

window.document.frames Collection des Internet Explorer

Feld der Zeiger aller Frames (beim IE inklusive der inline-Frames, also IFRAMES)

Elementefolge laut HTML-Coding

Element ist eine Referenz auf das Fenster mit Frame-Eigenschaften

Syntax:

Achtung: Für eine Referenz auf das Frame-Objekt ohne diese Collection ist immer document.all zu kodieren.

Bei Fenstererzeugung bitte jedem Fenster seinen eigenen Namen zuweisen (Name nicht doppelt verwenden)

```
[ var ZeigerAufFeld = ] document.frames
[ var ZeigerAufFeldElement = ] document.frames[Index [ ,SubIndex ] ]
```

Index	oder	Integer ab 0 String Name oder ID des Elementes muss in [] kodiert sein
-------	------	---

SubIndex	optional nur kodieren wenn Index ein String ist Integer als Unterindex also Unterelement eines Elementes
----------	--

Beispiel für Inhalte zweier Frames tauschen:

Kodierung im Dokument, dass die beiden Frames definiert !

```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript" TYPE="text/javascript">
<!--
    function rahmentausch(logischer_name_rahmen1,html_datei1,
        logischer_name_rahmen2,html_datei2
    )
    {
        frames[logischer_name_rahmen1].location.href = html_datei1;
        frames[logischer_name_rahmen2].location.href = html_datei2;
    }
// -->
</SCRIPT>

<A HREF="javascript:parent.rahmentausch('r1', 'a.html', 'r2',b.html)">tauschen</A>
```

Beispiel für Inhalte beliebig vieler Frames als Ring tauschen:

Die logischen Framennamen werden als variable Argumenteliste übergeben und dienen der Indizierung der Frame im Dokument. Argumententrenner sind Doppelpunkte.

Tausch:

erster Frame retten und dann mit zweiten Frame überschreiben
zweiten Frame mit drittem Frame überschreiben
.....
vorletzten Frame mit letztem Frame überschreiben
letzten Frame mit geretteten ersten Frame überschreiben

```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript" TYPE="text/javascript">
<!--
    function rahmentausch()
    {
        if (arguments.length>1) // Länge ab 1, mindestens 2 Argumente
        {
            var pos_doppelpunkt = arguments[0].indexOf(":");

            if (pos_doppelpunkt != -1) // nächstes Argument ist vorhanden
            {
                var rette_logischer_framename= arguments[0].substring(0, pos_doppelpunkt);

                for(var i = 0; i < arguments.length; i++) // Index ab 0
                {
                    pos_doppelpunkt = arguments[i].indexOf(":");

                    if(pos_doppelpunkt != -1) // nächstes Argument ist vorhanden
                    {
                        // ersten zu ersetzenden Framennamen retten

                        if (i=0)
                        {var rette_logischer_framename =
```



```

        arguments[i].substring(0, pos_doppelpunkt)
    }

    // tauschen der logischen Framenamen
    logischer_frame_name_zu_ersetzender_frame =
        arguments[i].substring(0, pos_doppelpunkt);

    logischer_frame_name_ersetzender_frame =
        arguments[i].substring(0, pos_doppelpunkt + 1);

    frames[logischer_frame_name_zu_ersetzender_frame].location.href =
        logischer_frame_name_ersetzender_frame;
    }
}

frames[logischer_frame_name_ersetzender_frame].location.href=
    rette_logischer_frame_name;
}
}
}
// -->
</SCRIPT>
<A HREF="javascript:parent.rahmentausch('r1:a.html', 'r2:b.html', 'r3:c.html')">tauschen</A>

```

Eigenschaften:

.length Anzahl der Feldelemente also Feldlänge z.B. bei Collection

Methoden:

.item() Referenz auf Feldelement anhand des Integer-Indexes oder des Attributnamen (analog zu ID oder NAME-Attribut) liefern außer bei Formular mit <INPUT TYPE=image ...> da dafür die children-Collection verwendet werden muss !!!

.namedItem() Referenz auf Eintrag (FeldElement) anhand des Namen (analog zu ID oder NAME-Attribut) liefern

