NAME="revisit-after" CONTENT="20 days"
.....
</HEAD>

```

### 1.9.6.3. Dokument-Abscann-Besonderheiten der Suchmaschine

Suchmaschine erwartet <TITLE>-Tag: falls dieser nicht kodiert, so "No Title" von der Suchmaschine verwendet

jede Seite MUSS einen Rücksprung zur Startseite enthalten, da eine Suchmaschine Links auf der Seite abklappert

### 1.9.6.4. Dokument-Beispiele für Suchmaschinen-Einträge

<META NAME="author" CONTENT="TWS ist der Author">

<META NAME="date" CONTENT="Mittwoch, 26. April 2000">

<META NAME="description" CONTENT="freier text der von suchmaschinen indiziert wird">

<META NAME="keywords" LANG="xx" CONTENT="stichwortliste freier art">

Hinweis: für xx bitte einsetzen en

für Englisch

de für Deutsch

fr für Französisch





### 1.9.7. Dokument-Datenablage unter Umgehung des Proxy-Server-Cache (innerhalb <HEAD> .... </HEAD>)

Ziel: Um sicher zu gehen, daß immer die Seite mit garantiert aktuellem Stand geladen wird  
→ eventuell ist Proxyserver nicht aktuell

```
<HEAD>
.....
<META HTTP-EQUIV="expires" CONTENT="sekunden_wert">
.....
</HEAD>
```

sekunden\_wert: Wartezeit in Sekunden bis zum nächsten Laden unter Umgehung  
des Proxyserver-Cache → 0, also immer umgehen und sofort laden  
Tag und Zeitpunkt an dem unter Umgehung des Proxyserver-Cache geladen wird  
"day, tt mon jjjj hh:mm:ss GMT"

Bsp: "Sat, 14 Dec 1999 12:00:00 GMT"

day: Mon Tue Wed Thu Fri Sat Sun

mon: Jan Feb Mar Apr May Jun Jul Aug Sep Oct Nov Dec

### 1.9.8. Dokument-Elemente, die ein Browser nicht kennt

Browser interpretiert

NUR ihm bekannte Tags

die ihm unbekannten Tags nur in deren reinen Textteilen

→ Textteil ist Alternative zum unbekannten Tag

→ eventuell gibt es alternative Tags z.B. <NOFRAME>

Bsp:

```
<BODY>
....
<IFRAME SRC= .....>
text
</IFRAME>
</BODY>
```

kennt Browser IFRAME-Tag nicht, so zeigt er wenigstens **text** an

## 2. Dokument-Elemente

Die kompletten Tag-Beschreibungen finden sich in diesem Dokument weiter hinten.

### 2.1. Dokument-Elemente allgemein verwalten

#### 2.1.1. Dokument-Element-Anwahl

z.B. Verweis, Formulare, Grafiken etc.

##### 2.1.1.1. Dokument-Element-Anwahl mit TAB-Taste (Attribut TABINDEX)

per Attribut TABINDEX=position\_innerhalb\_ansprungsfolge

position\_innerhalb\_ansprungsfolge: 0 bis 32767

aufsteigende Nummernvergabe im gesamten HTML-Dokument

→ unabhängig von der Lage der Elemente möglich

möglichst alle Elemente mit TABINDEX versehen

(falls dort überhaupt möglich)

z.B. <INPUT> <TEXTAREA> <SELECT> <BUTTON>

##### 2.1.1.2. Dokument-Element-Anwahl sperren und angrauen (Attribut DISABLED)

mit Attribut DISABLED

z.B. für <INPUT> <TEXTAREA> <SELECT> <OPTION> <OPTGROUP> <BUTTON>

##### 2.1.1.3. Dokument-Element-Anwahl durch Tastaturkürzel (Attribut ACCESSKEY)

in <INPUT> <TEXTAREA> <SELECT> <LABEL> <LEGEND> <BUTTON>

per Attribut ACCESSKEY="buchstabe\_auf\_tastatur"



Groß und Klein werden unterschieden; keine Kombination mit Sondertasten möglich

## 2.1.2. Dokument-Element mit Kommentierungsblase versehen (Tooltip-Blase) (Attribut <TITLE>)

mit Universalattribut TITLE

## 2.1.3. Dokument-Elemente-Anordnung

### 2.1.3.1. Dokument-Elemente-Anordnung als Gruppe mittels <FIELDSET> und <LEGEND>

```
<FIELDSET>
    <LEGEND ACCESKEY="buchstabe_auf_tastatur">
        legende_text_als_ueberschrift
    </LEGEND>
    ..... HTML-Elemente die gruppiert werden sollen
</FIELDSET>
```

### 2.1.3.2. Dokument-Elemente-Anordnung als gemeinsamer Bereich

veraltet:

```
<CENTER>
HTML-Elemente des Bereiches
</CENTER>
```

bis HTML 4.0

```
<DIV ALIGN="left" oder "right" oder "center" oder "justify"
universalattribute
>
.... HTML-Elemente des Bereiches
</DIV>
```

ab HTML4.01 sollte CSS genutzt werden

```
<HTML>
<STYLE TYPE="text/css">
<!--
    .eigene_css_klasse{ .....}
-->
</STYLE>
<HEAD>
<TITLE> ..... </TITLE>
<BODY>
<DIV CLASS=eigene_css_klasse>.....</DIV>
.....
</BODY>
</HTML>
```

## 2.1.4. Dokument-Element-Label (Etikett) als Dokument-Element-ID (<LABEL> und Attribut ID)

```
<LABEL
    FOR="logischer_name"
    ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"
>... text etc.
</LABEL>
```

Anwendungs-Bsp: <INPUT .... ID="logischer\_name">

## 2.2. Dokument-Element Formular (innerhalb <BODY> ... </BODY>)

### 2.2.1. Dokument-Element Formular und seine Grundstruktur

```
<FORM
    ACTION="aktion"
    METHOD="get" oder "post"
    ENCTYPE="text/plain"
    TARGET="name_des_frame_fenster"
    universalattribute
>
```

Formularelemente z.B. Eingabefelder, Auswahllisten, Buttons



&lt;/FORM&gt;

ACTION: z.B. "mailto:test@test.com" für E-Mail

benötigt METHOD=post  
 ENCTYPE="text/plain"  
 für PERL-Programm (CGI)

z.B. "/cgi-bin/auswert.pl"

METHOD: get Daten in CGI-Umgebungsvariable QUERY\_STRING ablegen  
 für Server mit HTTP-Protokoll  
 für CGI-Programm  
 post Daten per stdin bereitstellen  
 für CGI-Programm  
 Länge der Daten abgelegt in Umgebungsvariable CONTENT\_LENGTH  
**IMMER für E-Mail kodieren (ACTION="mailto:.....")**

TARGET Fenster der Serverausgabe

CGI: Common Gateway Interface  
 ist HTTP-Software-Schnittstelle  
 programmiert z.B. mit CGI-PERL  
 benötigt CGI-fähigen Server mit PERL-Interpreter  
 Achtung: nicht jeder Provider hat ihn  
 ev. Mehrkosten  
 ev. durch Provider programmieren lassen  
 genehmigen lassen  
 kann durch E-Mail ersetzt werden

ENCTYPE="text/plain" **immer für E-Mail kodieren**  
**immer für HTML-Datei-Upload kodieren**

Webdokumente und Dateien werden per MIME-Typ erkannt, der z.B. im Attribut ENCTYPE im  
 Formularelement angegeben werden muss.

<u>Mime-Typ</u>	<u>Webdokument- bzw. Datei-Art</u>
application/java	Java-Datei
application/msexcel	EXCEL-Datei
application/mshelp	HLP-Datei
application/mspowerpoint	POWERPOINT-Datei
application/msword	WORD-Datei
application/octet-stream	COM, EXE, BIN, DLL, CLASS
application/pdf	AcrobatReader-PDF-Dokument
application/postscript	Postscript-Datei
application/rtf	RTF-Datei
application/x-tar	TAR-Datei
application/zip	ZIP-Datei
audio/basic	Sounddatei *.AU
audio/midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/wav	Sounddatei *.WAV
audio/x-aiff	Sounddateien *.AIF, *.AIFF, *.AIFC
audio/x-midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/x-pn-realaudio	Sounddateien *.RPM, *.RAM, *.EA
audio/x-wav	Sounddatei *.WAV
image/gif	Bilddatei *.GIF
image/jpeg	Bilddateien *.JPG oder *.JPEG
image/png	Bilddatei *.PNG
image/tiff	Bilddatei *.TIF
model/vrml	VRML-Datei
multipart/form-data	Nicht-ASCII-Datei
text	alle Arten von text/.....
text/css	Stylesheet (CSS)
text/html	HTML, HTM
text/javascript	Javascript JS
text/plain	ASCII z.B. für Email OHNE HTML-Elemente z.B. *.TXT, *.C, *.PAS etc.
text/richtext	*.RTX
text/vbscript	VisualBasic



text/x-xml	*.SGM, *.SGML
video/flc	Videodatei *.MOV und *.QT
video/mpeg	Videodatei *.MPG und *.MPEG und *.MPE
video/msvideo	Videodatei *.AVI unter Microsoft
video/quicktime	QuickTime-Movie *.QT und *.MOV
video/x-msvideo	*.AVI unter Microsoft
video/x-ms-asf-plugin	Videodatei *.ASF
x-word/x-vrml	VRML-Datei *.WRL

## 2.2.2. Dokument-Element Formular und seine Elemente

### 2.2.2.1. Dokument-Element Formular und allgemeine Verwaltung der Formularelemente

#### 2.2.2.1.1. Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen

##### 2.2.2.1.1.1. Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen per Tastaturkürzel (ACCESSKEY)

	<INPUT	.... ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur".....>
oder	<TEXTAREA	.... ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur".....>
oder	<SELECT	.... ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur".....>
oder	<LABEL	.... ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur".....>
oder	<LEGEND	.... ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur".....>
oder	<BUTTON	.... ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur".....>

es wird Groß und Klein unterschieden  
keine Kombination mit Sondertasten z.B. ALT etc.

auch für Links (Verweise)  
Bereiche in verweis-sensitiver Grafik  
Objekte

##### 2.2.2.1.1.2. Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen per TAB-Taste (TABINDEX)

	<INPUT	.... TABINDEX=index_wert.....>
oder	<TEXTAREA	.... TABINDEX=index_wert.....>
oder	<SELECT	.... TABINDEX=index_wert.....>
oder	<BUTTON	.... TABINDEX=index_wert.....>

index\_wert: 0 bis 32767  
aufsteigende Nummernvergabe im gesamten HTML-Dokument  
→ unabhängig von der Lage innerhalb HTML-Dokument möglich  
möglichst ALLE Elemente indizieren

auch für Links (Verweise)  
Bereiche in verweis-sensitiver Grafik  
Objekte

##### 2.2.2.1.1.3. Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen sperren (DISABLED)

	<INPUT	.... DISABLED.....>
oder	<TEXTAREA	.... DISABLED.....>
oder	<SELECT	.... DISABLED.....>
oder	<OPTION	.... DISABLED.....>
oder	<OPTGROUP	.... DISABLED.....>
oder	<BUTTON	.... DISABLED.....>

läßt das Element angrauen

auch für Links (Verweise)  
Bereiche in verweis-sensitiver Grafik  
Objekte

##### 2.2.2.1.2. Dokument-Element Formular und Formularelement-Etikett (Formularelement-ID) (<LABEL> und Attribut ID)

<LABEL  
FOR="logischer\_elemente\_name"



```

ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"
>
angezeigter_text
</LABEL>

```

Bsp: <INPUT TYPE=text ID="logischer\_element\_name"

ACCESSKEY: es wird Groß und Klein unterschieden  
keine Kombination mit Sondertasten ALT etc.

Hinweis: Innerhalb von Formularelementen ist teilweise nur das Attribut LABEL anstelle ID kodierbar.

### 2.2.2.1.3. Dokument-Element Formular und Formularelement verstecken (Attribut HIDDEN)

Ziel: Formularelement verstecken und trotzdem Formulardate senden  
Bsp: Daten unbemerkt als Formulardate verstecken  
Zwischenspeicherung von Daten

```

<FORM .....>
  <INPUT
    TYPE=hidden
    NAME="logischer_name_des_versteckten_elementes"
    VALUE="wert"
  >
  .....
</FORM>

```

VALUE: kann "" sein (Leerkette) → verstecktes Element mit Leerkette belegen  
und nur bei Bedarf füllen

NAME: für Zugriff z.B. per Javascript  
Bsp: document.formular\_name.logischer\_name\_des\_versteckten\_elementes.value="otto";

Bsp: Browsertyp als versteckte Formulardate per E-Mail senden lassen

```

<FORM
  NAME="verstecktes_formular"
  ACTION="mailto:test@test.com"
  METHOD=post
  ENCTYPE="text/plain"
>
  Nachfolgende Aufforderung ist das Alibi des Formulars !
  Gib bitte das Alter ein :
  <INPUT NAME="ALTER">
  <INPUT TYPE=hidden
    NAME="browser_typ"
    VALUE=""
  >
  .....
  <SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
    document.verstecktes_formular.browser_typ.value=navigator.USERAGENT;
  </SCRIPT>

  Bitte drücke SUBMIT zum Absenden der Altersangaben !
  <INPUT TYPE=submit
    VALUE=""
  >
</FORM>

```

### 2.2.2.2. Dokument-Element Formular und Auswahlliste von Formulardaten (<OPTION>)

Auswahlliste: Sammlung von Einträgen in Listenform (inkl. Dropdown-Liste)

Eintrag : pro Eintrag je eine <OPTION ...>  
Anzahl nicht begrenzt  
kann ausgewählt werden  
Standardeintrag → siehe SELECTED  
Auswahl mehrerer Einträge → siehe MULTIPLE

```

<SELECT
  NAME="logischer_name_der_auswahlliste"

```



```

SIZE=anzahl_anzeigbarer_einträge_der_liste
MULTIPLE
universalattribute
>
<OPTION
    LABEL="eintrag_titel"
    SELECTED
    VALUE="wert_der_als_formulardate_gesendet_wird"
    universalattribute
> angezeigter_wert
.....
</SELECT>

```

SIZE:                   wenn 1, so automatisch Drop-Down-Liste erzeugt  
                          wenn Anzahl < vorhandener Einträge, so automatisch Scroll-Leisten erzeugt

MULTIPLE               mehrere Einträge per CTRL-Maustaste markierbar

LABEL                   wird nur für Menüstruktur benötigt

SELECTED               Eintrag ist der STANDARD-Eintrag

VALUE                   Wert wird nicht angezeigt → ist die FORMULARDATE, die übertragen wird  
                          kann auch Javascript-Funktion sein

angezeigter\_wert:

wird auch angezeigt, wenn Browser <OPTION> NICHT unterstützt  
 ist NICHT die Formulardate !

### 2.2.2.3. **Dokument-Element Formular und Auswahlmenü (<OPTGROUP> und <OPTION>)**

Menü:           Sammlung von Menüpunkten (<OPTGROUP>)  
                   Anzahl nicht begrenzt  
                   Verschachtelung möglich für Untermenüpunkte → Untermenüpunkt ist Analogon zum Menüpunkt

Menüpunkt:  
 pro Menüpunkt genau 1 Auswahlliste (<OPTION>)

```

<SELECT
    NAME="logischer_name_des_menus"
    SIZE=anzahl_anzeigbarer_einträge_der_liste
    MULTIPLE
    universalattribute
>
    <OPTGROUP       LABEL="titel_menuepunkt">
        Auswahlliste
    </OPTGROUP>
    .....
</SELECT>

```

### 2.2.2.4. **Dokument-Element Formular und Elementgruppe (<FIELDSET> und <LEGEND>)**

```

<FIELDSET>
    <LEGEND
        ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"
    >
        element_gruppe_titel
        universalattribute
    </LEGEND>
    alle zu gruppierenden HTML-Elemente
</FIELDSET>

```

### 2.2.2.5. **Dokument-Element Formular und Formularelement Eingabefeld**

#### 2.2.2.5.1. **Dokument-Element Formular und einzelige Eingabefelder**

##### 2.2.2.5.1.1. **Dokument-Element Formular und einzeliges Texteingabefeld (<INPUT TYPE=text >)**

```

<INPUT
    TYPE=text
    NAME="logischer_name_einzeliges_texteingabe_feld"
    SIZE=maximale_anzahl_der_eingebbaren_zeichen

```



MAXLENGTH=maximale\_sichtbare\_laenge\_des\_text\_feldes\_in\_zeichen\_anzahl  
 VALUE="vorbelegungs\_wert"  
 universalattribute

&gt;

wenn SIZE > MAXLENGTH, so horizontales Scrolling in der Eingabezeile möglich

VALUE: URL auch möglich

### 2.2.2.5.1.2. Dokument-Element Formular und einzeliliges Password-Eingabefeld (<INPUT TYPE=password>)

```
<INPUT
  TYPE=password
  NAME="logischer_name_einzeliliges_password_eingabe_feld"
  SIZE=maximale_anzahl_der_eingebbaren_zeichen
  MAXLENGTH=maximale_sichtbare_laenge_des_password_feldes_in_zeichen_anzahl
  VALUE="vorbelegungs_wert_zB_folge_aus_*"
  universalattribute
```

&gt;

wenn SIZE > MAXLENGTH, so horizontales Scrolling in der Eingabezeile möglich

**ACHTUNG:** Auch wenn pro eingegebenen Zeichen nur „\*“ angezeigt wird, erfolgt die Ablage des Passwords UNVERSCHLÜSSELT !!

Für Verschlüsselung muss z.B. ein Javascript sorgen (Sache des Programmierers), sonst wird das Password unverschlüsselt gesendet !!

### 2.2.2.5.1.3. Dokument-Element Formular und einzeliliges READONLY-Eingabefeld als Ausgabefeld nutzen (<INPUT READONLY>)

```
<INPUT
  NAME="logischer_name_schreibgeschuetzes_eingabe_text_feld"
  READONLY
  SIZE=maximale_anzahl_der_eingebbaren_zeichen
  MAXLENGTH=maximale_sichtbare_laenge_des_text_feldes_in_zeichen_anzahl
  VALUE="vorbelegungs_wert"
  universalattribute
```

&gt;

wenn SIZE > MAXLENGTH, so horizontales Scrolling in der Eingabezeile möglich

VALUE: macht den Sinn des Feldes aus  
 Vorbelegung anzeigen UND Eingabe zugleich sperren

### 2.2.2.5.2. Dokument-Element Formular und mehrzeilige Eingabefelder (<TEXTAREA>)

#### 2.2.2.5.2.1. Dokument-Element Formular und mehrzeiliges Texteingabefeld

```
<TEXTAREA
  NAME="logischer_name_mehrzeiliges_texteingabe_feld"
  ROWS=anzahl_sichtbarer_zeilen
  COLS=anzahl_sichtbarer_zeichen_pro_zeile
  WRAP=virtual oder physical oder off
  ACCESSKEY="buchstabe_auf_der_tastatur"
  TABINDEX=position_in_der_ansprungsfolge
  READONLY
  universalattribute
```

<

text\_als\_eingabe\_aufforderung

```
</TEXTAREA>
```

WRAP:	virtual	Zeilenbruch automatisch erzeugt UND keine Übertragung von \$0D0A (Zeilenbruch und Zeilenvorschub)
	physical	Zeilenbruch automatisch erzeugt UND immer Übertragung von \$0D0A (Zeilenbruch und Zeilenvorschub)
	off	es wird kein automatischer Zeilenbruch erzeugt

ACCESSKEY: Groß und Klein werden unterschieden  
 keine Kombination mit Sondertasten ALT etc.

TABINDEX: 0 bis 32767



READONLY: keine Eingabe möglich

falls Scroll-Leisten nötig, so automatisch erzeugt

#### **2.2.2.5.2.2. Dokument-Element Formular und mehrzeiliges READONLY-Texteingabefeld als Ausgabefeld nutzen (READONLY)**

```
<TEXTAREA
    NAME="logischer_name_mehrzeiliges_texteingabe_feld"
    ROWS=anzahl_zeilen
    COLS=anzahl_zeichen_pro_zeile
    ACCESSKEY="buchstabe_auf_der_tastatur"
    TABINDEX=position_in_der_ansprungsfolge
    READONLY
    universalattribute
>
    text
</TEXTAREA>
```

ACCESSKEY: Groß und Klein werden unterschieden  
keine Kombination mit Sondertasten ALT etc.

TABINDEX: 0 bis 32767

falls Scrollleisten nötig, so automatisch erzeugt

#### **2.2.2.6. Dokument-Element Formular und Formularelement Button**

##### **2.2.2.6.1. Dokument-Element Formular und Formular-Absendebutton bzw. Formular-Resetbutton (<INPUT TYPE=submit bzw. reset>)**

```
<INPUT
    TYPE="submit" bzw. "reset"
    VALUE="button_beschriftung"
    universalattribute
>
```

submit: bewirkt das sofortige Senden der Daten → mit Javascript unterbindbar

reset : bewirkt kein senden, sondern das Löschen der Formulardaten

Die Buttonbeschriftung sollte „Senden“ bzw. „Rücksetzen“ oder ähnliches sein.

##### **2.2.2.6.2. Dokument-Element Formular und Dateibutton bzw. Datei-Upload (<INPUT TYPE=file>)**

Der Server muss Upload von Daten (Server → Anwender) explizit zulassen. (nicht Standard).

Lässt der Server Upload nicht zu, so bleibt nur das Senden der Daten als Anhang an eine E-Mail.

```
<INPUT
    TYPE=file
    SIZE=anzahl_der_zeichen_fuer_eingabe_von_dateiname_und_pfad
    MAXLENGTH=maximaler_wert_fuer_SIZE
    NAME="button_beschriftung"
    ACCEPT="mime_typ"
    universalattribute
>
```

mime\_typ: Typ der Daten z.B. „text“ für **alle** Arten von Text

NAME: ist hier nicht der logische Name, sondern die Beschriftung (VALUE wäre sinniger !)

ACHTUNG: Benötigt zwingend ENCTYPE="multipart/form-data" innerhalb <FORM ...>  
für Nicht-ASCII-Datei

erzeugt automatisch ein Button:  
drücken des Button bewirkt sofortigen Upload

Webdokumente und Dateien werden per MIME-Typ erkannt, der z.B. im Attribut ENCTYPE im Formularelement angegeben werden muss.

#### **Mime-Typ**

#### **Webdokument- bzw. Datei-Art**





application/java	Java-Datei
application/msexcel	EXCEL-Datei
application/mshelp	HLP-Datei
application/mspowerpoint	POWERPOINT-Datei
application/msword	WORD-Datei
application/octet-stream	COM, EXE, BIN, DLL, CLASS
application/pdf	AcrobatReader-PDF-Dokument
application/postscript	Postscript-Datei
application/rtf	RTF-Datei
application/x-tar	TAR-Datei
application/zip	ZIP-Datei
audio/basic	Sounddatei *.AU
audio/midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/wav	Sounddatei *.WAV
audio/x-aiff	Sounddateien *.AIF, *.AIFF, *.AIFC
audio/x-midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/x-pn-realaudio	Sounddateien *.RPM, *.RAM, *.EA
audio/x-wav	Sounddatei *.WAV
image/gif	Bilddatei *.GIF
image/jpeg	Bilddateien *.JPG oder *.JPEG
image/png	Bilddatei *.PNG
image/tiff	Bilddatei *.TIF
model/vrml	VRML-Datei
multipart/form-data	Nicht-ASCII-Datei
text	alle Arten von text/.....
text/css	Stylesheet (CSS)
text/html	HTML, HTM
text/javascript	Javascript JS
text/plain	ASCII z.B. für Email OHNE HTML-Elemente z.B. *.TXT, *.C, *.PAS etc.
text/richtext	*.RTX
text/vbscript	VisualBasic
text/x-sgml	*.SGM, *.SGML
video/flc	Videodatei *.MOV und *.QT
video/mpeg	Videodatei *.MPG und *.MPEG und *.MPE
video/msvideo	Videodatei *.AVI unter Microsoft
video/quicktime	QuickTime-Movie *.QT und *.MOV
video/x-msvideo	*.AVI unter Microsoft
video/x-ms-asf-plugin	Videodatei *.ASF
x-word/x-vrml	VRML-Datei *.WRL

### 2.2.2.6.3. Dokument-Element Formular und Radiobutton (Kreisbutton) bzw.

#### Radiobutton-Gruppe (<INPUT TYPE=radio>)

```
<INPUT
  TYPE=radio
  NAME="logischer_button_name"
  VALUE="button_wert_als_zu_uebertragende_date"
  CHECKED
> button_beschriftung_zugleich_als_angezeigter_button_wert
```

VALUE: wird nicht angezeigt  
ist die zusendende Date

NAME: logischer Name, der auch mehreren Buttons vergeben werden kann  
→ Buttongruppe erzeugbar

button\_beschriftung\_zugleich\_als\_angezeigter\_button\_wert: wird nicht als Date gesendet

CHECKED: standardgemäß markiert

Radiobutton-Gruppe: haben gemeinsamen Buttonname laut NAME  
genau 1 Button nur markierbar

### 2.2.2.6.4. Dokument-Element Formular und Checkbox-Button (Karobutton) bzw.



**Checkbox-Button-Gruppe (<INPUT TYPE=checkbox>)**

&lt;INPUT

```

TYPE=checkbox
NAME="logischer_button_name"
VALUE="button_wert_als_zu_uebertragende_date"
CHECKED

```

&gt; button\_beschriftung\_zugleich\_als\_angezeigter\_button\_wert

VALUE: wird nicht angezeigt  
ist die zuzusendende Date

NAME: logischer Name, der auch mehreren Buttons vergeben werden kann  
→ Buttongruppe erzeugbar

button\_beschriftung\_zugleich\_als\_angezeigter\_button\_wert: wird nicht als Date gesendet

CHECKED: standardgemäß markiert

Radiobutton-Gruppe: haben gemeinsamen Buttonname laut NAME  
genau 1 Button nur markierbar

**2.2.2.6.5. Dokument-Element Formular und Button für freie Zwecke****2.2.2.6.5.1 Dokument-Element Formular und Button aus Grafikdatei erzeugen****(<INPUT TYPE=image> bzw. <BUTTON> mit <IMG>)**

Variante 1: Button kann **nicht** betätigt werden

```

<INPUT
  TYPE=image
  SRC="url_oder_dateiname_mit_pfad"
  ALT="text_fuer_gleichzeitige_anzeige_oder_falls_browser_image_nicht_kann"
  universalattribute
>

```

SRC: darf kein verweissensitiver Link sein (leider)

Variante 2: Button kann betätigt werden

```

<BUTTON
  NAME="logischer_button_name"
  TYPE="button"
  VALUE="button_beschriftung"
  onClick="Eventprozedur"
>
  <IMG SRC="url_oder_dateiname_mit_pfad"
    ALT="text_fuer_gleichzeitige_anzeige_oder_falls_browser_image_nicht_kann"
  >
</BUTTON>

```

SRC: darf kein verweissensitiver Link sein (leider)  
onClick: Javascript einbinden

**2.2.2.6.5.2. Dokument-Element Formular und Button im Standardlayout des Browsers erzeugen (<INPUT TYPE=button>)**

Nicht anhand Grafikdatei, sondern im Standard-Layout des Browsers

Variante 1:

```

<INPUT
  TYPE=button
  VALUE="button_beschriftung"
  onClick="eventprozedur"
  universalattribute
>

```

onClick: Javascript einbinden  
Bsp. für Eventprozedur "HISTORY.BACK()" → vorhergehende Seite



## 2.3. Dokument-Element Frame

### 2.3.1. Dokument-Element Externer Frame <FRAMESET> und <FRAME> (zwischen </HEAD> und <BODY>)

Frame: Segment des Anzeigebereiches im Browserfenster  
hat seine eigene HTML-Datei  
kann in seiner Größe verändert werden (ziehen mit der Maus)

**Achtung:** Es ist ohne Javascript NICHT bekannt, mit welcher Bildschirm-Auflösung der Anwender seinen Browser betreibt. Daher ist es unerlässlich, sämtliche Bildschirmausgaben als Prozentanteil des aktuellen Browserfensters zu kodieren.

Anwendungs-Bsp 1: 1 Frame für Inhaltsverzeichnis  
1 Frame für Stichwortliste  
1 Frame für Eingabe von Suchbegriffen

Anwendungs-Bsp 2: konstanten Fensterbereich erzeugen,  
der immer sichtbar  
dessen Inhalt nur einmal geladen werden muss

Anwendungs-Bsp 3: Anzeige FREMDER Seiten, die selbst Frame haben können, in einem Frame  
→ verhindert Vollbild-Darstellung (siehe Javascript weiter unten)

Achtung: Es ist rechtlich die Frame-Darstellung fremder Seiten nur dann zulässig, wenn  
der Ersteller der fremden Seite das genehmigt hat  
und der Besitzer der Frame-Darstellung sich pauschal von der Verantwortung  
zu den Inhalten der Fremdseiten distanziert, wobei dieses Statement  
deutlich sichtbar auf der Webseite mit dem Frame zu kodieren ist.  
Eine Frame-Darstellung einer fremden Seite ist eine Erweiterung der eigenen Seite, so dass  
eine Mitverantwortung unterstellt wird (analog zur Pflege eines Gästebuches und der dort  
durch die User abgelegten Inhalte).

#### 2.3.1.1. Dokument-Element Externer Frame und sein Grundgerüst

```
<HEAD ....>
.....
</HEAD>

<FRAMESET ...>
....
</FRAMESET>

<BODY .....>
.....
</BODY>
```

#### 2.3.1.2. Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters

##### 2.3.1.2.1. Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters von oben nach unten in horizontale Bereiche (ROWS=Zeilen)

```
<FRAMESET>
  ROWS="hoehe_frame_1, ..., hoehe_frame_n"
  <FRAME SRC= ..... NAME="frame_1"> // oberster Frame als horizontaler Bereich
  .....
  <FRAME SRC=..... NAME="frame_n"> // unterster Frame als horizontaler Bereich
>
....
</FRAMESET>
```

höhe: in Pixel (nicht verwenden !!)  
in % von Höhe des aktuellen Browserfensters  
\* steht für frame\_n, der den restlichen noch nicht geteilten Fensterteil einnehmen soll

Bsp: ROWS="20%, 30% ,\*"

frame\_1: oberster mit 20% der Fensterfläche  
frame\_2: mittlerer mit 30% der Fensterfläche  
frame\_3: unterster mit 50% der Fensterfläche (\* entspricht 100-20-30)



### 2.3.1.2.2. Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters von links nach rechts in vertikale Bereiche (COLS=Spalten)

```
<FRAMESET>
  COLS="breite_frame_1, ..., breite_frame_n"
  <FRAME SRC= ..... NAME="frame_1"> // linker Frame als vertikaler Bereich
  .....
  <FRAME SRC=..... NAME="frame_n"> // rechter Frame als vertikaler Bereich
>

</FRAMESET>
```

höhe: in Pixel (nicht verwenden !!)  
 in % von Breite des aktuellen Browserfensters  
 \* steht für frame\_n, der den restlichen noch nicht geteilten Fensterteil einnehmen soll

Bsp: COLS="20%, 30%, \*"

frame\_1: linker mit 20% der Fensterfläche  
 frame\_2: mittlerer mit 30% der Fensterfläche  
 frame\_3: rechter mit 50% der Fensterfläche (\* entspricht 100-20-30)

### 2.3.1.2.3. Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters von oben nach unten in horizontale Bereiche UND von links nach rechts in vertikale Bereiche (ROWS UND COLS)

#### 2.3.1.2.3.1. Erst Teilung von oben nach unten (ROWS=Zeilen) dann Teilung von links nach rechts (COLS=Spalten)

```
<FRAMESET ROWS="hoehe_frame_1, ..., hoehe_frame_n"> // alle horizontalen Bereiche definieren

// nachfolgend für jeden oben definierten horizontalen Bereich (Zeile)
// in der Reihenfolge laut Definition seine Darstellung kodieren,
// wobei sich die Frame-Namen (Attribut NAME) unterscheiden müssen

// ungeteilte Darstellung, also NICHT in Spalten zerlegt
// <FRAME SRC=.... NAME = ....>

// geteilte Darstellung, also in Spalten zerlegt
// <FRAMESET COLS="breite_frame_1, ..., breite_frame_m" >
// pro vertikalen Bereich (Spalte) den üblichen <FRAME ...> kodieren
// <FRAME SRC= ..... NAME="spalten_1">
// linkeste Spalte also Frame 1 innerhalb der Zeile
// .....
// <FRAME SRC=..... NAME="spalten_m">
// rechteste Spalte also Frame m innerhalb der Zeile
</FRAMESET>

</FRAMESET>
```

#### 2.3.1.2.3.2. Erst Teilung von links nach rechts (COLS=Spalten) dann Teilung von oben nach unten (ROWS=Zeilen)

```
<FRAMESET COLS="breite_frame_1, ..., breite_frame_n">

// nachfolgend für jeden oben definierten vertikalen Bereich (Spalte)
// in der Reihenfolge laut Definition seine Darstellung kodieren,
// wobei sich die Frame-Namen (Attribut NAME) unterscheiden müssen

// ungeteilte Darstellung, also NICHT in Zeilen zerlegt
// <FRAME SRC=.... NAME = ....>

// geteilte Darstellung, also in Zeilen zerlegt
// <FRAMESET ROWS="hoehe_frame_1, ..., hoehe_frame_m" >
// pro horizontalen Bereich (Zeile) den üblichen <FRAME ...> kodieren
// <FRAME SRC= ..... NAME="zeile_1">
// oberste Zeile also Frame 1 innerhalb der Spalte
// .....
// <FRAME SRC=..... NAME="zeile_m">
```



// unterste Zeile also Frame m innerhalb der Spalte

&lt;/FRAMESET&gt;

&lt;/FRAMESET&gt;

### 2.3.1.2.3.3. Dokument-Element Externer Frame und ursprünglichen Fensterzustand wiederherstellen

#### 2.3.1.2.3.3.1. Dokument-Element Externer Frame und Verweis auf Elternfenster des Frame

Elternfenster entspricht “\_parent”  
enthält nicht den FRAMESET-Kode

Frame: HTML-Datei im Frame verweist auf Elternfenster per

```
<A HREF="url" TARGET="_parent">.....</A>
```

falls Elternfenster vor der Ausführung des Verweises im Vollbild-Modus war, so wird das Vollbild mit Ausführung des Verweises wieder aktiv

### 2.3.1.2.3.3.2. Dokument-Element Externer Frame und Aufruf einer HTML-Datei vom Frame aus unter Aufhebung der Frame-Einteilung zum Vollbild (nur mit JavaScript möglich)

Der Aufruf einer HTML-Datei aus einem Frame heraus läßt diese Datei nur in den aktuellen Framedimensionen erscheinen. Soll dieses Datei aber im Vollbild angezeigt werden, dann ist NUR mit JavaScript das Einstellen des Vollbildes möglich (HTML unterstützt NICHT die Aufhebung der unter HTML erzeugten Frame-Darstellung):

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE> ..... </TITLE>
  <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
    <!--
      if (top.frames.length > 0) {top.location.href=self.location;}
      // wenn oberstes Fenster in Eigenschaft frames[] einen Eintrag enthält,
      // so liegt mindestens 1 Frame vor (length >0),
      // also Dimensionen des obersten Fenster verwenden
    <!-->
  </SCRIPT>
</HEAD>

<BODY>
  .....
</BODY>
</HTML>
```

Das JavaScript im Beispiel muss innerhalb <HEAD> ... </HEAD> jeder HTML-Datei stehen, die nicht in den Dimensionen des Frames, sondern im Vollbild erscheinen soll.

### 2.3.1.3. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Inhalt erzeugen durch Einbinden und somit Anzeige einer HTML-Datei

```
<FRAMESET ..... >
  <FRAME SCR="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad"
    NAME="logischer_frame_name">
  >
  .....
</FRAMESET>
```

pro Frame eine HTML-Datei

NAME: logischer Framename der in Verweisen (Links) benutzt werden kann  
darf nicht sein  
\_self  
\_blank  
\_parent  
\_top

Bsp für Teilung oben nach unten und dann links nach rechts:

```
<FRAMESET ROWS="hoehe_frame_1, ..., hoehe_frame_n">
  <FRAME SCR="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad"
    NAME="logischer_frame_name_1">
  >
  .....
```



```

<FRAMESET COLS="hoehe_frame_n+1, ..., hoehe_frame_m">
  <FRAME SCR="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad"
    NAME="logischer_frame_name_n+1"
  >
  .....
</FRAMESET>

```

&lt;/FRAMESET&gt;

### 2.3.1.4. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaften

#### 2.3.1.4.1. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Scrollbars

```
<FRAME ..... SCROLLING= no oder yes oder auto ...>
```

auto: automatisch eingeblendet, wenn nötig  
 yes: immer erzeugt, auch wenn nicht nötig  
 no: nie erzeugt, auch wenn nötig

#### 2.3.1.4.2. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft

##### Abstand von Frame-Rand zum Frame-Inhalt

```

<FRAME ..... MARGIN WIDTH=abstand_linker_und_rechts_zugleich
MARGIN HEIGHT=abstand_oben_und_unten_zugleich
>

```

abstand: in Pixel

ab 0

#### 2.3.1.4.3. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft

##### Feste Framegröße (keine Veränderung per Mausziehen)

```
<FRAME ..... NORESIZE>
```

Achtung bei benachbarten Frames:

Wenn einer von beiden in seiner Größe nicht veränderbar ist, so sind es beide nicht !

Unterdrückte Framerahmen bewirken automatisch NORESIZE (keine Größenveränderung)

#### 2.3.1.4.4. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen

Unterdrückte Framerahmen bewirken automatisch eine feste Framegröße.

##### 2.3.1.4.4.1. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen bei Microsoft

```

<FRAMESET ..... FRAMEBORDER= 0 oder 1
FRAMESPACING=rahmen_breite_in_pixel
>

```

NUR wenn FRAMEBORDER=0 UND FRAMESPACING=0, dann Rahmen aus.

FRAMEBORDER= 0 kein 3D-Rahmen sichtbar  
 = 1 3D-Rahmen sichtbar

##### 2.3.1.4.4.2. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen bei Netscape

```
<FRAMESET ..... BORDER=rahmen_breite_in_pixel >
```

rahmen\_breite\_in\_pixel: 0, so Rahmen aus

##### 2.3.1.4.4.3. Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen und HTML 4

```
<FRAME ..... FRAMEBORDER=rahmen_breite_in_pixel>
```

rahmen\_breite\_in\_pixel: 0, so Rahmen aus

### 2.3.1.5. Dokument-Element Externer Frame und mehrere Frames im Inhalt gleichzeitig ändern (per JavaScript)

Bsp: Datei mit dem Framesets

```

<HTML>
<HEAD>....</HEAD>

<FRAMESET COLS="30%,*">
  <FRAME SRC="verweise.htm">

  <FRAMESET ROWS="25%,*">

```



```

        <FRAME SRC="welcome1.htm"> // wird inhaltlich geändert
                                   // hat Index 1, da erster Frame im
                                   // Dokument
        <FRAME SRC="welcome2.htm"> // wird inhaltlich geändert
                                   // hat Index 2, da erster Frame im
                                   // Dokument

    </FRAMESET>
</FRAMESET>
</HTML>

Datei verweise.htm

<HTML>
  <HEAD>
    <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
      <!--
        function zwei_frames_gleichzeitig_aendern(url1,index1,url2,index2)
        {
            parent.frames[index1].location.href=url;
            parent.frames[index2].location.href=url;
        }
      <!-->
    </SCRIPT>
  </HEAD>

  <BODY....>
    <H1>Zwei Frames gleichzeitig im Inhalt aendern</H1>

    <A HREF="javascript: zwei_frames_gleichzeitig_aendern(
                                   'datei1.htm',1,'datei2.htm',2)>
                                   // datei1.htm in Frame 1
                                   // datei2.htm in Frame 2
    ....
    </A>

  </BODY>
</HTML>

```

### 2.3.2. Dokument-Element Interner Frame <IFRAME> (innerhalb <BODY> ... </BODY>)

```

<BODY>
.....
  <IFRAME
    SCR="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad"
    NAME="logischer_frame_name"
    WIDTH=frame_breite_in_pxl_oder%
    HEIGHT=frame_hoehe_in_pixel_oder%
    ALIGN= left oder right
    HSPACE=abstand_links_und_rechts_von_frame_zur_umgebung
    HSPACE=abstand_oben_und_unten_von_frame_zur_umgebung
    SCROLLING=yes oder auto oder no
  >
    text_der_angezeigt_wird_falls_browser_iframe_nicht_kann
  </IFRAME>
.....
</BODY>

```

NAME: logischer Framename der in Verweisen (Links) benutzt werden kann  
darf nicht sein

- \_self
- \_blank
- \_parent
- \_top

ALIGN: left      Frame linksbündig, also Textfluß rechts  
right      Frame rechtsbündig, also Textfluß links

SCROLLING:      Scrolleleisten erzeugen:

- auto:      automatisch eingeblendet, wenn nötig
- yes:      immer erzeugt, auch wenn nicht nötig
- no:      nie erzeugen, auch wenn nötig



### 2.3.3. Dokument-Element Frame und Verweis auf einen Frame (extern und intern)

Anwendungs-Bsp: Anzeige FREMDER Seiten, die selbst Frame haben können, in einem Frame  
→ verhindert Vollbilddarstellung falls nicht JavaScript benutzt  
(siehe weiter oben)

benötigt logischen Namen des Frame, also Attribut NAME="logischer\_frame\_name"

Verweis innerhalb <BODY> ... </BODY> per  

```
<A      HREF="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad"
      TARGET="logischer_frame_name"
> ....
</A>
```

TARGET: vordefiniert sind

_blank:	Anzeige immer im neuen Browserfenster
_parent:	Anzeige in Fensterdimension, die VOR dem Frameset gültig war (übergeordneter Frame) nach Anzeige wird altes Frameset automatisch wieder hergestellt
_top:	Anzeige im Vollbild eines neuen Fensters nach Anzeige wird altes Frameset automatisch wieder hergestellt
_self	aktiver Frame

sollte Frame nicht existieren, so wird neues Browserfenster geöffnet

### 2.3.4. Dokument-Element Frame und Browser, der nicht Frame kann (<NOFRAMES>)

#### 2.3.4.1. Dokument-Element Frame und Browser kennt <FRAMESET> bzw. <IFRAME> nicht, dafür aber <NOFRAMES>

Variante 1: <NOFRAMES> innerhalb <FRAMESET> für nicht eingebetteten Frame

Bsp für Teilung oben nach unten und dann links nach rechts:

```
<FRAMESET ROWS="hoehe_frame_1, ..., hoehe_frame_n">
  <FRAME SRC="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad">
  .....
  <FRAMESET COLS="hoehe_frame_n+1, ..., hoehe_frame_m" >
    <FRAME SRC="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad">
    .....
  </FRAMESET>
</FRAMESET>

<NOFRAMES>
  So ein Pech auch !
</NOFRAMES>
</FRAMESET>
```

Variante 2: <NOFRAME> innerhalb <BODY> für eingebetteten Frame

Bsp:

```
<BODY ....>
  <NOFRAMES>
    So ein Pech auch !
  </NOFRAMES>
</BODY>
```

#### 2.3.4.2. Dokument-Element Frame und Browser kennt weder <FRAMESET>, <IFRAME> noch <NOFRAME>

Jeder Verweis muss mit INPUT bedient werden, damit die HTML-Seite aktiviert werden kann

```
<BODY ....>
  <A HREF="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad"> .... </A>
  .....
</BODY>
```





Verweis anstelle eines Frame wird <A> ... </A> verwendet.

## 2.4. Dokument-Element Tabelle <TABLE> .... </TABLE> (innerhalb <BODY> .. </BODY>)

Tabelleninhalte kann jedes HTML-Element sein, also auch eine weitere Tabelle (verschachtelte Tabelle)

### 2.4.1. Dokument-Element Tabelle und deren Eigenschaften

<TABLE

RULES= none  
oder rows  
oder cols  
oder groups  
oder all  
CELLSPACING=gitter\_netz\_linien\_dicke\_in\_pixel

wenn Gitternetz nicht erlaubt, so ist das  
der Abstand zwischen den Zellen

WIDTH=tabellen\_breite\_in\_pixel\_oder\_%  
HEIGHT=tabellen\_hoehe\_in\_pixel\_oder\_%

CELLPADDING=abstand\_zellinhalt\_zum\_zellrand\_in\_pixel  
HSPACE=abstand\_links\_und\_rechts\_von\_tabelle\_zur\_umgebung\_in\_pixel  
VSPACE=abstand\_oben\_und\_unten\_von\_tabelle\_zur\_umgebung\_in\_pixel

BORDER=rahmendicke\_in\_pixel  
FRAME= box  
oder void  
oder above  
oder below  
oder hsides  
oder vsides  
oder lhs  
oder rhs  
oder border

BGCOLOR=#rrggbb  
BORDERCOLOR=#rrggbb  
BORDERCOLORDARK=#rrggbb  
BORDERCOLORLIGHT=#rrggbb  
BACKGROUND="url\_oder\_grafikdatei"

ALIGN= left  
oder right  
oder center

SUMMARY="kurzbeschreibung\_zur\_tabelle"

wird nicht angezeigt

universalattribute

>

RULES wenn nicht kodiert, so Tabelle ohne Linien  
none keine Gitternetzlinien  
rows Linien zwischen den Zeilen  
cols Linien zwischen den Spalten  
groups Linien zwischen den Kopf und Körper sowie Körper und Fuß  
all alle obigen Linien erzeugen

WIDTH und HEIGHT: wenn Grafik per <IMG> in Tabelle eingefügt werden soll, so muss die  
Grafikdimension innerhalb der Tabellendimension liegen  
Bsp: Tabellenbreite = 620 Pixel, also Summe der Grafikbreiten <=620  
sonst wird die Zelle automatisch auf die Grafikdimension gesetzt  
wenn Angaben in Pixel, so beachten, daß die aktuelle Bildschirmauflösung  
vom Internetsurfer variieren kann  
640 x 480 Pixel ist Minimum  
wenn Angaben in %, so Darstellung der aktuellen Bildschirmauflösung  
automatisch angepaßt  
Freiraum um den Tabelleninhalt: Tabellenbreite größer als die Breite des  
Tabelleninhaltes  
für ältere Browser ist es für eine exakte Zelldimension z.T. nötig, eine  
1x1 Pixel-Grafik per <IMG> in die Zellen einzubinden und diese



Grafik per WIDTH und HEIGHT im IMG-Tag zu skalieren,  
um so exakte die Zelldimension zu erreichen.  
wenn Text als Zellinhalt zu lang ist, so wird er in der Zelle automatisch  
umgebrochen

BORDER wenn nicht kodiert, so Tabelle ohne Rahmen

FRAME	box	Rahmen rundherum
	void	nirgendwo Rahmen
	above	Rahmen oben
	below	Rahmen unten
	hsides	Rahmen oben UND unten
	vsides	Rahmen links UND rechts
	lhs	Rahmen links
	rhs	Rahmen rechts
	border	wie box

BGCOLOR	Hintergrundfarbe
BORDERCOLOR	Rahmenfarbe
BORDERCOLORDARK	Schatteneffekt -Farbe des dunklen Teiles
BORDERCOLORLIGHT	Schatteneffekt - Farbe des hellen Teiles

ALIGN	left	Tabelle	linksbündig, Textfluß	rechts
	right	Tabelle	rechtsbündig,	links
	center	Tabelle	mittig,	rechts und links

Spezialfall „blinde Tabelle“

RULES=none  
sowie FRAME=void  
sowie BORDER=0

ergibt unsichtbare Tabelle, die wunderbar für mehrspaltigen Textfluß verwendet werden kann

für Netscape: Zellen nahtlos aneinanderfügen funktioniert NUR, wenn  
border=0 UND cellpadding=0 UND cellspacing=0

## 2.4.2. Dokument-Element Tabelle und externe Tabellenbeschriftung (<CAPTION>)

<CAPTION

ALIGN= top  
oder bottom  
oder left  
oder right

>beschriftungs\_text  
</CAPTION>

Caption-Tag direkt hinter <TABLE> kodieren

ALIGN	top	oberhalb	der Tabelle
	bottom	unterhalb	der Tabelle
	left	links	der Tabelle
	right	rechts	der Tabelle

## 2.4.3. Dokument-Element Tabelle und Arten der Tabellenerzeugung

### 2.4.3.1. Dokument-Element Tabelle als reine Folge von Zeilen erzeugen (Tabelle Typ-A)

Die Tabelle wird als reine Folge von Zeilendefinitionen deklariert.

Zuerst kommen die Kopfzeilen, dann alle Datenzeilen.

Normalerweise hat eine Tabelle 1 Kopfzeile.

Die größte Zeilenbreite und die Anzahl der Zellen in der Zeile bestimmt die Tabellenbreite.  
Alle Zeilen haben die selbe Breite (Zellenanzahl)

```
<TABLE ...>
  <CAPTION> ..... </CAPTION>
  Folge von Zeilen  <TH> für Kopf-/Fussdaten und <TD> für Körperdaten
</TABLE>
umgebungs_text_zur_tabelle
```

### 2.4.3.2. Dokument-Element Tabelle mit gruppierten Spalten erzeugen (Spaltengruppe <COLGROUP>) (Tabelle Typ-B)

```
<TABLE ...>
  <CAPTION> ..... </CAPTION>
```



```

        <COLGROUP> ..... </COLGROUP>
        Folge von Zeilen      <TH> für Kopf-/Fussdaten und <TD> für Körperdaten
    </TABLE>
    umgebungs_text_zur_tabelle

```

### 2.4.3.3. **Dokument-Element Tabelle als Struktur aus Bereichen erzeugen** (Tabelle Typ-C)

Die Tabelle wird in die Bereiche Kopf (<THEAD>), Körper (<TBODY>) und Fuß (<TFOOT>) gegliedert.

Jede Zeilen der Tabelle wird einem Bereich zugeordnet.

Die Zeilenbreite und die Anzahl der Zellen in der Zeile bauen die Tabellenbreite auf.  
Alle Zeilen haben die selbe Breite und Zellenanzahl.

```

    <TABLE ...>
        <CAPTION> ..... </CAPTION>
        <COLGROUP> .....</COLGROUP>
        <THEAD>
            Folge von Kopfzeilen per <TH>
        </THEAD>
        <TBODY>
            Folge von Körperzeilen per <TD>
        </TBODY>
        <TFOOT>
            Folge von Fußzeilen per <TH>
        </TFOOT>
    </TABLE>
    umgebungs_text_zur_tabelle

<THEAD
    ALIGN= "left"
        oder "right"
        oder "center"
        oder "justify"
    CHAR="ausrichtungs_zeichen"
    VALIGN="top"
        oder "middle"
        oder "bottom"
        oder "baseline"
    universalattribute
>
Folge von Kopfzeilen
</THEAD>

ausrichtungs_zeichen: Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch
                        das Dezimalkomma bei Englisch

VALIGN top    Zelleninhalt    auf Oberkante    der Zelle
middle        auf Mitte    der Zelle
bottom        auf Unterkante    der Zelle
baseline      auf Basislinie aller Zellen der Zeile

onXXX:
    onClick
    onDbClick
    onMouseDown
    onMouseUp
    onMouseOver
    onMouseMove
    onMouseOut
    onKeyPress
    onKeyDown
    onKeyUp

Universalattribute:  class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"

<TBODY
    ALIGN= "left"
        oder "right"

```



```

        oder "center"
        oder "justify"
    CHAR="ausrichtungs_zeichen"
    VALIGN="top"
        oder "middle"
        oder "bottom"
        oder "baseline"
    universalattribute
>
Folge von Körperzeilen
</TBODY>

```

ausrichtungs\_zeichen: Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch  
das Dezimalkomma bei Englisch

VALIGN top	Zelleninhalt	auf Oberkante	der Zelle
	middle	auf Mitte	der Zelle
	bottom	auf Unterkante	der Zelle
	baseline	auf Basislinie	aller Zellen der Zeile

onXXX:

- onClick
- onDbClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver
- onMouseMove
- onMouseOut
- onKeyPress
- onKeyDown
- onKeyUp

Universalattribute:

- class="style\_sheed\_klasse"
- id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"
- dir="..."
- title="..."
- lang="..."
- style="css\_style"

```

<TFOOT
    ALIGN= "left"
        oder "right"
        oder "center"
        oder "justify"
    CHAR="ausrichtungs_zeichen"
    VALIGN="top"
        oder "middle"
        oder "bottom"
        oder "baseline"
    universalattribute
>
Folge von Fußzeilen
</TFOOT>

```

CHAR: Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch  
das Dezimalkomma bei Englisch

VALIGN top	Zelleninhalt	auf Oberkante	der Zelle
	middle	auf Mitte	der Zelle
	bottom	auf Unterkante	der Zelle
	baseline	auf Basislinie	aller Zellen der Zeile

onXXX:

- onClick
- onDbClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver
- onMouseMove
- onMouseOut
- onKeyPress
- onKeyDown
- onKeyUp



Universalattribute: `class="style_sheed_klasse"`  
`id="anker_oder_style_oder_referenz"`  
`dir="..."`  
`title="..."`  
`lang="..."`  
`style="css_style"`

## 2.4.4. Dokument-Element Tabelle und Definition einer Spaltengruppe (<COLGROUP> und <COL>)

Tabellenzeile wird als Gruppierung von Spalten definiert per <COLGROUP>

Tabellenspalte: Mitglied der Gruppe <COLGROUP>  
definiert mit <COL> (pro Zeile ein <COL>)

Mehrere Colgroups nacheinander möglich für Gruppen von Spalten mit gruppenspezifischen Einstellungen

Bsp: `<COLGROUP>`  
`<COL`  
`WIDTH=spalten_breite_in_pixel_oder_%_oder_relativ`  
`ALIGN="kommazeichen"`  
`>`  
`.....`  
`</COLGROUP>`

relative spalten\_breite: Beispiel mit 3 Spalten --> "4\*"  
wenn relativ, dann immer für **alle** Spalten relativ  
Berechnung der absoluten Spaltenbreite für jede Spalten  
"4\*" + "2\*" + "1\*" = 7, also "4\*" entspricht 4/7  
"2\*" entspricht 2/7  
"1\*" entspricht 1/7  
ALIGN Ausrichtung aller Spalteninhalte am Dezimalkomma (Punkt oder Komma)

```
<TABLE ...>
  <CAPTION> ..... </CAPTION>
  <COLGROUP>
    <COL>
    ...
  </COL>
  .....
</COLGROUP>
  Folge von Zeilen
</TABLE>
umgebungs_text_zur_tabelle
```

mehrere Colgroups nacheinander möglich für eine differenzierte Gruppierung von Spalten  
ein Colgroup kann für mehrere Spalten gelten durch Kodierung des SPAN-Attributes mit Wert > 1

wenn <COL> kodiert, so

immer für alle Spalten der Colgroup  
kann Einstellung aus <COLGROUP> übernehmen aber auch überschreiben  
kann für mehrere Spalten gelten durch Kodierung des SPAN-Attributes mit Wert > 1

Die Angaben aus <COLGROUP> dürfen nicht im Widerspruch zu den Definitionen innerhalb der <COL> stehen, vorallem nicht bezüglich Breite und Höhe.

## 2.4.5. Dokument-Element Tabelle und Tabellenzeile (<TR>)

Tabellenzeile: Folge von Zellen (Feldern) der Tabellen  
Breite und Anzahl der Zellen hängt von der Art der Tabellenerzeugung ab  
z.B. laut <COL> aus <COLGROUP>

wird spaltenweise (zellenweise) gefüllt mit Daten je nach Art der Tabellenzeile

Die Anzahl von Tabellenzeilen ist beliebig (auch bezüglich der Art der Tabellenzeile)

beschreibt genau eine Tabellenzeile, deren Daten sein können  
entweder Kopf-/Fussdaten --> hinter <TR> folgen <TH>  
oder eigentliche Daten --> hinter <TR> folgen <TD>

<TR  
ALIGN= "left"



```

    oder "right"
    oder "center"
    oder "justify"
CHAR="ausrichtungs_zeichen"
VALIGN="top"
    oder "middle"
    oder "bottom"
    oder "baseline"
universalattribute
>
Folge von Zellen der Tabellenzeile      Kopf/Fuss
                                         Daten
per <TH>...</TH> pro Zeile
per <TD>...</TD> pro Zeile
</TR>

```

```

onXXX:
onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

```

```

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                   id="anker_oder_style_oder_referenz"
                   dir="..."
                   title="..."
                   lang="..."
                   style="css_style"

```

### 2.4.5.1. Dokument-Element Tabelle und Kopf- bzw. Fußzeile

(<TR> <TH> ... </TH> ... </TR>)

Alle Zellen der Zeile dienen NUR der Spaltenbeschriftung als Kopf bzw. Fuß.

1 Kopf- bzw. Fusszeile:

```

<TR>
    <TH>
    ....
    </TH>
    .....
</TR>

```

Es gibt leider kein <TF>-Tag.

pro Zeile in der Kopf- bzw. Fuss-Zeile ein <TD> .. </TD>

Summe der Breiten aller Zellen muss mit Breitenangabe laut <TR> übereinstimmen !

Höhe der Zeile muss mit der Höhenangabe laut <TR> übereinstimmen !

auch bei <THEAD> und <TFOOT> der Tabelle Typ C verwenden

### 2.4.5.2. Dokument-Element Tabelle und Datenzeile

(<TR> <TD>.... </TD> .... </TR>)

Alle Zellen der Zeile enthalten die eigentlichen Daten der Tabelle.

1 Datenzeile:

```

<TR>
    <TD>
    ....
    </TD>
    .....
</TR>

```

pro Zeile in der Daten-Zeile ein <TD> .. </TD>

auch bei <TBODY> der Tabelle Typ C verwenden.

Summe der Breiten aller Zellen muss mit Breitenangabe laut <TR> übereinstimmen !

Höhe der Zeile muss mit der Höhenangabe laut <TR> übereinstimmen !



## 2.4.6. Dokument-Element Tabelle füllen

Das Füllen erfolgt pro Tabellenzeile

Innerhalb der Tabellenzeile wird zellenweise (feldweise) gefüllt.

### 2.4.6.1. Dokument-Element Tabelle und Zellen der Kopf- bzw. Fußzeile füllen (<TH>)

es gibt leider kein <TF>-Tag

normalerweise hat eine Spalte eine Kopfzelle → aber auch mehrere Kopfzellen möglich

also über mehrere Tabellenkopf-bzw. -fußzeilen

Fußzeile ist normalerweise nicht nötig

pro Kopfzeile bzw. Fußzeile ein <TH> .... </TH>

auch bei <THEAD> und <TFOOT> der Tabelle Typ C verwenden

Spezialfall für mehrere Kopfzellen/Fußzellen:

Kopfzellen bzw. Fußzellen als Verbund mit einem **gemeinsamen** <TH> .... </TH> definieren

<TH

WIDTH=zellen\_breite\_in\_pixel\_oder\_%

HIGHT=zellen\_hoehe\_in\_pixel\_oder\_%

NOWRAP

ALIGN= left

oder right

oder center

oder justify

ABBR="kurzbeschreibung\_der\_daten\_zelle"

HEADER="daten\_zellen\_id\_analog\_zu\_excel"

BGCOLOR=#rrggbb

BACKGROUND="url\_oder\_grafikdatei"

ID="logischer\_zellen\_name"

VALIGN=top

oder middle

oder bottom

oder baseline

COLSPAN=wert1

ROWSPAN=wert2

CHAR="ausrichtungs\_zeichen"

universalattribute

>

inhalt\_der\_daten\_zelle

</TH>

NOWRAP keine Zeilenumbrüche in der Zelle

ALIGN left Zelleninhalt

right linksbündig

center rechtsbündig

justify zentriert

im Blocksatz

VALIGN top Zelleninhalt auf Oberkante der Zelle

middle auf Mitte der Zelle

bottom auf Unterkante der Zelle

baseline auf Basislinie aller Zellen der Zeile

BGCOLOR Hintergrundfarbe

BACKGROUND Hintergrund-Datei

ID analog zu Excel

COLSPAN Anzahl zu 1 Zelle zu verbindendern Zellen (Felder) innerhalb Zeile, ab 2

Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Zeile

ROWSPAN Anzahl zu 1 Zelle zu verbindendern Zellen (Felder) innerhalb Spalte, ab 2

Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Spalte

CHAR Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch

das Dezimalkomma bei Englisch

Hinweis: NOWRAP, WIDTH und HEIGHT sind nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen

onXXX:

onClick

onDblClick

onMouseDown

onMouseUp

onMouseOver

onMouseMove

onMouseOut

onKeyPress

onKeyDown

onKeyUp



Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
 id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
 dir="..."  
 title="..."  
 lang="..."  
 style="css\_style"

ROWSPAN Anzahl zu 1 Zelle zu verbindender Zellen (Felder) innerhalb Spalte, ab 2  
 Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Spalte  
 Bsp. für Verbindung mehrerer Kopfzellen → beachte SCOPE als Verwendung der Zelleninhalte

per COLSPAN=2:

//////////	//////////			Kopf
//////////	//////////			
//////////	//////////			
				Date

mit ////////// markierte Zellen haben  
 eine gemeinsame Definition per genau 1 <TH>  
 und also auch einen gemeinsamen Zelleninhalt !!!

per ROWSPAN=2:

//////////				Kopf
//////////				
//////////				
//////////				Kopf
//////////				
//////////				
				Date

mit ////////// markierte Zellen haben  
 eine gemeinsame Definition per genau 1 <TH>  
 und also auch einen gemeinsamen Zelleninhalt !!!  
 es wird 1 Spalte der Tabelle über zwei Zeilen beschriftet

per COLSPAN=2 und ROWSPAN=2:

:

//////////	//////////			Kopf
//////////	//////////			
//////////	//////////			
//////////	//////////			Kopf
//////////	//////////			
//////////	//////////			
				Date

mit ////////// markierte Zellen haben  
 eine gemeinsame Definition per genau 1 <TH>  
 und also auch einen gemeinsamen Zelleninhalt !!!

## 2.4.6.2. Dokument-Element Tabelle und Zellen der Datenzeile füllen (nicht Kopf-/Fusszeile) (<TD>)

<TD

WIDTH=zellen\_breite\_in\_pixel\_oder\_%  
 HIGHT=zellen\_hoehe\_in\_pixel\_oder\_%  
 NOWRAP  
 ALIGN= left  
 oder right  
 oder center  
 oder justify  
 ABBR="kurzbeschreibung\_der\_daten\_zelle"  
 HEADER="daten\_zellen\_id\_analog\_zu\_excel"





```

BGCOLOR=#rrggbb
BACKGROUND="url_oder_grafikdatei"
ID="logischner_zellen_name"
VALIGN=top
    oder      middle
    oder      bottom
    oder      baseline
COLSPAN=wert1
ROWSPAN=wert2
CHAR="ausrichtungs_zeichen"
universalattribute
>
    inhalt_der_daten_zelle
</TD>

```

NOWRAP keine Zeilenumbrüche in der Zelle

ALIGN	left	Zelleninhalt	linksbündig
	right		rechtsbündig
	center		zentriert
	justify		im Blocksatz
VALIGN top	Zelleninhalt	auf Oberkante	der Zelle
	middle	auf Mitte	der Zelle
	bottom	auf Unterkante	der Zelle
	baseline	auf Basislinie	aller Zellen der Zeile

BGCOLOR Hintergrundfarbe

BACKGROUND Hintergrund-Datei

ID analog zu Excel

COLSPAN Anzahl zu 1 Zelle zu verbindendern Zellen (Felder) innerhalb Zeile, ab 2  
Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Zeile

ROWSPAN Anzahl zu 1 Zelle zu verbindendern Zellen (Felder) innerhalb Spalte, ab 2

Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Spalte

CHAR Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch  
das Dezimalkomma bei Englisch

Hinweis: NOWRAP, WIDTH und HEIGHT sind nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen

onXXX:

- onClick
- onDbClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver
- onMouseMove
- onMouseOut
- onKeyPress
- onKeyDown
- onKeyUp

Universalattribute:

- class="style\_sheed\_klasse"
- id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"
- dir="..."
- title="..."
- lang="..."
- style="css\_style"

## 2.4.7. Dokument-Element Tabelle und Beispiele

### 2.4.7.1. Beispiele zu Tabelle Typ-A

Beispiel 1:

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12

```
<TABLE .....>
```

```
<TR>
```

```
<TH>1</TH>
```

```
<TH>2</TH>
```



```

        <TH>3</TH>
    </TR>
    <TR>
        <TD>4</TD>
        <TD>5</TD>
        <TD>6</TD>
    </TR>
    <TR>
        <TD>7</TD>
        <TD>8</TD>
        <TD>9</TD>
    </TR>
    <TR>
        <TD>10</TD>
        <TD>11</TD>
        <TD>12</TD>
    </TR>
</TABLE>

```

**Beispiel 2:**

1	2	3
4	6	
7	8	9

```

<TABLE>
  <TR>
    <TD>1</TD>
    <TD ROWSPAN="2">2</TD>
    <TD>3</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>4</TD>
    <TD>6</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>7</TD>
    <TD>8</TD>
    <TD>9</TD>
  </TR>
</TABLE>

```

**Beispiel 3:**

1	2	3
4	6	
7	8	9

```

<TABLE>
  <TR>
    <TD>1</TD>
    <TD>2</TD>
    <TD>3</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD COLSPAN="2">4</TD>
    <TD>6</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>7</TD>
    <TD>8</TD>
    <TD>9</TD>
  </TR>
</TABLE>

```



**Beispiel 4:**

*Dieses Beispiel zeigt einen Spalten-Zeilen-Konflikt, der so nicht realisierbar ist !*

1	2	3
4	6	
7	8	9

```

<TABLE>
  <TR>
    <TD>1</TD>
    </TD ROWSPAN="2">2</TD>
    <TD>3</TD>
  </TR>
  <TR>
    </TD COLSPAN="2">4</TD>
    <TD>6</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>7</TD>
    <TD>8</TD>
    <TD>9</TD>
  </TR>
</TABLE>

```

**2.4.7.2. Beispiel zu Tabelle Typ-B**

```

<TABLE .....>
  <COLGROUP>
    <COL WIDTH=35%>
    <COL WIDTH=45%>
    <COL WIDTH=*>
  </COLGROUP>

  <TR>
    <TH>Kopfzeile, Spalte=1</TH>
    <TH>Kopfzeile, Spalte=2</TH>
    <TH>Kopfzeile, Spalte=3</TH>
  </TR>
  <TR>
    <TD>Datenzeile1, Spalte=1</TD>
    <TD>Datenzeile1, Spalte=2</TD>
    <TD>Datenzeile1, Spalte=3</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>Datenzeile2, Spalte=1</TD>
    <TD>Datenzeile2, Spalte=2</TD>
    <TD>Datenzeile2, Spalte=3</TD>
  </TR>
</TABLE>

```

**2.4.7.3. Beispiel zu Tabelle Typ-C**

```

<TABLE .....>
  <THEAD>
    <TR>
      <TH>Kopfzeile, Spalte=1</TH>
      <TH>Kopfzeile, Spalte=2</TH>
      <TH>Kopfzeile, Spalte=3</TH>
    </TR>
  </THEAD>
  <TBODY>
    <TR>
      <TD>Bodyzeile, Spalte=1</TD>
      <TD>Bodyzeile, Spalte=2</TD>
      <TD>Bodyzeile, Spalte=3</TD>
    </TR>
  </TBODY>
</TABLE>

```



```

        <TFOOT>
            <TR>
                <TH>Fußzeile, Spalte=1</TH>
                <TH>Fußzeile, Spalte=2</TH>
                <TH>Fußzeile, Spalte=3</TH>
            </TR>
        </TFOOT>
    </TABLE>

```

Es gibt leider keinen <TF>-Tag.

#### 2.4.7.4. Beispiel zur verschachtelten Tabelle

3 Spalten wobei in rechtester (3. Spalte) eine Tabelle aus 2 Spalten liegt  
1 Zeile

```

<TABLE ....>
  <TR>
    <TD>Spalte 1</TD>
    <TD>Spalte 2</TD>
    <TD>
      <TABLE>
        <TR>
          <TD>Spalte 3: interne Spalte1</TD>
          <TD>Spalte 3: interne Spalte2</TD>
        </TR>
      </TABLE>
    </TD>
  </TR>
</TABLE>

```

## 2.5. Dokument-Element Listen (innerhalb <BODY> ... </BODY>)

### 2.5.1. Dokument-Element Aufzählungsliste (<UL>..

automatische Einfügung des Aufzählungszeichens (Bullet)

Aufzählungen sind verschachtelbar und können z.T. mehrzeilige Listeneinträge haben

```

<UL TYPE= circle      oder      square      oder disc
  COMPACT
  universalattribute
>
  <LI universalattribute>
    listeneintrag_auch_mehrzeilig
  </LI>
  ....
</UL>

```

TYPE	circle	kreisförmiges Bullet
	square	quadratisches Bullet
	disk	Diskettenbullet
COMPACT	bewirkt kompakte Darstellung	
<LI> ...</LI>	pro Listeneintrag	

### 2.5.2. Dokument-Element Menüliste (<MENU>..

nur einzeilige Listeneinträge

```

<MENU>
  <LI universalattribute>
    listeneintrag_nur_einzeilig
  </LI>
  ....
</MENU>

```

<LI> ...</LI> pro Listeneintrag

### 2.5.3 Dokument-Element Verzeichnisliste (<DIR>..

mehrzeilige Listeneinträge möglich

```

<DIR>
  <LI universalattribute>
    listeneintrag_auch_mehrzeilig
  </LI>
  ....

```



&lt;/DIR&gt;

&lt;LI&gt; ...&lt;/LI&gt; pro Listeneintrag

**2.5.4. Dokument-Element Definitionsliste****(<DL> ....<DT> ... </DT> ... <DD> ... </DD>....</DL>)**

verschachtelbar

```

<DL
  COMPACT
  universalattribute
>
  <DT universalattribute> ausdrück </DT>
  <DD universalattribute> ausdrückdefinition </DD>
  ....
</DL>

```

COMPACT für kompakte Darstellung  
 Eintrag in der Liste: umfaßt <DT>....<DT> **und** <DD> ....</DD>

**2.5.5. Dokument-Element nummerierte Liste (<OL>..**

automatisch aufsteigend durchnummeriert immer in Schrittweite 1 bzw. 1 Buchstabe

verschachtelte Liste: keine Gesamtnumerierung möglich

Formen der Nummerierung	Typ A	A.	B.	C.	.....
	Typ a	a.	a.	b.	c.
	Standard	1.	2.	3.	.....
	Typ i	i.	i.	ii.	iii.
	Typ I	I.	I.	II.	III.

Start der Nummerierung frei definierbar

```

<OL
  TYPE=typ
  START=start_wert_fuer_gesamt_nummerierung
  COMPACT
  universalattribute
>
  <LI VALUE=start_wert_fuer_nummerierung_ab_hier
    universalattribute
  >
    listeneintrag
  </LI>
  ....
</OL>

```

COMPACT bewirkt kompakte Darstellung  
 <LI> ...</LI> pro Listeneintrag

TYPE A oder a oder i oder I  
 wenn nicht kodiert, so Ziffer

Typ A	A.	B.	C.	.....
Typ a	a.	b.	c.	.....
<b>Standard</b>	1.	2.	3.	.....
Typ i	i.	ii.	iii.	.....
Typ I	I.	II.	III.	.....

**2.6. Dokument-Element Verweis (Link)****2.6.1. Dokument-Element Verweis per <A> HREF= ... </A>**

Verweisziele können sein:

Anker im selben oder anderen HTML-Dokument → auch nur HREF="#" für Link ohne Verweisziel

FTP-Adresse HREF="ftp:// ...."

Gopher-Adresse HREF="gopher://....."

Telnet-Adresse HREF="telnet:// ....."

News-Group-Adresse HREF="news: ....."

E-Mail-Adresse

datei\_im\_netz\_oder\_lokal\_oder\_url

kein Verweisziel per HREF="" oder HREF="javascript:void(0);"



**2.6.1.1. Dokument-Element Verweis mit E-Mail-Adresse als Ziel**

href="mailto:.....@....."

@ ist festes Zeichen

href="mailto:erste\_email?xxx=email\_liste"

? ist festes Zeichen

xxx: bcc wenn email\_liste NICHT angezeigt werden soll

cc wenn email\_liste angezeigt werden soll

href="mailto:.....@.....?subject=email\_titel\_text"

href="mailto:.....@.....?body=email\_text"

email\_text kann Zeilenumbruch \$0D\$0A enthalten

Hinweis: Kombination obiger E-Mail-Varianten möglich  
mit Trennung per &  
in beliebiger Reihenfolge  
aber **subject** und **body** nur 1 mal möglich

Bsp: href="mailto:.....@.....?xxx=email\_liste&subject=.....&body=....."

**2.6.1.2. Dokument-Element Verweis mit Anker (Anchor) als Ziel**

Anker-Definition: <A NAME="anker\_name"> immer\_text\_zum\_anklicken\_kodieren </A>  
Anker muss VOR einem Sprungziel definiert (bekannt) sein !

Sprungziel-Definition: innerhalb gleicher HTML-Datei:  
<A HREF="#anker\_name" ... </A>

in einer anderen HTML-Datei  
<A HREF="verzeichnis/html\_datei#anker\_name" ... </A>  
<A HREF="file://local\_host/html\_datei#anker\_name" ... </A>

# ist Symbol für Ankernamen **als Sprungziel**

verzeichnis: .. entspricht 1 Verzeichnis höher  
../.. entspricht 2 Verzeichnisse höher  
Hinweis: nicht \ kodieren sondern /  
local\_host kann entfallen  
Laufwerk möglich

**2.6.1.3 Dokument-Element Verweis mit Datei als Ziel**

<A HREF="verzeichnis/dateiname\_mit\_oder\_ohne\_suffix"> ... </A>

<A HREF="file://local\_host/verzeichnis/dateiname\_mit\_oder\_ohne\_suffix"> ... </A>

verzeichnis: .. entspricht 1 Verzeichnis höher  
../.. entspricht 2 Verzeichnisse höher  
Hinweis: nicht \ kodieren sondern /  
local\_host kann entfallen  
Laufwerkangabe möglich

**2.6.2. Dokument-Element Verweis per <LINK ..> innerhalb <HEAD> .... <HEAD>**

<LINK

	REL="contents"	Inhaltsverzeichnis
oder	REL="chapter"	Kapitel
oder	REL="section"	Abschnitt
oder	REL="subsection"	Unter-Abschnitt
oder	REL="index"	Stichwortverzeichnis
oder	REL="glossary"	Glossar
oder	REL="appendix"	Anhang
oder	REL="copyright"	
oder	REL="next"	nächste HTML-Seite
oder	REL="prev"	vorhergehende HTML-Seite
oder	REL="start"	Anfangs- HTML-Seite
oder	REL="bookmark"	
oder	REL="alternate"	alternative HTML-Seite

ODER

REV="contents" Inhaltsverzeichnis



oder	REV="chapter"	Kapitel
oder	REV="section"	Abschnitt
oder	REV="subsection"	Unter-Abschnitt
oder	REV="index"	Stichwortverzeichnis
oder	REV="glossary"	Glossar
oder	REV="appendix"	Anhang
oder	REV="copyright"	
oder	REV="next"	nächste HTML-Seite
oder	REV="prev"	vorhergehende HTML-Seite
oder	REV="start"	Anfangs- HTML-Seite
oder	REV="bookmark"	
oder	REV="alternate"	alternative HTML-Seite

TITLE="beschriftung\_des\_link\_zum\_anklicken"  
 HREF="url\_oder\_datei\_als\_bezugsziel"

nur falls REL="alternate" bzw. REV="alternate"

>

### 2.6.3. Dokument-Element Verweis und Farbgestaltung

```
per <BODY .... TEXT=#rrggbb
      LINK=#rrggbb
      VLINK=#rrggbb
      ALINK=#rrggbb
      BGCOLOR=#rrggbb

      ....>
      .....
</BODY>
```

TEXT	Vordergrundfarbe für Text
LINK	Farbe noch nicht besuchter Links
VLINK	Farbe für bereits besuchte Links
ALINK	Farbe des aktuellen Link
BGCOLOR	Hintergrundfarbe

### 2.6.4. Dokument-Element Verweis und Anwahl per TAB-Taste (Attribut TABINDEX)

```
per <A HREF .... TABINDEX=nr_in_ansprung_folge ..-> ... </A>
```

nr\_in\_ansprung\_folge: 0 bis 32767  
 Vergabe aufsteigend aber egal von Lage des Verweises innerhalb  
 des HTML-Dokumentes  
 alle Elemente indizieren

## 2.7. Dokument-Element Grafik <IMG> nicht als Objekt DATA (innerhalb <BODY> ... </BODY>)

Button für Formulare → siehe dort  
 mögliche Grafikdateitypen sind GIF und JPG  
 möglichst Grafiken > 20 Kbytes durch kleinere Grafik als Vorschau ersetzen und nur aufgrund Mausklick  
 die größere Grafik laden

animiertes Gif: alles Bilder (Elemente) des animierten Gifs müssen gemeinsame Farbpalette haben  
 mit max. 256 Farben  
 wenn zu animierendes Gif in der Dimension zu groß, so in mehrere animierte Gifs  
 zerlegen (schnelleres Laden) analog zu Puzzle

### 2.7.1. Dokument-Element Grafik prinzipiell einbinden

```
<IMG SRC="url_oder_grafik_datei_mit_pfad"
      ALT="text_zur_grafik_als_tool_tip_oder_falls_browser_img_nicht_kann"
```

eventuell / in der Pfadkodierung anstelle \

Das Laden und Anzeigen der Grafikdatei erfolgt mit Verarbeitung von <IMG ....>

### 2.7.2. Dokument-Element Grafik darstellen (Varianten der Grafikeinbindung)

#### 2.7.2.1. Dokument-Element Grafik und Layout sowie Dimension

```
<IMG SRC .....
      ALT .....
      BORDER=rahmendicke_in_pixel
      NAME="logischer_bild_name_fuer_referenzen"
      LONGDESC="logischer_name_als_referenz"
```



WIDTH=grafik\_breite\_in\_pixel\_oder\_%  
 HEIGHT=grafik\_hoehe\_in\_pixel\_oder\_%  
 LOWSRC="url\_oder\_grafik\_datei\_mit\_geringerer\_auflösung\_aber\_gleicher\_dimension"

&gt;

LONGDESC:      Bsp:      <H1  
    <A NAME="logischer\_anker\_name">  
    .....  
    </A>  
                                  <H1>  
                                  .....  
                                  <IMG .....  
                                  LONGDESC="#logischer\_anker\_name"  
                                  >

LOWSRC:      wird VOR der Datei laut SRC geladen und ausgegeben als Vorankündigung  
                                  (Vorausladen geht schneller, da Grafikdatei kleiner)  
                                  wird von der kompletten geladenen Datei laut SRC automatisch überschrieben  
                                  beide Grafiken müssen gleiche Dimensionen haben

## 2.7.2.2. Dokument-Element Grafik und Text

### 2.7.2.2.1. Dokument-Element Grafik beschriften

<IMG      SRC=.....  
             ALT=.....  
             ALIGN= top  
                     oder      middle  
                     oder      bottom  
                     oder      texttop  
                     oder      absmiddle  
                     oder      absbottom  
                     oder      baseline

&gt; beschriftungstext

top                      am oberen Grafikrand  
 middle                an der Grafikmitte  
 bottom                am unteren Grafikrand  
 texttop                am oberen Grafikrand von kleinster Schriftgröße  
 absmiddle            an Grafikmitte egal welche Schriftgröße  
 absbottom            am unteren Grafikrand von kleinster Schriftgröße  
 baseline                entspricht bottom

### 2.7.2.2.2. Dokument-Element Grafik und Text als Grafikumgebung

#### 2.7.2.2.2.1. Dokument-Element Grafik mit Text umfließen lassen

<IMG      SRC .....  
             ALT .....  
             ALIGN= left oder right  
 > umgebungstext\_der\_fließen\_soll  
 <BR CLEAR=all oder left oder right>  
 text\_der\_nicht\_mehr\_fließt

ALIGN    left:      Grafik linksbündig, also Textfluß rechts  
             right:     Grafik rechtsbündig, also Textfluß links

Aufhebung des Umflusses per <BR CLEAR=typ>  
             typ:      all      alle Fließarten abschalten  
                     left      Umfließen links aus  
                     right     Umfließen rechts aus

#### 2.7.2.2.2.2. Dokument-Element Grafik und Abstand zum Umgebungstext bzw. Anzeigebereich

<IMG      SRC.....  
             ALT .....  
             HSPACE=abstand\_links\_und\_rechts\_in\_pixel  
             VSPACE=abstand\_oben\_und\_unten\_in\_pixel

&gt;

### 2.7.2.2.3. Dokument-Element verweis-sensitive Grafik (<MAP>)

Sammlung von Einzelgrafiken (Areas/Bereiche), die als 1 Gesamtgrafik sichtbar sind.  
 pro Bereich ist ein Link möglich → Klick auf den Bereich aktiviert den Link  
 Menge aller Bereiche:      Mappe (Map) → ist immer ein Anker

<MAP      NAME="logischer\_map\_name">





```

<AREA
    SHAPE=rect oder circle oder polygon
    COORDS="koordinaten_liste_des_bereiches"
    HREF="ankername_oder_url_oder_datei_mit_pfad" bzw. NOREF
    TITLE="titel_des_bereiches"
    TABINDEX=position_in_sprungfolge
    ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"
>
.....
</MAP>
<IMG SRC .....
    ALT ....
    USEMAP="#logischer_map_name"
>

```

pro Bereich ein <AREA>

rect: Grafikbereich ist rechteckig  
 circle: Grafikbereich ist kreisförmig  
 polygon: Grafikbereich ist Vieleck

COORDS: Liste der Koordinaten, also Grenzen des Grafikbereiches

alles in Pixel  
 NICHT relativ zur Grafikdimension, sondern zum Anzeigebereich der Mappe

für SHAPE rect: "x1,y1,x2,y2"  
                   x1,y1 links oben  
                   x2,y2 rechts unten

                  circle "x,y,r"  
                           x,y Mittelpunkt  
                           r Radius

                  polygon „x1,y1, ..., xn,yn“  
                   x, x1 etc. Anzahl Pixel vom linken Rand des Anzeigebereiches  
                   y, y1 etc. Anzahl Pixel vom oberen Rand des Anzeigebereiches

NOREF: kein Link erwünscht

#### 2.7.2.2.4. Dokument-Element Grafik als Verweisteil (anstelle Verweistext)

```

<A HREF=.....>
  <IMG SRC .....
    BORDER=0
    HSPACE=abstand_zum_alternativen_text
  >
  alternativer_text_zum_link_der_immer_unterstrichen_wird
</A>

```

BORDER=0 nur kodieren für Grafik mit automatischem Rahmen

#### 2.7.2.3. Dokument-Element Grafik und exakte Dimension einer

##### Tabellenzelle bei älteren Browsern

Für ältere Browser ist es für eine exakte Zelldimension z.T. nötig, eine 1x1 Pixel-Grafik per <IMG> in die Zellen einzubinden und diese Grafik per WIDTH und HEIGHT im IMG-Tag zu skalieren, um so exakte die Zelldimension zu erreichen.

#### 2.7.3. Dokument-Element Grafik Beispiel

##### Menüleiste aus verweissensitiven Grafikelementen

Die Menüleiste soll aus 3 Menüpunkten (MP 1 bis 3) bestehen.

Damit das Menü immer sichtbar ist, wird es im eigenen FRAME dargestellt.

Jeder Menüpunkt (MP)

ist eine verweissensitive Grafik (rechteckige GIF-Grafik)  
 hat Untermenüpunkte (UP 1 bis 3)  
 muss in mehreren GIFs vorliegen

1. Gif: Menüpunkt nicht aufgeklappt MPx\_zu.gif  
mit x von 1 bis 3
2. Gif: Menüpunkt aufgeklappt MPx\_auf.gif  
mit x von 1 bis 3

beide Gifs müssen gleiche Dimension besitzen:

bei zugeklappt: leerer Bereich anstelle der Untermenüpunkte  
 mit Berühren des Menüpunktes per Maus wird dieser aufgeklappt  
 mit Verlassen des Menüpunktes per Maus wird dieser zugeklappt

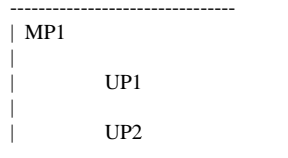


Bsp. Grafik für zugeklappt:



MP1 muss in der Farbe der Menüleiste vorliegen  
der leere Bereich muss die Hintergrundfarbe besitzen

Bsp. Grafik für aufgeklappt:



MP1 muss in der Farbe der Menüleiste vorliegen  
UP1 bis 3 müssen andere Farbe als die Hintergrundfarbe haben

benötigte Grafiken: MP1\_zu.gif MP1\_auf.gif

MP2\_zu.gif MP3\_auf.gif

MP3\_zu.gif MP3\_auf.gif

Untermenüpunkt (UP): auf eine Darstellung des markierten Zustandes z.B. invers wird hier verzichtet  
soll Markierung erfolgen, so muss pro UP ein weiteres Gif erzeugt werden in gleicher Dimension wie bei MP, das den markierten UP zeigt  
das Gif zum UP verweissensitiv sein (analog zu MP) um eine Reaktion zu erzeugen  
die Reaktion auf ein UP soll eine HTML-Anzeige im eigenen Frame sein  
**MPxUPy.htm**  
mit x 1 bis 3  
mit y 1 bis 2  
also 3x2 = 6 htm-Dokumente

Verweis-Sensitivität:

pro MP wird eine Image-Map mit <AREA> definiert um Mauseaktionen auswerten zu können  
wird je nach Mauseaktion die Grafik (GIF-Datei) ausgetauscht, also der MP-Zustand optisch als aufgeklappt bzw. geschlossen erzeugt

Erzeugung des Zustandes eines MP (Grafikaustausch):

nur per Javascript möglich

Javascript arbeitet NUR mit Instanzen

→ Gif-Dateien müssen durch IMAGE-Objekt

instanciert werden

Vorteil: Instanz bedeutet GELADENE Gif-Datei

also unverzügter Zustandswechsel

möglich

→ IMG-Tag erzeugt automatisch eine IMAGE-Instanz der Gif-Datei laut Attribut SRC

mit dem Instanznamen laut NAME-Attribut

lädt das Bild zugleich UND zeigt es an

Im nachfolgenden Quelltexten werden die Zeilen direkt kommentiert

→ zwecks Vereinfachung wird der Kommentarsyntax vernachlässigt

Dokument das den Frame-Set aus 2 Frames enthält:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE> .... </TITLE>
    <FRAMESET    ROWS=x,*           x für beliebigen Wert
                  BORDER=no
    >
      <FRAME SRC="dokument_mit_menuue.htm"
              NAME="menuue_frame"
              SCROLLING=no
```



```

>
<FRAME SRC="dummy_aktion.htm"  wenn Menüleiste komplett
                                zugeklappt (kein MP
                                berührt)
                                NAME="reaktion_frame"
>
</FRAMESET>
</HEAD>
.....
</HTML>

```

Dokument als Reaktion auf UP-Aktivierung:

**MPxUPy.htm** mit beliebigem Inhalt  
**dummy\_aktion.htm** wenn Menüleiste komplett zugeklappt ist, also kein MP berührt ist

Dokument **dokument\_mit\_menue.htm**

```

<HTML>
  <HEAD>
    <SCRIPT LANGUAGE="Javascript">
      <!--
        Instanziierung per Objekt IMAGE mit Konstruktor IMAGE()
        also Erzeugung der Image-Instanzen (Speicher allokalieren)
        MP1_zu= new IMAGE();           Instanz MP1 zugeklappt
        MP1_auf= new IMAGE();          Instanz MP1 aufgeklappt

        MP2_zu= new IMAGE();           Instanz MP2 zugeklappt
        MP2_auf= new IMAGE();          Instanz MP2 aufgeklappt

        MP3_zu= new IMAGE();           Instanz MP3 zugeklappt
        MP3_auf= new IMAGE();          Instanz MP3 aufgeklappt

        Image-Instanzen mit Gif-Datei füllen (Speicher füllen)
        MP1_zu.src=MP1_zu.gif;         Image-Eigenschaft src nimmt
                                        Gif auf
        MP1_auf.src=MP1_auf.gif;

        MP2_zu.src=MP2_zu.gif;
        MP2_auf.src=MP2_auf.gif;

        MP3_zu.src=MP3_zu.gif;
        MP3_auf.src=MP3_auf.gif;

        Routine für Grafikwechsel also Zustand des Menüpunktes erzeugen
        function grafik_wechsel(img_instanz,image_instanz)
        {img_instanz.scr=image_instanz.scr;}

        Die Zuweisung neuer Bilddaten per Eigenschaft src
        ist die Änderung des Zeigers auf denejenigen Speicher,
        in dem die gewünschten Grafikdaten des Zustandes liegen.

        img_instanz stammt aus <IMG>
        image_instanz per new IMAGE() erzeugt

      <!-->
    </SCRIPT>
  </HEAD>
  <BODY ...>
    <CENTER>
      nachfolgende HTML-Elemente
      zentriert anzeigen
      Grafik vom Menüpunkt 1 anzeigen: zugeklappter Zustand
      und automatisch IMG-Instanz erzeugen
      <IMG SRC=" MP1_zu.gif" Menüpunkt ist anfangs zugeklappt
        BORDER=0
        HSPACE=0
        USEMAP=#MP1_map           Image-Map
        NAME="img_instanz_1"
      >

```

Grafik vom Menüpunkt 2 anzeigen: zugeklappter Zustand  
und automatisch IMG-Instanz erzeugen



```
<IMG SRC="MP2_zu.gif" Menüpunkt ist anfangs zugeklappt
      BORDER=0
      HSPACE=0
      USEMAP=#MP2_map Image-Map
      NAME="img_instanz_2">
```

**Grafik vom Menüpunkt 3 anzeigen: zugeklappter Zustand  
und automatisch IMG-Instanz erzeugen**

```
<IMG SRC="MP3_zu.gif" Menüpunkt ist anfangs zugeklappt
      BORDER=0
      HSPACE=0
      USEMAP=#MP3_map Image-Map
      NAME="img_instanz_3">
```

```
>
</CENTER>
```

**Menüpunkt 1 (MP1) als Image-Map deklarieren**

Die Koordinaten eines Grafik-Bereiches gelten NUR bezüglich  
der Image-MAP und NICHT bezüglich Bildschirm.  
Allein <IMG> sorgt für die Positionierung auf dem Bildschirm.

```
<MAP NAME="MP1_map">
```

**Grafikbereich für MP1 deklarieren, also MP1 zugeklappt**

```
<AREA SHAPE=rect rechteckige Grafik
      COORDS="1,1,200,30" Koordinaten des
                        Grafikbereiches der für
                        MP1 verweissensitiv ist

      HREF=dummy_aktion.htm MP1 ist zugeklappt
      TARGET="reaktion_frame" Ausgabeframe
      onmouseover="grafik_wechsel(img_instanz_1, MP1_auf)"
                        bei Berühren mit der Maus aufklappen, also
                        per Instanz MP1_auf die Grafik
                        MP1_auf.gif anzeigen
      onmouseout="grafik_wechsel(img_instanz_1, MP1_zu)"
                        bei Verlassen mit der Maus zuklappen, also
                        per Instanz MP1_zu die Grafik
                        MP1_zu.gif anzeigen
```

```
>
```

```
1,1 → |-----|
      | MP1          |
      |              | ←200,30
      |              |
      |-----|
```

**Grafikbereich für UP1 von MP1 deklarieren, also MP1 aufgeklappt**

```
<AREA SHAPE=rect rechteckige Grafik
      COORDS="1,31,200,60" Koordinaten des
                        Grafikbereiches der für
                        UP1 verweissensitiv ist

      HREF= MP1UP1.htm UP1-Reaktion
      TARGET="reaktion_frame" Ausgabeframe
      onmouseover="grafik_wechsel(img_instanz_1, MP1_auf)"
                        bei Berühren mit der Maus aufklappen, also
                        per Instanz MP1_auf die Grafik
                        MP1_auf.gif anzeigen
      onmouseout="grafik_wechsel(img_instanz_1, MP1_zu)"
                        bei Verlassen mit der Maus zuklappen, also
                        per Instanz MP1_zu die Grafik
                        MP1_zu.gif anzeigen
```

```
>
```

```
1,31 → |-----|
      | MP1          |
      |              |
      |      UP1      |
      |              | ←200,60
      |      UP2      |
      |-----|
```



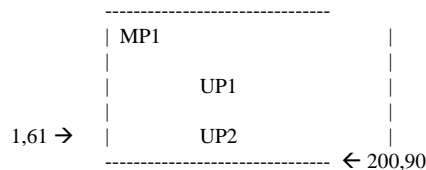
**Grafikbereich für UP2 von MP1 deklarieren, also MP1 aufgeklappt**

```

<AREA SHAPE=rect                rechteckige Grafik
      COORDS="1,61,200,90"      Koordinaten des
                                Grafikbereiches der für
                                UP2 verweissensitiv ist

      HREF= MP1UP2.htm           UP2-Reaktion
      TARGET="reaktion_frame"   Ausgabeframe
      onmouseover="grafik_wechsel(img_instanz_1, MP1_auf)"
                                bei Berühren mit der Maus aufklappen, also
                                per Instanz MP1_auf die Grafik
                                MP1_auf.gif anzeigen
      onmouseout="grafik_wechsel(img_instanz_1, MP1_zu)"
                                bei Verlassen mit der Maus zuklappen, also
                                per Instanz MP1_zu die Grafik
                                MP1_zu.gif anzeigen
>

```

**Standard-Grafikbereich deklarieren**

```

<AREA SHAPE=default
      HREF= dummy_aktion.htm
      TARGET="reaktion_frame"   Ausgabeframe
>

```

dient zum Überschreiben der Aktion des letzten  
angewählten UP von MP1

&lt;/MAP&gt;

**Menüpunkt 2 (MP2) als Image-Map deklarieren**

```

<MAP NAME="MP2_map">
..... analog zu MP1
</MAP>

```

**Menüpunkt 3 (MP3) als Image-Map deklarieren**

```

<MAP NAME="MP3_map">
..... analog zu MP1
</MAP>

```

&lt;/BODY&gt;

&lt;/HTML&gt;

**2.8. Dokument-Element Schrift**

Browser muss Schrifttechnologie beherrschen

Netscape: TrueDoc-Technologie → Dateityp \*.pfr

Microsoft WEFT-Technologie → Dateityp \*.eot

ab HTML 4.01 sollte vorrangig CSS verwendet werden, da teilweise Tags als deprecated erklärt wurden.

--&gt; Problem: Kann Browser CSS und wenn ja, in wie weit ?

**2.8.1. Dokument-Element Schrift und Schriftdatei einbinden per <LINK REL>**

```

<HEAD ...>
.....
<LINK REL=fontdef
      SRC="url_oder_schrift_datei"
>
.....
</HEAD>

```

pro Schriftart ein Link

**2.8.2. Dokument-Element Schrift und Normalschrift definieren (<BASEFONT>)**

```

<BASEFONT
      SIZE=1 bis 7

```



```

        COLOR=#rrggbb
        FACE="schriftart_liste"
    >
    text
</BASEFONT>

```

SIZE            Schriftgröße  
                  Standard ist 3

COLOR          Schriftfarbe

FACE            schriftart\_liste mit Kommatrennung  
                  Bsp:      "Avalon,Wide Latin,Symbol"

### 2.8.3.            Dokument-Element Schrift und Schrift abweichend von der Normalschrift definieren (<FONT>)

```

<FONT
    SIZE=1 bis 7
    oder      SIZE=-3 bis +3
    COLOR=#rrggbb
    FACE="schriftart_liste"
>
    text_der_in_dieser_schrift_dargestellt_werden_soll
</FONT>

```

SIZE          -3 bis +3    entspricht relativ zur Normalgröße  
                  nicht 0

### 2.8.4.            Dokument-Element Schrift-Beispiel

```

<HEAD ...>
...
    <LINK    REL=fontdef
            SRC="chianti.prf"
    >
...
</HEAD>

```

```

...
<BODY ...>
    ....
    <FONT
    FACE="chianti"
    >
        text_in_chianti
    </FONT>
...
</BODY>

```

## 2.9.            Dokument-Element Text

### 2.9.1.            Dokument-Element Text und Farblayout

#### 2.9.1.1.          Dokument-Element Text und Hintergrundfarbe <BODY .. BGCOLOR ...>

```
<BODY .. BGCOLOR=#rrggbb ...>
```

#### 2.9.1.2.          Dokument-Element Text und Vordergrundfarbe <FONT COLOR ...>

```

<FONT COLOR=#rrggbb ...>
    text
</FONT>

```

### 2.9.2.            Dokument-Element Text und Seitenlayout

#### 2.9.2.1.          Dokument-Element Text als Leer-Raum erzeugen <SPACER>

##### 2.9.2.1.1.        Dokument-Element Text als Leerzeile beliebiger Höhe erzeugen

```

<SPACER
    TYPE=    vertical
    SIZE=hoehe_leer_zeile_in_pixel
>
von_leer_zeile_betroffener_text

```

##### 2.9.2.1.2.        Dokument-Element Text beliebig tief einrücken

```
<SPACER
```



```

TYPE=horizontal
SIZE=weite_der_einrückung_in_pixel
>
von_leer_raum_betroffener_text

```

### 2.9.2.1.3. Dokument-Element Text als leeren Block beliebiger Dimension erzeugen

```

<SPACER
  TYPE=block
  WIDTH=breite_leer_raum_in_pixel
  HIGHT=hoehe_leer_raum_in_pixel
  ALIGN=left      oder      right
>
von_leer_raum_betroffener_text

```

### 2.9.2.2. Dokument-Element Text und Seitenränder erzeugen

Variante 1 linken Seitenrand:

```

      direkt hinter <BODY ...> kodieren !!

      <BODY ...>
        <SPACER
          TYPE=horizontal
          SIZE=weite_der_einrückung_in_pixel
        >
      .....
    </BODY>

```

Variante 2

```

      <BODY ..
        LEFTMARGIN=abstand_in_pixel_links_und_rechts_zum_rand_des_anzeigefensters
        TOPMARGIN=abstand_in_pixel_oben_und_unten_zum_rand_des_anzeigefensters
      >

```

### 2.9.2.3. Dokument-Element Text und horizontale Trennlinien <HR>

```

<HR
  WIDTH=linien_breite_in_pixel_oder_%
  SIZE=linien_dicke_in_pixel
  ALIGN= left
        oder center
        oder right
  COLOR=#rrggbb
  NOSHADE
>

```

ALIGN	left	Linie	linksbündig
	center		zentriert
	right		rechtsbündig
NOSHADE	keine Schattierung		

### 2.9.3. Dokument-Element Text und Bereichslayout

#### 2.9.3.1. Dokument-Element Text als Absatz erzeugen <P ALIGN ...>

```

<P      ALIGN= left
        oder center
        oder right
        oder justify
>
text_des_absatzes
</P>

```

left	text_des_absatzes	linksbündig
center	text_des_absatzes	zentriert
right	text_des_absatzes	rechtsbündig
justify	text_des_absatzes	Blocksatz

#### 2.9.3.2. Dokument-Element Text und Zeilenumbruch

Achtung: Ein Enter während des Editierens des HTML-Dokumentes ist kein Zeilenumbruch im HTML-Sinn und wird als Zeichen z.B. innerhalb einer Tabellenzelle interpretiert.

Für die Kodierung einer Tabelle wäre es übersichtlicher, jede Tabellenzelle als 1 Quelltext-Zeile zu kodieren. Eine Tabellenzelle wird syntaktisch an der Tag-Eingrenzung erkannt. Alle dazwischenliegenden Zeichen, also auch ein durch die Return-Taste (Enter-Taste) zum Zweck der



Quelltextgestaltung erzeugt Zeilenumbruch, werden zum z.T. unerwünschten Zellinhalt. Leider ist es damit eventuell nötig, unübersichtliche Quelltextzeilen mit Tag-Folgen zu kodieren.

Wer strukturiert programmieren möchte, sollte sich mit JavaScript beschäftigen.

#### 2.9.3.2.1. Dokument-Element Text mit Zeilenumbruch erzeugen <BR>

```
text
<BR>
text
```

#### 2.9.3.2.2. Dokument-Element Text ohne automatischen Zeilenumbruch erzeugen <NOBR>

```
<NOBR>
    text_der_nicht_automatisch_umgebrochen_wird
</NOBR>
```

manueller Zeilenumbruch immer möglich

#### 2.9.3.2.3. Dokument-Element Text mit automatischen Zeilenumbruch erzeugen <WBR>

```
text
<WBR>
text_mit_automatischem_zeilenumbruch
```

manueller Zeilenumbruch immer möglich

#### 2.9.3.2.4. Dokument-Element Text mit Zeilenumbruch in HTML-Ansicht UND zugleich als Seitenvorschub beim Druck des HTML-Dokumentes

```
<P STYLE="page-break-after:always">
```

#### 2.9.3.3. Dokument-Element Text und Textumfluß abschalten (z.B. Textumfluss um Grafik) <BR CLEAR ...>

```
text_der_umfliesst
<BR CLEAR= all
                oder left
                oder right
>
text_der_nicht_mehr_umfliesst
all            jeden Umfluß          abschalten
left          nur linken Umfluß      abschalten
right         nur rechten Umfluß     abschalten
```

#### 2.9.3.4. Dokument-Element Text als Lauftext erzeugen <MARQUEE>

```
<MARQUEE
    DIRECTION= left           Laufrichtung links ← rechts (Standard)
                oder righ     Laufrichtung links → rechts, ist Standard
                oder up
                oder down
    SCROLLAMOUNT=anzahl_zu_scrollender_pixel_pro_bewegung, Standard ist 6
    SCROLLDELAY=anzahl_millisekunden_der_verzögerung; Standard ist 85
    BEHAVIOR= alternate       hin- und herwechselnder Lauftext
                oder scroll    Standard
                oder slide
    ALIGN= top                an Oberkante der Umgebung ausrichten
                oder middle   an Mittellinie der Umgebung ausrichten
                oder bottom   an Unterkante der Umgebung ausrichten
    HEIGHT=hoehe_in_pixel_oder_%
    WIDTH=breite_in_pixel_oder_%
    HSPACE=abstand_links_und_rechts_zur_umgebung_in_pixel
    TRUESPEED= true
                oder false    Standard
    LOOP=anzahl der Wiederholungen
                oder infinite endlos, ist Standard
>
test_der_laufen_soll
</MARQUEE>
```

```
onXXX: onBounce
        onClick
        onFinish
        onMouseOver
        onMouseOut onStart
        onStart
```





**2.9.3.5. Dokument-Element Text als Zitat <BLOCKQUOTE>**

```
<BLOCKQUOTE
  CITE="url_oder_datei">
</BLOCKQUOTE>
```

```
oder    <BLOCKQUOTE>
        text_des_zitates
        </BLOCKQUOTE>
```

**2.9.3.6. Dokument-Element Text als Adresse <ADDRESS>**

```
<ADDRESS>
test
</ADDRESS>
```

**2.9.3.7. Dokument-Element Text als Bereich physisch vorformatieren****<PRE>**

```
<PRE  WIDTH=max_anzahl_zeichen_pro_zeile
      universalattribute
>
text
</PRE>
```

**2.9.3.8. Dokument-Element Text und Zeichenfolgen-Layout****2.9.3.8.1. Dokument-Element Text fett <B> (bold)**

```
<B> text </B>
```

**2.9.3.8.2. Dokument-Element Text kursiv <I> (italic)**

```
<I> text </I>
```

**2.9.3.8.3. Dokument-Element Text diktengleich <TT>**

```
<TT> text </TT>
```

Übernahme der Einrichtungen wie im Text dargestellt

**2.9.3.8.4. Dokument-Element Text unterstrichen <U> (underline)**

```
<U> text </U>
```

**2.9.3.8.5. Dokument-Element Text durchgestrichen <STRIKE> oder <S>**

```
<STRIKE> text </STRIKE>
<S> text </S>
```

**2.9.3.8.6. Dokument-Element Text größer als Umgebungstext <BIG>**

```
<BIG> text </BIG>
```

**2.9.3.8.7. Dokument-Element Text kleiner als Umgebungstext <SMALL>**

```
<SMALL> text </SMALL>
```

**2.9.3.8.8. Dokument-Element Text hochgestellt <SUP>**

```
<SUP> text </SUP>
```

**2.9.3.8.9. Dokument-Element Text tiefgestellt <SUB>**

```
<SUB> text </SUB>
```

**2.9.3.8.10. Dokument-Element Text blinkend <BLINK>**

```
<BLINK> text </BLINK>
```

**2.9.3.9. Dokument-Element Text als Überschrift <H1> bis <H6>**

6 Überschriften gleichzeitig definier- und nutzbar in einer Überschriften-Hierarchie analog zu Word.

oberste Überschrift ist <H1>, unterste ist <H6>.

hinter </Hx> wird automatisch ein <BR> erzeugt

```
<Hx
  ALIGN= left
        oder center
        oder right
        oder justify
>
ueberschrift_text
</Hx>
```

x ist 1 bis 6



ALIGN	left	Überschrift	linksbündig
	center		zentriert
	right		rechtsbündig
	justify		Blocksatz

### 2.9.3.10. Dokument-Element Text mehrspaltig <MULTICOL>

```
<MULTICOL
  COLS=anzahl_spalten
  WIDTH=breite_aller_text_spalten_in_der_summe_in_pixel_oder_%
  GUTTER=abstand_zwischen_den_text_spalten_in_pixel
>
text_der_mehrspaltig_sein_soll
<MULTICOL>
```

GUTTER Standard ist 10 Pixel

### 2.9.4. Dokument-Element Text und seine Zeichen

#### 2.9.4.1. Dokument-Element Text und geschütztes Zeichen &nbsp;

Bsp: text&nbsp;B;text

Zeichen 'B' schützen

Bsp: text&#160;text

Zeichen laut 160 schützen

Semikolon nicht vergessen !!

Verwenbar für Folge von Leerzeichen geschützt, denn ungeschützte werden automatisch zu einem einzigen Blank zusammengefasst.

#### 2.9.4.2. Dokument-Element Text und bereits von HTML-Syntax verwendete Zeichen

<	entspricht &lt;	
>		&gt;
&		&amp;
“		&qout;

Bsp: Das ist ein &lt;TAG&lt;

#### 2.9.4.3. Dokument-Element Text und Unicode

U+0000 bis U+007F	entspricht ASCII
U+0080 bis U+00FF	Latin-1
U+0100 bis U+017F	Latin Extended A
U+0180 bis U+024F	Latin Extended B

#### 2.9.4.4. Dokument-Element Text und übliche Sonderzeichen ab &#160

erzwungenes Leerzeichen	&nbsp;	&#160;
Copyright	&copy;	&#169;
Überstrich	&macr;	&#175;
ä	&auml;	&#228;
Ä	&Auml;	&#196;
ö	&ouml;	&#246;
Ö	&Ouml;	&#214;
ü	&uml;	&#252;
Ü	&Uuml;	&#220;
ß	&szlig;	&#223;
Eurozeichen	&euro;	

### 2.10. Dokument-Element Layer von Netscape bis 4.7x

(<LAYER und <ILAYER>)

#### Layer sind nicht mehr Bestandteil von HTML 4

Layer: rahmenloses Fenster, in dem HTML-Elemente abgelegt werden  
 nicht mehr in HTML4 enthalten  
 Fensterüberlappung möglich  
 pixelgenaue Positionierung des Layer im Anzeigefenster  
 Layeransicht per Ausschnitt begrenzbare (Ausschnitt ist Teilfenster)  
 unter Javascript ansprechbar z.B. Veränderung der Position  
 Verschachtelung möglich  
 Layerhierarchie:



ZUERST definiertes Layer ist das UNTERSTE  
 ZUERST definiertes Layer ist das UNTERSTE

```
<LAYER
  ID="logischer_layer_name"
    LEFT=pixel      TOP=pixel
  oder  PAGEX=pixel  PAGEY=pixel
  WIDTH=breite_in_pixel
  HIGHT=hoehe_in_pixel
  CLIP="x1,y1,x2,y2"
  SRC="url_oder_dateiname"
  BGCOLOR=#rrggbb
  BACKGROUND="url_oder_dateiname"
  VISIBLE=show
    oder  hide
    oder  inherit
  ABOVE="layer_id"
  BELOW="layer_id"
  Z-INDEX=nummer_laut_layer_hierarchie
>
  HTML-Elemente
</LAYER>
```

LEFT. Abstand linker Rand des Layers zum linken Rand des HTML-Dokumentes  
 TOP Abstand oberer Rand des Layers zum oberen Rand des HTML-Dokumentes

PAGEX Abstand linker Rand des Layers zum linken Rand des Anzeigebereiches  
 PAGEY Abstand oberer Rand des Layers zum oberen Rand des Anzeigebereiches

CLIP x1,y1 linke obere Ecke des Ausschnittes bezüglich linker oberer Ecke des Layer  
 x2,y2 rechte untere Ecke des Ausschnittes bezüglich rechter unterer Ecke des Layer

VISIBLE: show immer anzeigen  
 hide nicht anzeigen  
 inherit nur anzeigen, wenn Elternlayer auch angezeigt wird  
 (Vererbung vom Eltern-Layer an das Kind-Layer)

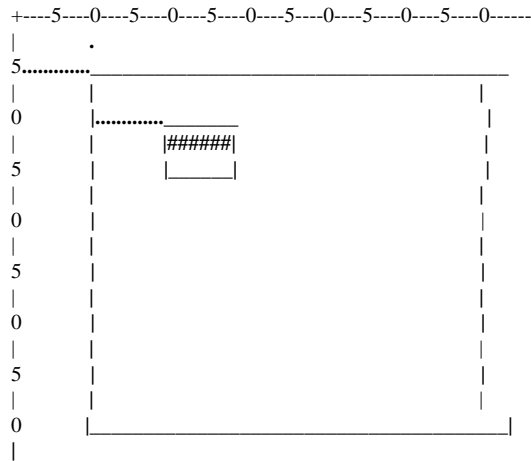
ABOVE logischer\_layer\_name des Nachfolger-Layer, der diesen Layer überlappt  
 BELOW logischer\_layer\_name des Vorgänger-Layer, der unter diesem Layer liegt  
 Z-INDEX 1 = unterster, n=oberster bzw. -1=oberster, -n=unterster



Bsp Verschachtelung:

```
<LAYER ...>
  <LAYER ....>
    ....
  </LAYER>
</LAYER>
```

### Beispiel Layer und sein Ausschnitt



##### Ausschnitt eines Layers mit Angaben RELATIV zum Layer

	x1,y1	10,5
	x2,y2	20,10
Layer:	left=10	
	top=5	

Prüfen, ob Browser überhaupt Layer kann:

```
per Javascript
if (document.layers) // er kann !!
```

Inline-Layer wird mit seiner Lage innerhalb eines HTML-Elementes kodiert und dort aktiv  
z.B. für normalen Text

Diese <ILAYER TOP=3>Wort</ILAYER> ist 3 Pixel tiefer

Ansonsten gelten die gleichen Eigenschaften wie bei Layer.

## 2.11. Dokument und Java-Applet (\*.class) (<APPLET>)

<APPLET

```
CODE="url_oder_dateiname_der_class_datei_ohne_suffix_class"
CODEBASE="url_oder_verzeichnis_der_class_datei"
ALT="text_als_tool_tip_oder_falls_browser_nicht_kann_oder_applet_nicht_gefunden"
WIDTH=anzeige_fenster_breite_in_pixel_oder_%
HEIGHT=anzeige_fenster_hoehe_in_pixel_oder_%
ALIGN= left oder righ oder top oder middle oder bottom
HSPACE=abstand_in_pixel_links_und_rechts_zur_umgebung
VSPACE=abstand_in_pixel_oben_und_unten_zur_umgebung
ARCHIVE="url_oder_zip_datei_name_mit_pfad"
SCR="url_oder_quellcode_datei_name_mit_pfad"
MAYSCRIPT
```

>

```
<PARAM
  NAME="logischer_parameter_name" VALUE="text_wert_des_parameters"
oder  NAME=type      VALUE=typ
oder  NAME=bgcolor    VALUE=rrr:ggg:bbb
oder  NAME=fgcolor    VALUE=rrr:ggg:bbb
oder  NAME=style      VALUE=style_art
oder  NAME=min        VALUE=wert
oder  NAME=max        VALUE=wert
```

>

>



CODEBASE:	Pfad mit / kodieren und nicht \	
ALIGN	left	Applet linksbündig, also Umgebung z.B. Text rechts
	right	Applet rechtsbündig, also Umgebung z.B. Text links
	top	Applet an Oberkante der Umgebung
	middle	Applet in der Mitte der Umgebung
	bottom	Applet an der Unterkante der Umgebung
MAYSCRIPT	Javascript kann für Steuerung des Applets genutzt werden	
PARAM	pro an das Applet zu übergebenden Parameter je ein <PARAM>	
VALUE	typ	z.B. wave für WAVE-Datei
	rrr:ggg:bbb	Farbkomponenten 0-255 oder vordefinierte Farben
	style_art	z.B. bold

## 2.12. Dokument und Einbindung externer Objekte

externe Objekte stammen von Fremdanbietern und werden in den Browser integriert.

### 2.12.1. Dokument und Einbindung externer Objekte beim Internet Explorer

#### 2.12.1.1. Dokument und Einbindung externer Objekte durch <OBJECT>

##### 2.12.1.1.1. Dokument und Einbindung Allgemein

```
<OBJECT
  DATA="url_oder_objektdatei"
  TYPE="mime_typ"
  BORDER=rahmenbreite_in_pixel
  WIDTH=breite_objekt_bzw_anzeigenereich_in_pixel_oder_%
  HEIGHT=hoehe_objekt_bzw_anzeigenereich_in_pixel_oder_%
  HSPACE=abstand_links_und_rechts_von_objekt_zu_umfeld_in_pixel
  VSPACE=abstand_oben_und_unten_von_objekt_zu_umfeld_in_pixel
  ALIGN= left
        oder right
        oder top
        oder middle
        oder bottom
        oder texttop
        oder absmiddle
        oder absbottom
        oder baseline
  NAME="objekt_name_fuer_referenz"
  STANDBY="text_der_waehrend_laden_angezeigt_wird"
  DECLARE ID="ankername_ohne_#"
  universalattribute
>
  alternativer_text_falls_objekt_nicht_darstellbar
```

```
</OBJECT>
text_zur_objekt_beschriftung_(siehe_ALIGN)
```

ALIGN	left	Objekt	linksbündig, Textfluß rechts
	right		rechtsbündig, Textfluß links
	top		am oberen Grafikrand
	middle		an der Grafikmitte
	bottom		am unteren Grafikrand
	texttop		am oberen Grafikrand von kleinster Schriftgröße
	absmiddle		an Grafikmitte egal welche Schriftgröße
	absbottom		am unteren Grafikrand von kleinster Schriftgröße
	baseline		entspricht bottom

DECLARE      Objekt nur laden, wenn auf Anker      <A HREF="#anker\_name ...> .... </A> geklickt

wenn der aktive Browser unbekannt ist bzw. nicht der Internet Explorer ist:

**Variante 1:**      HTML-Code nur aktivieren, wenn sicher bekannt ist, dass der IE aktiv ist, wobei Javascript verwendet werden muss.

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE=Javascript>
```



```

<!--
//          Dieser Quellcode muss VOR allen anderen Routinen codiert sein, damit
//          zuerst abgearbeitet
var ns = document.layers ? true : false;
var ie = document.all ? true : false;

if ( ie)
{ // hier die HTML-Code zur Laufzeit erzeugen per document.write()
  // z.B. document.write( '<OBJECT ... >'
                        + .....
                        + '</OBJECT>');
}
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
</HTML>

```

Hinweis: <SCRIPT> und </SCRIPT> kann natürlich auch innerhalb <BODY> .. </BODY> kodiert werden.

Die Browsererkennung muss aber innerhalb <HEAD> .. </HEAD> erfolgen, da <HEAD> vor dem <BODY> abgearbeitet wird und somit mit dem Laden des Dokumentes bekannt ist, welcher Browser läuft.

#### Variante 2:

```

<BODY>

<OBJECT .... >
hier das Objekt einbinden, das mit den HTML-Tags <IMG>, <MAP> und <APPLET>
dargestellt werden kann
</OBJECT>

...
</BODY>

```

Hinweise: Nur der IE kann <OBJECT>. Inwieweit ein Browser ie-kompatibel ist, muss der User selbst ermitteln.

#### 2.12.1.1.2. Dokument und Einbindung verweis-sensitiver Grafik

```

<OBJECT
  DATA="url_oder_grafikdatei"
  SHAPES
  universalattribute
>
  <A      HREF="ankername_mit#"
        SHAPE=rect oder circle oder polygon
        COORDS="koordinaten_liste"
        TABINDEX=position_in_sprungfolge
        ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"
        DECLARE ID="ankername_ohne_#"
  >
    verweis_text_als_alternative_darstellung
  </A>
.....
</OBJECT>

```

SHAPE rect: Grafikbereich ist rechteckig  
 circle: Grafikbereich ist kreisförmig  
 polygon: Grafikbereich ist Vieleck

COORDS: Liste der Koordinaten, also Grenzen des Grafikbereiches innerhalb der Grafik  
 alles in Pixel  
 NICHT relativ zur Grafikdimension, sondern zum Anzeigebereich

für SHAPE	rect:	"x1,y1,x2,y2"
		x1,y1 links oben
		x2,y2 rechts unten
	circle	"x,y,r"
		x,y Mittelpunkt
		r Radius
	polygon	„x1,y1, ....., xn,yn“



x, x1 etc. Anzahl Pixel vom linken Rand des Anzeigebereiches  
 y, y1 etc. Anzahl Pixel vom oberen Rand des Anzeigebereiches

DECLARE Objekt nur laden, wenn auf Anker <A HREF="#anker\_name ...> .... </A> geklickt

### 2.12.1.1.3. Dokument und Einbindung Java-Applet (\*.class)

```
<OBJECT
  CLASSID="java:name_der_class_datei_ohne_suffix"
  CODEBASE="url_oder_verzeichnis_der_class_datei"
  CODETYPE="application/java"
>
  <PARAM
    NAME=parameter_name
    VALUE=parameter_wert
  >
  .....
</OBJECT>
```

pro Parameter ein <PARAM>  
 VALUE auch Zeichenkette

### 2.12.1.1.4. Dokument und Einbindung ActiveX-Control (\*.ocx)

```
<OBJECT
  CLASSID="clsid:zeichenfolge"
  DATA=int_datan
  CODEBASE="url_oder_verzeichnis_der_ocx_datei"
>
</OBJECT>
```

## 2.12.1.2. Dokument und Einbindung externer Sound-Objekte MID, WAV, AU etc. (<BGSOUND>)

```
<HEAD>
....
<BGSOUND SRC="url_oder_musik_dateiname"
  LOOP=anzahl oder infinite
>
...
</HEAD>
```

LOOP anzahl: ab 0  
 infinite entspricht 0

### 2.12.1.3. Dokument und Einbindung externes Video-Objekt AVI (<IMG>)

```
<IMG
  DYNASRC="url_oder_av_i_datei"
  WIDTH=breite_anzeigereich_in_pixel_oder_%
  HEIGHT=hoehe_anzeigereich_in_pixel_oder_%
  LOOP=anzahl oder infinite
  SCR="url_oder_grafik_dstei_als_alternative_anzeige"
  START=mouseover oder fileopen
  CONTROLS
>
```

LOOP anzahl: ab 0  
 infinite entspricht 0

SCR nur angezeigt, falls AVI nicht verfügbar oder Browser AVI nicht kann

START Anzeige starten wenn  
 mouseoverMaus auf Anzeigebereich gerät  
 fileopen AVI-Datei komplett geladen und geöffnet wurde  
 CONTROLS wenn kodiert, so Steuerungselemente des Objektes einblenden,  
 das AVI anzeigt

## 2.12.2. Dokument und Einbindung externer Objekte beim Netscape (<EMBED>)

allgemeine Beschreibung:

```
<EMDED
  SRC="url_oder_datei_mit_pfad"
  WIDTH=breite_anzeige_bereich_in_pixel_oder_%
  HEIGHT=hoehe_anzeige_bereich_in_pixel_oder_%
  AUTOSTART="true"
```



```

LOOP="true"
ALIGN= top
      oder bottom
      oder middle
      oder left
      oder right
HSPACE=abstand_links_und_rechts_von_objekt_zu_umgebung_in_pixel
VSPACE=abstand_oben_und_unten_von_objekt_zu_umgebung_in_pixel
BORDER=rahmen_breite_in_pixel
TYPE="mime_typ"
PLUGINURL="url_der_plugin_datei_*.jar"
PLUGINSOURCE="url_der_plugin_hilfe_datei_falls_*.jar_nicht_verfügbar"
HIDDEN="true"
PALETTE="foreground" oder "background"
>
....
</EMBED>

```

```

LOOP=true entspricht endlos
ALIGN top Objekt auf Oberkante
      bottom Unterseite
      middle Mitte
      left Objekt linksbündig
      right rechtsbündig
PLUGINURL wenn gedownloaded so danach automatisch installiert
HIDDEN="true" keine Anzeige des Objektes, das die Daten verarbeitet
PALETTE Objekt muss unter Windows die aktuelle Farbpalette benutzen
          foreground Vordergrund
          background Hintergrund

```

wenn der aktive Browser unbekannt ist bzw. nicht der Netscape ist:

**Variante 1:** HTML-Code nur aktivieren, wenn sicher bekannt ist, dass der Netscape aktiv ist, wobei Javascript verwendet werden muss.

```

<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE=Javascript>
<!--
//          Dieser Quellcode muss VOR allen anderen Routinen codiert sein, damit
//          zuerst abgearbeitet
var ns = document.layers ? true : false;
var ie = document.all ? true : false;

if ( ns )
{ // hier die HTML-Code zur Laufzeit erzeugen per document.write()
  // z.B. document.write( ' <EMBED ... >'
    + .....
    + '</EMBED>' );
}
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
</HTML>

```

Hinweis: <SCRIPT> und </SCRIPT> kann natürlich auch innerhalb <BODY> .. </BODY> kodiert werden.

Die Browsererkennung muss aber innerhalb <HEAD> .. </HEAD> erfolgen, da <HEAD> vor dem <BODY> abgearbeitet wird und somit mit dem Laden des Dokumentes bekannt ist, welcher Browser läuft.

**Variante 2:**

```

<BODY>

<EMBED>.... </EMBED>
<NOEMBED>
hier das Objekt einbinden, das mit den HTML-Tags <IMG>, <MAP> und <APPLET>
dargestellt werden kann
</NOEMBED>

...

```





&lt;/BODY&gt;

Hinweise: Nur der Netscape kann <EMBED>. Inwieweit ein Browser netscape-kompatibel ist, muss der User selbst ermitteln.

Selbst wenn der Browser <NOEMBED> nicht interpretieren kann, so führt er die dazwischen liegenden Tags aus, soweit sie ihm bekannt sind. Das trifft auch für den Internet Explorer zu, soweit nicht obige Variante 1 analog für der IE angewandt wird.

### 2.12.3. Dokument und Einbindung externer Objekte für Netscape und Internet Explorer per <IMG>, <MAP> und <APPLET>

laut Beschreibung der Tags aber runter Beachtung folgender browserspezifischen Ausnahme des IE für AVI-Dateien:

```
<IMG
  DYNsrc="url_oder_avl_datei"
  WIDTH=breite_anzeigereich_in_pixel_oder_%
  HEIGHT=hoehe_anzeigereich_in_pixel_oder_%
  LOOP=anzahl oder infinite
  SCR="url_oder_grafik_dstei_als_alternative_anzeige"
  START=mouseover oder fileopen
  CONTROLS
>
```

LOOP    anzahl:    ab 0  
                 infinite    entspricht 0

SCR    nur angezeigt, falls AVI nicht verfügbar oder Browser AVI nicht kann

START    Anzeige starten wenn  
          mouseoverMaus auf Anzeigebereich gerät  
          fileopen            AVI-Datei komplett geladen und geöffnet wurde  
          CONTROLS            wenn kodiert, so Steuerungselemente des Objektes einblenden,  
                                 das AVI anzeigt

### 2.12.4. Beispiel anhand des Plugin bzw. ActiveX-Control "Webspeech" aus dem Softwarepaket "Logox-Sprachsynthese" der Firma "G Data Software GmbH" (Sprachausgabe im HTML-Dokument)

Das Plugin für den Netscape bzw. ActiveX-Control für den Internet Explorer ist kostenlos auf der Homepage des Unternehmens zu beziehen ([www.webspeech.de](http://www.webspeech.de)) und ermöglicht die Sprachausgabe in Internetseiten bei aktiver Javafähigkeit des Browsers (Webspeech liefert eine class-Datei).

GData hat den Vertrieb und den Support der viel gelobten Sprachausgabesoftware eingestellt. Auf [www.logox.de](http://www.logox.de) sind noch eventuell Free-Versionen und deren Dokumentationen downloadbar, die allerdings nicht ausreichen, will man Sprachausgabe über HTTP-Server betreiben, da dann eine Extra-Lizenz pro Domain bei GData zu erwerben ist, wobei GData nichts mehr verkauft. Es lohnt also bei Ebay nach der Software Ausschau zu halten nur noch, wenn man Sprachausgabe ohne HTTP-Server programmieren möchte, denn dieses kann die Freeware.

Nachfolgend wird nur die Plugin-/Control-Einbindung in HTML beschrieben, die dem Softwarestand Logox 3.5 mit Webspeech 2.0 entspricht.

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript1.2">
<!--
//            Verwendung des WebSpeech-Plugin bzw. -ActiveX-Control für Sprachausgabe im HTML-Dokument
//
// *****
//
//            vom Programmierer festzulegende Javascript-Variablen und Funktionen etc.
//            (private Schnittstelle)
//
// *****
//            Nachfolgendes Textfeld ist zu füllen mit beliebig vielen Texten,
//            wobei pro Text ein WebSpeech-Objekt erzeugt werden muss
//            beachte: Feld-Index immer ab 0 !

var WebSpeech_TextFeld= new Array
(
  'Das ist der Text Nummer 1, der mit viel Virtuosität gesprochen wird !',
  'Das ist der Text Nummer 2, der mit viel Virtuosität gesprochen wird !',
  'Das ist der Text Nummer 3, der mit viel Virtuosität gesprochen wird !',
  'Das ist der Text Nummer 4, der mit viel Virtuosität gesprochen wird !',
```



```

'Das ist der Text Nummer 5, der mit viel Virtuosität gesprochen wird !'
);
// *****
//
//          vom Programmierer zu benutzende Javascript-Variablen (vorgegebene Schnittstelle)
//          die z.T. belegt werden müssen oder z.T. nur gelesen werden dürfen
//
// *****
var WebSpeech_Installiert=0;                                // Variable, die nur gelesen werden darf !!
                                                            // 0 für Webspeech-Plugin ist nicht installiert
                                                            //          im Browser (egal ob NS oder IE)
                                                            //          oder IE bzw. NS nicht aktiv
                                                            //          // >0 für Webspeech-Plugin ist installiert im NS
                                                            //          und NS aktiv
                                                            //          // <0 für Webspeech-Plugin ist installiert im IE
                                                            //          und IE aktiv

function WebSpeech_HTMLObjektErzeugen(Index,
                                       Breite, Hoehe,
                                       Abdecken, AutoStart, Warten, MundBewegen)

{ WebSpeechObjektErzeugen(Index,
                           Breite, Hoehe,
                           Abdecken, AutoStart, Warten, MundBewegen);
}

// An der Stelle, wo die Funktion innerhalb <BODY> .... </BODY> kodiert wird, erfolgt die
// Implementation und Aktivierung der Sprachausgabe, wenn diese im Browser installiert ist.
// Sollte Sprachausgabe nicht installiert sein oder ein Argument ungültig sein, so erfolgt nichts !

// Parameter und der Wertebereich ihrer Argumente:
//      Index      :      Index von WebSpeech_TextFeld, immer ab 0

//      Breite     :      in Pixel, > 0, je kleiner um so unbequemer das Bedienen von Webspeech
//                        mit den Steuerelementen

//      Hoehe      :      in Pixel, > 0, je kleiner um so unbequemer das Bedienen von Webspeech
//                        mit den Steuerelementen

//      Abdecken :      0      WebSpeech-Objekt deckt Hintergrund ab
//                        1      WebSpeech-Objekt deckt Hintergrund nicht ab

//      AutoStart :      0      manueller      Start nach Laden des HTML-Dokumentes
//                        1      automatischer   Start mit   Laden des HTML-Dokumentes

//      Warten    :      0      gerade aktive Sprachausgabe wird erst beendet, bevor
//                        1      gerade aktive Sprachausgabe wird abgebrochen und die
//                        neue Sprachausgabe gestartet
//                        Hinweis: Nur die eigene Objektinstanz ist damit beeinflussbar.
//                        Eine fremde Objektinstanz wird davon nicht berührt.

//      MundBewegen :      0      Mund wird nicht bewegt während Sprachausgabe
//                        1      Mund wird      bewegt während Sprachausgabe

// *****
//
//          nachfolgender Code darf durch den Programmierer nicht verändert werden
//          die Reihenfolge des Codes darf nicht verändert werden
//
// *****

// ++++++ Browsererkennung
//          Dieser Quellcode muss VOR allen anderen Routinen codiert sein, damit zuerst abgearbeitet
var ns = document.layers ? true : false;
var ie = document.all ? true : false;

// ++++++ Javascript-Code für den Netscape für die Prüfung auf das Plugin
//          belegt NSaktivUndPluginInstalliert mit true, wenn Plugin im aktiven NS installiert

var PluginIndex=0;
var IndexZahler=0;

```



```

var NSaktivUndPluginInstalliert=false;           // Annahme: NS nicht aktiv oder Plugin nicht installiert

if (ns)                                           // wenn Netscape aktiv
{
    if (navigator.plugins)                       // Objekt plugins ist instanziiert
    {
        if (navigator.javaEnabled())            // Java im Browser aktiv
        {
            // prüfen auf eingebundenes Plugin "Webspeech.2"
            // Objekt navigator.plugins[] ist Feld
            // mit Anzahl der installierten Plugins lauf navigator.plugins.length
            // und leer, wenn kein Plugin (egal welcher Hersteller) installiert ist
            // im Browser, also Anzahl = 0
            // Achtung: Feld-Index immer ab 0 !!
            for (IndexZahler =0; IndexZahler < navigator.plugins.length; IndexZahler++)
                // IndexZahler++ bedeutet:
                // ERST IndexZahler verwenden und danach um 1 erhöhen
            {
                PluginIndex =
                    navigator.plugins[IndexZahler].description.indexOf("WebSpeech.2");

                if ( PluginIndex != -1 )
                {NSaktivUndPluginInstalliert =true;}
                // Webspeech-Plugin ist installiert und NS aktiv
            }
        }
    }
}

// ++++++ Code für den Internet Explorer für die Prüfung auf das Plugin
// belegt ActiveXInstalliert mit true, wenn ActiveX im IE installiert
// Achtung: Es wird Visual Basic Script benutzt !!
// Der Code muss hinter dem Java-Script-Code
// der Prüfung beim NS liegen !!
var ActiveXInstalliert=false;    // Annahme: ActiveX ist nicht installiert
//-->
</SCRIPT>

<SCRIPT LANGUAGE="VBScript">
on error resume next

if (navigator.javaEnabled) then
    ActiveXInstalliert = IsObject(CreateObject("WebSpeech.WebSpeech.2"))
end if
</SCRIPT>

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript1.2">
<!--

// ++++++ WebSpeechInstalliert belegen
if (NSaktivUndPluginInstalliert)
{WebSpeechInstalliert=1;}    // NS aktiv und Plugin installiert

if ( ie && ActiveXInstalliert)
{
    // IE aktiv und ActiveX-Control installiert
    WebSpeechInstalliert=-1;
    var CLASS_ID="CLSID:B38FEBBF-B2FD-11D3-BEC1-00500445FAEC";
}

// ++++++ Funktion für function WebSpeechObjektErzeugen()
function NumerischesArgumentPruefen(NumerischesArgument)
{
    if ( (NumerischesArgument == 0)
        || (NumerischesArgument == 1)
        )
    { return true;}
    else
    { return false;}
}

```



```

// ++++++ WebSpeech-Objekt browsergerecht erzeugen
//           Die Funktion muss hinter dem Code der Webspeech-Prüfung kodiert sein
//           und benötigt die belegte Variable           WebSpeechInstalliert
function WebSpeechObjektErzeugen(Index,
                                   Breite, Hoehe,
                                   Abdecken, AutoStart, Warten, MundBewegen)

// Argumente:
//   Index      :      Index von WebSpeech_TextFeld, immer ab 0

//   Breite     :      in Pixel, > 0, je kleiner um so unbequemer das Bedienen von Webspeech
//                   mit den Steuerelementen

//   Hoehe     :      in Pixel, > 0, je kleiner um so unbequemer das Bedienen von Webspeech
//                   mit den Steuerelementen

//   Abdecken  :      0      WebSpeech-Objekt deckt Hintergrund ab
//                   1      WebSpeech-Objekt deckt Hintergrund nicht ab

//   AutoStart :      0      manueller      Start nach Laden des HTML-Dokumentes
//                   1      automatischer   Start mit Laden des HTML-Dokumentes

//   Warten    :      0      gerade aktive Sprachausgabe wird erst beendet, bevor
//                   1      gerade aktive Sprachausgabe wird abgebrochen und die
//                   neue Sprachausgabe gestartet
//                   Hinweis: Nur die eigene Objektinstanz ist damit beeinflussbar.
//                   Eine fremde Objektinstanz wird davon nicht berührt.

//   MundBewegen :      0      Mund wird nicht bewegt während Sprachausgabe
//                   1      Mund wird      bewegt während Sprachausgabe
{
    if ( (NumerischesArgumentPruefen(AutoStart))
        && (NumerischesArgumentPruefen(Warten))
        && (NumerischesArgumentPruefen(MundBewegen))
        && (NumerischesArgumentPruefen(Abdecken))
        && ( (Index >= 0) && (Index < WebSpeech_TextFeld.length) )
        && (Breite > 0)
        && (Hoehe > 0)
    )
    {
        if (WebSpeechInstalliert > 0)
        {
            // Netscape aktiv und Plugin ist installiert
            document.write(
                '<EMBED '
                + 'NAME="WebSpeech" '
                + 'TYPE="application/x-WebSpeech" '
                + 'HEIGHT=' + Breite + ' '
                + 'WIDTH=' + Hoehe + ' '
                + 'PARAM_AUTOSTART=' + AutoStart + ' '
                + 'PARAM_IMMEDIATE=' + Warten + ' '
                + 'PARAM_TEXT=' + WebSpeech_TextFeld[Index] + ' '
                + 'PARAM_MOUTHANIMATION=' + MundBewegen + ' '
                + 'OPAQUE=' + Abdecken + ' '
                + '>'
                + '</EMBED>'
            );
        }
        else
        {
            if (WebSpeechInstalliert < 0)
            {
                // IE aktiv und ActiveX ist installiert
                document.write(
                    '<OBJECT '
                    + 'ID="WebSpeech" '
                    + 'CLASSID=' + CLASS_ID + ' '
                    + 'HEIGHT=' + Breite + ' '
                    + 'WIDTH=' + Hoehe + ' '
                    + '>'
                    + '<PARAM NAME="AUTOSTART" VALUE=' + AutoStart + ' '
                    + '<PARAM NAME="IMMEDIATE" VALUE=' + Warten + ' '
                );
            }
        }
    }
}

```



```

+ '<PARAM NAME="TEXT" VALUE="'
+ WebSpeech_TextFeld[Index] + '>'
+ '<PARAM NAME="MOUTHANIMATION" VALUE="'
+ MundBewegen + '>'
+ '<PARAM NAME="OPAQUE" VALUE="'
+ Abdecken + '>'
+ '</OBJECT>'
);
}
}
}
}
}
//-->
</SCRIPT>
<HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript1.2">
<!--
WebSpeech_HTMLObjektErzeugen(0,200,250,1,1,1,1);

// nachfolgendes WebSpeech-Objekt wird parallel aufgebaut und kennt das erste nicht !
// Damit wartet es nicht auf Beendigung des ersten Objekts !
WebSpeech_HTMLObjektErzeugen(4,125,150,1,1,0,1);
//-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>

```

## 2.13. Dokument-Elemente und Universalattribute in den Tag's

Universalattribut sind in den meisten Tags (HTML-Elementen) erlaubt

### 2.13.1. Dokument-Element und Universalattribut CLASS

CLASS="name\_der\_style\_sheed\_klasse"

Bsp: <H1 CLASS="neue\_seite" .....

### 2.13.2. Dokument-Element und Universalattribut Text-Leserichtung DIR

DIR="rtl" oder "ltr"

rtl	Leserichtung des Textes von	rechts nach links
ltr	Leserichtung des Textes von	links nach rechts

### 2.13.3. Dokument-Element und Universalattribut ID als logischer Name für Verwendung in Scriptsprache und andere Referenzen

ID="logischer\_name"

Bsp:

```

<LABEL
  FOR="logischer_name_also_label"
  ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"
>
  .... text etc.
</LABEL>

<INPUT .... ID="logischer_name">

```

logischer\_name: Name eines Ankers (Anchors)  
Style-Name  
dient der Referenz über logischen Namen

### 2.13.4. Dokument-Element und Universalattribut LANG für Sprachfestlegung

LANG="landes\_sprache"

Bsp:	"de"	Deutsch
	"fr"	Französisch
	"it"	Italienisch
	"es"	Spanisch
	"en"	Englisch



## 2.13.5. Dokument-Element und Universalattribut STYLE für Referenz auf einen Stylesheet

STYLE="style\_sheet\_definition"

Bsp: <P STYLE="color:red;">

auch Liste von Definitionen: Elementtrennung durch Semikolon

auch verwendbar innerhalb von TAGs:

Tag MUSS Endtag besitzen, das kodiert werden MUSS

Bsp: <P STYLE="font-size:12pt;"> ..... </P>

## 2.13.6. Dokument-Element und Universalattribut TITLE als Kommentarblase zum Element (Tool-Tip)

Titel für die Textblase

TITLE="text\_fuer\_blase"

Bsp: <P TITLE="titel\_text">

## 2.14. Dokument und Farbenarten

z.B. für das Attribut COLOR

#rrggbb oder rgb(rrr,ggg,bbb) oder vordefinierte Farben

Rot-Anteil:

hexa	rr
dezimal 0-255	rrr

Grün-Anteil:

hexa	gg
dezimal 0-255	ggg

Blau-Anteil:

hexa	bb
dezimal 0-255	bbb

vordefinierte Farben sind vorhanden z.B. .. COLOR=red ....

## 2.15. Dokument und Style-Sheet (CSS)

Hinweis: Ab HTML 4.01 werden diverse Tags und Attribute als deprecated (missbilligt) gesetzt, die durch Stylesheet zu ersetzen sind

### 2.15.1. Style-Sheet-Deklarations-Varianten

Werden Eigenschaften innerhalb von Tags kodiert, so gilt:

Sind Tags verschachtelt, so werden die Eigenschaften vererbt

→ Überschreiben innerhalb der Erb-Ebene möglich

Kommentierung nur innerhalb 1 Zeile per

nicht jeder Browser unterstützt Style-Sheet → <!-- //--> nötig

für Tags wird nicht unterschieden zwischen Groß und Klein

#### 2.15.1.1. Style-Sheet Eigenschaften innerhalb <HEAD> deklarieren

<HEAD>

<TITLE>.... </TITLE>

<STYLE TYPE="text/css">

<!--

@eigenschaften

/\* festkodiert ist @

//-->

</STYLE>

</HEAD>

<BODY>

....

</BODY>

Bsp: @import

#### 2.15.1.2. Style-Sheet-Format und Style-Sheet-Eigenschaften als tag-unabhängig deklarieren (Attribut ID)

<HEAD>

<TITLE>.... </TITLE>



```

<STYLE TYPE="text/css">
    <!--
        #format_name{eigenschaften_liste} /* festkodiert ist #
    //-->
</STYLE>
</HEAD>
<BODY>
    <tag_name ID="format_name"> ..... </tag_name>
</BODY>

```

format\_name: Bsp: fettkursiv  
 innerhalb STYLE mit vorgesetztem # kodieren !  
 innerhalb BODY ohne # kodieren !

eigenschaften\_liste: Semikolontrennung  
 muss mit Semikolon enden  
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " setzen  
 Bsp: {font-weight:bold;font-style:italic;}

Hinweise: ein gleichnamiges tag-abhängiges Style-Sheet-Format wird in der Darstellung durch das  
 tag-unabhängige ersetzt.  
 tab-unabhängige Style-Sheet-Format fügen sich ansonsten zu den tag-abhängigen hinzu.

### 2.15.1.3. **Style-Sheet-Schlüsselwort und Style-Sheet-Eigenschaften als tag-abhängig deklarieren**

```

<HEAD>
    <TITLE>.... </TITLE>
    <STYLE TYPE="text/css">
        <!--
            tag_name:schlüsselwort{eigenschaften_liste} /* Doppelpunkt ist festkodiert
        //-->
    </STYLE>
</HEAD>
<BODY>
    <tag_name> ..... </tag_name>
</BODY>

```

tag\_name:schlüsselwort  
 Bsp: a:link

eigenschaften\_liste: Semikolontrennung  
 muss mit Semikolon enden  
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " setzen  
 Bsp: {font-weight:bold;font-style:italic;}

Hinweise: ein gleichnamiges tag-abhängiges Style-Sheet-Format wird in der Darstellung durch das  
 tag-unabhängige ersetzt.  
 tab-unabhängige Style-Sheet-Format fügen sich ansonsten zu den tag-abhängigen hinzu.

### 2.15.1.4. **Style-Sheet Eigenschaften ohne Tag-Attribut ID deklarieren**

```

<HEAD>
    <TITLE>.... </TITLE>
    <STYLE TYPE="text/css">
        <!--
            tag_namen_liste{eigenschaften_liste}
        //-->
    </STYLE>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>

```

tag\_namen\_liste: Kommatrennung  
 alle Tags haben genau eine gemeinsame Eigenschaftsliste  
 Bsp: h1,h2

eigenschaften\_liste: Semikolontrennung  
 muss mit Semikolon enden  
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " setzen  
 Bsp: {font-weight:bold;font-style:italic;}

### 2.15.1.5. **Style-Sheet-Unterklasse deklarieren**

```

<HEAD>

```



```

<TITLE>... </TITLE>
<STYLE TYPE="text/css">
    <!--
        tag_name.unterklasse_name{eigenschaften_liste} /* Punkt ist festkodiert
    oder    all.unterklasse_name{eigenschaften_liste} /* Punkt und all sind festkodiert
    oder    .unterklasse_name{eigenschaften_liste} /* Punkt ist festkodiert
    //-->
</STYLE>
</HEAD>
<BODY>
    <tag_name CLASS="unterklasse_name"> ..... </tag_name>
</BODY>

tag_namen.unterklasse_name: Bsp: p.normal
all.unterklasse_name: Unterklasse gilt für ALLE Tags
.unterklasse_name: identisch mit all.unterklasse_name

```

eigenschaften\_liste: Semikolontrennung  
 muss mit Semikolon enden  
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " setzen  
 Bsp: {font-weight:bold;font\_style:italic;}

### 2.15.1.6. Style-Sheed-Eigenschaften mit Attribut STYLE deklarieren

```

<HEAD>
    <TITLE>... </TITLE>
    <STYLE TYPE="text/css">
        <!--

            //-->
        </STYLE>
</HEAD>
<BODY>
    <tag_name STYLE=eigenschaften_liste>..... </tag_name>
</BODY>

```

Bsp: <P STYLE= ..... </P>

eigenschaften\_liste: Semikolontrennung  
 muss mit Semikolon enden  
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " setzen  
 Bsp: {font-weight:bold;font\_style:italic;}

### 2.15.1.7. Style-Sheed-Eigenschaften eines HTML-Elementes deklarieren

```

<HEAD>
    <TITLE>... </TITLE>
    <STYLE TYPE="text/css">
        <!--

            //-->
        </STYLE>
</HEAD>
<BODY>
    <tag_name ..>
        <SPAN STYLE=eigenschaften_liste>
            zu formatierendes HTML-Element
        </SPAN>
    ....
    </tag_name>
</BODY>

```

Bsp: <P STYLE= ..... </P>

eigenschaften\_liste: Semikolontrennung  
 muss mit Semikolon enden  
 wenn Blank enthalten, so Liste in " " setzen  
 Bsp: {font-weight:bold;font\_style:italic;}

HTML-Element MUSS Endetag besitzen, das kodiert werden MUSS  
 Bsp: <P STYLE="font-size:12pt;"> ..... </P>





**2.15.1.8. Beispiele für Style-Sheet****Beispiel 1**

```

<HEAD>
  <TITLE> ..... </TITLE>
  <STYLE TYPE="text/css">
    <!--
      body{    background-color:#FFFFFF;
               background-image:url(test.jpg);
               background-repeat:repeat-y;
               margin-top: 1cm;
               margin-left: 2cm;
               margin-right: 1cm;
            }
      p{        font-family:serif;
               font-size: 12pt;
               text-align:justify;
            }
      p.zusatz_format_p_tag{text-indent:0.5cm;}
      .zusatz_format_alle_tags{
               position:absolute;
               top:4cm;
               z-index:3;
               font-size:40pt;
               font-weight:bold;
               color:blue;
               text-align:center;}
    -->
  </STYLE>
</HEAD>

<BODY>
  <SPAN CLASS="zusatz_format_alle_tags"> text </SPAN>
  <P CLASS="zusatz_format_p_tag"> text </P>
</BODY>
<!-- -->

```

für Browser kodieren, die CSS nicht können

background-image: Hintergrundbild test.jpg verwenden

Achtung: Möglichst absolute Urls bzw. Pfadangaben verwenden, da  
eventuell Browser relative Angaben nicht interpretieren  
kann

Bsp.:      relativ :url('ordner/test.gif')  
            absolut :url('www.test.de/ordner/test.gif')

background-repeat:      repeat-y      Hintergrundbild senkrecht wiederholen  
                         repeat-x      Hintergrundbild waagerecht wiederholen  
                         no-repeat    Hintergrundbild nicht wiederholen  
                         gilt für JEDES P-Tag ohne CLASS-Attribut zu kodieren

p{....}  
margin-xxxx      Seitenrand  
text-align      Textausrichtung  
text-indent      Einzug links  
position      Art der position-Angabe folgenden Angaben

                         Bsp:      position:absolute      → Absolutangaben  
                                      top:4cm              hier 4 cm

top      Abstand zum Browserfenster oben  
z-index      3. Angezeigte Schicht (analog zu LAYER)  
                         → ab 1 = unterste Schicht  
                         verwenden für überlappende Textbereiche

p.zusatz\_format\_p\_tag{ ..}      per CLASS-Attribut anwenden im P-Tag

**Beispiel 2**

```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE> ..... </TITLE>
<STYLE TYPE="text/css">
<!--
      .eigene_css_klasse{ .....}
    -->
  </STYLE>
</HEAD>
<BODY>
<DIV CLASS=eigene_css_klasse>.....</DIV>
.....

```



</BODY>  
</HTML>

## 2.15.2. Style-Sheet und numerische (nicht vordefinierte) Farbangaben

#rrggbb oder rgb(rrr,ggg,bbb) oder vordefinierte Farben

Rot-Anteil:

hexa	rr
dezimal 0-255	rrr

Grün-Anteil:

hexa	gg
dezimal 0-255	ggg

Blau-Anteil:

hexa	bb
dezimal 0-255	bbb

## 2.15.3. Style-Sheet und vordefinierte Bezeichner

### 2.15.3.1. Style-Sheet und vordefinierte Dimensionen

pt	Point	=	1/72 inches
pc	Pica	=	12 pt
in	Inch	=	2,54 cm
mm			
cm			
px	Pixel		
em	relativ zur Schrifthöhe des Elementes, das per CSS formatiert wird		
ex	relativ zur Höhe des Buchstaben Grosses X		
%	Prozentanteil von der Norm des per CSS formatierten Elementes		

### 2.15.3.2. Style-Sheet- und Dezimalkomma

Dezimalkomma ist der Punkt und NICHT das Komma !!!

### 2.15.3.3. Style-Sheet und vordefinierte Schriften (Font und Style)

vordefinierte Schriftarten:

serif
san-serif
cursive
fantasy
monospace

vordefinierte Style:

italic	oblique	kursiv	kursiv
	normal		nicht kursiv

### 2.15.3.4. Style-Sheet und vordefinierte Farbbereiche

#### 2.15.3.4.1. Style-Sheet und Farbe des Desktop

background	Farbe	Hintergrund Desktop
------------	-------	---------------------

#### 2.15.3.4.2. Style-Sheet und Farbe des Dokumentfensters

window	Farbe	Hintergrund Dokumentfenster
windowframe	Farbe	Rahmen Dokumentfenster
windowtext	Farbe	Text im Dokumentfenster

#### 2.15.3.4.3. Style-Sheet und Farbe aktives Fenster

activeborder	Farbe	aktiven Fenstertitelzeile (-leiste) oben
activecaption	Farbe	Überschrift in der aktiven Fenstertitelzeile
appworkspace	Farbe	Hintergrund aktives Fenster

#### 2.15.3.4.4. Style-Sheet und Farbe inaktives Fenster

inactiveborder	Farbe	nichtaktive Fenstertitelzeile
inactivecaption	Farbe	Überschrift nichtaktive Fenstertitelzeile

#### 2.15.3.4.5. Style-Sheet und Farbe des Dialogfensters

captiontext	Farbe	Überschrift im Dialogfenster
greytext	Farbe	deaktivierter Text im Dialogfenster
buttonface	Farbe	Button im Dialogfenster
buttonhighlight	Farbe	3D-Schatten von Button im Dialogfenster
buttontext	Farbe	Button-Text im Dialogfenster

#### 2.15.3.4.6. Style-Sheet und Farbe einer Auswahlliste

highlight	Farbe	ausgewählter Eintrag in Auswahlliste
highlighttext	Farbe	selektierter Text in Auswahlliste



**2.15.3.4.7. Style-Sheed und Farbe von Tooltip und Popuphilfe (Hint)**

infobackground	Farbe	Tooltips und Popuphilfen (Hints)
infotext	Farbe	Text von Tooltips und Popuphilfen (Hints)

**2.15.3.4.8. Style-Sheed und Farbe eines Menü**

menu	Farbe	Menüleiste
menutext	Farbe	Menüeintrag

**2.15.3.4.9. Style-Sheed und Farbe der Scrolleiste**

scrollbar	Farbe	Scrolleiste
-----------	-------	-------------

**2.15.3.4.10. Style-Sheed und Farbe eines 3D-Elements**

threeddarkshadow	Farbanteil dunkel für Schatten bei 3D-Element
threedface	Farbe 3D-Element
threedhighlight	Farbe gerade angeklicktes 3D-Element
threedlightshadow	Farbanteil hell für Schatten bei 3D-Element
threedshadow	Farbanteil dunkel für Schatten bei 3D-Element

**2.15.4. Style-Sheed-Objekte****2.15.4.1. Style-Sheed-Schriftdatei laden (\*.eot bzw. \*.prf)**

Microsoft: \*.eot  
Netscape: \*.prf

```
<STYLE TYPE="text/css">
  <!--
      @font-face{font-family:familien_name;src: url(eot_bzw._prf_datei_liste);}
      font-size: ...
      ...
  // -->
</STYLE>
```

**2.15.4.2. Style-Sheed-Informationen aus Datei einbinden (\*.css)**

Variante 1:

```
<LINK
  REL=stylesheet
  TYPE="text/css"
  MEDIA="typ_name"
  HREF="url_oder_css_dateiname"
>
<STYLE TYPE="text/css">
  <!-- weitere Stylesheed-Angaben
  // -->
</STYLE>
```

typ\_name:           Name des Ausgabe-Mediums

"all"	alle Medien
"screen"	Bildschirm
"print"	Drucker

Variante 2:

```
<LINK
  REL=stylesheet
  TYPE="text/css"
  MEDIA="typ_name"
  HREF="url_oder_css_dateiname"
>
<STYLE TYPE="text/css">
  <!--
      @import (url_oder_css_datei) typ_liste;
      ....
  // -->
</STYLE>
```

typ\_liste: Liste der Ausgabe-Medien  
Kommatrennung  
Bsp: print,screen;

**2.15.4.3. Style-Sheed und Ausgabemedien****2.15.4.3.1. Ausgabemedien-spezifische CSS-Datei importieren (@import)**

@import (css\_datei) typ\_liste;

typ\_liste: Liste der Ausgabe-Medien  
Kommatrengung  
Bsp: print, screen;

#### 2.15.4.3.2. Ausgabenmedien-spezifische Style-Sheed-Eigenschaften deklarieren

##### (@media)

@media typ\_liste{eigenschaften\_liste}

typ\_liste: Liste der Ausgabe-Medien  
Kommatrengung  
Bsp: print, screen;  
eigenschaften\_liste: Semikolontrennung  
muss mit Semikolon enden  
wenn Blank enthalten, so Liste in " " setzen  
Bsp: {font-weight:bold;font\_style:italic;}

#### 2.15.4.4. Style-Sheed und Font-Dateien (@font-face)

@font-face {eigenschaften\_liste;  
src: url (url\_liste\_mit\_kommatrengung);  
und/oder local (datei\_namen\_liste\_mit\_blank\_trennung);  
und/oder format (TrueType);  
}

eigenschaften\_liste: Semikolontrennung  
muss mit Semikolon enden  
wenn Blank enthalten, so Liste in " " setzen  
Bsp: {font-weight:bold;font\_style:italic;}

#### 2.15.4.5. Style-Sheed und Seiten-Eigenschaften (@page)

@page {eigenschaften\_liste}  
oder @page : left {eigenschaften\_liste} Seite links  
oder right {eigenschaften\_liste} Seite rechts  
oder header {eigenschaften\_liste} Kopfnote  
oder footer {eigenschaften\_liste} Fußnote  
oder left : header {eigenschaften\_liste} Kopfnote Seite links  
oder left : footer {eigenschaften\_liste} Fußnote Seite links  
oder right : header {eigenschaften\_liste} Kopfnote Seite rechts  
oder right : footer {eigenschaften\_liste} Fußnote Seite rechts  
eigenschaften\_liste: Semikolontrennung  
muss mit Semikolon enden  
wenn Blank enthalten, so Liste in " " setzen  
Bsp: {font-weight:bold;font\_style:italic;}

#### 2.15.4.6. Style-Sheed und Hintergrund-Grafik

background-image: url(grafik\_datei); Hintergrunddatei GIF oder JPG  
background-color:#rrggbg; oder rgb(rrr,ggg,bbb); Hintergrundfarbe  
background-repeat: repeat; Hintergrundgrafik kacheln auf gesamten Hintergrund  
oder repeat-x; Hintergrundgrafik für 1 Zeile kacheln  
oder repeat-y; Hintergrundgrafik für 1 Spalte kacheln  
oder no-repeat; kein Kacheln des Hintergrundbildes  
background-attachment: scroll; Hintergrundgrafik scrollt mit Vordergrund  
oder fixed; Hintergrundgrafik scrollt nie  
background-position: top; Hintergrundgrafik auf Oberkante Hintergrund  
oder center; Hintergrundgrafik zentriert auf Hintergrund  
oder middle; Hintergrundgrafik mittig auf Hintergrund  
oder bottom; Hintergrundgrafik auf Unterkante Hintergrund  
oder left; Hintergrundgrafik linksbündig auf Hintergrund  
oder right; Hintergrundgrafik rechtsbündig auf Hintergrund

background: eigenschaften\_liste\_mit\_blank\_trennung;  
obige Eigenschaften als Liste  
Bsp: background: url(back.gif) no-repeat middle; Blank-Trennung !!

#### 2.15.4.7. Style-Sheed und Rahmen-Eigenschaften (Border)

border-top-width: rahmen\_dicke\_von\_rahmen\_obenhalb\_des\_elementes;  
border-bottom-width: rahmen\_dicke\_von\_rahmen\_unterhalb\_des\_elementes;  
border-left-width: rahmen\_dicke\_von\_rahmen\_links\_des\_elementes;  
border-right-width: rahmen\_dicke\_von\_rahmen\_rechts\_des\_elementes;

border-color:#rrggbg; oder rgb(rrr,ggg,bbb);

Rahmenfarbe



<b>border-style:</b>	<b>none;</b>	kein Rahmen um das Element
oder	<b>dotted;</b>	gepunkteter Rahmen um das Element
oder	<b>dashed;</b>	gestrichelter Rahmen um das Element
oder	<b>solid;</b>	einfacher durchgezogener Rahmen um das Element
oder	<b>double;</b>	doppelter durchgezogener Rahmen um das Element
oder	<b>groove;</b>	3D-Effekt 1
oder	<b>ridge;</b>	3D-Effekt 2
oder	<b>inset;</b>	3D-Effekt 3
oder	<b>outset;</b>	3D-Effekt 4

**border-top:** eigenschaften\_liste\_1;  
**border-bottom:** eigenschaften\_liste\_2;  
**border-right:** eigenschaften\_liste\_3;  
**border-left:** eigenschaften\_liste\_4;  
**border-width:** eigenschaften\_liste\_5;

**border:**eigenschaften\_liste\_6;

Hinweise:

rahmen\_dicke,... : auch **thin** oder **medium** oder **thick**

eigenschaften\_liste\_1: wert\_von\_border-top-width #rrgbb wert\_von\_border-style  
Werte mit Blank trennen

eigenschaften\_liste\_2: wert\_von\_border-bottom-width #rrgbb wert\_von\_border-style  
Werte mit Blank trennen

eigenschaften\_liste\_3: wert\_von\_border-left-width #rrgbb wert\_von\_border-style  
Werte mit Blank trennen

eigenschaften\_liste\_4: wert\_von\_border-right-width #rrgbb wert\_von\_border-style  
Werte mit Blank trennen

eigenschaften\_liste\_5: Werte-Liste aller möglichen Bordereigenschaften  
Werte mit Blank trennen

Anstelle von Doppelpunkt ist auch das Gleichheitszeichen kodierbar

Bsp: **border-top: thick inset rgb(192,192,255);**

#### 2.15.4.8. **Style-Sheet und HTML-Tag-bezogene Eigenschaften**

eigenschaften\_liste: Semikolontrennung  
muss mit Semikolon enden  
wenn Blank enthalten, so Liste in " " setzen  
Bsp: {font-weight:bold;font-style:italic;}

##### 2.15.4.8.1. **Style-Sheet-Eigenschaften zu <A>**

**a:link**{eigenschaften\_liste} Eigenschaften für noch nicht besuchte Links  
**a:visited** {eigenschaften\_liste} Eigenschaften für schon besuchte Links  
**a:active**{eigenschaften\_liste} Eigenschaften für gerade besuchtes Link

##### 2.15.4.8.2. **Style-Sheet-Eigenschaften zu <P>**

**p:first-line**{eigenschaften\_liste} Eigenschaften Absatz 1. Zeile  
**p:first-letter**{eigenschaften\_liste} Eigenschaften Absatz 1. Zeile, 1. Zeichen  
**p:before**{content:"freier\_text" } Text vor dem Element einfügen  
**p:after**{content:"freier\_text" } Text nach dem Element einfügen

##### 2.15.4.8.3. **Style-Sheet-Eigenschaften zu <H1> bis <H6>**

**h1:first-line**{eigenschaften\_liste} Eigenschaften Überschrift 1. Zeile  
**h1:first-letter**{eigenschaften\_liste} Eigenschaften Überschrift 1. Zeile, 1. Zeichen

für H2 bis H6 analog

#### 2.15.5. **Style-Sheet-Eigenschaften (Style-Sheet-Formatangaben)**

##### 2.15.5.1. **Style-Sheet und Wertzuweisung an Eigenschaften**

**eigenschaft: wert;** oder **eigenschaft=wert;**

Hinweis: Pflichtkodierung von Doppelpunkt bzw. Gleichheitszeichen  
Semikolon



Folge von Eigenschaften möglich: als Liste mit Semikolontrennung

Bsp: eigenschaft1=wert1; .....; eigenschaft\_n=wert\_n;

wenn Blank in Kodierung enthalten, so alles in “ “ setzen

Bsp: style="font-style: italic; color:red;"

## 2.15.5.2. Style-Sheet-Eigenschaften für HTML-Elemente

### 2.15.5.2.1. Style-Sheet und Auswertung von Pixelpositions-Angaben

position: absolute; Positionsangaben als bezüglich Anzeigefenster-Rand  
Element ist scrollbar

position: fixed; Positionsangaben bezüglich Anzeigefenster-Rand  
Element ist nicht scrollbar

position: relative; Positionsangaben als bezüglich Vorgänger-Element

position: static; hebt absolute bzw. fixed bzw. relative auf

### 2.15.5.2.2. Style-Sheet und Abstand von HTML-Elementen

top:abstand_obenhalb_in_pixel;	oder	top:auto;
left:abstand_links_in_pixel;	oder	left:auto;
bottom:abstand_unterhalb_in_pixel;	oder	bottom:auto;
right:abstand_rechts_in_pixel;	oder	right:auto;

padding-top: abstand\_element\_grenze\_oben\_zum\_element\_obenhalb\_in\_pixel;

padding-bottom: abstand\_element\_grenze\_unten\_zum\_element\_unterhalb\_in\_pixel;

padding-left: abstand\_element\_grenze\_links\_zum\_element\_links\_in\_pixel;

padding-right: abstand\_element\_grenze\_rechts\_zum\_element\_rechts\_in\_pixel;

padding: abstand; gilt für links, rechts, oben und unten zugleich

### 2.15.5.2.3. Style-Sheet und HTML-Element-Dimension (-Grenzen, -Anzeigebereich)

width: breite_in_pixel;	oder	width:auto;
min-width: minimale_breite_in_pixel;	oder	min-width:auto;
max-width: maximale_breite_in_pixel;	oder	max-width:auto;

height: hoehe_in_pixel;	oder	height:auto;
-------------------------	------	--------------

min-height: minimale_hoehe_in_pixel;	oder	min-height:auto;
--------------------------------------	------	------------------

max-height: maximale_hoehe_in_pixel;	oder	max-height:auto;
--------------------------------------	------	------------------

overflow:hidden; wenn Elementgröße > max-width und max-height, so wird Element auf  
Maximalwerte begrenzt

overflow:visible; wenn Elementgröße > max-width und max-height, so werden Maximalwerte  
ignoriert

### 2.15.5.2.4. Style-Sheet und HTML-Element-Sichtbarkeit

visibility:hidden; unsichtbar, aber Platzhalter möglich

visibility:visible; sichtbar

display: none; unsichtbar UND kein Platzhalter möglich

### 2.15.5.2.5. Style-Sheet und Element-Ausschnitt

clip: rect (oben rechts unten links); Pixelangaben bezüglich Elementgrenze

clip: auto;

### 2.15.5.2.6. Style-Sheet und Element-Scrolling

Scrolling nötig, wenn Elementgröße > max-width und max-height

ABER Maximalwerte eingehalten werden sollen

overflow:scroll; Scrolling immer möglich

overflow:auto;

siehe auch overflow: visible; bzw. overflow hidden;

### 2.15.5.2.7. Style-Sheet und Layer-Element

z-index:index\_nr; Nummer innerhalb der Anzeigereihenfolge sich überlappender Elemente  
ab 1 = unterste Schicht

### 2.15.5.2.8. Style-Sheet und HTML-Elemente-Anordnung im Dokument

direction:ltr; von links nach rechts; ist Standard

direction: rtl; von rechts nach links

display:block; Element in eigenem Absatz anzeigen

display:inline; Element nicht in eigenem Absatz anzeigen

display:list-item;



float:left; Element linksbündig; Textfluss rechts  
float:right; Element rechtsbündig; Textfluss links  
float:none; Standard

clear:left; hebt float: left; auf  
clear:right; hebt float: right; auf  
clear:both; hebt float: left; UND float: right; auf  
clear:none; identisch mit float: none;

#### 2.15.5.2.9. Style-Sheed und Elemente-Anzeige als Aufzählungsliste (Bullet)

display: list-item; Element in eigenem Absatz UND mit Bullet anzeigen

#### 2.15.5.3. Style-Sheed-Eigenschaften für Liste (numerisch, Aufzählung)

list-style-type:	decimal;	1	2	3 ...
oder	lower-roman;	i	ii	iii ..
oder	lower-alpha	a	b	c ....
oder	upper-roman;	I	II	III ...
oder	upper-alpha;	A	B	C ....
oder	disk;	Bullet ist Dateisymbol		
oder	circle;	Bullet ist rund		
oder	square;	Bullet ist rechteckig		
oder	none;			

list-style-position:inside; Listenelement einrücken; ist Standard  
list-style-position:outside Listenelement ausrücken

list-style-image: url(bullet\_grafik\_datei); GIF oder JPG

list-style: liste\_aller\_obigen\_eigenschaften\_mit\_blank\_trennung;

#### 2.15.5.4. Style-Sheed-Eigenschaften für Tabelle

caption-side:	top;	Überschrift oberhalb zentriert
oder	topleft;	Überschrift oberhalb linksbündig
oder	topright;	Überschrift oberhalb rechtsbündig
oder	bottom;	Überschrift unterhalb zentriert
oder	bottomleft;	Überschrift unterhalb linksbündig
oder	bottomright;	Überschrift unterhalb rechtsbündig

row-span: anzahl\_der\_zeilen\_über\_die\_sich\_die\_zelle\_ausstrecken\_soll;  
column-span: anzahl\_der\_spalten\_über\_die\_sich\_die\_zelle\_ausstrecken\_soll;

#### 2.15.5.5. Style-Sheed-Eigenschaften für Seitendarstellung im Dokument

margin-top:	rand_breite_oben;	z.B. 2cm
margin-bottom:	rand_breite_unten;	z.B. 2cm
margin-left:	rand_breite_links;	z.B. 2cm
margin-right:	rand_breite_rechts;	z.B. 2cm

margin: werte\_liste\_obiger\_breiten\_mit\_blank\_trennung;

wenn nur 1 Wert kodiert:	gilt für oben UND unten UND links UND rechts
wenn 2 Werte kodiert:	1. Wert gilt für oben UND unten 2. Wert gilt für links UND rechts
wenn 3 Werte kodiert:	1. Wert gilt für oben 2. Wert gilt für links UND rechts 3. Wert gilt für unten
wenn 4 Werte kodiert:	1. Wert gilt für oben 2. Wert gilt für rechts 3. Wert gilt für unten 4. Wert gilt für links

size:	seiten_breite;	z.B. 20cm
oder	seiten_hoehe;	z.B. 29cm
oder	seiten_breite seiten_hoehe;	Blanktrennung
oder	landscape;	Querformat
oder	portrait;	Hochformat
oder	auto;	

page-break\_before: always; immer Seitenumbruch vor aktuellem Element erzeugen  
oder aroid; nie Seitenumbruch vor aktuellem Element erzeugen  
oder left; immer Seitenumbruch vor aktuellem Element erzeugen  
UND Element dann linksbündig ablegen



oder right; immer Seitenumbruch vor aktuellem Element erzeugen  
UND Element dann rechtsbündig ablegen

oder auto;

page-break\_after: always; immer Seitenumbruch nach aktuellem Element erzeugen  
oder aroid; nie Seitenumbruch nach aktuellem Element erzeugen  
oder left; immer Seitenumbruch nach aktuellem Element erzeugen  
UND Element linksbündig ablegen

oder right; immer Seitenumbruch nach aktuellem Element erzeugen  
UND Element rechtsbündig ablegen

oder auto;

### 2.15.5.6. *Style-Sheed-Eigenschaften für Text*

text-indent: wert; wert > 0, so Textzeile einrücken  
wert < 0, so Textzeile ausrücken

text-align: left; Text linksbündig  
oder center; Text zentriert  
oder right; Text rechtsbündig  
oder justify; Text im Blocksatz

vertical-align: top; Text auf Oberkante der Umgebung  
oder middle; Text auf Mitte der Umgebung  
oder bottom; Text auf Unterkante der Umgebung  
oder sub; Text tieferstellen  
oder super; Text höher stellen  
oder baseline; Text auf Basislinie des umgebenden Textes  
mit verschiedenen Schriftarten

oder text-top; Text auf obere Linie des umgebenden Textes  
mit verschiedenen Schriftarten

oder text-bottom; Text auf untere Linie des umgebenden Textes  
mit verschiedenen Schriftarten

font-size: schriftgroesse\_wert; z.B. 2pt oder vordefiniert

line-height: zeilenhoehe\_wert; z.B. 2pt\* oder vordefiniert/

white-space: normal; automatischer Zeilenumbruch einschalten  
oder pre; manuellen Zeilenumbruch einschalten  
oder nowrap; kein Zeilenumbruch möglich

color:#rrgbbb; oder rgb(rrr,ggg,bbb); auch vordefiniert möglich

columns: anzahl\_der\_text\_spalten\_fuer\_textfluss;  
column-gap: abstand\_der\_text\_spalten\_fuer\_textfluss;  
column-rule-width: dicke\_des\_trennstriches\_zwischen\_den\_textspalten\_vom\_textfluss;  
column-rule-color: #rrgbbb; oder rgb(rrr,ggg,bbb); Farbe Trennstrich  
column-rule-style: none; kein Trennstrich zwischen Textspalten  
oder dotted; gepunkteter Trennstrich  
oder dashed; gestrichelter Trennstrich  
oder solid; einfacher durchgezogener Trennstrich  
oder double; doppelter durchgezogener Trennstrich  
oder groove; 3D-Effekt 1  
oder ridge; 3D-Effekt 2  
oder inset; 3D-Effekt 3  
oder outset; 3D-Effekt 4

column-rule: werte\_liste\_aus\_obigen\_textfluss\_werten\_mit\_blank\_trennung;

word-spacing: abstand\_zwischen\_woertern\_im\_text;

letter-spacing: abstand\_zwischen\_zeichen\_im\_text;

text-decoration: underline; Text unterstrichen  
oder overline; Text überstrichen  
oder line-through; Text durchgestrichen  
oder blink; Text blinkend  
oder none; Text normal

text-transform: capitalize; Wortanfang ALLER Wörter auf Großbuchstabe  
oder uppercase; alle Zeichen nach Großbuchstabe  
oder lowercase; alle Zeichen nach Kleinbuchstabe  
oder none;

text-shadow: #rrgbbb; oder rgb(rrr,ggg,bbb); auch vordefiniert möglich  
oder none; kein Textschatten

orphans: anzahl\_der\_VOR\_seitenumbruch\_zusammenzuhaltender\_zeilen; Standard ist 2





widow: anzahl\_der\_NACH\_seitenumbruch\_zusammenzuhaltender\_zeilen; Standard ist 2

Schusterjunge

Hurenkind

### 2.15.5.7. Style-Sheed-Eigenschaften für Font

font-family: schriftarten\_liste\_mit\_kommatrennung;

es wird der ERSTE auf dem lokalen Rechner gefundene Font aus der Liste geladen

wenn blank vorhanden, so alles in “ “ setzen

vordefinierte Schriftarten: serif  
san-serif  
cursive  
fantasy  
monospace

font-style: italic;		kursiv	
oder oblique;		kursiv	
oder normal;		nicht kursiv	
font-variant: small-caps;		kleine Großbuchstaben (Kapitälchen)	
oder normal;		kein Kapitälchen	
font-size: schrift_groesse_wert;			
oder xx-small;	winzig	sehr klein	
oder x-small;		klein	
oder small;			
oder medium;	mittel	groß	
oder large;		sehr-groß	
oder x-large;			
oder xx-large;	riesig	etwas kleiner als normal	
oder smaller;		etwas größer als normal	
oder larger;			
font-weight: bold;		fett	
oder bolder;		extra fett	
oder lighter;		dünn	
oder normal;		nicht dünn und nicht fett	
oder 100;		extra dünn	
oder 200;			
oder 300;			
oder 400;			
oder 500;		medium	
oder 600;			
oder 700;		bold	
oder 800;			
oder 900;		extra fett	

font: liste\_aller\_obiger\_eigenschaften\_mit\_blank\_trennung;

### 2.15.5.8. Style-Sheed-Eigenschaften für Mauscursor

cursor: auto;		
oder default;		
oder crosshair;	Fadenkreuz	
oder pointer;	Zeiger	
oder move;	Kreuz für Beweglichkeit	
oder n-resize;	Pfeil Nord	
oder ne-resize;	Pfeil Nord-Ost	
oder e-resize;	Pfeil Ost	
oder se-resize;	Pfeil Süd-Ost	
oder s-resize;	Pfeil Süd	
oder sw-resize;	Pfeil Süd-West	
oder w-resize;	Pfeil West	
oder nw-resize;	Pfeil Nord-West	
oder text;		
oder wait;	Sanduhr	
oder help;	Fragezeichen	
oder url(url_oder_mauscursor_grafik_datei);	GIF oder JPG	

### 2.15.5.9. Style-Sheed-Eigenschaften für Unicode (Zeichensatz)

unicode-range:U+xxxx-yyy;



Fragezeichen als Joker innerhalb von xxxx und yyyy verwendbar

Bsp:      unicode-range:U+0000-007F;                      ist ASCII-Zeichensatz  
           unicode-range:U+0000-00?F;                    ? steht für 0 bis F → ist nicht ASCII-Zeichensatz

## 2.15.6. Style-Sheet-Beispiele

### Beispiel 1

```
<STYLE TYPE="text/css">
<!--
h1 { font-size:24pt;margin-top:1.2cm;margin-left:30px;}
body { background-color:rgb(51,0,102);}
p,li { font-size:12pt;line-height:14pt;font-family:Helvetica,Arial;}
p.normal { font-size:10pt;color:black;}
p.klein { font-size:8pt;color:black}
all.rot { color:red;}      oder .rot { color:red}
                                Rot-Definition für ALLE Tags
                                Anwendung z.B. per <P CLASS="normal">text</P>
                                Anwendung z.B. per <P CLASS="rot">text</P>
                                Anwendung z.B. per <H1 CLASS="rot">text</H1>
#fett_kursiv { font-weight:bold;font-style:italic;}
                                Anwendung z.B. per <P ID="fett_kursiv">text</P>
a:link { color:#FF0000;font-weight:bold;}
                                Anwendung z.B. per <A HREF=".....">text</A>
// -->
</STYLE>
```

Anwendung je nach Tag → meist innerhalb <BODY>

### Beispiel 2

```
<BODY>
...
<DIV STYLE="background-color:#FF0000;"> ..... </DIV>
<P>
    text1
    <SPAN STYLE="color:red;">
        text2_in_rot;
    </SPAN>
    text3_wie_text1
</P>
....
</BODY>
```

## 3. DHTML für Microsoft Internet Explorer und Netscape

### 3.1. DHTML und seine Komponenten

DHTML = HTML + Stylesheet (CSS) + Javascript bzw. VisualBasicScript

CSS      Cascading Style Sheets  
 Art der Darstellung von HTML-Elementen

### 3.2. DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente

#### 3.2.1. DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente bei dem Internetexplorer ab Version 4.x

Zugriff      auf alle HTML-Elemente möglich  
 NUR mittels Objekt document.all[objekt\_name].eigenschaft

#### 3.2.2. DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente bei dem Netscape

Zugriff      NICHT auf alle HTML-Elemente möglich  
 NUR mittels Objekt document.layers[objekt\_name].eigenschaft

### 3.3. DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung

zwischen Internet Explorer und Netscape bestehen prinzipielle Differenzen, so dass Ereignisse  
 z.B. onMouseOver verschiedenartig behandelt werden können.



### 3.3.1. **DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Internet Explorer**

Eventbubbling: Ereignis wird in die nächst höhere Stufe weitergereicht, solange bis eine Behandlungsroutine für dieses Ereignis erreicht wurde.

### 3.3.2. **DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Netscape**

Eventcapturing: Ereignis registriert immer in höchster Ebene, also Windows danach solange in die nächst tiefere Ebene, bis Behandlungsroutine für dieses Ereignis erkannt wurde.

### 3.4. **DHTML-Unterstützung der Browser ermitteln**

per Javascript

```
if (document.layers) { // Netscape erkannt }
if (document.all) { // Explorer erkannt }
```

Hinweis: Explorer kennt NUR document.all-Objekt  
Netscape kennt NUR document.layers-Objekt

## 4. **Tag-Kodierung alphabetisch**

!	<!-- --> für einzeilig <!DOCTYPE>	<!-- //--> für mehrzeilig
A	<A> <ACRONYM> <ADDRESS> <APPLET> <AREA>	
B	<B> <BASE> <BASEFONT> <BIG> <BG SOUND> <BLINK> <BLOCKQUOTE> <BOD>   <BUTTON>	
C	<CAPTION> <CENTER> <CITE> <CODES> <COL> <COLGROUP>	
D	<DD> <DEL> <DFN> <DIR> <DIV> <DL> <DT>	
E	<EM> <EMBED>	
F	<FIELDSET> <FONTS> <FORMS> <FRAME> <FRAMESET>	
H	<H1> bis <H6> <HEAD> <HR> <HTML>	



I	<I>
	<IFRAME>
	<ILAYER>
	<IMG>
	<INPUT>
	<INS>
	<ISINDEX>
K	<KBD>
L	<LABEL>
	<LAYER>
	<LEGEND>
	<LI>
	<LINK>
	<LISTING>
M	<MAP>
	<MARQUEE>
	<MENU>
	<META>
	<MULTICOL>
N	<NOBR>
	<NOEMED>
	<NOFRAMES>
	<NOSCRIPT>
O	<OBJECT>
	<OL>
	<OPTGROUP>
	<OPTION>
P	<P>
	<PLAINTEXT>
	<PRE>
Q	<Q>
S	<S>
	<SAMP>
	<SCRIPT>
	<SELECT>
	<SMALL>
	<SPACER>
	<SPAN>
	<STRIKE>
	<STRONG>
	<STYLE>
	<SUB>
	<SUP>
T	<TABLE>
	<TBODY>
	<TD>
	<TEXTAREA>
	<TFOOT>
	<TH>
	<THEAD>
	<TITLE>
	<TR>
	<TT>
U	<U>
	<UL>
V	<VAR>
W	<WBR>
X	<XMP>

Ereignisse onXXX der Tags sind nicht vollständig genannt. Man findet die Ereignisse in der JavaScript-Dokumentation beschrieben.



## 4.1. <A> Link (Anker und Referenz)

### 4.1.1. <A> als Anker

<A NAME="logischer\_anker\_name">

Anker, der angesprungen wird per  
HREF="#logischer\_anker\_name"  
mit Unterscheidung Groß und Klein

>  
text\_und\_oder\_grafik  
</A>

onXXX:           onLoad  
                  onunLoad  
                  onClick  
                  onDbClick  
                  onMouseDown  
                  onMouseUp  
                  onMouseOver  
                  onMouseMove  
                  onMouseOut  
                  onKeyPress  
                  onKeyDown  
                  onKeyUp

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
                      id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
                      dir="..."  
                      title="..."  
                      lang="..."  
                      style="css\_style"

### 4.1.2. <A> als Referenz

<A

HREF="verweisziel"  
STYLE= "style\_parameter\_liste"  
      oder "javascript:befehle"  
      oder "about:xxx"  
TYPE="mime\_typ\_der\_datei\_als\_verweisziel"  
TABINDEX="position\_aus\_tabfolge"  
ACCESSKEY="buchstabe\_auf\_tastatur"

wird bei Anklicken sofort angesprungen

z.B. "application/msexcel"  
0-32767  
keine Sondertasten

Unterscheidung Groß und Klein  
vorwärts  
rückwärts

oder REL="zielart"  
      REV="zielart"  
      HREFLANG="xx"  
      CHARSET="iso\_bezeichner"  
      SHAPE=form COORDS="koordinaten\_liste"

z.B. "de"  
z.B. "iso-8859-1" für Westeuropa  
nur für Einbindung einer verweis-  
sensitiven Grafik

>  
text\_und\_oder\_grafik  
</A>

HREF verweisziel

Newsgroup	HREF="news: ....."
FTP	HREF="ftp:// ....."
Netz	HREF="file://localhost/verzeichnis/datei"
	HREF="file:///verzeichnis/datei"
Email	HREF="mailto: ..... Bsp: "mailto:test@test.com"
	?xxx=email_liste
	&subject=kopf_text_der_mail
	&body=freier_email_text"
	xxx ist bcc für Nicht-Anzeige der
	email_liste
	cc für Anzeige der email_liste
	email_liste: Semikolontrennung der
	Email-Adressen
	freier Text: für Zeilenumbruch ist
	%0A zu kodieren

Anker HREF="#logischer\_anker\_name"

kein Verweisziel: HREF="javascript:void(0);"  
                      HREF=""



STYLE about:xxx

wenn xxx nicht kodiert, so Versionshinweise des Browsers angezeigt  
 xxx ist    Blank:            leere Browserseite angezeigt  
           document    Informationen zum aktuellen Dokument angezeigt  
           fonts            Informationen zu downloadbare Schriften angezeigt  
           global          lokalen History-Cache anzeigen  
           plugins        lokal installierte Plugins anzeigen  
           license        Lizenzvereinbarung anzeigen  
           logo            Netscape-Logo anzeigen

REL / REV zielart

“contents“ Inhaltsverzeichnis-Datei    im HTML-Format  
 “chapter“ Kapitel-Datei                im HTML-Format  
 “section“ Abschnitt-Datei            im HTML-Format  
 “subsection“ Unterabschnitt-Datei    im HTML-Format  
 “index“       Stichwort-Verzeichnis-Datei im HTML-Format  
 “glossary“ Glossar                    im HTML-Format  
 “appendix“ Anhang                    im HTML-Format  
 “copyright“ Copyright                im HTML-Format  
 “next“        nächste Datei laut History  
 “prev“        vorhergehende Datei laut History  
 “start“       Startseite  
 “help“        Hilfekontext  
 “bookmark“ Lesezeichen  
 “alternative“ andere Version der aktuellen HTML-Datei

SHAPE form

	"rect"	viereckiger	Grafikbereich
oder	"circle"	kreisförmiger	Grafikbereich
oder	"polygon"	vieleckiger	Grafikbereich
oder	"default"	gesamter Bereich	

COORDS koordinaten\_liste

bei	rect:	“x1,y1,x2,y2“	alles Pixelangaben x1,y1 links oben; x2,y2 rechts unten;	x=Spalte
	circle:	“x,y,r“	alles Pixelangaben x,y Mittelpunkt; r Radius	x=Spalte
	polygon:	“x1,y1, ..., xn,yn“	alles Pixelangaben pro Ecke x,y	x=Spalte

x-Angaben sind immer der Abstand in Pixel vom linken Rand des  
Anzeigebereiches  
 y-Angaben sind immer der Abstand in Pixel vom oberen Rand des  
Anzeigebereiches

onXXX:

onfocus  
 onblur  
 onLoad  
 onunload  
 onClick  
 ondblclick  
 onMouseDown  
 onMouseUp  
 onMouseOver  
 onMouseMove  
 onMouseOut  
 onKeyPress  
 onKeyDown  
 onKeyUp

Universalattribute:

class="style\_sheed\_klasse"  
 id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
 dir="..."  
 title="..."  
 lang="..."

**4.2.****<ADDRESS> Adresse**

&lt;ADDRESS&gt;

text

&lt;/ADDRESS&gt;



```
onXXX:
    onClick
    onDblClick
    onMouseDown
    onMouseUp
    onMouseOver
    onMouseMove
    onMouseOut
    onKeyPress
    onKeyDown
    onKeyUp
```

```
Universalattribute:  class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

### 4.3. **<APPLET> Java-Applet (\*.class-Datei)**

<APPLET	
CODE="url_oder_dateiname"	.class-Datei ohne Suffix
CODEBASE="url_oder_verzeichnis"	angeben, wenn .class-Datei NICHT im aktuellen Verzeichnis liegt
	Bsp: "..."
ALT="text_als_alternative_zum_applet"	
WIDTH=breite_in_pixel_oder_	bei grafischem Applet
HEIGHT=hoehe_in_pixel_oder_	bei grafischem Applet
ALIGN= "left"	Applet linksbündig; Text fließt rechts
oder "right"	Applet rechtsbündig; Text fließt links
oder "top"	Text auf Oberkante des Applet
oder "middle"	Text auf Mitte des Applet
oder "bottom"	Text auf Unterkante des Applet
HSPACE=abstand_in_pixel_links_und_rechts_zur_umgebung	
VSPACE=abstand_in_pixel_oben_und_unten_zur_umgebung	
ARCHIVE="url_liste_bzw_dateien_liste"	
SRC="url_oder_quelldatei_name"	Quellcode des Applet, der vom Applet benötigt wird
MAYSCRIPT	Applet kann durch Javascript gesteuert werden
universalattribute	
>	
<PARAM ....>	
.....	
<PARAM .....>	
</APPLET>	

CODE url_liste_bzw_dateien_liste	Kommatrennung alle Listenelemente z.B. Quellen werden geladen
----------------------------------	--

Hinweis: ALIGN, HSPACE und VSPACE sind nach HTML 4.01 deprecated,  
also durch CSS zu ersetzen

```
Universalattribute:  class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

#### 4.4. <AREA> als Bereich der verweis-sensitiven Grafik

<MAP		
NAME="logischer_map_name"		ist immer ein ANKER
<AREA		
SHAPE="rect" oder "circle" oder "polygon" oder "default"		
COORDS="koordinaten_liste"		
HREF="ankername_oder_url_oder_datei_mit_pfad"	bzw. NOREF	
TITLE="titel_des_bereiches"		
TABINDEX="position_aus_tabfolge"	0-32767	
ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"		keine Sondertasten
		Unterscheidung Groß und Klein



```

        universalattribute
    >
    universalattribute
    .....
</MAP>

<IMG SRC .....
    ALT ....
    USEMAP="#logischer_map_name"
>

```

pro Bereich ein <AREA>

SHAPE rect: Grafikbereich ist rechteckig  
 circle: Grafikbereich ist kreisförmig  
 polygon: Grafikbereich ist Vieleck  
 default: gesamter Bereich

COORDS: Liste der Koordinaten, also Grenzen des Grafikbereiches innerhalb der Grafik  
 alles in Pixel  
 NICHT relativ zur Grafikdimension, sondern zum Anzeigebereich

für SHAPE rect: "x1,y1,x2,y2"  
 x1,y1 links oben  
 x2,y2 rechts unten

circle "x,y,r"  
 x,y Mittelpunkt  
 r Radius

polygon „x1,y1, ..., xn,yn“

onXXX: x, x1 etc. Anzahl Pixel vom linken Rand des Anzeigebereiches  
 y, y1 etc. Anzahl Pixel vom oberen Rand des Anzeigebereiches

onClick  
 onDbClick  
 onMouseDown  
 onMouseUp  
 onMouseOver  
 onMouseMove  
 onMouseOut  
 onKeyPress  
 onKeyDown  
 onKeyUp

für <AREA> zusätzlich onBlur  
 onFocus

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
 id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
 dir="..."  
 title="..."  
 lang="..."  
 style="css\_style"

#### 4.5. <B> Text fett

```

<B universalattribute>
    text_der_fett_wird
</B>

```

onXXX: onClick  
 onDbClick  
 onMouseDown  
 onMouseUp  
 onMouseOver  
 onMouseMove  
 onMouseOut  
 onKeyPress  
 onKeyDown  
 onKeyUp

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"





```

id="anker_oder_style_oder_referenz"
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

```

#### 4.6. <BASE> Basis der Dokumenten-Datei (Quelle und Ziel)

```

<HEAD>
.....
<BASE
    HREF="url_des_dokumentes"    inklusive aller Elemente z.B. Grafiken
    TARGET="logischer_frame_name" nicht in der Datei kodieren, die den
                                   FRAMESET deklariert
>
</BASE>
</HEAD>

```

Hinweis: </BASE> kann entfallen

#### 4.7. <BASEFONT> Basis-Schriftart für das Dokument

Hinweis: <BASEFONT> ist nach HTML 4.01 nicht mehr zu verwenden, sondern durch CSS zu ersetzen

```

<BODY>
.....
<BASEFONT
    SIZE=1 bis 7                3 entspricht Standardschriftgröße
    COLOR=#rrggbb              Schriftfarbe
    FACE="schriftarten_liste"   Kommatrennung
                                z.B. "Avalon,WideLatin"
                                "Symbol"
    universalattribute
>
text
</BASEFONT>
.....
</BODY>

```

Universalattribute: id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"

wenn </BASEFONT> nicht kodiert, so gilt der Font bis zum nächsten gefundenen <BASEFONT> bzw. Dokument-Ende  
kodiert, so gilt danach der Font wie vor dem <BASEFONT>

#### 4.8. <BDO> Textausrichtung per Unicode

```

<BDO
    DIR="rtl"                    rechts nach links
    oder "ltr"                  links nach rechts
>
unicode_liste                  Semikolontrennung
                                Liste muß mit Semikolon enden
                                Bsp. für Listenelement: &#x061E
</BDO>

```

Universalattribute: dir="..."  
lang="..."

#### 4.9. <BG SOUND> Hintergrund-Musik (nur Microsoft)

```

<BG SOUND
    SCR="url_oder_datei"        WAV oder MID oder AU
    LOOP=anzahl_wiederholungen ab 0
                                wenn infinite kodiert, so endlos
                                Standard ist infinite also endlos
>

```

#### 4.10. <BIG> Text größer

```

<BIG universalattribute>
    text_der_groesser_dargestellt_wird
</BIG>

```

onXXX: onClick



onDblClick  
onMouseDown  
onMouseUp  
onMouseOver  
onMouseMove  
onMouseOut  
onKeyPress  
onKeyDown  
onKeyUp

Universalattribut: class="style\_sheed\_klasse"  
id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
dir="..."  
title="..."  
lang="..."  
style="css\_style"

#### 4.11. <BLINK> Text blinkend

```
<BLINK>
    text_der_blinkt
</BLINK>
```

#### 4.12. <BLOCKQUOTE> Zitat

Zitatdarstellung ohne automatische Erzeugung von ""  
mit automatischer Erzeugung von "" siehe <Q>

Variante 1:

```
<BLOCKQUOTE
    CITE="url_oder_datei_mit_dem_zitat_text"
>
</BLOCKQUOTE>
```

Variante 2:

```
<BLOCKQUOTE>
text_des_zitates_
</BLOCKQUOTE>
```

onXXX: onClick  
onDblClick  
onMouseDown  
onMouseUp  
onMouseOver  
onMouseMove  
onMouseOut  
onKeyPress  
onKeyDown  
onKeyUp

Universalattribut: class="style\_sheed\_klasse"  
id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
title="..."  
style="css\_style"

#### 4.13. <BODY> Körper des Dokumentes

<BODY

BGCOLOR=#rrggbb	Hintergrundfarbe
TEXT=#rrggbb	Textfarbe
LINK=#rrggbb	Farbe noch nicht besuchter Links
VLINK=#rrggbb	Farbe bereits besuchter Links
ALINK=#rrggbb	Farbe des aktiven Links
BACKGROUND="url_oder_datei"	Hintergrunddatei GIF oder JPG wird automatisch gekachelt
BGPROPERTIES=fixed	wenn BACKGROUND kodiert: Hinter- grundbild bleibt am festen Ort auch beim Scrollen
LEFTMARGIN=abstand_in_Pixel_links_zwischen_anzeigebereich_und_anzeigefenster	nur IE
RIGHTMARGIN=abstand_in_Pixel_rechts_zwischen_anzeigebereich_und_anzeigefenster	nur IE
TOPMARGIN=abstand_in_Pixel_oben_und_unten_zwischen_anzeigebereich_und_anzeigefenster	



MARGINWIDTH=abstand\_in\_Pixel\_links\_und\_rechts\_zwischen\_anzeigebereich\_und\_anzeigefenster  
 nur IE  
 nur NS unter 6.x

MARGINHEIGHT=abstand\_in\_Pixel\_oben\_und\_unten\_zwischen\_anzeigebereich\_und\_anzeigefenster  
 nur NS unter 6.x

universalattribute

>

....

</BODY>

Hinweis: BGCOLOR, TEXT, LINK, VLINK, ALINK sind nach HTML 4.01 deprecated,  
 also durch CSS zu ersetzen.

Farbangaben können auch durch Verwendung vordefinierte Farbkonstanten gemacht werden:

<b>Farbe</b>	<b>Farbwert</b>	<b>HTML-Farbkonstante</b>
schwarz	"#000000"	Black
silber	"#C0C0C0"	Silver
grau	"#808080"	Gray
weiss	"#FFFFFF"	White
kastanienrot	"#800000"	Maroon
rot	"#FF0000"	Red
violett	"#800080"	Purple
fuch sienrot	"#FF00FF"	Fuchsia
grün	"#008000"	Green
limonengrün	"#00FF00"	Lime
olivengrün	"#808000"	Olive
gelb	"#FFFF00"	Yellow
marineblau	"#000080"	Navy
blau	"#0000FF"	Blue
türkis	"#008080"	Teal
aquamarin	"#00FFFF"	Aqua

onXXX:

- onLoad
- onunLoad
- onClick
- onDb lClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver
- onMouseMove
- onMouseOut
- onKeyPress
- onKeyDown
- onKeyUp

Universalattribute:

- class="style\_sheed\_klasse"
- id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"
- dir="..."
- title="..."
- lang="..."
- style="css\_style"

#### 4.14. <BR> Zeilenumbruch bzw. Textfluß

##### 4.14.1. Text, der keine Grafik umfließt

Variante 1

```

text
<BR>
text

```

Variante 2

```

text
<BR CLEAR="none">
text

```

##### 4.14.2. Text, der Grafik umfließt

text\_der\_fließt

```

<BR CLEAR= "all"
           oder "left"
           oder "righ"
           oder "none"

```

Umfluß auf für links UND rechts

Text fließt nicht mehr rechts

Text fließt nicht mehr links

kein Umfließen



```
>
text_der_unterhalb_der_grafik_fortgesetzt_wird
```

Hinweis: CLEAR ist nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

```
Universalattribute:  class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    title="..."
                    style="css_style"
```

#### 4.15. <BUTTON> Taste

```
<BUTTON
  NAME="logischer_name"
  VALUE=init_wert"
  TYPE="submit" oder "button" oder "reset"
  TABINDEX="position_aus_tabfolge"
  ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"
  DISABLED
  universalattribute
```

0-32767  
keine Sondertasten  
Unterscheidung Groß und Klein  
angegraut, also nicht anwählbar

```
>

onXXX:  onClick
        onDblClick
        onMouseDown
        onMouseUp
        onMouseOver
        onMouseMove
        onMouseOut
        onKeyPress
        onKeyDown
        onKeyUp
        onFocus
        onBlur
```

```
Universalattribute:  class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

#### 4.16. <CAPTION> Tabellenbeschriftung

```
<CAPTION
  ALIGN=  "top"           Beschriftung oben
        oder  "bottom"    Beschriftung unten
        oder  "left"      Beschriftung links
        oder  "right"     Beschriftung rechts
```

```
>
text_der_beschriftung
</CAPTION>
```

direkt hinter <TABLE> kodieren

Hinweis: ALIGN ist nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

```
onXXX:  onLoad
        onunload
        onClick
        onDblClick
        onMouseDown
        onMouseUp
        onMouseOver
        onMouseMove
        onMouseOut
        onKeyPress
        onKeyDown
        onKeyUp
```

```
Universalattribute:  class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
```



```

dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"

```

#### 4.17. <CENTER> HTML-Element zentrieren

```

<CENTER>
html_element_z_B_text
</CENTER>

```

#### 4.18. <COLGROUP> Tabelle-Spaltengruppe und <COL> Tabellenspalte

Definierung einer Gruppierung von Spalten innerhalb einer Zeile  
pro Spalte ein <COL> (optional)

```

<TABLE ...>
  <CAPTION> ..... </CAPTION>
  <COLGROUP>
    <COL>
    ...
  </COL>
  ....
</COLGROUP>
  Folge von Zeilen
</TABLE>
umgebungs_text_zur_tabelle

```

mehrere Colgroups nacheinander möglich für eine differenzierte Gruppierung von Spalten

ein Colgroup kann für mehrere Spalten gelten durch Kodierung des SPAN-Attributes mit Wert > 1

wenn <COL> kodiert, so  
 immer für alle Spalten der Colgroup  
 kann Einstellung aus <COLGROUP> übernehmen aber auch überschreiben  
 kann für mehrere Spalten gelten durch Kodierung des SPAN-Attributes mit Wert > 1

Die Angaben aus <COLGROUP> dürfen nicht im Widerspruch zu den Definitionen innerhalb der <COL>  
 stehen, vorallem nicht bezüglich Breite und Höhe.

```

<COLGROUP
  SPAN="anzahl_spalten "
  WIDTH="breite_in_pixel_oder_% "
  ALIGN= "left"
        oder "right"
        oder "center"
        oder "justify"
  CHAR="ausrichtungs_zeichen
  VALIGN="top"
        oder "middle"
        oder "bottom"
        oder "baseline"
  universalattribute
>

```

SPAN Anzahl der Spalten, für die die Gruppe gelten soll  
 > 0  
 Standard ist 1

WIDTH auch 0\* kodierbar für Spaltenbreite, die je nach aktueller Spalteninhaltsbreite definiert werden soll

CHAR ausrichtungs\_zeichen: Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch  
 das Dezimalkomma bei Englisch

VALIGN top	Zelleninhalt	auf Oberkante	der Zelle
middle		auf Mitte	der Zelle
bottom		auf Unterkante	der Zelle
baseline		auf Basislinie	aller Zellen der Zeile

onXXX:

- onClick
- onDbClick
- onMouseDown
- onMouseUp



onMouseOver  
onMouseMove  
onMouseOut  
onKeyPress  
onKeyDown  
onKeyUp

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
dir="..."  
title="..."  
lang="..."  
style="css\_style"

<COL

SPAN="anzahl\_spalten "  
WIDTH="breite\_in\_pixel\_oder\_% "  
ALIGN= "left"  
oder "right"  
oder "center"  
oder "justify"  
CHAR="ausrichtungs\_zeichen  
VALIGN="top"  
oder "middle"  
oder "bottom"  
oder "baseline"  
universalattribute

>

SPAN Anzahl der Spalten, für die das COL gelten soll  
> 0  
Standard ist 1

WIDTH auch 0\* kodierbar für Spaltenbreite je nach Spalteninhaltsbreite

CHAR ausrichtungs\_zeichen: Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch  
das Dezimalkomma bei Englisch

VALIGN top	Zelleninhalt	auf Oberkante	der Zelle
	middle	auf Mitte	der Zelle
	bottom	auf Unterkante	der Zelle
	baseline	auf Basislinie	aller Zellen der Zeile

onXXX:  
onClick  
onDbClick  
onMouseDown  
onMouseUp  
onMouseOver  
onMouseMove  
onMouseOut  
onKeyPress  
onKeyDown  
onKeyUp

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
dir="..."  
title="..."  
lang="..."  
style="css\_style"

#### 4.19. <DD> Ausdruck-Definition für Elemente aus einer Definitionsliste

<DD universalattribute>  
ausdruck\_definition  
</DD>

onXXX:  
onClick  
onDbClick  
onMouseDown  
onMouseUp  
onMouseOver  
onMouseMove



```
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp
```

```
Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

#### 4.20. **<DEL> Text als veraltet deklarieren (z.B. Zitat)**

```
<DEL
    DATETIME="jjjj-mm-ttThh:mm+hh:mm"      Datum der Markierung
    CITE="url"                               Url des alten Textes
>
text_der_veraltet_ist
</DEL>
```

Bsp: "1998-01-25T14:33+01:00"  
+01 entspricht Berlin mit 1 Stunde Differenz zu Greenwich-Time

```
onXXX:
onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp
```

```
Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

#### 4.21. **<DIR> Verzeichnisliste**

```
<DIR>
<LI universalattribute>
listen_eintrag_auch_mehrzeilig
</LI>
.....
</DIR>
```

```
onXXX:
onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp
```

```
Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

#### 4.22. **<DIV> HTML-Element als einen Bereich deklarieren**

```
<DIV
    ALIGN= "left"      Bereichsausrichtung linksbündig
```



	oder	"right"	Bereichsausrichtung rechtsbündig
	oder	"center"	Bereichsausrichtung zentriert
	oder	"justify"	Bereichsausrichtung im Blocksatz

universalattribute

>

html\_element\_z\_B\_text

</DIV>

Hinweis: ALIGN ist nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

onXXX:

- onClick
- onDblClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver
- onMouseMove
- onMouseOut
- onKeyPress
- onKeyDown
- onKeyUp

Universalattribute:

- class="style\_sheed\_klasse"
- id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"
- dir="..."
- title="..."
- lang="..."
- style="css\_style"

#### 4.23. <DL> Definitionsliste

<DL

COMPACT	kompakte Darstellung
---------	----------------------

universalattribute

>

<DT universalattribute>

ausdruck

</DT>

<DD universalattribute>

ausdruck\_definition

</DD>

.....

</DL>

onXXX:

- onClick
- onDblClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver
- onMouseMove
- onMouseOut
- onKeyPress
- onKeyDown
- onKeyUp

Universalattribute:

- class="style\_sheed\_klasse"
- id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"
- dir="..."
- title="..."
- lang="..."
- style="css\_style"

#### 4.24. <DT> Teil eines Elementes einer Definitionsliste

<DT universalattribute>

ausdruck

</DT>

onXXX:

- onClick
- onDblClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver
- onMouseMove





```
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp
```

```
Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

#### 4.25. <EMBED> Objekt als Plugin einbinden (nur Netscape)

Objekt muß über ein Plugin eingebunden werden

Plugin ist eine \*.jar Datei, die das Objekt bearbeiten kann z.B. Anzeige (darstellen)

für Sound müssen WIDTH und HEIGHT zu 0

HIDDEN=true

gesetzt werden, damit der Soundplayer (Plugin) nicht angezeigt wird.

Achtung: es kann ein Browserabsturz kommen, wenn WIDTH=HEIGHT=0

<EMBED

SRC="url_oder_datei"	Multimediadatei nicht GIF und nicht JPG
WIDTH=breite_anzeigebereich_in_pixel_oder_%	
HEIGHT=hoehe_anzeigebereich_in_pixel_oder_%	
UNITS=andere_Maßeinheit_fuer_WIDTH_und_HEIGHT	nur Netscape
ALIGN= "top"	Ausrichtung umfließender Text in Höhe Oberkante des Anzeigebereiches
"bottom"	Ausrichtung umfließender Text in Höhe Unterkante des Anzeigebereiches
"middle"	Ausrichtung umfließender Text in Höhe der Mitte des Anzeigebereiches
"left"	Objekt links, Textfluß rechts
"right"	Objekt rechts, Textfluß links
pixel_angabe	Ausrichtung umfließender Text auf beliebige Position des Anzeigebereiches z.B. als Beschriftung
HSPACE=abstand_in_pixel_links_und_rechts_zwischen_anzeigebereich_und_umgebung	
VSPACE=abstand_in_pixel_oben_und_unten_zwischen_anzeigebereich_und_umgebung	
BORDER=rahmendicke_in_Pixel	Rahmen um Objekt
TYPE="mime_typ_des_objektes"	
PLUGINURL="url_von_*.jar_Datei"	nur Netscape: Laden, installieren und starten
PLUGINSPAGE="url_von_hilfe_datei"	nur Netscape: Anzeige der Datei falls Plugin nicht verfügbar keine Anzeige des Objektdarstellers
HIDDEN=true oder false	
PALETTE= "foreground"	nur Windows
oder „background“	nur Windows
AUTOSTART=true oder false	ab Netscape 4.7 nicht mehr verwenden, obwohl es noch funktioniert
LOOP=anzahl_wiederholungen	ab Netscape 4.x nicht mehr verwenden, obwohl es noch funktioniert true entspricht endlos

>

...

</EMBED>

TYPE entweder kann der Browser von sich aus die Objekte wiedergeben, oder es ist ein  
Plugin zum Browser nötig (Objekthersteller ist oft <> Browserhersteller)

<u>Mime-Typ</u>	<u>Webdokument- bzw. Datei-Art</u>
application/java	Java-Datei
application/msexcel	EXCEL-Datei
application/mshelp	HLP-Datei
application/mspowerpoint	POWERPOINT-Datei
application/msword	WORD-Datei
application/octet-stream	COM, EXE, BIN, DLL, CLASS
application/pdf	AcrobatReader-PDF-Dokument
application/postscript	Postscript-Datei
application/rtf	RTF-Datei
application/x-tar	TAR-Datei
application/zip	ZIP-Datei



audio/basic	Sounddatei *.AU
audio/midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/wav	Sounddatei *.WAV
audio/x-aiff	Sounddateien *.AIF, *.AIFF, *.AIFC
audio/x-midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/x-pn-realaudio	Sounddateien *.RPM, *.RAM, *.EA
audio/x-wav	Sounddatei *.WAV
image/gif	Bilddatei *.GIF
image/jpeg	Bilddateien *.JPG oder *.JPEG
image/png	Bilddatei *.PNG
image/tiff	Bilddatei *.TIF
model/vrml	VRML-Datei
multipart/form-data	Nicht-ASCII-Datei
text	alle Arten von text/.....
text/css	Stylesheet (CSS)
text/html	HTML, HTM
text/javascript	Javascript JS
text/plain	ASCII z.B. für Email OHNE HTML-Elemente z.B. *.TXT, *.C, *.PAS etc.
text/richtext	*.RTX
text/vbscript	VisualBasic
text/x-sgml	*.SGM, *.SGML
video/flc	Videodatei *.MOV und *.QT
video/mpeg	Videodatei *.MPG und *.MPEG und *.MPE
video/msvideo	Videodatei *.AVI unter Microsoft
video/quicktime	QuickTime-Movie *.QT und *.MOV
video/x-msvideo	*.AVI unter Microsoft
video/x-ms-asf-plugin	Videodatei *.ASF
x-word/x-vrml	VRML-Datei *.WRL
kein Kontrol-Panel anzeigen entspricht:	HEIGHT="0" WIDTH="0" HIDDEN=true

Achtung: wenn HEIGHT und WIDTH zugleich auf 0, eventuell Browserabsturz !

Sound mit Dokumentstart:

```
<BODY>
  <EMBED .....>
.....
```

Achtung: Nur Sound einbauen in der Seite, mit deren Aufruf auch immer wieder der Sound neu erklingen soll, ohne zu nerven !

Hinweis: Alternativen zur Objektdarstellung nur per <NOEMBED>-Tag

#### 4.26. <FIELDSET> HTML-Elemente als Feldset deklarieren

```
<FIELDSET>
  <LEGEND
    ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"      keine Sondertasten
                                              Unterscheidung Groß und Klein
  >
  legenden_text_als_gruppenüberschrift
</LEGEND>
html_elemente
universalattribute
</FIELDSET>
```

```
onXXX:
  onClick
  onDblClick
  onMouseDown
  onMouseUp
  onMouseOver
  onMouseMove
  onMouseOut
```



```
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp
```

```
Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

#### 4.27. <FONT> Schrift

Hinweis: <FONT> ist nach HTML 4.01 nicht mehr zu verwenden, sondern komplett durch CSS zu ersetzen.

```
<BODY>
  <FONT      SIZE=1 bis 7          absolute Schriftgröße (3 = normal)
    oder     SIZE=-3 bis +3       relative Schriftgröße (+2=normal)
    COLOR=#rrggbb
    FACE="schriftarten_liste"     Kommatrennung
                                z.B. "Avalon,WideLatin"
                                "Symbol"
    universalattribute
  >
  text_der_in_schrift_dargestellt_wird
</FONT>
....
</BODY>
```

FACE    schriftarten\_liste von links nach rechts abgearbeitet  
          → erste verfügbare Schrift der Liste wird verwendet

Fonts unterliegen eventuell Copyright

möglichst Standardschriften benutzen oder Fonts mitliefern

alternativ: Text als Grafik

```
Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

#### 4.28. <FORM> Formular

```
<FORM
  NAME="logischer_name"
  ACTION="aktion"
  METHOD=get oder post
  ENCTYPE="text/plain"
  TARGET="name_des_frame_fenster"
  ACCEPT-CHARSET="liste_von_zu_akzeptierenden_zeichen"
  ACCEPT="liste_von_zu_akzeptierten_mime_typen"
  universalattribute
>
  Formularelemente z.B. Eingabefelder, Auswahllisten, Buttons
</FORM>
```

ACTION: z.B. "mailto:test@test.com"    für E-Mail

benötigt METHOD=post  
          ENCTYPE="text/plain"  
          für PERL-Programm (CGI)

z.B. "/cgi-bin/auswert.pl"

METHOD:    get    Daten in CGI-Umgebungsvariable QUERY\_STRING ablegen  
                       für Server mit HTTP-Protokoll  
                       für CGI-Programm  
                       get muss KLEIN kodiert sein  
                       post    Daten per stdin bereitstellen  
                       für CGI-Programm  
                       Länge der Daten abgelegt in Umgebungsvariable CONTENT\_LENGTH  
                       IMMER für E-Mail kodieren (ACTION="mailto:.....")



post muss klein kodiert sein

TARGET Fenster der Serverausgabe

ACCEPT-CHARSET: Liste mit Kommatrennung oder Blanktrennung oder beides  
--> Komma und Blank können NICHT als Zeichen in der Liste auftauchen !!

ACCEPT: Liste mit Kommatrennung oder Blanktrennung oder beides

CGI: Common Gateway Interface  
ist HTTP-Software-Schnittstelle  
Programmiert z.B. mit CGI-PERL  
benötigt CGI-fähigen Server mit PERL-Interpreter  
Achtung: nicht jeder Provider hat ihn  
ev. Mehrkosten  
ev. durch Provider programmieren lassen

kann durch E-Mail ersetzt werden

ENCTYPE: Mimetype --> siehe auch ACCEPT

"text/plain"

**immer für E-Mail kodieren**

**immer für HTML-Datei-Upload kodieren**

"multipart/form-data"

für <INPUT> mit TYPE="file"

<u>Mime-Typ</u>	<u>Webdokument- bzw. Datei-Art</u>
application/java	Java-Datei
application/msexcel	EXCEL-Datei
application/mshelp	HLP-Datei
application/mspowerpoint	POWERPOINT-Datei
application/msword	WORD-Datei
application/octet-stream	COM, EXE, BIN, DLL, CLASS
application/pdf	AcrobatReader-PDF-Dokument
application/postscript	Postscript-Datei
application/rtf	RTF-Datei
application/x-tar	TAR-Datei
application/zip	ZIP-Datei
audio/basic	Sounddatei *.AU
audio/midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/wav	Sounddatei *.WAV
audio/x-aiff	Sounddateien *.AIF, *.AIFF, *.AIFC
audio/x-midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/x-pn-realaudio	Sounddateien *.RPM, *.RAM, *.EA
audio/x-wav	Sounddatei *.WAV
image/gif	Bilddatei *.GIF
image/jpeg	Bilddateien *.JPG oder *.JPEG
image/png	Bilddatei *.PNG
image/tiff	Bilddatei *.TIF
model/vrml	VRML-Datei
multipart/form-data	Nicht-ASCII-Datei
text	alle Arten von text/.....
text/css	Stylesheet (CSS)
text/html	HTML, HTM
text/javascript	Javascript JS
text/plain	ASCII z.B. für Email OHNE HTML-Elemente z.B. *.TXT, *.C, *.PAS etc.
text/richtext	*.RTX
text/vbscript	VisualBasic
text/x-sgml	*.SGM, *.SGML
video/flc	Videodatei *.MOV und *.QT
video/mpeg	Videodatei *.MPG und *.MPEG und *.MPE
video/msvideo	Videodatei *.AVI unter Microsoft
video/quicktime	QuickTime-Movie *.QT und *.MOV
video/x-msvideo	*.AVI unter Microsoft
video/x-ms-asf-plugin	Videodatei *.ASF
x-word/x-vrml	VRML-Datei *.WRL



onXXX:      onClick  
              onDbClick  
              onMouseDown  
              onMouseUp  
              onMouseOver  
              onMouseMove  
              onMouseOut  
              onKeyPress  
              onKeyDown  
              onKeyUp  
              onSubmit  
              onReset

Universalattribute:    class="style\_sheed\_klasse"  
                          id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
                          dir="..."  
                          title="..."  
                          lang="..."  
                          style="css\_style"

#### 4.29.      **<FRAME> Rahmen aus einem Frameset**

Es ist keine Überlappung des Rahmen möglich (Überlappung → siehe Layer und. CSS).

<HEAD>

.....

</HEAD>

<FRAMESET ...>

    <FRAME>.... </FRAME>

    .....

....

</FRAMESET>

<BODY .....>

.....

<BODY>

<FRAME

                     SRC="url\_oder\_datei\_die\_im\_frame\_angezeigt\_wird"      kein Verweis !

oder                LONGDESC="url\_oder\_datei\_die\_im\_frame\_angezeigt\_wird"      kein Verweis !

NAME="logischer\_frame\_name"

für Verweis per

HREF .....TARGET

SCROLLING=        no

nie Scrolleisten

                     yes

immer Scrolleisten

                     auto

Scrolleisten nur wenn nötig

MARGINWIDTH=abstand\_in\_pixel\_links\_und\_rechts\_zwischen\_frameinhalt\_und\_framerahmen

MARGINHEIGHT=abstand\_in\_pixel\_oben\_und\_unten\_zwischen\_frameinhalt\_und\_framerahmen

NORESIZE

Frame nicht per Maus ziehbar  
                          bezüglich Größe

FRAMEBORDER=rahmenbreite\_in\_Pixel

universalattribute

>

Hinweis für zwei benachbarte Frames: wenn einer davon NORESIZE, so der andere automatisch auch

NORESIZE

Verweis auf den Frame z.B. für Anzeige einer anderen HTML-Datei laut <FRAME>:

<A                HREF=""url\_oder\_datei"  
                      TARGET=""logischer\_frame\_name"

>

....

</A>

Universalattribute:    class="style\_sheed\_klasse"  
                          id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
                          title="..."  
                          style="css\_style"



### 4.30. <FRAMESET> Aufteilung des Browserfenster in Rahmenelemente

Es ist keine Überlappung des Rahmen möglich (Überlappung → siehe Layer und CSS).

```
<HEAD>
.....
</HEAD>

<FRAMESET ...>
    <FRAME>....</FRAME>
    ....
.....
</FRAMESET>

<BODY .....>
.....
</BODY>

<FRAMESET
    ROWS="hoehe_liste
    oder COLS="breiten_liste"
    BORDER=rahmenbreite_in_pixel          nur Netscape
    FRAMEBORDER=0 oder 1 bzw. no oder yes  nur Microsoft
    FRAMESPACING=rahmenbreite_in_Pixel    nur Microsoft
    BORDERCOLOR=#rrggbg
    universalattribute
>
....
</FRAMESET>
```

Die Varianten von Netscape und Microsoft können gemeinsam in ein <FRAMESET>

kodiert werden

Rahmen aus bei Microsoft: FRAMEBORDER=0 UND FRAMESPACING=0

hoehe\_liste und breiten\_liste: für mehrere Framsets in einer gemeinsamen Deklaration

Kommatrennung

Die Zuordnung von Höhe und Breite erfolgt in den Listen  
paarweise von links nach rechts

onXXX:            onLoad  
                  onUnload

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
                      id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
                      title="..."  
                      style="css\_style"

### 4.31. <H1> bis <H6> 6 Überschriften

```
<H1 bis 6
    ALLIGN="left"          Überschrift linksbündig
                        "center"      Überschrift zentriert
                        "right"       Überschrift rechtsbündig
                        "justify"     Überschrift im Blocksatz
>
text_der_ueberschrift
</H1 bis 6>
```

Bsp:        <H1 ALLIGN=left>linksbündig</H1>

Hinweis: Es wird automatisch hinter </Hx> ein <BR> erzeugt

ALIGN ist nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

onXXX:            onClick  
                  onDblClick  
                  onMouseDown  
                  onMouseUp  
                  onMouseOver  
                  onMouseMove



```
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp
```

```
Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

#### 4.32. <HEAD> Kopf des HTML-Dokumentes

```
<HEAD
    PROFILE="url_oder_datei"
```

```
>
```

```
....
```

```
</HEAD>
```

url\_oder\_datei: Metadatei mit Meta-Angaben, die durch Blank getrennt sind

#### 4.33. <HR> Linie (auch Trennlinie)

Hinweis: <HR> ist nach HTML 4.01 nicht mehr zu verwenden, sondern durch CSS zu ersetzen

```
text
```

```
<HR
    WIDTH=linien_breite_in_pixel_oder_%
    SIZE=linien_dicke_in_pixel
    ALLIGN=
        left           Linie linksbündig
        oder center    Linie zentriert
        oder right      Linie rechtsbündig
    COLOR=#rrggbb
    NOSHADE             kein Schatten
    universalattribute
```

```
>
```

```
text
```

```
onXXX:
    onClick
    onDblClick
    onMouseDown
    onMouseUp
    onMouseOver
    onMouseMove
    onMouseOut
    onKeyPress
    onKeyDown
    onKeyUp
```

```
Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

#### 4.34. <I> Text kursiv

```
<I>
```

```
text_der_kursiv_dargestellt_wird
```

```
</I>
```

#### 4.35. <IFRAME> Einzelrahmen eingebettet in <BODY>

```
<BODY>
```

```
.....
```

```
<IFRAME
    SRC="url_oder_datei_die_im_iframe_angezeigt_wird"      kein Verweis !
    oder LONGDESC="url_oder_datei_die_im_iframe_angezeigt_wird"  kein Verweis !
    NAME="logischer_iframe_name"                            für Verweis per
                                                            HREF .....TARGET

    WIDTH=frame_breite_in_pixel_oder_%
    HEIGHT=frame_hoehe_in_pixel_oder_%
    ALIGN= left                                              Frame linksbündig
                                                            Textfluß rechtsbündig
```



right	Frame rechtsbündig
center	Textfluß linksbündig
justify	zentriert
HSPACE=abstand_in_pixel_links_und_rechts_zwischen_frame_und_umgebung	Blocksatz
VSPACE=abstand_in_pixel_oben_und_unten_zwischen_frame_und_umgebung	
SCROLLING=	
no	nie Scrollleisten
yes	immer Scrollleisten
auto	Scrollleisten nur wenn nötig
FRAMEBORDER=rahmenbreite_in_Pixel	
MARGINWIDTH=abstand_in_pixel_links_und_rechts_zwischen_frameinhalt_und_framerahmen	
MARGINHEIGHT=abstand_in_pixel_oben_und_unten_zwischen_frameinhalt_und_framerahmen	
universalattribute	
>	
text_der_angezeigt_wird_wenn_eingebetteter_frame_nicht_unterstuetzt_wird	
</IFRAME>	
....	
</BODY>	

Hinweis: ALIGN ist nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen

Verweis auf den Frame z.B. für Anzeige einer anderen HTML-Datei als <IFRAME>:

```
<A      HREF=""url_oder_datei"
      TARGET=""logischer_iframe_name"
>....</A>
```

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
title="..."  
style="css\_style"

#### 4.36. <ILAYER> In HTML-Element eingebetteter Layer (relativ zum Anzeigebereich des HTML-Elementes)

analog zu <LAYER> ... </LAYER>

#### 4.37. <IMG> Image (Grafik) einbinden

##### 4.37.1. <IMG> für GIF-Datei und JPG-Datei

```
<IMG
SRC=""url_oder_datei""           GIF bzw. JPG
ALT=""text_der_grafik_beschreibung""
WIDTH=grafik_breite_in_pixel_oder_%
HIGHT=grafik_hoehe_in_pixel_oder_%
BORDER=rahmendicke_in_pixel
HSPACE=abstand_in_pixel_links_und_rechts_zwischen_grafik_und_umgebung
VSPACE=abstand_in_pixel_oben_und_unten_zwischen_grafik_und_umgebung
ALIGN= top           Text an Oberkante der Grafik ausrichten
      oder middle    Text an Mitte der Grafik ausrichten
      oder bottom     Text an Unterkante der Grafik ausrichten
      oder texttop     wie top aber anhand kleinster Schriftgröße
      oder absmiddle wie middle aber anhand kleinster Schriftgröße
      oder absbottom wie bottom aber anhand kleinster Schriftgröße
      oder baseline    wie bottom
      oder left        Grafik linksbündig, Text rechts
      oder right       Grafik rechtsbündig, Text links
NAME=""logischer_img_name""
LOWSRC=""url_oder_datei_in_geringerer_auflösung""
      auch IE
      erst wird Datei laut LOWSRC angezeigt
      und dann laut SRC
      beide Dateien müssen gleiche Dimensionen haben
USEMAP=""#logischer_map_name""   Map als Anker
universalattribute
>
text_der_per_ALIGN_ausgerichtet_wird_und_mehrere_schriftgroessen_haben_darf
```

möglichst Grafiken > 20 Kbytes durch kleinere Grafik als Vorschau ersetzen und nur aufgrund Mausklick die größere Grafik laden





ALT: für Tooltip der angezeigt wird, wenn Maus über Vorschaurahmen fährt

WIDTH und HEIGT: stets kodieren, da

Browser das Bild schneller lädt  
für Bilddarstellung bei abweichender Größe

LOWSRC: wenn es nicht funktioniert, so animiertes Gif verwenden und LOWSRC weglassen  
animiertes Gif emuliert dann das Hochzoomen

Hinweis zu USEMAP:

```
<MAP NAME="logischer_map_name"
    <AREA .... HREF .....
>
.....
```

```

onXXX:
onLoad
onunLoad
onClick
onDbClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

```

```
Universalattribute:  class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

#### 4.37.2. <IMG> für AVI unter Microsoft mit Microsoft-eigenem Standard-Plugin

<IMG	
DYNSRC="url_oder_datei"	AVI-Datei
WIDTH=breite_des_anzeigebereiches_in_pixel	
HEIGHT=hoehe_des_anzeigebereiches_in_pixel	
LOOP=anzahl_wiederholungen	wenn infinite kodiert, so endlos
	ab 0
SRC="url_oder_datei"	Grafikdatei GIF bzw. JPG falls AVI nicht
	unterstützt
START= mouseover	Start des Abspielens wenn Mouse über
	Anzeigebereich geht
oder fileopen	Start sofort nach Laden des AVI-Datei
CONTROLS	Steuerelemente des AVI-Players anzeigen
>	

#### 4.38. **<INPUT> Eingabe als Formularelement**

<INPUT		0-32767
TABINDEX="position_aus_tabfolge"		keine Sondertasten
ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"		Unterscheidung Groß und Klein
DISABLED		angegraut, also keine ANWAHL möglich
READONLY		keine EINGABE möglich
TYPE=	hidden	keine Anzeige
	oder text	Eingabefeld für Text
	oder password	Eingabefeld für Passwort
	oder submit	Formular absenden
	oder reset	Formular löschen
	oder file	Upload einer Datei von lokal nach Server
	oder image	Grafik
	oder button	Taste
	oder radio	Option
	oder checkbox	Option
VALUE="wert_bzw_vorbelegung"		wenn TYPE=radio oder checkbox: wert wird gesendet und NICHT angezeigt wenn TYPE=submit /reset:Tastenbeschriftung



NAME="logischer_input_name"	
ID="logisches_ID_fuer_Label_tag"	
SIZE=anzahl_eingebbarer_zeichen"	wenn TYPE=text: falls SIZE < MAXLENGTH so automatisch Scrollleisten erzeugt
	wenn TYPE=file: anzahl ist die maximale Dateilänge in Bytes
MAXLENGTH=max_anzahl_eingebbarer_zeichen	wenn TYPE=text: falls SIZE < MAXLENGTH so automatisch Scrollleisten erzeugt
ACCEPT="mime_typ"	nur für TYPE=file: Typ der Datei z.B. "text" für JEDEN Textdatei-Typ
SRC="url_oder_grafik_datei"	nur für TYPE=image nicht verweis-sensitive Grafik nur für TYPE=image falls Grafik nicht darstellbar nur für TYPE=button z.B. Javascriptanweisungen nur für TYPE=radio oder checkbox als Standard vormarkieren
ALT="alternativer_text"	
onClick="eventprozedur"	
CHECKED	
ALIGN= left oder right oder center oder justify	
ISMAP	es liegt ein Image-Objekt vor für Input
USEMAP="#logischer_map_name"	
universalattribut	

>  
text\_als\_alternative\_bzw\_beschriftung\_bei\_radio\_und\_checkbox

ALIGN	left	linksbündig
	right	rechtsbündig
	center	zentriert
	justify	im Blocksatz
onXXX:	onClick	
	onDbClick	
	onMouseDown	
	onMouseUp	
	onMouseOver	
	onMouseMove	
	onMouseOut	
	onKeyPress	
	onKeyDown	
	onKeyUp	
	onFocus	
	onBlur	
	onSelect	
	onChange	

```
Universalattribute:  class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

**4.39. <INS> Text als aktuelle Version deklarieren (z.B. Zitat)**

<INS	DATETIME="jjj-mm-tThh:mm+hh:mm"	Datum der Markierung
	CITE="url"	Url des akt. Textes
>		
text_der_aktuell_ist		
</INS>		

Bsp: "1998-01-25T14:33+01:00" mit +01 für 1 Stunde Differenz zu Greenwich-Time

```
onXXX:      onClick
            onDblClick
            onMouseDown
            onMouseUp
            onMouseOver
```



onMouseMove  
onMouseOut  
onKeyPress  
onKeyDown  
onKeyUp

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
dir="..."  
title="..."  
lang="..."  
style="css\_style"

#### 4.40. <INDEX> einzeliliges Texteingabefeld

Hinweis: <INDEX> ist nicht mehr zu verwenden !

```
<INDEX PROMPT="vorgabe_text"
universalattribute>
</INDEX>
```

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
dir="..."  
title="..."  
lang="..."  
style="css\_style"

#### 4.41. <LABEL> Etikett und ID für HTML-Element

```
<LABEL
FOR="logischer_label_name_für_universal_attribut_id"
ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"
> text_als_etikett
</LABEL>
```

keine Sondertasten  
Unterscheidung Groß und Klein

FOR: kann auch ID aus <INPUT .....> sein Bsp: <INPUT TYPE=text ID=".....">

onXXX:

- onClick
- onDblClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver
- onMouseMove
- onMouseOut
- onKeyPress
- onKeyDown
- onKeyUp
- onFocus
- onBlur

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
dir="..."  
title="..."  
lang="..."  
style="css\_style"

#### 4.42. <LAYER> Schichtbild (nur Netscape bis 4.x und nicht mehr in HTML 4)

Im Gegensatz zum Frame ist eine Überlappung möglich.

```
<LAYER
ID="logischer_layer_name" fuer JavaScript oder Attribute ABOVE bzw.BELOW
left=pixel unverschachtelter Layer:
                                Abstand linker Rand Anzeigebereich zum
                                linken Rand Layer
                                verschachtelter Layer:
                                Abstand linker Rand Elternlayer zum
                                linken Rand Kindlayer
top=pixel unverschachtelter Layer:
                                Abstand oberer Rand Anzeigebereich zum
                                oberen Rand Layer
```



verschachtelter Layer:  
 Abstand oberer Rand Elternlayer zum  
 oberen Rand Kindlayer  
 auch anstelle left=pixel möglich  
 auch anstelle top=pixel möglich

pagex=pixel  
 pagey=pixel  
 WIDTH=breite\_in\_pixel  
 HEIGHT=hoehe\_in\_pixel  
 CLIP="x1,y1,x2,y2" x1,y1 linke obere Ecke des Ausschnitt-Fenster; x ist Spalte  
 x1 und y1 sind RELATIV zur linken oberen Layerrand-Ecke  
 x2,y2 rechte untere Ecke des Ausschnitt-Fenster; x ist Spalte  
 x2 und y2 sind RELATIV zur rechten unteren Layerrand-Ecke  
 im Layer anzuzeigende HTML oder GIF oder JPG-Datei  
 Hintergrund-Farbe  
 Hintergrund-Grafik-Datei

SRC="url\_oder\_dateiname"  
 BGCOLOR=#rrggbb  
 BACKGROUND="url\_oder\_datei"  
 VISIBILITY= show innerhalb Überlappung immer anzeigen  
 oder hide innerhalb Überlappung nicht anzeigen  
 oder inherit nur anzeigen wenn Elternlayer auch angezeigt

ABOVE="logischer\_name\_des\_layers\_der\_diesen\_überlagern\_soll"  
 BELOW="logischer\_name\_des\_layers\_der\_von\_diesem\_überlagert\_werden\_soll"  
 Z-INDEX=position\_aus\_ueberlagerungsfolge

unverschachtelter Layer:  
 l=unterster ... n=oberster  
 verschachtelter Layer  
 wenn >0, so l=unterster .. n=oberster  
 wenn <0, so -1=oberster ..-n=unterster

>  
 html\_elemente\_des\_layer  
 </LAYER>

#### 4.43. <LEGEND> Überschrift einer HTML-Elemente-Gruppierung

<LEGEND  
 ALIGN= top an Oberkante der Umgebung ausrichten  
 oder bottom an Unterkante der Umgebung ausrichten  
 oder left an linker Kante der Umgebung ausrichten  
 oder right an rechter Kante der Umgebung ausrichten  
 ACCESSKEY="buchstabe\_auf\_tastatur" keine Sondertasten  
 Unterscheidung Groß und Klein  
 universalattribute

>  
 text\_als\_ueberschrift  
 </LEGEND>

onXXX: onClick  
 onDblClick  
 onMouseDown  
 onMouseUp  
 onMouseOver  
 onMouseMove  
 onMouseOut  
 onKeyPress  
 onKeyDown  
 onKeyUp

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
 id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
 dir="..."  
 title="..."  
 lang="..."  
 style="css\_style"

#### 4.44. <LI> Listeneintrag für jede Listenart

Listen: Aufzählungsliste  
 Verzeichnisliste  
 Definitionsliste  
 Menüliste  
 Numerierte Liste

<LI  
 VALUE=neuer\_start\_wert\_der\_nummerierung nur für Numerierte Liste kodieren  
 universalattribute

>



listen\_eintrag

mehrzeilig möglich außer bei  
Menüliste

&lt;/LI&gt;

```

onXXX:      onClick
            onDbClick
            onMouseDown
            onMouseUp
            onMouseOver
            onMouseMove
            onMouseOut
            onKeyPress
            onKeyDown
            onKeyUp

```

```

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                   id="anker_oder_style_oder_referenz"
                   dir="..."
                   title="..."
                   lang="..."
                   style="css_style"

```

**4.45. <LINK> Verweis**

```

<LINK
    oder      REL="bezug"
              REV="bezug"
              NAME="anker_name_ohne_#"           // ist nicht der logische link_name !!
                                                  // Netscape und Internet Explorer
    oder      ID="anker_name_ohne_#"             // ist der logische link_name !!
                                                  // nur Internet Explorer ab 4.x
    TITLE="text_der_link_beschreibt_und_angeklickt_wird"
    HREF="url_oder_datei_oder_anker_als_ziel_des_verweises"
    oder      TARGET="ziel_frame_name"
    oder      MEDIA="medium_liste"
    universalattribute
>

```

REL:      Hinbezug auf bezug  
 REV:      Rückbezug auf bezug

bezug:

	"contents"	Inhaltsverzeichnis
oder	"chapter"	Kapitel
oder	"section"	Abschnitt
oder	"subsection"	Unter-Abschnitt
oder	"index"	Stichwortverzeichnis
oder	"glossary"	Glossar
oder	"appendix"	Anhang
oder	"copyright"	
oder	"next"	nächste HTML-Seite
oder	"prev"	vorhergehende HTML-Seite
oder	"start"	Anfangs- HTML-Seite
oder	"bookmark"	
oder	"alternate"	nichts von obigem → siehe HREF

ziel\_frame\_name:   des Frames auf den gelinkt wird

medium\_liste:      Liste nachfolgender Medien mit Kommatrennung für CSS-Darstellung

"screen"	nicht seitenorientierte Computerbildschirme ist Standardliste
"tty"	z.B. Fernschreiber, Terminals
"tv"	TV-Geräte
"projection"	Projektoren
"handheld"	Handheld-Geräte
"print"	Druckvorschau für seitenorientierte Computerbildschirme
"braille"	Braille-Tastgeräte
"aural"	Sprachsynthesizer
"all"	beliebiges Medium



onXXX:      onLoad  
              onunload  
              onClick  
              ondblclick  
              onmousedown  
              onmouseup  
              onmouseover  
              onmousemove  
              onmouseout  
              onkeypress  
              onkeydown  
              onkeyup

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
                      id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
                      dir="..."  
                      lang="..."  
                      style="css\_style"  
                      hreflang="..."  
                      type="..."

#### 4.45.1. <LINK> für Schriftdatei laden (\*.prf von Netscape bzw. \*.eot von Microsoft)

```
<LINK
REL=fontdef
SRC="url_oder_datei"
>
```

\*.prf bei Netscape  
\*.eot bei Microsoft

#### 4.45.2. <LINK> Style Sheed-Datei \*.css laden

```
<LINK
REL="stylesheet"
TYPE="text/css"
HREF="url_oder_datei"
>
```

\*.css-Datei mit Pfad

#### 4.46.           <LISTING> diktengleicher Absatz

```
<LISTING>
text
</LISTING>
```

Hinweis: möglichst durch <PRE> ersetzen und nicht mehr verwenden

#### 4.47.           <MAP> verweis-sensitive Grafik

```
<MAP
NAME="logischer_map_name"                   ist immer ein ANKER
<AREA
SHAPE="rect" oder "circle" oder "polygon" oder "default"
COORDS="koordinaten_liste"
HREF="ankername_oder_url_oder_datei_mit_pfad"   bzw. NOREF
TITLE="titel_des_bereiches"
TABINDEX="position_aus_tabfolge"               0-32767
ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"           keine Sondertasten
                                                  Unterscheidung Groß und Klein
universalattribute
>
universalattribute
.....
</MAP>

<IMG SRC .....
ALT ....
USEMAP="#logischer_map_name"
>
```

pro Bereich ein <AREA>

SHAPE

- rect:       Grafikbereich ist rechteckig
- circle:     Grafikbereich ist kreisförmig
- polygon:    Grafikbereich ist Vieleck
- default:    gesamter Bereich

COORDS Liste der Koordinaten, also Grenzen des Grafikbereiches innerhalb der Grafik



alles in Pixel  
NICHT relativ zur Grafikdimension, sondern zum Anzeigebereich

für SHAPE      rect:      "x1,y1,x2,y2"  
                                 x1,y1      links oben  
                                 x2,y2      rechts unten

                         circle      "x,y,r"  
                                 x,y      Mittelpunkt  
                                 r      Radius

                         polygon      „x1,y1, ..., xn,yn“

onXXX:      x, x1 etc.      Anzahl Pixel vom linken Rand des Anzeigebereiches  
                 y, y1 etc.      Anzahl Pixel vom oberen Rand des Anzeigebereiches  
                 onClick  
                 onDbClick  
                 onMouseDown  
                 onMouseUp  
                 onMouseOver  
                 onMouseMove  
                 onMouseOut  
                 onKeyPress  
                 onKeyDown  
                 onKeyUp

für <AREA> zusätzlich      onBlur  
                                 onFocus

Universalattribute:      class="style\_sheed\_klasse"  
                                 id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
                                 dir="..."  
                                 title="..."  
                                 lang="..."  
                                 style="css\_style"

#### 4.48.      <MARQUEE> Lauftext (vertikales Scrollen)

<MARQUEE

         DIRECTION=      left      Laufrichtung links ← rechts (Standard)  
                         oder      righth      Laufrichtung links → rechts, ist Standard  
                         oder      up  
                         oder      down

         SCROLLAMOUNT=anzahl\_zu\_scrollender\_pixel\_pro\_bewegung, Standard ist 6  
         SCROLLDELAY=anzahl\_millisekunden\_der\_verzögerung; Standard ist 85

         BEHAVIOR=      alternate      hin- und herwechselnder Lauftext  
                         oder      scroll      Standard  
                         oder      slide

         ALIGN=      top      an Oberkante der Umgebung ausrichten  
                         oder      middle      an Mittellinie der Umgebung ausrichten  
                         oder      bottom      an Unterkante der Umgebung ausrichten

         HEIGHT=hoehe\_in\_pixel\_oder\_%  
         WIDTH=breite\_in\_pixel\_oder\_%  
         HSPACE=abstand\_links\_und\_rechts\_zur\_umgebung\_in\_pixel

         TRUESPEED=      true  
                         oder      false      Standard

         LOOP=anzahl der Wiederholungen  
                 oder      infinite      endlos, ist Standard

>  
test\_der\_laufen\_soll  
</MARQUEE>

onXXX:      onBounce  
                 onClick  
                 onFinish  
                 onMouseOver  
                 onMouseOut onStart  
                 onStart

#### 4.49.      <MENU> Menüliste

<MENU>  
         <LI universalattribute>  
         listen\_eintrag\_nur\_einzeilig



```

</LI>
.....
</MENU>

```

```

onXXX:
onClick
onDblClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp

```

```

Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                   id="anker_oder_style_oder_referenz"
                   dir="..."
                   title="..."
                   lang="..."
                   style="css_style"

```

#### 4.50. <META> Meta-Einstellungen zum Dokument

```
<HEAD>
```

```
<META
```

```

NAME= "author" CONTENT="freier_text"
oder  "description" CONTENT="freier_text_als_kurzbeschreibung"
oder  "keywords" CONTENT="stichwort_liste_mit_kommatrennung"
oder  "date" CONTENT="jjjj-mm-ttThh:mm:ss+hh:mm"
      Bsp: "1999-05-01T13:00:15+01:00"
      mit 1 Stunde zur Greenwichzeit
oder  "robots" CONTENT=
      oder "index" Suchmaschine darf auslesen
      oder "noindex" Suchmaschine darf nicht auslesen
      oder "follow" Suchmaschine darf Verweisen folgen
      oder "nofollow" Suchmaschine darf Verweisen
                           nicht folgen
oder  "generator" CONTENT="MS Frontpage 2.0"
oder  „revisit-after“ CONTENT="xx days"
      Suchmaschine soll das nächste Mal in
      xx Tagen die Seite erneut absuchen
      festkodiert ist days (mit Blank davor)
oder  HTTP-EQUIV= "content-type" CONTENT="liste"
      liste mit Aufbau:
      mime_typ;charset=zeichen_satz
      festkodiert sind Semikolon und charset=
      Bsp. für mime_typ: text/html
      Bsp. für zeichen_satz:
      iso-8559-1 für Westeuropa
oder  "content-script-type" CONTENT="mime_typ_der_script_sprache"
      Bsp: "text/javascript"
oder  "content-style-type" CONTENT="mime_typ_der_style_sprache"
      Bsp: "text/css"
oder  "expires" CONTENT="sekunden_der_wartezeit"
      Wartezeit, nach der ein Proxiserver
      umgangen wird und das Dokument
      von Originaladresse geladen wird
      (Laden nicht aus Cache des Proxy)
      Bsp: "0" für sofort laden von Originaladresse
oder  "refresh" CONTENT="liste"
      liste mit Aufbau:
      sekunden:url=url_oder_datei
      festkodiert sind Semikolon und url=
      zu sekunden: Wartezeit für Umlenkung
      auf Datei laut url=
      Bsp: 0 für sofortiges Umlenken
      Ziel: Umlenken auf neue url / anderes Dokument
oder  "content-language" CONTENT="xx"
      xx ist Sprache z.B. "de"
oder  "pragma" CONTENT="no-cache"
      Datei NICHT auf Proxyserver ablegen

```

```
universalattribute
```





```
> ....
</HEAD>
```

mehrere <META> nacheinander möglich

Für den Microsoft Internet Explorer ab 4.x gibt es Erweiterungen:

HTML-Seite ein- bzw. ausblenden

```
<META HTTP-EQUIV="Page-Enter" content="revealTrans(Duration=2.0, Transition=x)">
<META HTTP-EQUIV="Page-Exit" content="revealTrans(Duration=2.0, Transition=x)">
```

mit x	für	0	sich schliessender Kasten
		1	sich öffnender Kasten
		2	sich schliessender Kreis
		3	sich öffnender Kreis
		4	Vorhang nach oben
		5	Vorhang nach unten
		6	Vorhang nach rechts
		7	Vorhang nach links
		8	vertikaler Streifen
		9	horizontaler Streifen
		10	Schachbrettmuster nach rechts
		11	Schachbrettmuster nach unten
		12	zerbröseln
		13	Vorhang senkrecht zu Mitte hin
		14	Vorhang senkrecht von Mitte weg
		15	Vorhang horizontal zu Mitte hin
		23	Zufallsform

#### 4.51. <MULTICOL> Text in Spalten fließen lassen

```
<MULTICOL
    COLS=anzahl_text_spalten
    WIDTH=breite_aller_text_spalten_zusammen_in_pixel_oder_%
    GUTTER=abstand_zwischen_text_spalten_in_pixel (Standard=10)
>
text_der_in_spalten_fliessen_soll
</MULTICOL>
```

sollte Multicol nicht funktionieren, so blinde Tabelle verwenden

#### 4.52. <NOBR> automatischen Zeilenumbruch abschalten

```
<NOBR>
text_der_keinen_automatischen_zeilenumbruch_hat
</NOBR>
text_der_wieder_automatischen_zeilenumbruch_hat
```

#### 4.53. <NOEMBED> als Ersatz für <EMBED> per Grafikdatei

```
<BODY>
....
<NOEMBED>
    <IMG SRC="url_oder_datei" ....>
</NOEMBED>
....
</BODY>
```

Grafikdatei als Ersatz

Hinweis: <IMG> - Kodierung je nach Browserhersteller Netscape und Microsoft  
siehe <IMG> - Tag

#### 4.54. <NOFRAMES> als Ersatz für <FRAMESET> bzw. <IFRAME>

```
<NOFRAMES universalattribute>
html_elemente_fuer_ersatz_von_frames_falls_browser_frame_nicht_kann
<NOFRAMES>
```

onXXX:

- onClick
- onDbClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver



```
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp
```

```
Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

#### 4.54.1. <NOFRAMES> innerhalb <FRAMESET> für nicht eingebetteten Frame

Bsp für Teilung oben nach unten und dann links nach rechts:

```
<FRAMESET ROWS="hoehe_frame_1, ..., hoehe_frame_n">
  <FRAME SCR="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad">
  .....
  <FRAMESET COLS="hoehe_frame_n+1, ..., hoehe_frame_m">
    <FRAME SCR="url_oder_name_der_html_datei_mit_pfad">
    .....
  </FRAMESET>
</FRAMESET>

<NOFRAMES>
  So ein Pech auch !
</NOFRAMES>

</FRAMESET>
```

#### 4.54.2. <NOFRAME> innerhalb <BODY> für eingebetteten Frame

Bsp:

```
<BODY ....>
  <NOFRAMES>
    So ein Pech auch !
  </NOFRAMES>
</BODY>
```

#### 4.55. <NOSCRIPT> für Browser die keine Scripte unterstützen

NOSCRIPT wird auch aktiv, wenn im Internet Explorer Aktive Inhalte blockiert sind, also z.B. JScript. NOSCRIPT kann also verwendet werden, um eine scriptfreie Webseite anzubieten.

```
<NOSCRIPT universalattribute>
html_elemente_anstelle_der_scripts
</NOSCRIPT>
```

```
onXXX:
onClick
onDblClick
onMouseDown
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp
```

```
Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

#### 4.56. <OBJECT> Objekt einbinden mit PlugIn

##### 4.56.1. <OBJECT> und Standard-Einbindung eines Objektes

```
<OBJECT
NAME="logischer_objekt_name"
DATA="url_oder_datei"
ARCHIVE="url_liste_bzw_datei_liste"
TYPE="mime_typ_der_objekt_datei"
BORDER=rahmendicke_in_pixel

                                Objekt-Datei
                                mehrere Objekte
                                z.B. "text/html"
```



WIDTH=breite\_plugin\_anzeige\_bereich\_in\_pixel\_bei\_grafischem\_oder\_sound\_objekt  
 HEIGHT=hoehe\_plugin\_anzeige\_bereich\_in\_pixel\_bei\_grafischem\_oder\_sound\_objekt  
 HSPACE=abstand\_links\_und\_rechts\_zum\_umfeld\_in\_pixel  
 VSPACE=abstand\_oben\_und\_unten\_zum\_umfeld\_in\_pixel  
 ALIGN= "top" Ausrichtung am oberen Rand der Umgebung  
         oder "middle" Ausrichtung an der Mitte der Umgebung  
         oder "bottom" Ausrichtung am unteren Rand der Umgebung  
         oder "texttop" Ausrichtung am oberen Rand von kleinster Schriftgröße  
         oder "absmiddle" Ausrichtung an Mitte egal welche Schriftgröße  
         oder "absbottom" Ausrichtung am unteren Rand von kleinster Schriftgröße  
         oder "baseline" entspricht bottom  
         oder "left" Objekt links; Textfluß rechts  
         oder "right" Objekt rechts; Textfluß links  
 STANDBY="text\_der\_waehrend\_objekt\_laden\_angezeigt\_wird"  
 DECLARE [ID="logischer\_anker\_name"]  
 universalattribute

&gt;

alternativen zur objekt-darstellung falls plugin nicht verfügbar

&lt;/OBJECT&gt;

beschriftung\_des\_objektes\_oder\_text\_der\_durch\_plugin\_verarbeitet\_werden\_soll

Hinweise: Text als Objektumgebung kann verschiedene Schriften haben

Für AVI unter Microsoft: nicht &lt;EMBED&gt; verwenden sondern &lt;IMG&gt;

 ALIGN, BORDER, HSPACE und VSPACE sind ab HTML 4.01 deprecated, also durch  
 CSS zu ersetzen

ARCHIVE url\_liste\_bzw\_datei\_liste:

Blanktrennung

alle Objekte laut Liste werden geladen

DECLARE

wenn ID=.... kodiert, so bereits deklariertes Objekt nur laden, wenn auf Anker

&lt;A HREF="#anker\_name ...&gt; .... &lt;/A&gt; geklickt

auch für Plugin: Laden des Plugin erst mit Klick auf Anker starten

(Anker definiert per&lt;A HREF= ....&gt;)

wenn ID=... NICHT kodiert, so ist &lt;OBJECT&gt; ... &lt;/OBJECT&gt; nur eine

Objekt-Deklaration --&gt; auf das Objekt muss irgendwann nachfolgend

mit einem weiteren &lt;OBJECT&gt; ...&lt;/OBJECT&gt;

durch Kodierung von DECLARE ID=.....

Bezug genommen werden

TYPE:

entweder kann der Browser von sich aus die Objekte wiedergeben, oder es ist ein

Plugin zum Browser nötig (Objekthersteller ist oft &lt;&gt; Browserhersteller)

**Mime-Typ****Webdokument- bzw. Datei-Art**

application/java	Java-Datei
application/msexcel	EXCEL-Datei
application/mshelp	HLP-Datei
application/mspowerpoint	POWERPOINT-Datei
application/msword	WORD-Datei
application/octet-stream	COM, EXE, BIN, DLL, CLASS
application/pdf	AcrobatReader-PDF-Dokument
application/postscript	Postscript-Datei
application/rtf	RTF-Datei
application/x-tar	TAR-Datei
application/zip	ZIP-Datei
audio/basic	Sounddatei *.AU
audio/midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/wav	Sounddatei *.WAV
audio/x-aiff	Sounddateien *.AIF, *.AIFF, *.AIFC
audio/x-midi	Sounddateien *.MID, *.MIDI
audio/x-pn-realaudio	Sounddateien *.RPM, *.RAM, *.EA
audio/x-wav	Sounddatei *.WAV
image/gif	Bilddatei *.GIF
image/jpeg	Bilddateien *.JPG oder *.JPEG
image/png	Bilddatei *.PNG
image/tiff	Bilddatei *.TIF
model/vrml	VRML-Datei



multipart/form-data	Nicht-ASCII-Datei
text	alle Arten von text/.....
text/css	Stylesheet (CSS)
text/html	HTML, HTM
text/javascript	Javascript JS
text/plain	ASCII z.B. für Email OHNE HTML-Elemente z.B. *.TXT, *.C, *.PAS etc.
text/richtext	*.RTX
text/vbscript	VisualBasic
text/x-sgml	*.SGM, *.SGML
video/flc	Videodatei *.MOV und *.QT
video/mpeg	Videodatei *.MPG und *.MPEG und *.MPE
video/msvideo	Videodatei *.AVI unter Microsoft
video/quicktime	QuickTime-Movie *.QT und *.MOV
video/x-msvideo	*.AVI unter Microsoft
video/x-ms-asf-plugin	Videodatei *.ASF
x-word/x-vrml	VRML-Datei *.WRL
onXXX:	onLoad onunLoad onClick onDbClick onMouseDown onMouseUp onMouseOver onMouseMove onMouseOut onKeyPress onKeyDown onKeyUp
Universalattribute:	class="style_sheed_klasse" id="anker_oder_style_oder_referenz" dir="..." title="..." lang="..." style="css_style"

#### 4.56.2. <OBJECT> und Java-Applet einbinden (Dateityp \*.class)

```

<OBJECT
  CLASSID="java:name_der_class_datei_ohne_suffix" festkodiert ist java:
  CODEBASE="url_oder_verzeichnis" falls Datei nicht im selben Verzeichnis liegt wie Dokument
  CODETYPE="application/java"
>
  <PARAM NAME="logischer_parameter_name" VALUE=argument>
  .....
</OBJECT>

```

argument: numerisch oder Kette  
mehrere Parameter möglich  
siehe auch <PARAM>- Tag

#### 4.56.3. <OBJECT> und ActiveX-Control einbinden (Dateityp \*.ocx)

```

<OBJECT
  "CLASSID=CLSID:zeichenfolge" zeichenfolge ist frei wählbar
  DATE="init_datum"
  CODEBASE="url_oder_verzeichnis" falls Datei nicht im selben Verzeichnis liegt wie Dokument
>
</OBJECT>

```

#### 4.56.4. <OBJECT> und sensitive Grafik einbinden (GIF/JPG) alternativ zu <IMG> und <MAP>

```

<OBJECT
  DATA="url_oder_datei" GIF bzw. JPG
  SHAPES
>
  <A HREF="ankername_mit#"

```



```

    SHAPE=rect oder circle oder polygon
    USEMAP="#logischer_map_name"
    COORDS="koordinaten_liste"
    TABINDEX="position_aus_tabfolge"
    ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"

    DECLARE [ID="ankername_ohne_#"]
    universalattribute

    >
    verweis_text_als_alternative_darstellung
  </A>

.....
</OBJECT>

```

SHAPE rect: Grafikbereich ist rechteckig  
 circle: Grafikbereich ist kreisförmig  
 polygon: Grafikbereich ist Vieleck

COORDS: Liste der Koordinaten, also Grenzen des Grafikbereiches innerhalb der Grafik  
 alles in Pixel  
 NICHT relativ zur Grafikdimension, sondern zum Anzeigebereich  
 für SHAPE rect: "x1,y1,x2,y2"  
                   x1,y1 links oben  
                   x2,y2 rechts unten

circle "x,y,r"  
           x,y Mittelpunkt  
           r Radius

polygon „x1,y1, ..., xn,yn“

x, x1 etc. Anzahl Pixel vom linken Rand des Anzeigebereiches  
 y, y1 etc. Anzahl Pixel vom oberen Rand des Anzeigebereiches

DECLARE wenn ID=... kodiert, so bereits deklariertes Objekt nur laden, wenn auf Anker  
           <A HREF="#anker\_name ...> ... </A> geklickt  
 wenn ID=... NICHT kodiert, so ist <OBJECT> ... </OBJECT> nur eine  
 Objekt-Deklaration --> auf das Objekt muss irgendwann nachfolgend  
 mit einem weiteren <OBJECT> ...</OBJECT>  
                                   durch Kodierung von DECLARE ID=.....  
                                   Bezug genommen werden

pro Grafikbereich ein <A>.... </A>

onXXX: onLoad  
           onunload  
           onClick  
           onDblClick  
           onMouseDown  
           onMouseUp  
           onMouseOver  
           onMouseMove  
           onMouseOut  
           onKeyPress  
           onKeyDown  
           onKeyUp

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
                       id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
                       dir="..."  
                       title="..."  
                       lang="..."  
                       style="css\_style"

#### 4.57. <OL> numerierte Liste

<OL

TYPE=	"A"	entspricht A. B. C. ....
oder	"a"	entspricht a. b. c. ....
oder	"I"	entspricht I. II. III. ....
oder	"i"	entspricht i. ii. iii. ....
	falls TYPE nicht kodiert, so 1. 2. 3. .... verwendet	
START=neuer_startwert_der_numerierung	inklusive startwert	



COMPACT kompakte Darstellung  
 universalattribute

```

>
<LI
    VALUE=neuer_startwert_der_numerierung inklusive startwert
    universalattribute
>
  listeneintrag
</LI>
.....
</OL>

```

Numerierung in der Liste von oben nach unten aufsteigend  
 pro Listenelement ein <LI>

Hinweis: TYPE, START und COMPACT sind nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

onXXX:      onClick  
              onDblClick  
              onMouseDown  
              onMouseUp  
              onMouseOver  
              onMouseMove  
              onMouseOut  
              onKeyPress  
              onKeyDown  
              onKeyUp

Universalattribute:    class="style\_sheed\_klasse"  
                          id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
                          dir="..."  
                          title="..."  
                          lang="..."  
                          style="css\_style"

#### 4.58. <OPTGROUP> Menüpunkt (aus Menüliste)

```

<OPTGROUP
    LABEL="etikett_des_menuepunktes"          freier text
                                                wird nur angezeigt, wenn Menüliste
                                                unterstützt wird
    DISABLED                                   nicht anwählbar da angegraut
>
    <OPTION> ....</OPTION>
    ersatz_darstellung_zum_menuepunkt_element_wenn_label_attribut_kodiert
    .....
    universalattribute
</OPTGROUP>

```

Hinweis: pro Menüpunkt-Element ein <OPTION> ... </OPTION>

onXXX:      onClick  
              onDblClick  
              onMouseDown  
              onMouseUp  
              onMouseOver  
              onMouseMove  
              onMouseOut  
              onKeyPress  
              onKeyDown  
              onKeyUp

Universalattribute:    class="style\_sheed\_klasse"  
                          id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
                          dir="..."  
                          title="..."  
                          lang="..."  
                          style="css\_style"

Verschachtelung von <OPTGROUP> möglich für Untermenüs

Bsp:    <OPTGROUP ...>      Menüpunkt 1  
          <OPTGROUP ....>      Untermenüpunkt 1\_1



```

<OPTION ....> ....
.....
</OPTGROUP>
.....
<OPTGROUP>
.....
</OPTGROUP>
</OPTGROUP>
.....
<OPTGROUP ...>
.....
<OPTGROUP ....>
.....
<OPTION ....> ....
.....
</OPTGROUP>
.....
<OPTGROUP>
.....
</OPTGROUP>
</OPTGROUP>

```

**4.59.      <OPTION>**

#### 4.59.1. **<OPTION> und Element einer Menüpunkt-Liste**

<OPTION	
SELECTED	Element ist standardgemäß schon vormarkiert
DISABLED	Element nicht anwählbar da angegraut
LABEL="etikett_des_menupunkt_elementes"	wird nur angezeigt, wenn Menüliste unterstützt wird
universalattribut	
>	
ersatz_darstellung_zum_menupunkt_element_wenn_label_attribut_kodiert	
</OPTION>	

```
onXXX:      onClick
            onDbClick
            onMouseDown
            onMouseUp
            onMouseOver
            onMouseMove
            onMouseOut
            onKeyPress
            onKeyDown
            onKeyUp
```

```
Universalattribute:  class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css style"
```

#### 4.59.2. <OPTION> und Elemente einer Auswahlliste

<OPTION	
SELECTED	Element ist standardgemäß schon vormarkiert
DISABLED	Element nicht anwählbar da angegraut
VALUE="interner_wert_des_menupunkt_elementes"	wird NICHT angezeigt, aber als Formularwert gesendet
universalattribut	
>	
externer_wert_des_menupunkt_elementes_wenn_value_attribut_kodiert	wird angezeigt aber NICHT als Formularwert gesendet
</OPTION>	

onXXX:	onClick
	onDbClick
	onMouseDown
	onMouseUp



onMouseOver  
onMouseMove  
onMouseOut  
onKeyPress  
onKeyDown  
onKeyUp

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
dir="..."  
title="..."  
lang="..."  
style="css\_style"

#### 4.60. <P> Text im eigenen Absatz

<P  
ALIGN= "left" Textabsatz linksbündig  
oder "center" Textabsatz zentriert  
oder "right" Textabsatz rechtsbündig  
oder "justify" Textabsatz als Blocksatz

>

text\_der\_im\_eigenen\_absatz\_dargestellt\_werden\_soll

</P>

Hinweis: ALIGN ist nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

onXXX:  
onClick  
onDbClick  
onMouseDown  
onMouseUp  
onMouseOver  
onMouseMove  
onMouseOut  
onKeyPress  
onKeyDown  
onKeyUp

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
dir="..."  
title="..."  
lang="..."  
style="css\_style"

#### 4.61. <PARAM> Java-Applet-Parameter

<APPLET ...>  
  <PARAM  
    NAME="logischer\_parameter\_name" VALUE=argument numerisch oder Kette  
    oder NAME=type VALUE=typ\_angabe typ\_angabe z.B. wave  
    oder NAME=bgcolor VALUE=rrr:ggg:bbb nur dezimale oder  
    vordefinierte Hinter-  
    grundfarbe  
    oder NAME=fgcolor VALUE=rrr:ggg:bbb nur dezimale oder  
    vordefinierte Vorder-  
    grundfarbe  
    oder NAME=style VALUE=style\_art style\_art z.B. bold  
    oder NAME=min VALUE=wert\_angabe  
    oder NAME=max VALUE=wert\_angabe  
  universalattribute  
  >  
  .....  
</APPLET>

pro Parameter ein <PARAM>  
mehrere Parameter möglich

zu VALUE Attribut VALUETYPE="argument\_typ" zusätzlich kodierbar  
mit argument\_typ: "data" Wert als Zeichenkette übergeben  
ist Standardtyp  
"ref" Wert als Url übergeben  
"object\_id" ID eines im selben Dokument per  
<OBJECT> ...DECLARE\_ohne\_id </OBJECT>





deklarierten Objektes

Universalattribute: id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
type="..."

#### 4.62. **<PLAINTEXT> diktengleicher Absatz im Klartext**

<PLAINTEXT>  
text

Hinweis: bereits veraltet, also nicht mehr verwenden

#### 4.63. **<PRE> preformatierter Text**

<PRE  
    WIDTH=anzahl\_zeichen\_pro\_zeile  
    universalattribute  
>  
text\_der\_preformatiert\_wird  
</PRE>

Übernahme der Einrückungen laut Text  
anstelle von <XMP> und <LISTING> verwenden

Hinweis: WIDTH ist nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

onXXX:           onClick  
                  onDbClick  
                  onMouseDown  
                  onMouseUp  
                  onMouseOver  
                  onMouseMove  
                  onMouseOut  
                  onKeyPress  
                  onKeyDown  
                  onKeyUp

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
                      id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
                      dir="..."  
                      title="..."  
                      lang="..."  
                      style="css\_style"

#### 4.64. **<Q> Zitat**

Zitatdarstellung   mit automatischer Erzeugung von "" siehe <Q>  
                      ohne automatische Erzeugung von "" siehe <BLOCKQUOTE>

Variante 1:

<Q  
    CITE="url\_oder\_datei\_mit\_dem\_zitat\_text"  
>  
</Q>

Variante 2:

<Q>  
text\_des\_zitates\_  
</Q>

onXXX:           onClick  
                  onDbClick  
                  onMouseDown  
                  onMouseUp  
                  onMouseOver  
                  onMouseMove  
                  onMouseOut  
                  onKeyPress  
                  onKeyDown  
                  onKeyUp



Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
 id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
 title="..."  
 style="css\_style"

#### 4.65. <S> Text durchgestrichen

```
<S universalattribute>
text_der_durchgestrichen_wird
</S>
```

onXXX:           onClick  
                   onDbClick  
                   onMouseDown  
                   onMouseUp  
                   onMouseOver  
                   onMouseMove  
                   onMouseOut  
                   onKeyPress  
                   onKeyDown  
                   onKeyUp

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
 id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
 dir="..."  
 title="..."  
 lang="..."  
 style="css\_style"

#### 4.66. <SCRIPT> Scriptkodierung

```
<SCRIPT
SRC="url_der_script_datei"
TYPE="typ_der_script_sprache"
LANGUAGE="sprache"
DEFER
CHARSET="zeichensatz_der_script_sprache"
>
<!--
hier script kodieren falls nicht extern
durch die Auskommetierung übergehen Browser, die keine Scripte können, diesen Kodierungsblock
--> für diese Browser sind Aktionen innerhalb <NOSCRIPT> .... </NOSCRIPT> kodierbar !
-->
</SCRIPT>
```

z.B.           text/javascript  
                   text/vbscript  
 z.B. "de"  
 Script enthält definitiv keine  
 E/A-Elemente (Tastatur etc.)

#### 4.67. <SELECT> Selektion per Auswahlliste bzw. Menüliste

```
<SELECT
NAME="logischer_select_name"
SIZE=anzahl_anzeigbarer_eintraege_bzw_menuuepunkte
MULTIPLE
TABINDEX="position_aus_tabfolge"
ACCESSKEY="buchstabe_auf_tastatur"
DISABLED
universalattribute
>
<OPTION> bzw. <OPTGROUP> .. <OPTION>
</SELECT>
```

also Name der Liste  
 wenn 1 so Drop-Down-Liste automatisch  
 wenn < vorhandener Elemente, so  
   Scrollliste automatisch  
 Eintrag per CTRL-Maus markierbar, also  
   mehrere Einträge auswählbar  
 0-32767  
 keine Sondertasten  
 Unterscheidung Groß und Klein  
 Markierung (Select) nicht möglich da  
   angegraut

onXXX:           onClick  
                   onDbClick  
                   onMouseDown  
                   onMouseUp  
                   onMouseOver  
                   onMouseMove  
                   onMouseOut



onKeyPress  
onKeyDown  
onKeyUp

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
dir="..."  
title="..."  
lang="..."  
style="css\_style"

#### 4.68. <SMALL> Text kleiner

<SMALL universalattribute>  
text\_der\_kleiner\_dargestellt\_wird  
</SMALL>

onXXX: onClick  
onDbClick  
onMouseDown  
onMouseUp  
onMouseOver  
onMouseMove  
onMouseOut  
onKeyPress  
onKeyDown  
onKeyUp

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
dir="..."  
title="..."  
lang="..."  
style="css\_style"

#### 4.69. <SPACER> Leerraum bzw. Leerraum-Block

<SPACER  
TYPE= vertical Leerzeile einfügen  
oder horizontal einrücken  
oder block Leerraum-Block  
SIZE= hoehe\_leerzeile\_in\_pixel\_bei\_vertical  
oder weite\_der\_einrueckung\_in\_Pixel\_bei\_horizontal  
oder WIDTH=breite\_leerraum\_block\_in\_pixel  
HEIGHT=hoehe\_leerraum\_block\_in\_pixel  
ALIGN= left Leerraum links, Textfluß rechts  
oder right Leerraum rechts, Textfluß links  
>  
text\_der\_leerraum\_umfließt

#### 4.70. <SPAN> Stylesheed-Formatierung eines Bereiches

<SPAN  
STYLE="eigenschaften\_liste"  
>  
per\_css\_formatierter\_text  
</SPAN>

eigenschaften\_liste: muss in " " gesetzt werden, wenn Blank auftaucht  
Eigenschaften mit Semikolontrennung  
muss mit Semikolon enden  
eigenschaft: name:wert ist festkodiert mit Doppelpunkt

Bsp:

<P>  
normaler\_text  
<SPAN STYLE="font-style:italic;color:red">  
text\_in\_rot\_rekursiv  
</SPAN>  
</P>

#### 4.71. <STRIKE> Text durchstreichen

<STRIKE universalattribute>



```
text_der_durchgestrichen_wird
</STRIKE>
```

```
onXXX:      onClick
            onDblClick
            onMouseDown
            onMouseUp
            onMouseOver
            onMouseMove
            onMouseOut
            onKeyPress
            onKeyDown
            onKeyUp
```

```
Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                   id="anker_oder_style_oder_referenz"
                   dir="..."
                   title="..."
                   lang="..."
                   style="css_style"
```

#### 4.72. <STYLE> dokumentweite Style-Deklaration (anstelle der pro Tag kodierten Style-Deklaration)

```
<STYLE>
  TYPE="text/css"
  MEDIA="medium_liste"
  universalattribute
>
  CSS-Deklarationen
</STYLE>
```

medium_liste:	Liste nachfolgender Medien mit Kommatrennung für CSS-Darstellung
	"screen" nicht seitenorientierte Computerbildschirme
	ist Standardliste
	"tty" z.B. Fernschreiber, Terminals
	"tv" TV-Geräte
	"projection" Projektoren
	"handheld" Handheld-Geräte
	"print" Druckvorschau für seitenorientierte Computerbildschirme
	"braille" Braille-Tastgeräte
	"aural" Sprachsynthesizer
	"all" beliebiges Medium

```
Universalattribute: dir="..."
                   title="..."
                   lang="..."
```

Beispiel:

```
<HEAD>
  <STYLE TYPE="text/css">
    <!-- // für Browser, die CSS nicht können
          SPAN.kleine_grossbuchstaben { font-variant: small-caps }
          H1 {color:red}
    -->
  </STYLE>
</HEAD>

<BODY>
  <H1> Ueberschrift in Rot</H1>
  <P> <SPAN CLASS="kleine_grossbuchstaben">Kleine GrossBuchStaben</SPAN></P>
</BODY>
```

#### 4.73. <SUB> Text tiefer stellen

```
<SUB>
text_der_tiefer_gestellt_wird
</SUB>
```

```
onXXX:      onClick
            onDblClick
```



onMouseDown  
 onMouseUp  
 onMouseOver  
 onMouseMove  
 onMouseOut  
 onKeyPress  
 onKeyDown  
 onKeyUp

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
 id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
 title="..."  
 style="css\_style"

#### 4.74. <SUP> Text höher stellen

```
<SUP>
text_der_hoehler_gestellt_wird
</SUP>
```

onXXX: onClick  
 onDblClick  
 onMouseDown  
 onMouseUp  
 onMouseOver  
 onMouseMove  
 onMouseOut  
 onKeyPress  
 onKeyDown  
 onKeyUp

Universalattribute: class="style\_sheed\_klasse"  
 id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
 title="..."  
 style="css\_style"

#### 4.75. <TABLE> Tabelle

```
<TABLE
```

```
  RULES="none"
    oder "rows"
    oder "cols"
    oder "groups"
    oder "all"
  CELLSPACING="gitter_netz_linien_dicke_in_pixel"
```

wenn kein Gitternetz zugelassen so ist das  
 der Abstand der Zellen

```
  WIDTH="tabellen_breite_in_pixel_oder_% "
  HEIGHT="tabellen_hoehe_in_pixel_oder_% "
```

```
  CELLPADDING="abstand_zellinhalt_zum_zellrand_in_pixel"
  HSPACE="abstand_links_und_rechts_von_tabelle_zur_umgebung_in_pixel"
  VSPACE="abstand_loben_und_unten_von_tabelle_zur_umgebung_in_pixel"
```

```
  BORDER="rahmendicke_in_pixel"
  FRAME="box"
```

oder "void"  
 oder "above"  
 oder "below"  
 oder "hsides"  
 oder "vsides"  
 oder "lhs"  
 oder "rhs"  
 oder "border"

```
  BGCOLOR=#rrggbb
  BORDERCOLOR=#rrggbb
  BORDERCOLORDARK=#rrggbb
  BORDERCOLORLIGHT=#rrggbb
  BACKGROUND="url_oder_grafikdatei"
  ALIGN="left"
```



oder "right"  
oder "center"

SUMMARY="kurzbeschreibung\_zur\_tabelle"

wird nicht angezeigt

	universalattribute
>	
	tabellen_elemente

Hinweis: ALIGN und BGCOLOR sind nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

[illegible]

Zelle eventuell nicht dargestellt, wenn ohne Inhalt: Dummy einbauen z.B. Zeichen mit Hintergrundfarbe oder &#160; also festes Blank oder 1x1 Pixel große Grafik in der Hintergrundfarbe

RULES	wenn nicht kodiert, so Tabelle ohne Linien
none	keine Gitternetzlinien
rows	Linien zwischen den Zeilen
cols	Spalten
groups	Kopf und Körper sowie Körper und Fuß
all	alle möglichen obigen Linien erzeugen

BORDER wenn nicht kodiert, so Tabelle ohne Rahmen

FRAME	box	Rahmen rundherum
	void	nirgendwo Rahmen
	above	Rahmen oben
	below	Rahmen unten
	hsides	Rahmen oben UND unten
	vsides	Rahmen links UND rechts
	lhs	Rahmen links
	rhs	Rahmen rechts
	border	wie box

BGCOLOR	Hintergrundfarbe
BORDERCOLOR	Rahmenfarbe
BODERCOLORDARK	Schatteneffekt -Farbe des dunklen Teiles
BORDERCOLORLIGHT	Schatteneffekt - Farbe des hellen Teiles

ALIGN	left	Tabelle	linksbündig, Textfluß	rechts
	right		rechtsbündig,	links
	center		mittig,	rechts und links

Spezialfall „Blinde Tabelle“

RULES=none  
sowie FRAME=void  
sowie BORDER=0

ergibt unsichtbare Tabelle, die wunderbar für mehrspaltigen Textfluß verwendet werden kann

```
onXXX:      onClick
            onDblClick
            onMouseDown
            onMouseUp
            onMouseOver
            onMouseMove
            onMouseOut
            onKeyPress
            onKeyDown
            onKeyUp
```

```
Universalattribute:  class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css style"
```



**4.76. <TBODY> Körper einer Tabelle**

```

<TBODY
    ALIGN= "left"
        oder "right"
        oder "center"
        oder "justify"
    CHAR="ausrichtungs_zeichen"
    VALIGN="top"
        oder "middle"
        oder "bottom"
        oder "baseline"
    universalattribute
>

```

Folge von Körperzeilen

</TBODY>

ausrichtungs\_zeichen: Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch  
das Dezimalkomma bei Englisch

VALIGN top	Zelleninhalt	auf Oberkante	der Zelle
middle		auf Mitte	der Zelle
bottom		auf Unterkante	der Zelle
baseline		auf Basislinie	aller Zellen der Zeile

onXXX:

- onClick
- onDblClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver
- onMouseMove
- onMouseOut
- onKeyPress
- onKeyDown
- onKeyUp

Universalattribute:

- class="style\_sheed\_klasse"
- id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"
- dir="..."
- title="..."
- lang="..."
- style="css\_style"

**4.77. <TD> Tabellenzeile einer beliebigen Datenzeile**

```

<TD
    WIDTH=zellen_breite_in_pixel_oder_%
    HIGHT=zellen_hoehe_in_pixel_oder_%
    NOWRAP
    ALIGN= left
        oder right
        oder center
        oder justify
    ABBR="kurzbeschreibung_der_daten_zelle"
    HEADER="daten_zellen_id_analog_zu_excel"
    BGCOLOR=#rrggbb
    BACKGROUND="url_oder_grafikdatei"
    ID="logischnr_zellen_name"
    VALIGN=top
        oder middle
        oder bottom
        oder baseline
    COLSPAN=wert1
    ROWSPAN=wert2
    CHAR="ausrichtungs_zeichen"
    universalattribute
>
    inhalt_der_daten_zelle
</TD>

```

NOWRAPkeine Zeilenumbrüche in der Zelle

ALIGN	left	Zelleninhalt	linksbündig
	right		rechtsbündig



	center	zentriert
	justify	im Blocksatz
VALIGN top	Zelleninhalt	auf Oberkante der Zelle
	middle	auf Mitte der Zelle
	bottom	auf Unterkante der Zelle
	baseline	auf Basislinie aller Zellen der Zeile
BGCOLOR	Hintergrundfarbe	
BACKGROUND	Hintergrund-Datei	
ID	analog zu Excel	
COLSPAN	Anzahl zu 1 Zelle zu verbindenden Zellen (Felder) innerhalb Zeile, ab 2	
	Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Zeile	
ROWSPAN	Anzahl zu 1 Zelle zu verbindenden Zellen (Felder) innerhalb Spalte, ab 2	
	Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Spalte	
CHAR	Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch	
	das Dezimalkomma bei Englisch	

Hinweis: NOWRAP, WIDTH und HEIGHT sind nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen

onXXX:

- onClick
- onDblClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver
- onMouseMove
- onMouseOut
- onKeyPress
- onKeyDown
- onKeyUp

Universalattribute:

- class="style\_sheed\_klasse"
- id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"
- dir="..."
- title="..."
- lang="..."
- style="css\_style"

#### 4.78. <TEXTAREA> Textfeld für Eingaben

<TEXTAREA

- NAME="logischer\_area\_name"
- ROWS=anzahl\_sichtbarer\_zeilen\_im\_textfeld
- COLS=anzahl\_sichtbarer\_zeichen\_pro\_zeile
- WRAP=
  - virtual automatischer Zeilenumbruch OHNE senden von \$0D0A
  - oder physical automatischer Zeilenumbruch MIT senden von \$0D0A
  - oder off kein automatischer Zeilenumbruch
- TABINDEX="position\_aus\_tabfolge" 0-32767
- ACCESSKEY="buchstabe\_auf\_tastatur" keine Sondertasten
- READONLY Unterscheidung Groß und Klein
- DISABLED keine Eingabe möglich
- universalattribute als grau dargestellt, also nicht anwählbar

>

text\_der\_ueberschrift\_zum\_textfeld

</TEXTAREA>

onXXX:

- onClick
- onDblClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver
- onMouseMove
- onMouseOut
- onKeyPress
- onKeyDown
- onKeyUp
- onFocus
- onBlur
- onSelect
- onChange

Universalattribute:

- class="style\_sheed\_klasse"
- id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"





```
dir="..."
title="..."
lang="..."
style="css_style"
```

**4.79.**      **<TFOOT>** *Fuß einer Tabelle*

```
<TFOOT
    ALIGN= "left"
           oder "right"
           oder "center"
           oder "justify"
    CHAR="ausrichtungs_zeichen"
    VALIGN="top"
           oder "middle"
           oder "bottom"
           oder "baseline"
    universalattribute
>
Folge von Fußzeilen
</TFOOT>
```

CHAR	Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch das Dezimalkomma bei Englisch
------	--

VALIGN top	Zelleninhalt	auf Oberkante	der Zelle
	middle	auf Mitte	der Zelle
	bottom	auf Unterkante	der Zelle
	baseline	auf Basislinie	aller Zellen der Zeile

```
onXXX:      onClick
            onDbClick
            onMouseDown
            onMouseUp
            onMouseOver
            onMouseMove
            onMouseOut
            onKeyPress
            onKeyDown
            onKeyUp
```

```
Universalattribute:  class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

**4.80.** **<TH>** *Tabellenzelle einer Kopfdatenzeile*

eine Tabellenzelle aus einer Kopf-/Fussdaten  
auch bei <THEAD> und <TFOOT> der Tabelle Typ C verwenden

```
<TH
WIDTH=zellen_breite_in_pixel_oder_%
HIGHT=zellen_hoehe_in_pixel_oder_%
NOWRAP
ALIGN= left
        oder      right
        oder      center
        oder      justify
ABBR="kurzbeschreibung_der_datzen_zelle"
HEADER="daten_zellen_id_analog_zu_excel"
BGCOLOR=#rrggbb
BACKGROUND="url_oder_grafikdatei"
ID="logischner_zellen_name"
VALIGN=top
        oder      middle
        oder      bottom
        oder      baseline
COLSPAN=wert1
ROWSPAN=wert2
CHAR="ausrichtungs_zeichen"
```



```

        universalattribute
    >
        inhalt_der_daten_zelle
</TH>

```

NOWRAP keine Zeilenumbrüche in der Zelle

ALIGN	left	Zelleninhalt	linksbündig
	right		rechtsbündig
	center		zentriert
	justify		im Blocksatz
VALIGN top	Zelleninhalt	auf Oberkante	der Zelle
	middle	auf Mitte	der Zelle
	bottom	auf Unterkante	der Zelle
	baseline	auf Basislinie	aller Zellen der Zeile

BGCOLOR Hintergrundfarbe  
 BACKGROUND Hintergrund-Datei  
 ID analog zu Excel  
 COLSPAN Anzahl zu 1 Zelle zu verbindenden Zellen (Felder) innerhalb Zeile, ab 2  
 Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Zeile  
 ROWSPAN Anzahl zu 1 Zelle zu verbindenden Zellen (Felder) innerhalb Spalte, ab 2  
 Verbindung ermöglicht 1 gemeinsame Definition für mehrere Zellen der Spalte  
 CHAR Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch  
 das Dezimalkomma bei Englisch

Hinweis: NOWRAP, WIDTH und HEIGHT sind nach HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen

onXXX:

- onClick
- onDblClick
- onMouseDown
- onMouseUp
- onMouseOver
- onMouseMove
- onMouseOut
- onKeyPress
- onKeyDown
- onKeyUp

Universalattribute:

- class="style\_sheed\_klasse"
- id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"
- dir="..."
- title="..."
- lang="..."
- style="css\_style"

#### 4.81. <THEAD> Kopf einer Tabelle

```

<THEAD
    ALIGN= "left"
        oder "right"
        oder "center"
        oder "justify"
    CHAR="ausrichtungs_zeichen"
    VALIGN="top"
        oder "middle"
        oder "bottom"
        oder "baseline"
    universalattribute
>
Folge von Kopfzeilen
</THEAD>

```

ausrichtungs\_zeichen: Vorgabezeichen ist der Dezimalpunkt bei Deutsch  
 das Dezimalkomma bei Englisch

VALIGN top	Zelleninhalt	auf Oberkante	der Zelle
	middle	auf Mitte	der Zelle
	bottom	auf Unterkante	der Zelle
	baseline	auf Basislinie	aller Zellen der Zeile

onXXX:

- onClick
- onDblClick
- onMouseDown



```
onMouseUp
onMouseOver
onMouseMove
onMouseOut
onKeyPress
onKeyDown
onKeyUp
```

```
Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

#### 4.82. <TITLE> Titel des HTML-Dokumentes

```
<HEAD>
  <TITLE>
    praegnanter_text_als_titel_des_html_dokumentes
  </TITLE>
.....
</HEAD>
```

wird von Suchmaschinen verwendet  
wenn nicht kodiert, so "No Title" von Suchmaschine angezeigt

#### 4.83. <TR> Tabellenzeile-Definition

beschreibt genau eine Tabellenzeile, deren Daten sein können  
entweder Kopf-/Fussdaten --> hinter <TR> folgen <TH>  
oder eigentliche Daten --> hinter <TR> folgen <TD>

```
<TR
  ALIGN= "left"
        oder "right"
        oder "center"
        oder "justify"
  CHAR="ausrichtungs_zeichen"
  VALIGN="top"
        oder "middle"
        oder "bottom"
        oder "baseline"
  universalattribute
>
  Folge von Zellen der Tabellenzeile      Kopf/Fuss      per <TH>...</TH> pro Zelle
                                           Daten           per <TD>...</TD> pro Zelle

</TR>
```

```
onXXX:
  onClick
  onDbClick
  onMouseDown
  onMouseUp
  onMouseOver
  onMouseMove
  onMouseOut
  onKeyPress
  onKeyDown
  onKeyUp
```

```
Universalattribute: class="style_sheed_klasse"
                    id="anker_oder_style_oder_referenz"
                    dir="..."
                    title="..."
                    lang="..."
                    style="css_style"
```

#### 4.84. <TT> diktengleicher Text

```
<TT universalattribute>
diktengleicher_text
</TT>
```



onXXX:      onClick  
               onDbClick  
               onMouseDown  
               onMouseUp  
               onMouseOver  
               onMouseMove  
               onMouseOut  
               onKeyPress  
               onKeyDown  
               onKeyUp

Universalattribute:    class="style\_sheed\_klasse"  
                           id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
                           dir="..."  
                           title="..."  
                           lang="..."  
                           style="css\_style"

#### 4.85.      **<U> Text unterstreichen**

```
<U universalattribute>
text_der_unterstrichen_wird
</U>
```

onXXX:      onClick  
               onDbClick  
               onMouseDown  
               onMouseUp  
               onMouseOver  
               onMouseMove  
               onMouseOut  
               onKeyPress  
               onKeyDown  
               onKeyUp

Universalattribute:    class="style\_sheed\_klasse"  
                           id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
                           dir="..."  
                           title="..."  
                           lang="..."  
                           style="css\_style"

#### 4.86.      **<UL> Aufzählungsliste (Bullet-Liste)**

```
<UL
  TYPE=          "circle"          Bullet als Kreis bzw. Punkt
                oder "square"       Bullet als Viereck
                oder "disc"         Bullet als Dateisymbol bzw. Diskette
  COMPACT        kompakte Darstellung der Liste
  universalattribute
>
  eintaege_der_liste
</UL>
```

Hinweis: TYPE und COMPACT sind HTML 4.01 deprecated, also durch CSS zu ersetzen.

onXXX:      onClick  
               onDbClick  
               onMouseDown  
               onMouseUp  
               onMouseOver  
               onMouseMove  
               onMouseOut  
               onKeyPress  
               onKeyDown  
               onKeyUp

Universalattribute:    class="style\_sheed\_klasse"  
                           id="anker\_oder\_style\_oder\_referenz"  
                           dir="..."  
                           title="..."  
                           lang="..."  
                           style="css\_style"



#### **4.87. <WBR> automatischen Zeilenumbruch einschalten**

text\_ohne\_automatischem\_zeilenumbruch

<WBR>

text\_mit\_automatischem\_zeilenumbruch

#### **4.88. <XMP> diktengleicher Text-Absatz**

<XMP>

diktengleicher\_text\_absatz

</XMP>

nicht mehr verwenden, sondern durch <PRE> ersetzen



## 5. Index

"	19, 54, 55	*.AIFF	19
""	20	*.ASF	20
"fr"	24	*.AU	19
#rrgbb	78, 82	*.AVI	19, 113
\$OD\$OA	54	*.AVI unter Microsoft	19
\$ODOA	31	*.BIN	19
%	82	*.class	68, 71, 95, 124
&	20	*.CLASS	19
&#160;	20	*.COM	19
&#163;	20	*.css	83
&#166;	20	*.CSS	19
&#167;	20	*.css laden	118
&#169;	20	*.DLL	19
&#171;	20	*.EA	19
&#174;	20	*.eot	83
&#175;	20	*.eot von Microsoft	118
&#177;	20	*.EXE	19
&#187;	20	*.GIF	19, 112, 124
&#188;	20	*.HTM	19
&#189;	20	*.HTML	19
&#190;	20	*.ICO	21
&#196;	20	*.JPEG	19
&#214;	20	*.JPG	19, 112, 124
&#215;	20	*.JS	19
&#216;	20	*.MID	19
&#220;	20	*.MIDI	19
&#223;	20	*.MOV	19
&#228;	20	*.MPE	19
&#246;	20	*.MPEG	19
&#247;	20	*.MPG	19
&#252;	20	*.ocx	71, 124
&#34;	20	*.PDF	19
&#38;	20	*.PNG	19
&#60;	20	*.prf	62, 83
&#62;	20	*.prf von Netscape	118
&amp;	20	*.QT	19
&auml;	20	*.RAM	19
&Auml;	20	*.RPM	19
&brvbar;	20	*.RTF	19
&cent;	20	*.RTX	19
&copy;	20	*.SGM	19
&divide;	20	*.SGML	19
&euro;	20	*.TAR	19
&frac12;	20	*.TIF	19
&frac14;	20	*.TXT	19
&frac34;	20	*.WAV	19
&gt;	20	*.WRL	20
&laquo;	20	*.ZIP	19
&lt;	20	..	54
&lt;TAG&gt;	20	./	54
&marc;	20	/	19, 54, 55
&nbsp;	66	/*	78
&nbsp;	20	/* 3D-Effekt	85, 88
&nbsp; als Folge	20	@eigenschaften	78
&Oslash;	20	@font-face	83, 84
&ouml;	20	@import	83
&Ouml;	20	@media	84
&plusmn;	20	@page	84
&pound;	20	_blank	37, 39
&quot;	20	_parent	37, 39
&raquo;	20	_self	37, 39
&reg;	20	_top	37, 39
&sect;	20		20
&szlig;	20	“	19
&times;	20	““	19
&uml;	20	“de“	24
&Uml;	20	“en“	24
*.AIF	19	“jjj-mm-tThh:mm:ss+hh:mm“	24
*.AIFC	19	+ als 1 Zeichen	20



< 20	
<!-- -->	78
<!-- text -->	20
<!DOCTYPE	18
<< als 1 Zeichen	20
<A HREF="verzeichnis/dateiname_mit_oder_ohne_suffix">	54
<A NAME="anker_name">	54
<A>	41, 53, 85, 93
<A> als Anker	93
<A> als Referenz	93
<A> HREF= ... </A>	53
<A> Link (Anker und Referenz)	93
<ADDRESS>	65, 94
<ADDRESS> Adresse	94
<APPLET>	68, 70, 72, 73, 95
<APPLET> Java-Applet (*.class-Datei)	95
<AREA>	57, 95, 96, 118
<AREA> als Bereich der verweis-sensitiven Grafik	95
<B>	65, 96
<B> Text fett	96
<BASE HREF	21
<BASE TARGET	21
<BASE>	97
<BASE> Basis der Dokumenten-Datei	97
<BASEFONT>	61, 97
<BASEFONT> Basis-Schriftart für das Dokument	97
<BDO>	97
<BDO> Textausrichtung per Unicode	97
<BG SOUND	23
<BG SOUND>	71, 97
<BG SOUND> Hintergrund-Musik (nur Microsoft)	97
<BIG>	65, 97
<BIG> Text größer	97
<BLINK>	65, 98
<BLINK> Text blinkend	98
<BLOCKQUOTE>	65, 98, 129
<BLOCKQUOTE> Zitat	98
<BODY .. BG COLOR ..>	62
<BODY BACKGROUND	23
<BODY>	98
<BODY> Körper des Dokumentes	98
<BR CLEAR ..>	64
 	64, 99
  Zeilenumbruch bzw. Textfluß	99
<BUTTON>	100
<BUTTON> mit <IMG>	34
<BUTTON> Taste	100
<CAPTION>	42, 100
<CAPTION> Tabellenbeschriftung	100
<CENTER>	26, 101
<CENTER> HTML-Element zentrieren	101
<COL>	45, 101
<COL> Tabellenspalte	101
<COLGROUP>	42, 45, 101
<COLGROUP> Tabelle-Spaltengruppe	101
<DD>	53, 102
<DD> Ausdruck-Definition für Elemente aus einer Definitionenliste	102
<DEL>	103
<DEL> Text als veraltet deklarieren (z.B. Zitat)	103
<DIR>	52, 103
<DIR> Verzeichnisliste	103
<DIV>	103
<DIV> HTML-Element als 1 Bereich deklarieren	103
<DL>	53, 104
<DL> Definitionenliste	104
<DT>	53, 104
<DT> Teil eines Elementes einer Definitionenliste	104
<EMBED	23
<EMBED>	121
<EMDED	71

<EMDED>	105
<EMDED> Objekt als Plugin einbinden	105
<FIELDSET>	26, 30, 106
<FIELDSET> HTML-Elemente als Feldset deklarieren	106
<FONT COLOR ..>	62
<FONT>	62, 107
<FONT> Schrift	107
<FORM	26, 107
<FORM>	107
<FORM> Formular	107
<FRAME>	35, 109
<FRAME> Rahmen aus einem Frameset	109
<FRAMESET>	35, 110, 121
<FRAMESET> Aufteilung des Browserfenster in Rahmenelemente	110
<H1> bis <H6>	65, 85
<H1> bis <H6> 6 Überschriften	110
<H1> bis >H6>	110
<HEAD>	111
<HEAD> Kopf des HTML-Dokumentes	111
<HR>	63, 111
<HR> Linie (auch Trennlinie)	111
<I>	65, 111
<I> Text kursiv	111
<IFRAME>	39, 111
<IFRAME> Einzelrahmen eingebettet in <BODY>	111
<ILAYER>	66, 112
<ILAYER> In HTML-Element eingebetteter Layer	112
<IMG SRC	55
<IMG>	70, 71, 72, 73, 112, 121, 124
<IMG> nicht als Objekt DATA	55
<IMG> Image einbinden	112
<INPUT READONLY>	31
<INPUT TYPE=button>	34
<INPUT TYPE=checkbox>	34
<INPUT TYPE=file>	32
<INPUT TYPE=image>	34
<INPUT TYPE=password>	31
<INPUT TYPE=radio>	33
<INPUT TYPE=submit bzw. reset>	32
<INPUT TYPE=text >	30
<INPUT>	113
<INPUT> Eingabe als Formularelement	113
<INS>	114
<INS> Text als aktuelle Version deklarieren (z.B. Zitat)	114
<ISINDEX>	115
<LABEL>	28, 115
<LABEL> Etikett für HTML-Element	115
<LAYER>	66, 115
<LAYER> Schichtbild	115
<LEGEND	26
<LEGEND>	26, 30, 116
<LEGEND> Überschrift einer HTML-Elemente-Gruppierung	116
<LI>	52, 53, 116
<LI> Listeneintrag für jede Listenart	116
<LINK REL	22
<LINK REL>	61
<LINK>	22, 117
<LINK> für Schriftdatei laden	118
<LINK> Style Sheed-Datei *.css laden	118
<LINK> Verweis	117
<LISTING>	118
<LISTING> diktengleicher Absatz	118
<MAP>	56, 70, 72, 73, 118, 124
<MAP> verweis-sensitive Grafik	118
<MARQUEE>	64, 119
<MARQUEE> Lauftext (vertikales Scrollen)	119
<MENU>	52, 119
<MENU> Menüliste	119
<META	21, 23



<META HTTP-EQUIV .....	22, 25
<META> .....	120
<META> Meta-Einstellungen zum Dokument .....	120
<MULTICOL> .....	66, 121
<MULTICOL> Text in Spalten fließen lassen .....	121
<NOBR> .....	64, 121
<NOBR> automatischen Zeilenumbruch abschalten .....	121
<NOEMBED> .....	72, 121
<NOEMBED> als Ersatz für <EMBED> per Grafikdatei .....	121
<NOFRAME> innerhalb <BODY> für eingebetteten Frame ..	40, 122
<NOFRAMES> .....	40, 121
<NOFRAMES> als Ersatz für <FRAMESET> bzw. <IFRAME> .....	121
<NOFRAMES> innerhalb <FRAMESET> für nicht eingebetteten Frame .....	40, 122
<NOSCRIPT> .....	122
<NOSCRIPT> für Browser die keine Scripte unterstützen ....	122
<OBJECT> .....	69, 122
<OBJECT> Objekt einbinden mit PlugIn .....	122
<OL> .....	53, 125
<OL> numerierte Liste .....	125
<OPTGROUP> .....	30, 126
<OPTGROUP> Menüpunkt (aus Menüliste) .....	126
<OPTION> .....	29, 30, 127
<OPTION> und Element einer Menüpunkt-Liste .....	127
<OPTION> und Elemente einer Auswahlliste .....	127
<P ALIGN ...> .....	63
<P> .....	85, 128
<P> Text im eigenen Absatz .....	128
<PARAM> .....	68, 71
<PARAM> .....	128
<PARAM> Java-Applet-Parameter .....	128
<PLAINTEXT> .....	129
<PLAINTEXT> diktangleicher Absatz im Klartext .....	129
<PRE> .....	65, 129
<PRE> preformatierter Text .....	129
<Q> .....	98, 129
<Q> Zitat .....	129
<S> .....	65, 130
<S> Text durchgestrichen .....	130
<SCRIPT> .....	130
<SCRIPT> Scriptkodierung .....	130
<SELECT> .....	29
<SELECT> .....	130
<SELECT> Selektion per Auswahlliste bzw. Menüliste .....	130
<SMALL> .....	65, 131
<SMALL> Text kleiner .....	131
<SPACER> .....	62, 131
<SPACER> Leerraum bzw. Leerraum-Block .....	131
<SPAN> .....	131
<SPAN> Stylesheed-Formatierung eines Bereiches .....	131
<STRIKE> .....	65, 131
<STRIKE> Text durchstreichen .....	131
<STYLE TYPE="text/css"> .....	78
<STYLE> .....	132
<STYLE> dokumentweite Style-Deklaration (anstelle der pro Tag kodierten Style-Deklaration) .....	132
<SUB> .....	65, 132
<SUB> Text tiefer stellen .....	132
<SUP> .....	65, 133
<SUP> Text höher stellen .....	133
<TABLE> .....	133
<TABLE> ... </TABLE> .....	41
<TABLE> Tabelle .....	133
<TBODY> .....	43, 135
<TBODY> Körper einer Tabelle .....	135
<TD> .....	45, 48, 135, 139
<TD> Tabellenzeile einer beliebigen Datenzeile .....	135
<TEXTAREA> .....	31, 136
<TEXTAREA> Textfeld für Eingaben .....	136

<TF> .....	46, 47, 52
<TFooter> .....	43, 137
<TFooter> Fuß einer Tabelle .....	137
<TH> .....	45, 47, 137, 139
<TH> Tabellenzeile aus Kopfdaten .....	137
<THEAD> .....	43, 138
<THEAD> Kopf einer Tabelle .....	138
<TITLE> .....	24, 139
<TITLE> Titel des HTML-Dokumentes .....	139
<TR> .....	45, 139
<TR> <TD> ... </TD> ... </TR> .....	46
<TR> <TH> ... </TH> ... </TR> .....	46
<TR> Tabellenzeile Definition .....	139
<TT> .....	65, 139
<TT> diktangleicher Text .....	139
<U> .....	65, 140
<U> Text unterstreichen .....	140
<UL> .....	52, 140
<UL> Aufzählungsliste (Bullet-Liste) .....	140
<WBR> .....	64, 141
<WBR> Automatischen Zeilenumbruch einschalten .....	141
<XMP> .....	141
<XMP> diktangleicher Text-Absatz .....	141
> 20 .....	20
>> als 1 Zeichen .....	20
1 / 2 als 1 Zeichen .....	20
1 / 4 als 1 Zeichen .....	20
1. Seite des Projektes .....	22
1998-01-25T14:33+01:00 .....	103, 114
256 Farben .....	55
3 / 4 als 1 Zeichen .....	20
3D-Element .....	83
3D-Rahmen .....	38
3D-Schatten von Button im Dialogfenster .....	82
ä 20 .....	20
Ä 20 .....	20
ABBR .....	47, 48
above .....	41
ABOVE .....	67
Absatz .....	85, 87, 118, 128, 141
Absatz erzeugen .....	63
absbottom .....	56
Abscann-Besonderheiten der Suchmaschine .....	24
Abscann-Zeitraum für Suchmaschine festlegen .....	24
Abschnitt .....	22, 54
Absendebutton .....	32
absmiddle .....	56
Absolutangaben .....	21
absolute .....	86
absolute Pfade .....	12
Abstand von Frame-Rand zum Frame-Inhalt .....	38
Abstand von HTML-Elementen .....	86
Abstand zum Umgebungstext bzw. Anzeigebereich .....	56
Abstand zwischen den Zellen .....	41
ACCESSKEY .....	25, 28
AcrobatReader-PDF-Dokument .....	19
ACTION .....	26, 107
activeborder .....	82
activecaption .....	82
ActiveX-Control einbinden .....	71, 124
ActiveX-Control einbinden (Dateityp *.ocx) .....	124
Adressbasis .....	21
Adresse .....	65, 94
AIF .....	19
AIFC .....	19
AIFF .....	19
aktive Fenstertitelzeile .....	82
aktives Fenster .....	82
aktuelle Seite in anderer Version .....	22
ALIGN .....	26
ALINK .....	22





all	41
allgemeine Verwaltung der Formularelemente	28
als bezüglich Anzeigefenster-Rand	86
alterate	22
ältere Browser	57
alternate	54
alternative HTML-Seite	54
am oberen Grafikrand	56
am oberen Grafikrand von kleinster Schriftgröße	56
am unteren Grafikrand	56
am unteren Grafikrand von kleinster Schriftgröße	56
an der Grafikmitte	56
an Grafikmitte egal welche Schriftgröße	56
Anchor	77
Anchor als Ziel	54
Anfangs- HTML-Seite	54
Anhang	22, 54
animiertes Gif	55
Anker	53, 77, 93
Anker (Anchor) als Ziel	54
Anker-Definition	54
Anordnung als gemeinsamer Bereich	26
Anordnung als Gruppe	26
Anordnung im Dokument	86
anstelle der pro Tag kodierten Style-Deklaration	132
Anwahl durch Tastaturkürzel	25
Anwahl mit TAB-Taste	25
Anwahl per TAB-Taste	55
Anwahl sperren und angrauen	25
Anwahl von Formularelementen	28
Anwahl von Formularelementen per TAB-Taste	28
Anwahl von Formularelementen per Tastaturkürzel	28
Anwahl von Formularelementen sperren	28
Anzeige einer HTML-Datei	37
Anzeigebereich	56, 112
Anzeigebereich der Grafik-Mappe	57
Anzeigebereich der Mappe	57
Anzeigebereiches im Browserfenster	35
Anzeigefenster-Rand	86
Anzeigen der Grafikdatei	55
Apache-HTTP-Server	12
appendix	22, 54
Applet	68, 71
Applet-Parameter	128
application/java	19
application/msexcel	19
application/mshelp	19
application/mspowerpoint	19
application/msword	19
application/octet-stream	19
application/pdf	19
application/postscript	19
application/rtf	19
application/x-tar	19
application/zip	19
appworkspace	82
Aqua	99
aquamarin	99
ARCHIVE	68
Arten der Tabellenerzeugung	42
ASCII	20, 66
ASCII-Datei	19
ASCII-Zeichensatz	90
ASF	20
Attribut TABINDEX	25
AU	19, 23, 71
audio/basic	19
audio/midi	19
audio/wav	19
audio/x-aiff	19
audio/x-midi	19

audio/x-pn-realaudio	19
audio/x-wav	19
Aufteilung des Browserfenster	110
Aufzählungsliste	52, 87, 140
Aufzählungszeichen	52
Ausgabefeld	31, 32
Ausgabemedien	83
Ausgabemedien-spezifische CSS-Datei importieren (@import)	83
Ausgabenmedien-spezifische Style-Sheed-Eigenschaften deklarieren	84
ausgewählter Eintrag in Auswahlliste	82
ausrücken	88
Ausschnitt	86
Auswahlliste	82, 127, 130
Auswahlliste von Formulardaten	29
Auswahlmenü	30
Auswertung von Pixelpositions-Angaben	86
author	23, 24
automatischen Zeilenumbruch abschalten	121
automatischen Zeilenumbruch einschalten	141
automatischen Zeilenumbruch erzeugen	64
automatischer Rahmen	57
automatischer Zeilenumbruch	31
AUTOSTART	23, 71
AVI	19, 71, 73
AVI mit Microsoft-eigenem Standard-Plugin	113
AVI unter Microsoft	19, 113
background	82
BACKGROUND	41, 133
baseline	56, 88
Basis der Dokumenten-Datei	97
Basiseinstellungen	21
Basis-Schriftart für das Dokument	97
Befehlsmarkierung	20
BEHAVIOR	64
Beispiel Dokument-Element Grafik	57
Beispiel Dokument-Element Schrift	62
Beispiel Grafik	57
Beispiel Schrift	62
Beispiel zu Tabelle Typ-B	51
Beispiel zu Tabelle Typ-C	51
Beispiel zur verschachtelten Tabelle	52
Beispiele für Style-Sheed	81
Beispiele für Suchmaschinen-Einträge	24
Beispiele Style-Sheed	90
Beispiele Tabelle	49
Beispiele zu Tabelle Typ-A	49
beliebig tief einrücken	62
beliebige Dimension	63
below	41
BELOW	67
benachbarte Frames	38
Bereich	103, 131
Bereich physisch vorformatieren	65
Bereichslayout	63
Berlin	24, 103
Betriebssystem	19
BGCOLOR	22, 41, 133
BGPROPERTIES	23
Bilddatei	19
Bildschirm	83
Bildschirmangaben ermitteln	21
Bildschirmdarstellung	21
Bildschirmmodus	21
BIN	19
Black	99
Blankfolge	66
Blank-Folge	20
Blanks	19
Blase	26
blau	99



Blau-Anteil.....	78, 82
blinde Tabelle .....	42
blink .....	88
blinkend.....	65, 98
Block mit beliebiger Dimension erzeugen .....	63
Blocksatz.....	88
Blue.....	99
bold .....	65, 89
bolder .....	89
bookmark .....	22, 54
Bookmark.....	21, 22
border .....	41
Border .....	84
BORDER .....	38, 41, 133
BORDERCOLOR.....	41, 133
BORDERCOLORDARK .....	41, 133
BORDERCOLORLIGHT.....	41, 133
bottom .....	56, 88
box.....	41
Browser.....	57, 61
Browser die keine Scripte unterstützen .....	122
Browser kennt <FRAMESET> bzw. <IFRAME> nicht.....	40
Browser kennt weder <FRAMESET>, <IFRAME> noch <NOFRAME> .....	40
Browser und CSS.....	61
Browser, der nicht Frame kann.....	40
Browsererkennung .....	70
Browserfenster .....	35, 110
Browsertyp.....	29
Bullet.....	52, 87
Bullet-Liste .....	140
Button.....	32
Button aus Grafikdatei erzeugen .....	34
Button für freie Zwecke .....	34
Button im Dialogfenster .....	82
Button im Standardlayout des Browsers erzeugen.....	34
buttonface.....	82
buttonhighlight.....	82
buttontext .....	82
Button-Text im Dialogfenster.....	82
capitalize .....	88
captiontext.....	82
CELLPADDING.....	41, 133
CELLSPACING .....	41, 133
Cent .....	20
center.....	88
CGI.....	27
chapter.....	22, 54
Checkbox-Button.....	33
Checkbox-Button-Gruppe .....	34
CHECKED.....	33, 34
circle.....	52, 57
CITE .....	103
CLASS .....	19, 77, 81
class-Datei.....	95
CLASSID.....	71
clear.....	87
CLEAR .....	56, 64, 99
clip.....	86
CLIP.....	67
cm82 .....	
CODE.....	68
Code zur Laufzeit erzeugen .....	70
CODEBASE .....	68, 71
CODETYPE.....	71
COLOR .....	78
cols .....	41
COLS .....	36
COLSPAN .....	47, 49, 135, 137
COM.....	19
Common Gateway Interface .....	27

COMPACT.....	52
CONTENT_LENGTH .....	27
contents.....	54
CONTROLS .....	71, 73, 113
COORDS.....	57, 70, 95, 118, 125
copyright.....	22, 54
Copyright.....	22, 66
Copyright C.....	20
Copyright R.....	20
crosshair.....	89
css83 .....	
CSS.....	12, 19, 61, 78, 90
cursive .....	82
cursor .....	89
DATA.....	69
date .....	23, 24
Datei als Ziel .....	54
Datei mit Style-Sheet-Informationen einbinden (*.css).....	83
Datei nicht auf Proxyserver ablegen .....	120
Datei nicht aus Cache laden .....	120
Datei nicht vom Proxyserver laden .....	120
Dateiart .....	19
Dateibutton.....	32
Dateiname.....	19
Dateipfad .....	12, 19
Dateipfad absolut .....	12
Dateipfad relativ .....	12
Datei-Upload .....	32
Daten der Tabellenzeile.....	135
Daten zwischenspeichern .....	29
Datenablage unter Umgehung des Proxy-Server-Cache .....	25
Datenzeile .....	46
Datenzeile füllen .....	48
DATETIME.....	103
days.....	24
de 24, 77 .....	
deaktivierter Text im Dialogfenster .....	82
DECLARE.....	69
DECLARE ID .....	69
default.htm.....	19
Definition einer Spaltengruppe .....	45
Definitionsliste .....	53, 102, 104
deprecated.....	61
deprecated HTML-Elemente.....	18
description .....	23, 24
Desktop.....	82
Deutsch.....	77
Deutschland .....	24
dezimal .....	78, 82
Dezimalkomma.....	82
DHTML.....	12, 90
DHTML für Microsoft Internet Explorer und Netscape.....	90
DHTML und seine Komponenten.....	90
DHTML-Unterstützung der Browser ermitteln .....	91
DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente .....	90
DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente bei dem Internetexplorer ab 4.x .....	90
DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente bei dem Netscape .....	90
DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung .....	90
DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Internet Explorer .....	91
DHTML-Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Netscape .....	91
Dialogfenster .....	82
diktengleicher Absatz.....	118
diktengleicher Absatz im Klartext .....	129
diktengleicher Text.....	139
diktengleicher Text-Absatz .....	141
Dimension .....	55, 63, 86
Dimension einer Tabellenzelle bei älteren Browsern .....	57



DIR.....	77
direction .....	86
DIRECTION .....	64
DISABLED.....	25, 28
disk .....	52
display .....	86
Divisionszeichen kaufmännisch .....	20
DLL.....	19
DOCTYPE .....	18, 19
document.write() .....	70
Dokument automatisch auf andere Url umlenken .....	22
Dokument einer beliebigen Suchmaschine bekanntgeben .....	23
Dokument für Suchmaschine vorbereiten .....	23
Dokument und Einbindung ActiveX-Control .....	71
Dokument und Einbindung externer Objekte .....	69
Dokument und Einbindung externer Objekte beim Internet Explorer.....	69
Dokument und Einbindung externer Objekte beim Netscape... 71	
Dokument und Einbindung externer Objekte durch <OBJECT> .....	69
Dokument und Einbindung externer Objekte für Netscape und Internet Explorer .....	73
Dokument und Einbindung externer Sound-Objekte .....	71
Dokument und Einbindung externes Video-Objekt .....	71
Dokument und Einbindung Java-Applet .....	71
Dokument und Einbindung verweis-sensitiver Grafik.....	70
Dokument und Farbenarten .....	78
Dokument und Java-Applet .....	68
Dokument und Style-Sheet (CSS) .....	78
Dokument-Abschnitt-Besonderheiten der Suchmaschine .....	24
Dokument-Abschnitt-Zeitraum für Suchmaschine festlegen.....	24
Dokument-Adressbasis .....	21
Dokument-Beispiele für Suchmaschinen-Einträge .....	24
Dokument-Datenablage unter Umgehung des Proxy-Server-Cache .....	25
Dokumenteinstellungen .....	120
Dokument-Element Aufzählungsliste.....	52
Dokument-Element Definitionsliste .....	53
Dokument-Element Externer Frame .....	35
Dokument-Element Externer Frame und Aufruf einer HTML-Datei vom Frame aus .....	37
Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Abstand von Frame-Rand zum Frame-Inhalt .....	38
Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Feste Framegröße .....	38
Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen .....	38
Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaft Scrollbars .....	38
Dokument-Element Externer Frame und Frame-Eigenschaften .....	38
Dokument-Element Externer Frame und Frame-Inhalt erzeugen .....	37
Dokument-Element Externer Frame und mehrere Frames im Inhalt gleichzeitig ändern .....	38
Dokument-Element Externer Frame und sein Grundgerüst .....	35
Dokument-Element Externer Frame und Teilung des Browserfensters .....	35
Dokument-Element Externer Frame und ursprünglichen Fensterzustand wiederherstellen.....	37
Dokument-Element Externer Frame und Verweis auf Elternfenster des Frame .....	37
Dokument-Element Formular .....	26
Dokument-Element Formular und allgemeine Verwaltung der Formularelemente .....	28
Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen .....	28
Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen per TAB-Taste .....	28
Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen per Tastaturkürzel.....	28

Dokument-Element Formular und Anwahl von Formularelementen sperren.....	28
Dokument-Element Formular und Auswahlliste von Formulardaten .....	29
Dokument-Element Formular und Auswahlmenü .....	30
Dokument-Element Formular und Button aus Grafikdatei erzeugen .....	34
Dokument-Element Formular und Button für freie Zwecke .....	34
Dokument-Element Formular und Button im Standardlayout des Browsers erzeugen .....	34
Dokument-Element Formular und Checkbox-Button.....	33
Dokument-Element Formular und Dateibutton .....	32
Dokument-Element Formular und einzeilige Eingabefelder .....	30
Dokument-Element Formular und einzeiliges Password-Eingabefeld .....	31
Dokument-Element Formular und einzeiliges READONLY-Eingabefeld .....	31
Dokument-Element Formular und einzeiliges Texteingabefeld .....	30
Dokument-Element Formular und Elementgruppe .....	30
Dokument-Element Formular und Formular-Absendebutton.....	32
Dokument-Element Formular und Formularelement Button.....	32
Dokument-Element Formular und Formularelement Eingabefeld .....	30
Dokument-Element Formular und Formularelement verstecken .....	29
Dokument-Element Formular und Formularelement-Etikett.....	28
Dokument-Element Formular und mehrzeilige Eingabefelder .....	31
Dokument-Element Formular und mehrzeiliges READONLY-Texteingabefeld.....	32
Dokument-Element Formular und mehrzeiliges Texteingabefeld .....	31
Dokument-Element Formular und Radiobutton .....	33
Dokument-Element Formular und seine Elemente .....	28
Dokument-Element Formular und seine Grundstruktur .....	26
Dokument-Element Frame .....	35
Dokument-Element Frame und Browser, der nicht Frame kann.....	40
Dokument-Element Frame und Verweis auf einen Frame (extern und intern) .....	40
Dokument-Element Grafik <IMG> nicht als Objekt DATA.....	55
Dokument-Element Grafik als Verweisteil (anstelle Verweistext) .....	57
Dokument-Element Grafik Beispiel.....	57
Dokument-Element Grafik beschriften .....	56
Dokument-Element Grafik darstellen .....	55
Dokument-Element Grafik mit Text umfließen lassen.....	56
Dokument-Element Grafik prinzipiell einbinden .....	55
Dokument-Element Grafik und Abstand zum Umgebungstext bzw. Anzeigebereich .....	56
Dokument-Element Grafik und exakte Dimension einer Tabellenzelle bei älteren Browsern.....	57
Dokument-Element Grafik und Layout sowie Dimension .....	55
Dokument-Element Grafik und Text .....	56
Dokument-Element Grafik und Text als Grafikumgebung .....	56
Dokument-Element Interner Frame .....	39
Dokument-Element Layer von Netscape bis 4.7x .....	66
Dokument-Element Listen .....	52
Dokument-Element Menüliste .....	52
Dokument-Element mit Kommentierungsblase versehen.....	26
Dokument-Element nummerierte Liste .....	53
Dokument-Element Schrift .....	61
Dokument-Element Schrift und Normalschrift definieren .....	61
Dokument-Element Schrift und Schrift abweichend von der Normalschrift definieren .....	62
Dokument-Element Schrift und Schriftdatei einbinden .....	61
Dokument-Element Schrift-Beispiel.....	62
Dokument-Element Tabelle .....	41
Dokument-Element Tabelle füllen.....	47
Dokument-Element Tabelle und Arten der Tabellenerzeugung .....	42
Dokument-Element Tabelle und Beispiele .....	49
Dokument-Element Tabelle und Datenzeile.....	46



Dokument-Element Tabelle und Definition einer Spaltengruppe .....	45
Dokument-Element Tabelle und deren Eigenschaften .....	41
Dokument-Element Tabelle und externe Tabellenbeschriftung .....	42
Dokument-Element Tabelle und Kopf- bzw. Fußzeile .....	46
Dokument-Element Tabelle und Tabellenzeile .....	45
Dokument-Element Tabelle und Zellen der Datenzeile füllen .....	48
Dokument-Element Tabelle und Zellen der Kopf- bzw. Fußzeile füllen .....	47
Dokument-Element Text .....	62
Dokument-Element Text als Absatz erzeugen .....	63
Dokument-Element Text als Adresse .....	65
Dokument-Element Text als Bereich physisch vorformatieren .....	65
Dokument-Element Text als Lauftext erzeugen .....	64
Dokument-Element Text als leeren Block beliebiger Dimension erzeugen .....	63
Dokument-Element Text als Leer-Raum erzeugen .....	62
Dokument-Element Text als Leerzeile beliebiger Höhe erzeugen .....	62
Dokument-Element Text als Textumfluß abschalten .....	64
Dokument-Element Text als Überschrift .....	65
Dokument-Element Text als Zitat .....	65
Dokument-Element Text beliebig tief einrücken .....	62
Dokument-Element Text blinkend .....	65
Dokument-Element Text diktengleich .....	65
Dokument-Element Text durchgestrichen .....	65
Dokument-Element Text größer als Umgebungstext .....	65
Dokument-Element Text hochgestellt .....	65
Dokument-Element Text kleiner als Umgebungstext .....	65
Dokument-Element Text kursiv .....	65
Dokument-Element Text mehrspaltig .....	66
Dokument-Element Text mit automatischen Zeilenumbruch erzeugen .....	64
Dokument-Element Text mit Zeilenumbruch erzeugen .....	64
Dokument-Element Text mit Zeilenumbruch in HTML-Ansicht UND zugleich als Seitenvorschub beim Druck des HTML-Dokumentes .....	64
Dokument-Element Text ohne automatischen Zeilenumbruch erzeugen .....	64
Dokument-Element Text tiefgestellt .....	65
Dokument-Element Text und Bereichslayout .....	63
Dokument-Element Text und bereits von HTML-Syntax verwendete Zeichen .....	66
Dokument-Element Text und Farblayout .....	62
Dokument-Element Text und geschütztes Zeichen .....	66
Dokument-Element Text und Hintergrundfarbe .....	62
Dokument-Element Text und horizontale Trennlinien .....	63
Dokument-Element Text und seine Zeichen .....	66
Dokument-Element Text und Seitenränder erzeugen .....	62
Dokument-Element Text und Seitenränder erzeugen .....	63
Dokument-Element Text und übliche Sonderzeichen ab &#160 .....	66
Dokument-Element Text und Unicode .....	66
Dokument-Element Text und Vordergrundfarbe .....	62
Dokument-Element Text und Zeichenfolgen-Layout .....	65
Dokument-Element Text und Zeilenumbruch .....	63
Dokument-Element Text unterstrichen .....	65
Dokument-Element und Universalattribut CLASS .....	77
Dokument-Element und Universalattribut ID .....	77
Dokument-Element und Universalattribut LANG .....	77
Dokument-Element und Universalattribut STYLE .....	78
Dokument-Element und Universalattribut Text-Leserichtung .....	77
Dokument-Element und Universalattribut TITLE .....	78
Dokument-Element Verweis .....	53
Dokument-Element Verweis mit Anker (Anchor) als Ziel .....	54
Dokument-Element Verweis mit Datei als Ziel .....	54
Dokument-Element Verweis mit E-Mail-Adresse .....	54
Dokument-Element Verweis per <A> .....	53
Dokument-Element Verweis per <LINK ..> .....	54
Dokument-Element Verweis und Anwahl per TAB-Taste .....	55
Dokument-Element verweis-sensitive Grafik .....	56

Dokument-Element Verzeichnisliste .....	52
Dokument-Element-Anwahl .....	25
Dokument-Element-Anwahl durch Tastaturkürzel .....	25
Dokument-Element-Anwahl mit TAB-Taste .....	25
Dokument-Element-Anwahl sperren und angrauen .....	25
Dokument-Elemente .....	25
Dokument-Elemente und Universalattribute in den Tag's .....	77
Dokument-Elemente, die ein Browser nicht kennt .....	25
Dokument-Elemente-Anordnung .....	26
Dokument-Elemente-Anordnung als gemeinsamer Bereich .....	26
Dokument-Elemente-Anordnung als Gruppe .....	26
Dokument-Element-ID .....	26
Dokument-Element-Label als Dokument-Element-ID .....	26
Dokument-Elemente allgemein verwalten .....	25
Dokumenten-Datei .....	97
Dokumentenweite Basiseinstellungen .....	21
Dokumente-Verknüpfung zu einem Projekt als Folge von Seiten .....	22
Dokumentfenster .....	82
Dokument-Hintergrundbild im gesamten Anzeigefenster .....	23
Dokument-Hintergrundmusik .....	23
Dokument-Hintergrundmusik bei Microsoft .....	23
Dokument-Hintergrundmusik bei Netscape .....	23
Dokument-Standard-Farben .....	22
Dokument-Standardframe .....	21
Dokument-Standardscriptsprache .....	21
Dokument-Standardstyle .....	22
Dokument-Standardzeichensatz für Westeuropa .....	21
dokumentweite Style-Deklaration .....	132
Doppelpunkt .....	79, 85
Dropdown-Liste .....	29
Druck des HTML-Dokumentes .....	64
Drucker .....	83
dünn .....	89
durchgestrichen .....	65, 130
durchgezogener Trennstrich .....	88
durchstreichen .....	131
DYNSRC .....	71, 73, 113
EA .....	19
eigenschaft: wert; .....	85
eigenschaft=wert; .....	85
Eigenschaften zu <A> .....	85
Eigenschaften zu <H1> bis <H6> .....	85
Eigenschaften zu <P> .....	85
Einbinden und somit Anzeige einer HTML-Datei .....	37
Einbinden und somit Frame Anzeige einer HTML-Datei .....	37
Einbinden und somit Frame Einbinden einer HTML-Datei .....	37
Einbindung ActiveX-Control .....	71
Einbindung externer Objekte .....	69
Einbindung Java-Applet .....	71
Einbindung verweis-sensitiver Grafik .....	70
Einbindung von Stylesheed .....	22
Eingabe als Formularelement .....	113
Eingaben .....	136
Eingabezeile .....	31
eingebetteter Layer .....	112
Einrichten eines virtuellen Hosts per Apache-HTTP-Server .....	12
Einrichtung einer Webseite per Apache-HTTP-Server .....	13
einrücken .....	62, 88
Einschachtelungen von HTML-Elementen .....	3
Einstellungen zum Dokument .....	120
einzeilige Eingabefelder .....	30
einzeliger Kommentar .....	20
einzeliges Passwort-Eingabefeld .....	31
einzeliges READONLY-Eingabefeld .....	31
einzeliges Texteingabefeld .....	30, 115
Einzeliges Texteingabefeld .....	30
Einzelrahmen .....	111
Einzug .....	81
Element einer Menüpunkt-Liste .....	127



Element Externer Frame und Aufruf einer HTML-Datei vom	
Frame aus .....	37
Element Formular und mehrzeiliges READONLY-	
Texteingabefeld .....	32
Element zentrieren .....	101
Element-Ausschnitt .....	86
Elemente einer Auswahlliste .....	127
Elemente, die ein Browser nicht kennt .....	25
Elementgruppe .....	30
Element-ID .....	26
Element-Label .....	26
Element-Scrolling .....	86
Elternfenster .....	37
em82 .....	
E-Mail .....	27, 32
E-Mail-Adresse .....	53
en 24, 77 .....	
ENCTYPE .....	19, 26, 27, 32, 107
ENCTYPE="multipart/form-data" .....	32
Englisch .....	24, 77
Enter-Taste .....	63
Ereignisbehandlung .....	90
Ereignisbehandlung beim Internet Explorer .....	91
Ereignisbehandlung beim Netscape .....	91
e-resize .....	89
Ersatz für <EMBED> .....	121
Ersatz für <FRAMESET> .....	121
erzwungenes Leerzeichen .....	66
es 77 .....	
Etikett .....	26
Etikett für HTML-Element .....	115
etwas größer als normal .....	89
etwas kleiner als normal .....	89
Eurozeichen .....	20, 66
ex 82 .....	
EXCEL-Datei .....	19
EXE .....	19
expires .....	25
externe Objekte .....	69
Externer Frame .....	35
Externer Frame und Frame-Eigenschaft Abstand von Frame-	
Rand zum Frame-Inhalt .....	38
Externer Frame und Frame-Eigenschaft Feste Framegröße .....	38
Externer Frame und Frame-Eigenschaft Rahmen .....	38
Externer Frame und Frame-Eigenschaft Scrollbars .....	38
Externer Frame und Frame-Eigenschaften .....	38
Externer Frame und Frame-Inhalt erzeugen .....	37
Externer Frame und mehrere Frames im Inhalt gleichzeitig	
ändern .....	38
Externer Frame und sein Grundgerüst .....	35
Externer Frame und Teilung des Browserfensters .....	35
Externer Frame und ursprünglichen Fensterzustand	
wiederherstellen .....	37
Externer Frame und Verweis auf Elternfenster des Frame .....	37
extra dünn .....	89
extra fett .....	89
FACE .....	62
Fadenkreuz .....	89
fantasy .....	82
Farbangaben .....	82
Farbanteil dunkel für Schatten bei 3D-Element .....	83
Farbanteil dunkel für Schatten bei 3D-Element .....	83
Farbanteil hell für Schatten bei 3D-Element .....	83
Farbbereiche .....	82
Farbe .....	99
Farbe 3D-Schatten von Button im Dialogfenster .....	82
Farbe aktiven Fenstertitelzeile .....	82
Farbe aktives Fenster .....	82
Farbe ausgewählter Eintrag in Auswahlliste .....	82
Farbe Button im Dialogfenster .....	82
Farbe Button-Text im Dialogfenster .....	82

Farbe deaktivierter Text im Dialogfenster .....	82
Farbe der Scrollleiste .....	83
Farbe des Desktop .....	82
Farbe des Dialogfensters .....	82
Farbe des Dokumentfensters .....	82
Farbe einer Auswahlliste .....	82
Farbe eines 3D-Elements .....	83
Farbe eines Menü .....	83
Farbe gerade angeklicktes 3D-Element .....	83
Farbe Hintergrund aktives Fenster .....	82
Farbe Hintergrund Desktop .....	82
Farbe Hintergrund Dokumentfenster .....	82
Farbe inaktives Fenster .....	82
Farbe Menüeintrag .....	83
Farbe Menüleiste .....	83
Farbe nichtaktive Fenstertitelzeile .....	82
Farbe Rahmen Dokumentfenster .....	82
Farbe selektierter Text in Auswahlliste .....	82
Farbe Text im Dokumentfenster .....	82
Farbe Überschrift im Dialogfenster .....	82
Farbe Überschrift in der aktiven Fenstertitelzeile .....	82
Farbe Überschrift nichtaktive Fenstertitelzeile .....	82
Farbe von Tooltip und Popuphilfe (Hint) .....	83
Farbenarten .....	78
Farbkonstante .....	99
Farbkonstanten .....	99
Farblayout .....	62
Farbpalette .....	55
Farbwert .....	99
favicon.ico .....	21
Favorit .....	21
Favoritenablage .....	21
Favoritenleiste .....	21
Feldset .....	106
Fenstertitelzeile .....	82
Fensterüberlappung .....	66
Fensterzustand wiederherstellen .....	37
Feste Framegröße .....	38
Festplattenordner der Webseite .....	12
fett .....	65, 89, 96
fixed .....	86
Fließarten .....	56
float .....	87
Folge von &nbsp; .....	20
Folge von Blanks .....	20, 66
Folge von Leerzeichen .....	20, 66
follow .....	24
Font .....	82, 89
Font-Dateien .....	84
font-family .....	89
font-style .....	89
footer .....	84
FOR .....	26, 28
Formatierung eines Bereiches .....	131
Formular .....	26, 107
Formular und allgemeine Verwaltung der Formularelemente .....	28
Formular und Ausgabefeld .....	32
Formular und Auswahlliste von Formulardaten .....	29
Formular und Auswahlmü .....	30
Formular und Button aus Grafikdatei erzeugen .....	34
Formular und Button für freie Zwecke .....	34
Formular und Button im Standardlayout des Browsers erzeugen	
.....	34
Formular und Checkbox-Button .....	33
Formular und Dateibutton .....	32
Formular und einzeilige Eingabefelder .....	30
Formular und einzeiliges Password-Eingabefeld .....	31
Formular und einzeiliges READONLY-Eingabefeld .....	31
Formular und Elementgruppe .....	30
Formular und mehrzeilige Eingabefelder .....	31
Formular und mehrzeiliges Texteingabefeld .....	31





Formular und Radiobutton.....	33
Formular und seine Elemente.....	28
Formular und seine Grundstruktur.....	26
Formular-Absendebutton.....	32
Formulardate senden.....	29
Formulardaten.....	29, 32
Formularelement Button.....	32
Formularelement Eingabefeld.....	30
Formularelement Label.....	28
Formularelement verstecken.....	29
Formularelement verstecken und trotzdem Formulardate senden.....	29
Formularelemente.....	28
Formularelemente sperren.....	28
Formularelement-Etikett.....	28
Formularelement-ID.....	28
Formular-Resetbutton.....	32
fr 24, 77.....	
Fragezeichen.....	89
Fragezeichen als Joker.....	90
Frame.....	35
Frame und <A>.....	41
Frame und Browser, der nicht Frame kann.....	40
Frame und Verweis auf einen Frame (extern und intern).....	40
FRAMEBORDER.....	38
Frame-Darstellung fremder Seiten.....	35
Frame-Eigenschaft Abstand von Frame-Rand zum Frame-Inhalt.....	38
Frame-Eigenschaft Feste Framegröße.....	38
Frame-Eigenschaft Rahmen.....	38
Frame-Eigenschaft Scrollbars.....	38
Frame-Eigenschaften.....	38
Frame-Inhalt.....	38
Frame-Inhalt erzeugen.....	37
Framerahmen aus.....	38
Framerahmen unterdrückt.....	38
Frame-Rand.....	38
Frames benachbart.....	38
Frameset.....	109
FRAMESPACING.....	38
Französisch.....	24, 77
fremde Seiten.....	40
Fremdseite.....	35
FTP-Adresse.....	53
Fuchsia.....	99
fuchsiensrot.....	99
Fuß.....	43
Fuß einer Tabelle.....	137
Fußzeile.....	46, 47
Gästebuch.....	35
gelb.....	99
geschütztes Leerzeichen.....	20
geschütztes Zeichen.....	66
get27.....	
GIF.....	19, 23, 84, 89, 112, 124
Gitternetz.....	41
Gleichheitszeichen.....	85
Glossar.....	22, 54
glossary.....	54
Gopher-Adresse.....	53
Grafik.....	84, 95, 112, 118
Grafik <IMG> nicht als Objekt DATA.....	55
Grafik als Verweisteil (anstelle Verweistext).....	57
Grafik beschriften.....	56
Grafik darstellen.....	55
Grafik mit automatischem Rahmen.....	57
Grafik mit Text umfließen lassen.....	56
Grafik nicht umfließen.....	99
Grafik prinzipiell einbinden.....	55
Grafik umfließen.....	99

Grafik und exakte Dimension einer Tabellenzelle bei älteren Browsern.....	57
Grafik und Layout sowie Dimension.....	55
Grafik und Text.....	56
Grafik verweis-sensitiv.....	56
Grafik vorausladen.....	56
Grafik-Abstand zum Umgebungstext bzw. Anzeigebereich.....	56
Grafikbereich ist kreisförmig.....	57
Grafikbereich ist rechteckig.....	57
Grafikbereich ist Vieleck.....	57
Grafikbereich-Grenzen.....	57
Grafikdatei.....	34, 55, 121
Grafikeinbindung.....	55
Grafik-Map.....	56
Grafik-Mappe.....	56
Grafikumgebung.....	56
grau.....	99
Gray.....	99
Green.....	99
Greenwich Time.....	24
Greenwich-Time.....	103, 114
Grenzen des Grafikbereiches.....	57
greytext.....	82
groß.....	89
Groß und Klein.....	26, 28, 29, 31
Groß- und Kleinschreibung.....	20
Großbuchstabe.....	88
Größenveränderung.....	38
größer als Umgebungstext.....	65
groups.....	41
grün.....	99
Grün-Anteil.....	78, 82
Grundstruktur in HTML 4.01.....	18
GUTTER.....	66
header.....	84
help.....	22, 89
hexa.....	78, 82
HIDDEN.....	23, 29
highlight.....	82
highlighttext.....	82
Hilfe.....	22
Hintergrund.....	22
Hintergrund aktives Fenster.....	82
Hintergrund Dokumentfenster.....	82
Hintergrundbild.....	81
Hintergrundbild im Anzeigefenster.....	23
Hintergrundfarbe.....	62
Hintergrund-Grafik.....	84
Hintergrundmusik.....	23
Hintergrund-Musik.....	97
Hintergrundmusik bei Microsoft.....	23
Hintergrundmusik bei Netscape.....	23
Hints.....	83
HLP-Datei.....	19
hochgestellt.....	65
höher stellen.....	133
horizontale Trennlinien.....	63
Host der Webseite.....	12
hostname.....	13
HREF="ftp://".....	53
HREF="gopher://".....	53
HREF="mailto:.....@.....".....	54
HREF="mailto:.....@.....?body=email_text".....	54
HREF="mailto:.....@.....?subject=email_titel_text".....	54
HREF="mailto:erste_email?xxx=email_liste".....	54
HREF="news:.....".....	53
HREF="telnet://".....	53
hsides.....	41
HTM.....	19
HTML.....	19
HTML 4.....	66



HTML 4.01 .....	18, 61
HTML-Code zur Laufzeit erzeugen .....	70
HTML-Dokument bezogene Gestaltung .....	21
HTML-Dokument nicht auf Proxyserver ablegen .....	120
HTML-Dokument nicht aus Cache laden .....	120
HTML-Dokument nicht vom Proxyserver laden .....	120
HTML-Element zentrieren .....	101
HTML-Element-Dimension .....	86
HTML-Elemente bei dem Internetexplorer ab 4.x .....	90
HTML-Elemente bei dem Netscape .....	90
HTML-Elemente deprecated .....	18
HTML-Elemente und Ereignisbehandlung .....	90
HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Internet Explorer .....	91
HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Netscape .....	91
HTML-Elemente-Anordnung im Dokument .....	86
HTML-Elemente-Gruppierung .....	116
HTML-Element-Sichtbarkeit .....	86
HTML-Farbkonstante .....	99
HTML-Seite ein- bzw. ausblenden .....	121
HTML-Tag-bezogene Eigenschaften .....	85
HTTP-EQUIV .....	21
HTTP-Protokoll .....	27
HTTP-Server .....	12
Hurenkind .....	89
ICO-Datei .....	21
ID 26, 28, 77, 78, 79	
ID für HTML-Element .....	115
if (document.all) .....	91
if (document.layers) .....	91
Image .....	112
image/gif .....	19
image/jpeg .....	19
image/png .....	19
image/tiff .....	19
in 82	
inactiveborder .....	82
inactivecaption .....	82
inaktives Fenster .....	82
Inch .....	82
index .....	22, 24, 54
index.htm .....	19
infinite .....	64, 71, 73
infobackground .....	83
infotext .....	83
Inhalten der Fremdseite .....	35
Inhaltsverzeichnis .....	54
Inline-Layer .....	68
Interner Frame .....	39
Internet Explorer .....	69, 91
Internetexplorer ab 4.x .....	90
Internet-Provider .....	12
it 77	
italic .....	65, 82, 89
Italienisch .....	77
Java-Applet .....	68, 71
Java-Applet einbinden .....	124
Java-Applet einbinden (Dateityp *.class) .....	124
Java-Applet-Parameter .....	128
Java-Datei .....	19
Javascript .....	12, 29, 32, 90
JavaScript .....	37
Javascript-Datei .....	19
Javascript .....	34
jjjj-mm-tThh:mm:ss+hh:mm .....	24
JPEG .....	19
JPG .....	19, 23, 84, 89, 112, 124
JS 19	
justify .....	88
kacheln .....	84
Kapitälchen .....	89

Kapitel .....	22, 54
Karobutton .....	33
kastanienrot .....	99
keywords .....	23, 24
klein .....	89
Kleinbuchstabe .....	88
kleiner als Umgebungstext .....	65
kleinste Schriftgröße .....	56
Kodierung eines Scripts .....	20
Komma .....	82
Kommentar .....	20
Kommentar einzeilig .....	20
Kommentar mehrzeilig .....	20
Kommentarblase .....	78
Kommentierungsblase .....	26
Kopf .....	43
Kopf des HTML-Dokumentes .....	111
Kopf einer Tabelle .....	138
Kopfdaten .....	137
Kopfdatenzeile .....	137
Kopfzeile .....	46, 47
Körper .....	43
Körper des Dokumentes .....	98
Körper einer Tabelle .....	135
Kreisbutton .....	33
kreisförmig .....	57
Kreuz mit Beweglichkeit .....	89
kursiv .....	65, 89, 111
Label .....	26
LABEL .....	30
Laden und Anzeigen der Grafikdatei .....	55
LANG .....	24, 77
large .....	89
larger .....	89
Latin .....	20, 66
Latin Extended A .....	21
Latin Extended B .....	21
Lauftext .....	119
Lauftext erzeugen .....	64
Laufwerkangabe .....	54
Layer .....	66, 112
LAYER .....	81
Layer und sein Ausschnitt .....	68
Layer von Netscape bis 4.7x .....	66
Layer-Element .....	86
Layerhierarchie .....	66
Layout des HTML-Dokumentes .....	3
Layout sowie Dimension .....	55
leere Menge .....	20
leeren Block mit beliebiger Dimension erzeugen .....	63
Leerkette .....	29
Leerraum .....	131
Leer-Raum erzeugen .....	62
Leerraum-Block .....	131
Leerzeichen erzwungenes .....	66
Leerzeichen geschützt .....	20
Leerzeichenfolge .....	66
Leerzeichen-Folge .....	20
Leerzeile beliebiger Höhe erzeugen .....	62
left .....	88
LEFTMARGIN .....	63
lhs 41	
lighter .....	89
Lime .....	99
limonengrün .....	99
line-through .....	88
Linie .....	111
Link .....	53
LINK .....	22
linker Rand des Anzeigebereiches .....	57
linker Umfluß .....	64



Links .....	22, 85
linksbündig .....	88
Liste .....	87
Listen .....	52
Listeneintrag für jede Listenart .....	116
location.hostname .....	13
logischer Name .....	77
logischer Name für Verwendung in Scriptsprache .....	77
logischer Name und ID .....	26
LONGDESC .....	55
LOOP .....	23, 64, 71, 72, 73
Löschen der Formulardaten .....	32
lowercase .....	88
LOWSRC .....	56
mailto: .....	27
manueller Zeilenumbruch .....	64
Map .....	56
Mappe .....	56
MARGIN HEIGHT .....	38
MARGIN WIDTH .....	38
marineblau .....	99
Maroon .....	99
Mauscursor .....	89
Mausziehen .....	38
MAXLENGTH .....	31, 32
max-width .....	86
MAYSCRIPT .....	68
MEDIA .....	83
medium .....	89
Mehrere Frames im Inhalt gleichzeitig ändern .....	38
Mehrfachverwendung von einer Grafik .....	21
mehrspaltig .....	66
mehrsprachige Stichwortliste .....	24
mehrzeilige Eingabefelder .....	31
mehrzeiliger Kommentar .....	20
mehrzeiliges READONLY-Texteingabefeld .....	32
mehrzeiliges Texteingabefeld .....	31
menu .....	83
Menü .....	83
Menü verschachteln .....	30
Menüeintrag .....	83
Menüleiste .....	83
Menüleiste aus verweissensitiven Grafikelementen .....	57
Menüliste .....	52, 119, 126, 130
Menüpunkt .....	30, 126
Menüpunkt-Liste .....	127
menutext .....	83
Meta-Einstellungen zum Dokument .....	120
META-Tag .....	24
METHOD .....	26, 107
Microsoft .....	23, 38, 61, 83, 97, 113
Microsoft Internet Explorer .....	21
MID .....	19, 23, 71
middle .....	56, 88
MIDI .....	19
Mime-Typ .....	19
min-width .....	86
mittel .....	89
Mittelpunkt .....	57
mm .....	82
model/vrml .....	19
monospace .....	82
MOV .....	19
move .....	89
MPE .....	19
MPEG .....	19
MPG .....	19
multipart/form-data .....	19, 32
MULTIPLE .....	30
nächste HTML-Seite .....	54
nächstfolgende Seite .....	22

Name logisch und ID .....	26
navigator.USERAGENT .....	29
Navy .....	99
ne-resize .....	89
Netscape .....	23, 38, 61, 66, 71, 83, 90, 91, 105, 115
News-Group-Adresse .....	53
next .....	22, 54
nicht dünn und nicht fett .....	89
nicht vordefinierte Farbangaben .....	82
nichtaktive Fenstertitelzeile .....	82
Nicht-ASCII-Datei .....	19
No Title .....	24
NOEMBED .....	73
nofollow .....	24
noindex .....	24
none .....	41
NOREF .....	57
NORESIZE .....	38
normal .....	82
Normalschrift definieren .....	61
NOSHADE .....	63
nowrap .....	88
NOWRAP .....	47
n-resize .....	89
numerierte Liste .....	125
numerische Liste .....	87
nummerierte Liste .....	53
nur Microsoft .....	97
nw-resize .....	89
ö 20 .....	
Ö 20 .....	
oberer Rand des Anzeigebereiches .....	57
Objekt als Plugin .....	105
Objekt DATA .....	55
Objekt einbinden mit PlugIn .....	122
Objekte .....	69
oblique .....	82, 89
off31 .....	
Olive .....	99
olivengrün .....	99
onClick .....	34
orphans .....	88
overflow .....	86
overline .....	88
padding .....	86
page-break-after:always .....	64
PALETTE .....	72
Paragraph .....	20
Password-Eingabefeld .....	31
pc 82 .....	
PDF .....	19
Pfade für Dateien .....	12
Pfadbildkodierung .....	55
Pfadtrenner .....	19
Pfeil Nord .....	89
Pfeil Nord-Ost .....	89
Pfeil Nord-West .....	89
Pfeil Ost .....	89
Pfeil Süd .....	89
Pfeil Süd-Ost .....	89
Pfeil Süd-West .....	89
Pfeil West .....	89
Pfund .....	20
physical .....	31
Pica .....	82
Pixelpositions-Angaben .....	86
Plugin .....	105, 113
PlugIn .....	122
PLUGINSOURCE .....	72
PLUGINURL .....	72
PNG .....	19





Point .....	82
pointer .....	89
polygon .....	57
Popuphilfe .....	83
Popuphilfen .....	83
position .....	86
Positionsangaben als bezüglich Anzeigefenster-Rand .....	86
Positionsangaben als bezüglich Vorgänger-Element .....	86
post .....	27
Postscript-Datei .....	19
POWERPOINT-Datei .....	19
Präfix .....	19
preformatierter Text .....	129
prev .....	22, 54
prf62 .....	
print .....	83
Projekt .....	22
Provider .....	27
Proxyserver .....	120
Prozentangaben .....	21
Prozentanteil .....	35
pt 82 .....	
Punkt .....	82
Purple .....	99
px 82 .....	
QT .....	19
Quelltextgestaltung .....	64
radio .....	33
Radiobutton .....	33
Radiobutton-Gruppe .....	33, 34
Radius .....	57
Rahmen .....	109
Rahmen aus .....	38
Rahmen Dokumentfenster .....	82
Rahmen-Eigenschaften .....	84
Rahmenelemente .....	110
Rahmenfarbe .....	84
rahmenloses Fenster .....	66
RAM .....	19
Rand des Anzeigebereiches .....	57
READONLY .....	32
rechteckig .....	57
rechter Umfluß .....	64
rechtliche Probleme der Frame-Darstellung fremder Seiten .....	35
rechtsbündig .....	88
rect .....	57, 86
Red .....	99
Referenz .....	93
Referenz auf Stylesheed .....	78
Referenzen .....	77
REL .....	22
relative .....	86
relative Pfade .....	12
reset .....	32
Resetbutton .....	32
Return-Taste .....	63
revisit-after .....	24
rhs41 .....	
riesig .....	89
right .....	88
robots .....	23
Root der Webseite .....	12
rot 99 .....	
Rot-Anteil .....	78, 82
rows .....	41
ROWS .....	35
ROWS UND COLS .....	36
ROWSPAN .....	47, 49, 135, 137
RPM .....	19
RTF .....	19
RTF-Datei .....	19

RTX .....	19
Rücksprung zur Startseite .....	24
RULES .....	41, 133
Sanduhr .....	89
san-serif .....	82
Schatten bei 3D-Element .....	83
Schattierung .....	63
Schichtbild .....	115
Schrift .....	61, 107
Schrift abweichend von der Normalschrift definieren .....	62
Schrift und Normalschrift definieren .....	61
Schrift und Schriftdatei einbinden .....	61
Schriftart für das Dokument .....	97
Schriftdatei einbinden .....	61
Schriftdatei laden .....	83
Schriften .....	82
Schriftgröße .....	56
Schrifttechnologie .....	61
Schusterjunge .....	89
schwarz .....	99
screen .....	83
Scriptkodierung .....	20, 130
Scriptsprache .....	77
SCROLLAMOUNT .....	64
scrollbar .....	83
Scrollbar .....	38
SCROLLDELAY .....	64
Scrolleiste .....	83
Scrolling .....	86
SCROLLING .....	38
Scrolling in der Eingabezeile .....	31
section .....	22, 54
Segment des Anzeigebereiches im Browserfenster .....	35
sehr klein .....	89
sehr-groß .....	89
Seitendarstellung im Dokument .....	87
Seiten-Eigenschaften .....	84
Seitenlayout .....	62
Seitenrand .....	81
Seitenränder erzeugen .....	63
Seitenumbruch .....	87
Seitenvorschub beim Druck des HTML-Dokumentes .....	64
SELECTED .....	30
selektierter Text in Auswahlliste .....	82
Selektion per Auswahlliste bzw. Menüliste .....	130
Semikolon .....	85
Senden der Formulardaten .....	32
sensitive Grafik einbinden .....	124
Sensitive Grafik einbinden (GIF/JPG) alternativ zu <IMG> und <MAP> .....	124
se-resize .....	89
serif .....	82
Server .....	32
SGM .....	19
SGML .....	19
SHAPE .....	57, 95, 118
SHAPES .....	70
Sichtbarkeit .....	86
silber .....	99
Silver .....	99
size .....	87
skalieren .....	57
small .....	89
smaller .....	89
Sondertasten .....	26, 28, 29, 31
Sonderzeichen .....	19, 20
Sonderzeichen sonstiger Art .....	20
Sonderzeichen zu gleichlautenden Zeichen aus der HTML- Kodierung .....	20
Sounddatei .....	19
Soundplayer .....	23



SPACER .....	63
Spalte.....	101
Spalten.....	36
Spaltengruppe .....	42, 45, 101
Spanisch .....	77
sperrn und angrauen.....	25
Sprachfestlegung.....	77
Sprungziel-Definition .....	54
square .....	52
SRC .....	34
s-resize .....	89
ß 20 .....	
Standard-Einbindung eines Objektes .....	122
Standard-Farben .....	22
Standardframe .....	21
Standardlayout des Browsers.....	34
Standard-Plugin .....	113
Standardscriptsprache .....	21
Standardstyle.....	22
Standardzeichensatz für Westeuropa.....	21
STANDBY .....	69
start.....	22, 54
START .....	53, 71, 73
Startseite.....	24
Startseite der Homepage .....	19
static .....	86
Stichwortliste .....	24
Stichwortverzeichnis.....	54
Style .....	77
STYLE .....	78, 80
Style Sheed-Datei *.css-Datei laden.....	118
Style-Deklaration .....	132
Stylesheed .....	12, 22, 78, 90
Style-Sheed (CSS) .....	78
Style-Sheed Beispiele .....	81
Style-Sheed Eigenschaften nur innerhalb <HEAD> deklarieren .....	78
Style-Sheed Eigenschaften ohne Tag-Attribut ID deklarieren..	79
Style-Sheed und Abstand von Elementen .....	86
Style-Sheed und Ausgabemedien .....	83
Style-Sheed und Auswertung von Pixelpositions-Angaben .....	86
Style-Sheed- und Dezimalkomma .....	82
Style-Sheed und Element-Ausschnitt .....	86
Style-Sheed und Element-Dimension (-Grenzen, -Anzeigebereich).....	86
Style-Sheed und Elemente-Anordnung im HTML-Dokument .....	86
Style-Sheed und Elemente-Anzeige als Aufzählungsliste (Bullet) .....	87
Style-Sheed und Element-Scrolling.....	86
Style-Sheed und Element-Sichtbarkeit.....	86
Style-Sheed und Farbe aktives Fenster.....	82
Style-Sheed und Farbe der Scrollleiste.....	83
Style-Sheed und Farbe des Desktop .....	82
Style-Sheed und Farbe des Dialogfensters .....	82
Style-Sheed und Farbe des Dokumentfensters .....	82
Style-Sheed und Farbe einer Auswahlliste.....	82
Style-Sheed und Farbe eines 3D-Elements .....	83
Style-Sheed und Farbe eines Menü .....	83
Style-Sheed und Farbe inaktives Fenster .....	82
Style-Sheed und Farbe von Tooltip und Popuphilfe .....	83
Style-Sheed und Font-Dateien (@font-face).....	84
Style-Sheed und Hintergrund-Grafik .....	84
Style-Sheed und HTML-Tag-bezogene Eigenschaften.....	85
Style-Sheed und Layer-Element .....	86
Style-Sheed und numerische (nicht vordefinierte) Farbangaben .....	82
Style-Sheed und Rahmen-Eigenschaften (Border).....	84
Style-Sheed und Seiten-Eigenschaften (@page).....	84
Style-Sheed und vordefinierte Bezeichner.....	82
Style-Sheed und vordefinierte Dimensionen.....	82
Style-Sheed und vordefinierte Farbbereiche .....	82

Style-Sheed und vordefinierte Schriften (Font und Style) .....	82
Style-Sheed und Wertzuweisung an Eigenschaften .....	85
Style-Sheed- Unterklasse und Eigenschaften deklarieren .....	79
Style-Sheed-Beispiele .....	90
Style-Sheed-Deklarations-Varianten .....	78
Style-Sheed-Eigenschaften (Style-Sheed-Formatangaben).....	85
Style-Sheed-Eigenschaften für Font .....	89
Style-Sheed-Eigenschaften für HTML-Elemente.....	86
Style-Sheed-Eigenschaften für Liste (numerisch, Aufzählung) .....	87
Style-Sheed-Eigenschaften für Mauscursor.....	89
Style-Sheed-Eigenschaften für Seitendarstellung im HTML-Dokument .....	87
Style-Sheed-Eigenschaften für Tabelle.....	87
Style-Sheed-Eigenschaften für Text .....	88
Style-Sheed-Eigenschaften für Unicode (Zeichensatz) .....	89
Style-Sheed-Eigenschaften mit Attribut STYLE deklarieren.....	80
Style-Sheed-Eigenschaften von HTML-Element deklarieren .....	80
Style-Sheed-Eigenschaften zu <A> .....	85
Style-Sheed-Eigenschaften zu <H1> bis <H6>.....	85
Style-Sheed-Eigenschaften zu <P>.....	85
Style-Sheed-Format und Style-Sheed-Eigenschaften als tag-unabhängig deklarieren .....	78
Style-Sheed-Formatangaben .....	85
Stylesheed-Formatierung eines Bereiches .....	131
Style-Sheed-Informationen aus Datei einbinden .....	83
Style-Sheed-Objekte .....	83
Style-Sheed-Schlüsselwort und Style-Sheed-Eigenschaften als tag-abhängig deklarieren .....	79
Style-Sheed-Schriftdatei laden (*.eot bzw. *.prf).....	83
stylesheet .....	22
Stylesheet-Datei .....	19
sub .....	88
submit .....	32
subsection .....	22, 54
Suchmaschine .....	23
Suchmaschine darf Dokument auslesen.....	24
Suchmaschine darf Dokument nicht auslesen.....	24
Suchmaschine darf Verweisen folgen.....	24
Suchmaschine darf Verweisen nicht folgen.....	24
SUMMARY .....	41, 134
super .....	88
sw-resize .....	89
Tabelle .....	41, 87, 133, 135, 137, 138, 139
Tabelle als Struktur aus Bereichen.....	43
Tabelle füllen.....	47
Tabelle mit gruppierten Spalten erzeugen .....	42
Tabelle Typ-A .....	42, 49
Tabelle Typ-B .....	42, 51
Tabelle Typ-C .....	43, 51
Tabelle und Arten der Tabellenerzeugung.....	42
Tabelle und Beispiele .....	49
Tabelle und Datenzeile.....	46
Tabelle und Definition einer Spaltengruppe.....	45
Tabelle und deren Eigenschaften .....	41
Tabelle und externeTabellenbeschriftung.....	42
Tabelle und Kopf- bzw. Fußzeile.....	46
Tabelle und Tabellenzeile .....	45
Tabelle und Zellen der Datenzeile füllen.....	48
Tabelle und Zellen der Kopf- bzw. Fußzeile füllen.....	47
Tabelle verschachtelt.....	52
Tabellenbeschriftung.....	42, 100
Tabellenerzeugung .....	42
Tabellenninhalte .....	41
Tabellenspalte.....	101
Tabellenzeile .....	45
Tabellenzeile-Definition .....	139
Tabellenzeile aus Kopfdatenzeile .....	137
Tabellenzeile bei älteren Browsern.....	57
Tabellenzeile einer beliebigen Datenzeile .....	135
Tabelle-Spaltengruppe .....	101
TABINDEX.....	25, 28, 55



TAB-Taste.....	25, 28, 55
Tag .....	20
Tag als Befehlsmarkierung .....	20
Tag kodierte Style-Deklaration.....	132
tag-abhängig deklarieren .....	79
Tag-Kodierung alphabetisch.....	91
Tags als deprecated erklärt .....	61
tag-unabhängig deklarieren .....	78
TAR.....	19
TAR-Datei.....	19
TARGET.....	26, 37, 40, 107
Tastaturkürzel .....	25, 28
Taste .....	100
Teal.....	99
Teilung des Browserfensters .....	35
Teilung von links nach rechts.....	36
Teilung von oben nach unten.....	36
Telnet-Adresse .....	53
text.....	89
Text .....	22, 56, 62, 88, 129
TEXT .....	22
Text als Absatz erzeugen.....	63
Text als Adresse .....	65
Text als aktuelle Version deklarieren .....	114
Text als Bereich physisch vorformatieren .....	65
Text als Grafikumgebung .....	56
Text als Lauftext erzeugen.....	64
Text als leeren Block beliebiger Dimension erzeugen.....	63
Text als Leer-Raum erzeugen .....	62
Text als Leerzeile beliebiger Höhe erzeugen .....	62
Text als Textumfluß abschalten.....	64
Text als Überschrift .....	65
Text als veraltet deklarieren.....	103
Text als Zitat .....	65
Text beliebig tief einrücken.....	62
Text blinkend .....	65
Text blinkend .....	98
Text diktengleich .....	65
Text diktengleich .....	65
Text durchgestrichen .....	65
Text durchgestrichen .....	130
Text durchstreichen.....	131
Text fett.....	65
Text fett.....	96
Text größer.....	97
Text größer als Umgebungstext.....	65
Text hochgestellt.....	65
Text höher stellen.....	133
Text im Dokumentfenster .....	82
Text im eigenen Absatz .....	128
Text in Spalten fließen lassen.....	121
Text kleiner .....	131
Text kleiner als Umgebungstext .....	65
Text kursiv .....	65
Text kursiv .....	111
Text mehrspaltig .....	66
Text mit automatischen Zeilenumbruch erzeugen.....	64
Text mit Zeilenumbruch erzeugen.....	64
Text mit Zeilenumbruch in HTML-Ansicht UND zugleich als Seitenvorschub beim Druck des HTML-Dokumentes .....	64
Text physisch vorformatieren .....	65
Text tiefer stellen .....	132
Text tiefgestellt .....	65
Text umfließen lassen .....	56
Text und automatischen Zeilenumbruch unterdrücken .....	64
Text und Bereichslayout .....	63
Text und bereits von HTML-Syntax verwendete Zeichen.....	66
Text und Farblayout.....	62
Text und geschütztes Zeichen.....	66
Text und Hintergrundfarbe .....	62
Text und horizontale Trennlinien .....	63

Text und seine Zeichen .....	66
Text und Seitenlayout .....	62
Text und Seitenränder erzeugen.....	63
Text und übliche Sonderzeichen ab &#160.....	66
Text und Unicode .....	66
Text und Vordergrundfarbe .....	62
Text und Zeichenfolgen-Layout .....	65
Text und Zeilenumbruch .....	63
Text unterstreichen.....	140
Text unterstrichen.....	65
Text von Tooltips und Popuphilfen .....	83
Text, der Grafik umfließt .....	99
Text, der keine Grafik umfließt.....	99
text/* .....	19
text/css .....	19
text/html.....	19
text/javascript .....	19
text/plain.....	19
text/richtext.....	19
text/vbscript.....	19
text/x-sgml.....	19
Text-Absatz .....	141
Textausrichtung .....	81
Textausrichtung per Unicode.....	97
Textbereiche .....	81
text-bottom .....	88
Texteingabefeld.....	30, 115
Textfeld für Eingaben .....	136
Textfluß .....	99
Text-Leserichtung .....	77
Textspalten .....	88, 121
texttop .....	56
text-top.....	88
Textumfluß abschalten .....	64
Textumfluss um Grafik .....	64
threeddarkshadow .....	83
threedface .....	83
threedhighlight .....	83
threedlightshadow .....	83
threedshadow.....	83
tiefer stellen .....	132
tiefgestellt .....	65
TIF .....	19
Titel des HTML-Dokumentes .....	18, 139
TITLE .....	26, 57, 78, 95, 118
Tooltip .....	26, 83
Tool-Tip.....	78
Tooltip-Blasen .....	26
Tooltips.....	83
top .....	56, 88
TOPMARGIN .....	63
Traffic .....	21
Trennlinie .....	111
Trennlinien .....	63
Trennstrich .....	88
TrueDoc-Schrift-Technologie .....	61
TrueDoc-Technologie .....	61
TRUESPEED .....	64
türkis .....	99
TXT .....	19
ü 20 .....	
Ü 20 .....	
U+0000 bis U+007F.....	20
U+0080 bis U+00FF .....	20
U+0100 bis U+017F.....	21
U+0180 bis U+024F.....	21
überlappende Textbereiche .....	81
Überschrift.....	65, 85, 87
Überschrift einer HTML-Elemente-Gruppierung.....	116
Überschrift im Dialogfenster.....	82
Überschrift in der aktiven Fenstertitelzeile.....	82



Überschrift nichtaktive Fenstertitelzeile.....	82
Überschriften .....	110
Überstrich.....	20, 66
übliche Sonderzeichen ab &#160.....	66
umfließen .....	56
Umgebungstext .....	56, 65
Umgebungsvariable CONTENT_LENGTH .....	27
Umgehung des Proxy-Server-Cache .....	25
Umlaute.....	19
Umlenkung.....	23
underline .....	65, 88
unicode .....	89
Unicode .....	20, 66, 89, 97
Universalattribut .....	77
Universalattribut CLASS.....	77
Universalattribut DIR .....	77
Universalattribut ID .....	77
Universalattribut LANG .....	77
Universalattribut STYLE.....	78
Universalattribut Text-Leserichtung.....	77
Universalattribut TITLE .....	78
Universalattribute in den Tag's .....	77
unsichtbare Tabelle.....	42
unter Microsoft .....	113
Unterabschnitt .....	22
Unter-Abschnitt .....	54
Unterdrückte Framerahmen .....	38
unterstreichen.....	140
unterstrichen.....	65
Upload .....	32
uppercase.....	88
ursprünglichen Fensterzustand wiederherstellen.....	37
Ursprünglichen Fensterzustand wiederherstellen.....	37
USEMAP .....	57, 96, 118
USERAGENT .....	29
VALIGN .....	43, 44, 46, 47, 49, 101, 102, 135, 137, 138, 139
var ie = document.all ? true : false; .....	70
var ns = document.layers ? true : false; .....	70
Varianten der Grafikeinbindung .....	55
verschachtelte Tabelle.....	41, 52
Verschachtelung von Menüs .....	30
verstecktes Element .....	29
Verweis .....	53, 55, 117
Verweis auf einen Frame (extern und intern).....	40
Verweis auf Elternfenster des Frame.....	37
Verweis mit Anker (Anchor) als Ziel .....	54
Verweis mit Datei als Ziel .....	54
Verweis mit E-Mail-Adresse .....	54
Verweis per <A>.....	53
Verweis per <LINK ..>.....	54
Verweis und Anwahl per TAB-Taste .....	55
Verweis-Farbgestaltung .....	55
verweis-sensitive Grafik .....	56, 70, 95, 118
verweissensitive Grafikelemente.....	57
Verweisteil .....	57
Verweistext .....	57
Verweisziel E-Mail-Adresse.....	54
Verweisziele .....	53
Verzeichnisliste.....	52, 103
video/flc .....	19
video/mpeg .....	19
video/msvideo .....	19
video/quicktime .....	19
video/x-ms-asf-plugin .....	20
video/x-msvideo .....	20
Videodatei .....	19
Vieleck .....	57
violett .....	99
virtual .....	31
virtueller Host .....	12
visibility .....	86

VISIBLE.....	67
VisualBasic-Datei.....	19
VLINK.....	22
void.....	41
Vollbild.....	37
Vollbilddarstellung.....	40
Vollbild-Modus .....	37
von HTML-Syntax verwendete Zeichen .....	66
Vorausladen.....	56
vordefinierte Bezeichner .....	82
vordefinierte Dimensionen.....	82
vordefinierte Farbbereiche .....	82
vordefinierte Farbkonstanten .....	99
vordefinierte Schriftarten .....	82
vordefinierte Schriften .....	82
vordefinierte Style .....	82
Vordergrundfarbe.....	62
vorformatieren .....	65
vorhergehende HTML-Seite .....	54
vorhergehende Seite .....	22
VRML-Datei .....	19
vsides .....	41
wait .....	89
Wasserzeicheneffekt .....	23
WAV .....	19, 23, 71
Webdokumente.....	19
Webseite Festplattenordner .....	12
Webseite Host .....	12
Webseite per Apache-HTTP-Server .....	13
Webseite Root .....	12
WEFT-Schrift-Technologie .....	61
weiss .....	99
welcome.htm .....	19
wenn Browser das Tag nicht kennt .....	25
wenn der aktive Browser nicht Internet Explorer ist .....	69
wenn der aktive Browser nicht Netscape ist.....	72
wenn der aktive Browser unbekannt.....	69, 72
Wenn der Browser nicht Frame kann .....	40
White .....	99
widow .....	89
window .....	82
window.location.hostname.....	13
windowframe.....	82
windowtext .....	82
winzig .....	89
WORD-Datei.....	19
WRAP .....	31
w-resize .....	89
WRL .....	20
x als Faktorzeichen.....	20
x-large .....	89
x-small .....	89
x-word/x-vrml .....	20
xx-large.....	89
xx-small .....	89
Yellow .....	99
Zeichen .....	66
Zeichenfolgen-Layout .....	65
Zeichensatz.....	89
Zeiger.....	89
Zeilen.....	35
Zeilenumbruch .....	31, 54, 63, 64, 99
Zeilenumbruch abschalten .....	121
Zeilenumbruch automatisch .....	31
Zeilenumbruch einschalten .....	141
Zeilenumbruch erzeugen.....	64
Zeilenumbruch erzeugen lassen .....	64
Zeilenumbruch unterdrücken .....	64
Zeilenvorschub.....	31
Zelldimension.....	57
Zellen der Datenzeile füllen .....	48



Zellen der Kopf- bzw. Fußzeile füllen .....	47
Zellenabstand.....	41
zentrieren.....	101
zentriert .....	88
Zieladresse der Umlenkung .....	23
z-index.....	81, 86
Z-INDEX .....	67
ZIP .....	19
ZIP-Datei.....	19
Zitat .....	65, 98, 129

Zugriff auf HTML-Elemente .....	90
Zugriff auf HTML-Elemente bei dem Internetexplorer ab 4.x..	90
Zugriff auf HTML-Elemente bei dem Netscape.....	90
Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung .....	90
Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Internet Explorer .....	91
Zugriff auf HTML-Elemente und Ereignisbehandlung beim Netscape .....	91
Zwischenspeicherung von Daten .....	29

