

window.document.form.input Objekt und seine Varianten beim Internet Explorer

- window.document.form.input Objekt und seine Varianten beim Internet Explorer1
- Objekt document.form.input.button des Internet Explorer 1
- Objekt document.form.input.checkbox (Abhak-Kästchen) des Internet Explorer 2
- Objekt document.form.input.fileupload des Internet Explorer..... 3
- Objekt document.form.input.hidden des Internet Explorer 3
- Objekt document.form.input.password des Internet Explorer 4
- Objekt document.form.input.radio des Internet Explorer..... 4
- Objekt document.form.input.reset des Internet Explorer 6
- Objekt document.form.input.submit des Internet Explorer 7
- Objekt document.form.input.text des Internet Explorer 8

Formularinhalte können diverse HTML-Elemente sein., vorallem Elemente, die Daten speichern können wie z.B. TEXTAREA, SELECT, OPTION etc.. Ein sehr beliebtes HTML-Element ist das input Objekt, das in diversen Varianten kodiert werden kann. **Jedes Element** innerhalb von <FORM> .. </FORM> wird zum Kind des Objektes form. Daher ist Punktnotation nötig, um den Formularinhalt, also die Kinder des Objektes form, referenzieren zu können. Der Objekttyp input.image kann **nicht für eine Formular** referenziert werden, wenn er innerhalb <FORM> ... </FORM> kodiert wurde. Für input.image ist immer die children Collection zu verwenden.

Nachfolgend werden die Varianten des input Objektes kurz beschrieben, wobei nur eine Auswahl von Eigenschaften und Methoden genannt wird. Aus Übersichtsgründen sind weitere Eigenschaften und Methoden direkt bei der Beschreibung vom input Objekt **und nicht hier** zu finden. Ereignisse werden alle beim Objekt event beschrieben. Die Variante **input.image** wird nicht beschrieben.

Die Varianten des input Objekt basieren z.T. auch auf anderen Objekten.

Im Objekt input muss das Attribut TYPE mit dem Objekttyp belegt werden, von dem die Variante des Objektes input abstammt. Der Wert vom Attribut TYPE kann wahlweise mit " " bzw. ' ' oder ohne " " bzw. ' ' kodiert werden, wobei Gross-Kleinschreibung egal ist. Der Objekttyp image kann **nicht für eine Formular** referenziert werden, wenn er innerhalb <FORM> ... </FORM> kodiert wurde.

Die Varianten von input haben nur Sinn, wenn **zugleich** Eventhandler kodiert werden, da ein Formular die User-Interaktion behandeln sollte.

Objekt document.form.input.button des Internet Explorer

Diese Objekt basiert zusätzlich auf dem button Objekt (siehe dort).

Erzeugung durch HTML:

Beispiel:

```
<INPUT ID="ID_Input"
      TYPE=button
      VALUE="button_beschriftung"
      NAME="logischer_formular_element_name"
      onblur="eventhandler1"
      onfocus="eventhandler2"
      onclick="eventhandler3"
      onmousedown="eventhandler4"
      onmouseup="eventhandler5"
>
```

Beispiel:

```
<HEAD>
<SCRIPT>
  function ValueAendern()
  { ID_Input1.value = "Neuer Wert von VALUE";}

  function FarbeAendern()
  { ID_Input2.style.backgroundColor = "aqua";}

  function Anzeige()
  {alert(event.propertyName + " wurde verändert");}

</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
  <INPUT TYPE=button ID="ID_Input1"
        VALUE="Click um VALUE zu ändern"
        onclick="ValueAendern()"
        onpropertychange="Anzeige()"
  >
  <INPUT TYPE=button ID="ID_Input2"
        VALUE="Click um Farbe zu ändern"
```



```

onclick="FarbeAendern()"
onpropertychange="Anzeige()"

```

```

>
</BODY>

```

Eigenschaften (ausgewählte) :

.form Zeiger auf das Formular (Formular als Container)
ab IE 6.x für Elemente fieldSet, label, legend

.name entspricht NAME

.type liefert immer den Typ button

.value entspricht VALUE

Methoden (ausgewählte):

.blur() entfernt den Cursor vom Button

.click() bewirkt einen Klick auf die Schaltfläche
belegt CHECKED und .checked und .defaultChecked

.focus() setzt den den Cursor auf das Button

Ereignisse (ausgewählte):

onblur ausgelöst, wenn User der Cursor vom Button entfernt

onclick ausgelöst, wenn User auf das Button klickt

onfocus ausgelöst, wenn User den Cursor auf das Button bewegt

onmousedown ausgelöst, wenn User auf dem Button die Maustaste niederdrückt

onmouseup ausgelöst, wenn User auf dem Button die gedrückte Maustaste loslässt

Objekt document.form.input.checkbox (Abhak-Kästchen) des Internet Explorer**Erzeugung durch HTML:**

Beispiel:

```

<INPUT ID="ID_Input"
TYPE=checkbox
VALUE="wert_der_gesendet_wird" // Standardwert ist "on"
NAME="logischer_formular_element_name"
CHECKED // Checkbox ist mit Erstellung bereits markiert
onblur="eventhandler1"
onfocus="eventhandler2"
onclick="eventhandler3"
>

```

Beispiele:

Beispiel 1:

```

<HEAD>
<SCRIPT>
function Anzeige()
{alert("Checkbox-Status = " + ID_Checkbox.checked);}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
selektiere !
<INPUT TYPE=checkbox
ID="ID_Checkbox"
NAME="checkboxbox1"
onclick=Anzeige()
>
</BODY>

```

Beispiel 2:

```

<INPUT TYPE=checkbox
ID="ID_InputCheckbox"
CHECKED
DISABLED
>
<SPAN STYLE="font-weight:bold"
onclick="ID_InputCheckbox.status=false"
>
ablehnen
</SPAN>
<SPAN STYLE="font-weight:bold"
onclick="ID_InputCheckbox.status=true"
>
annehmen
</SPAN>

```

Beispiel 3:

```

<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT>
function ClickMitFocus()

```



```

    {
        ID_CheckBox.focus();
        ClickOhneFocus();
    }

    function ClickOhneFocus ()
    { ID_CheckBox.click();}
</SCRIPT>
<SCRIPT FOR= ID_CheckBox EVENT=onfocus>
    alert("Check Box hat Focus");
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
    <INPUT Type="CHECKBOX" ID="ID_CheckBox"></INPUT>
    <BR>
    <BUTTON onclick="ClickMitFocus()">Klick mit Fokus</BUTTON>
    <BR>
    <BUTTON onclick="ClickOhneFocus()">Klick ohne Fokus</BUTTON>
</BODY>
</HTML>

```

Eigenschaften (ausgewählte):

.checked nur lesen
 ist true, wenn Checkbox abgehakt

.defaultChecked ist true, wenn CHECKED in <INPUT> kodiert
 kann belegt werden mit true oder false
 false bewirkt CHECKED in <INPUT> wird unwirksam

.form Zeiger auf das Formular (Formular als Container)
 ab IE 6.x für Elemente fieldSet, label, legend

.name entspricht NAME

.type liefert immer Typ checkbox

.value entspricht VALUE

Methoden (ausgewählte):

.blur() entfernt Cursor von der Checkbox

.click() bewirkt markieren oder nicht markieren
 belegt CHECKED und .checked und .defaultChecked
 setzt Cursor auf die Checkbox

.focus()

Ereignisse (ausgewählte):

onblur ausgelöst, wenn User der Cursor vom Checkbox entfernt

onclick ausgelöst, wenn User auf die Checkbox klickt

onfocus ausgelöst, wenn User den Cursor auf die Checkbox bewegt

Hinweise: onclick für weitere Reaktionen aufgrund markieren bzw. nicht markieren

Objekt document.form.input.fileupload des Internet Explorer**Erzeugung unter HTML:**

Beispiel:

```

<INPUT ID="ID_Input"
    TYPE=file
    NAME="logischer_formular_element_name"
    onblur="eventhandler1"
    onchange="eventhandler2"
    onfocus="eventhandler3"
>

```

Eigenschaften (ausgewählte):

.form Zeiger auf das Formular (Formular als Container)
 ab IE 6.x für Elemente fieldSet, label, legend

.name entspricht NAME

.type entspricht TYPE

.value enthält den Dateinamen, nur lesen

Methoden (ausgewählte):

.blur() entfernt Cursor vom Eingabefeld

.focus() setzt den Cursor auf das Eingabefeld

.select() markiert den Inhalt des Eingabefeldes, auf dem per .focus() der Cursor gesetzt sein muss

Events (ausgewählte):

onblur ausgelöst, wenn User der Cursor aus der Eingabezeile bewegt

onchange ausgelöst, wenn User auf den Inhalt der Eingabezeile ändert

onfocus ausgelöst, wenn User den Cursor auf die Eingabezeile bewegt

Objekt document.form.input.hidden des Internet Explorer**Erzeugung unter HTML:**

Beispiel:

```

<INPUT ID="ID_Input"

```



```
TYPE=hidden
NAME="logischer_formular_element_name"
VALUE="wert"
```

>

Beispiel:

```
<FORM ACTION="mailto:test@test.de" METHOD=GET>
  <INPUT NAME=subject TYPE=hidden
    VALUE="Testt%20Product%20Information%20Anforderung"
  >
    volle Mailadresse eingeben
  <BR>
  <TEXTAREA NAME=body COLS=40></TEXTAREA>
  <INPUT TYPE=submit VALUE="absenden "
</FORM>
```

Eigenschaften (ausgewählte):

- .form Zeiger auf das Formular (Formular als Container)
ab IE 6.x für Elemente fieldSet, label, legend
- .name entspricht NAME
- .type entspricht TYPE
- .value entspricht VALUE

Objekt document.form.input.password des Internet Explorer

Erzeugung unter HTML:

Beispiel:

```
<INPUT ID="ID_Input"
TYPE=password
NAME="logischer_formular_element_name"
VALUE="vorbelegung"
SIZE="breite_eingabe_feld_in_zeichen"
onblur="eventhandler1"
onchange="eventhandler2"
onfocus="eventhandler3"
onselect="eventhandler4"
>
```

Beispiel:

```
<INPUT TYPE="password" AUTOCOMPLETE="off">
```

Eigenschaften (ausgewählte):

- .defaultValue ist standardgemäß eine Leerkette
kann verändert werden
- .form Zeiger auf das Formular (Formular als Container)
ab IE 6.x für Elemente fieldSet, label, legend
- .name entspricht NAME
- .type entspricht TYPE
- .value entspricht VALUE
enthält die Benutzereingabe

Methoden (ausgewählte):

- .blur() entfernt Cursor vom Eingabefeld
- .focus() setzt Cursor auf Eingabefeld
- .select() markiert den Inhalt des Eingabefeldes, da zuvor mit focus() den Cursor bekommt

Ereignisse (ausgewählte):

- onblur ausgelöst, wenn User der Cursor aus dem Eingabefeld bewegt
- onfocus ausgelöst, wenn User den Cursor auf das Eingabefeld bewegt

Objekt document.form.input.radio des Internet Explorer

Erzeugung unter HTML:

Beispiel:

```
<INPUT ID="ID_Input"
TYPE=radio
VALUE="radio_wert_der_gesendet_wird_wenn_button_markiert_ist"
NAME="logischer_radio_name" bzw. "logischer_radio_gruppen_name"
// Radiobutton mit identischem Namen gehören einer Gruppe an
// in der Gruppe kann pro Zeitpunkt maximal nur 1
// Button markiert sein

CHECKED
onblur="eventhandler1"
onfocus="eventhandler2"
onclick="eventhandler3"
>
```

Beispiele:

Beispiel 1:

```
<HEAD>
<SCRIPT>
```



```

function KanalVerteilung(Wert)
{ ID_bgsound.balance = Wert;}

function GenauEinmal()
{
    ID_bgsound.loop = 1;
    ID_bgsound.src = ID_bgsound.src; // restart
}

function Endlos()
{
    ID_bgsound.loop = -1;
    ID_bgsound.src = ID_bgsound.src; // restart
}
</SCRIPT>
<BGSOUND ID="ID_bgsound" SRC="sound.wav">
</HEAD>
<BODY>
<BUTTON onclick="GenauEinmal()"></BUTTON>
<BUTTON onclick="Endlos()"></BUTTON>
<BUTTON onclick="KanalVerteilung(-10)"></BUTTON>
<BUTTON onclick="KanalVerteilung(10)"></BUTTON>
<BUTTON onclick="KanalVerteilung (0)"></BUTTON>
<B>Volume control:</B>&nbsp;
<INPUT TYPE="radio" NAME="ID_RadioButtonGruppe"
onpropertychange="ID_bgsound.volume=-10;"
>Mute

< INPUT TYPE="radio" NAME="ID_RadioButtonGruppe"
onpropertychange="ID_bgsound.volume=-7;"
>25% Volume

< INPUT TYPE="radio" NAME="ID_RadioButtonGruppe" CHECKED
onpropertychange="ID_bgsound.volume=-5;"
>50% Volume

< INPUT TYPE="radio" NAME="ID_RadioButtonGruppe"
onpropertychange="ID_bgsound.volume=-2;"
>75% Volume

< INPUT TYPE="radio" NAME="ID_RadioButtonGruppe"
onpropertychange="ID_bgsound.volume=0;"
>100% Volume
</BODY>

```

Beispiel 2:

```

<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT>
function Erzeuge()
{
    var Zeiger = document.createElement(
        "<INPUT TYPE='RADIO' NAME='RADIOTEST' VALUE='Eins'>"
    );
    document.body.insertBefore(Zeiger);

    Zeiger = document.createElement(
        "<INPUT TYPE='RADIO' NAME='RADIOTEST' VALUE='Zwei'>"
    );
    document.body.insertBefore(Zeiger);
}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<INPUT TYPE="BUTTON"
ONCLICK=" Erzeuge()"
VALUE="Zwei Radio Buttons erzeugen">
<BR>
<INPUT TYPE="BUTTON"
ONCLICK="alert(document.body.outerHTML)"
VALUE="Click um HTML zu sehen">
<BODY>
</HTML>

```

Eigenschaften (ausgewählte):



.checked	ist true wenn Radiobutton markiert ist (sonst false)
.defaultChecked	ist true wenn CHECKED in INPUT kodiert ist kann neu gesetzt werden --> Wirkung von CHECKED aus INPUT aufgehoben
.form	Zeiger auf das Formular (Formular als Container) ab IE 6.x für Elemente fieldSet, label, legend
.index	Index des ausgeählten Elementes
.length	Anzahl Radiobutton innerhalb der Gruppe
.name	entspricht NAME
.type	entspricht TYPE
.value	entspricht VALUE
Methoden (ausgewählte):	
.blur()	entfernt Cursor vom Radiobutton
.click()	bewirkt markieren bzw. entmarkieren des Buttons (Click auf das Radiobutton) sowie setzen der Eigenschaft checked auf true für das angeklickte Button Eigenschaft checked auf false für alle anderen Button der Gruppe
.focus()	setzt den Cursor auf das Radiobutton
Ereignisse (ausgewählte):	
onblur	ausgelöst, wenn User den Cursor vom Radiobutton entfernt
onclick:	ausgelöst, wenn User auf das Radiobutton klickt Eventhandler für weitere Reaktion nach Anklicken: muss return true; oder return false; besitzen: true, so erfolgt das Senden des radio_wertes auch wirklich false, so erfolgt kein Senden trotz angeklicktem Button
onfocus	ausgelöst, wenn User den Cursor auf das Radiobutton bewegt

Objekt document.form.input.reset des Internet Explorer

Erzeugung unter HTML:

Beispiel:

```
<INPUT ID="ID_Input"
TYPE=reset
VALUE="reset_button_beschriftung"
NAME="logischer_formular_element_name"
onblur="eventhandler1"
onfocus="eventhandler2"
onclick="eventhandler3"
onreset="eventhandler4"
>
```

Beispiel:

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT>
function EventHandler_AktionVorReset()
{
// ein Hinweis im Textarea anzeigen
ID_Textarea.value += "Formular zuruecksetzen ????";}

// wirklich rücksetzen ???
return( confirm("Wirklich rücksetzen ?"));
// true so Reset durch Browser ausführen lassen
// false so kein Reset durch Browser
}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<DIV>
<FORM NAME="Formular" onreset="EventHandler_AktionVorReset();"
<INPUT TYPE="text" NAME="InputText" VALUE="Text eingeben">
<BR>
<BUTTON onclick="form.reset();">OnReset ausloesen</BUTTON>
<BR><BR>
<INPUT TYPE="reset" VALUE="oder hiermit zuruecksetzen" onclick="form.reset()">
</FORM>
</DIV>
<TEXTAREA ID="ID_Textarea" VALUE="" ROWS="5" COLS="75"></TEXTAREA>
</BODY>
</HTML>
```

Eigenschaften (ausgewählte):

.form	Zeiger auf das Formular (Formular als Container) ab IE 6.x für Elemente fieldSet, label, legend
.name	entspricht NAME
.type	entspricht TYPE
.value	entspricht VALUE



wenn VALUE nicht kodiert, so "Reset" als Standard
nur lesbar

Methoden (ausgewählte):

.blur() entfernt den Cursor vom Resetbutton
.click() bewirkt Anklicken des Resetbuttons und löschen des Formulars
.focus() setzt den Cursor auf das Resetbutton

Ereignisse (ausgewählte):

onblur ausgelöst, wenn der User den Cursor vom Resetbutton entfernt
onclick ausgelöst, wenn der User auf das Resetbutton clickt
onfocus ausgelöst, wenn User den Cursor auf das Resetbutton bewegt
onreset ausgelöst direkt vor dem Formular-Reset durch den Browser
Eventhandler für weitere Reaktionen aufgrund des Anklicken auslösen:
muss return true; oder return false; liefern
true, so Reset auch wirklich ausgeführt

Objekt document.form.input.submit des Internet Explorer

Erzeugung unter HTML:

Beispiel:

```
<INPUT ID="ID_Input"
TYPE=submit
NAME="logischer_formular_element_name"
VALUE="beschriftung_des_button"
onblur="eventhandler1"
onfocus="eventhandler2"
onclick="eventhandler3"
onsubmit="eventhandler4"
>
```

Beispiel:

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT>
function EventHandler_AktionVorSubmit()
{
// ein Hinweis im Textarea anzeigen
ID_Textarea.value += "Formular senden ????";

// wirklich senden???
return( confirm("Wirklich senden ?"));
// true so Submit durch Browser ausführen lassen
// false so kein Submit durch Browser
}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<DIV>
<FORM NAME="Formular" ACTION=" ..." METHOD=" "
onsubmit="EventHandler_AktionVorSubmit();">
<INPUT TYPE="text" NAME="InputText" VALUE="Text eingeben">
<BR>
<BUTTON onclick="form.submit();">OnSubmit auslösen</BUTTON>
<BR><BR>
<INPUT TYPE="submit" VALUE="oder hiermit senden" onclick="form.submit();">
</FORM>
</DIV>
<TEXTAREA ID="ID_Textarea" VALUE="" ROWS="5" COLS="75"></TEXTAREA>
</BODY>
</HTML>
```

Eigenschaften (ausgewählte):

.form Zeiger auf das Formular (Formular als Container)
ab IE 6.x für Elemente fieldSet, label, legend
.name entspricht NAME
.type entspricht TYPE
.value entspricht VALUE
wenn VALUE in <INPUT> nicht kodiert, so "Submit Query" als Wert
nur lesen

Methoden (ausgewählte):

.blur() entfernt den Cursor vom Submitbutton
.click() bewirkt standardgemäß sofortiges Abschicken des
Formulares (aufgrund Anklicken des Buttons),
wenn es sich NICHT um E-Mail handelt
--> bei E-Mail erfolgt erst Nachfrage
.focus() setzt den Cursor auf das Submitbutton

Ereignisse (ausgewählte):



onblur	ausgelöst, wenn User den Cursor vom Submitbutton entfernt
onclick	ausgelöst, wenn User das Submitbutton clickt
onfocus	ausgelöst, wenn User den Cursor auf das Submitbutton bewegt
onsubmit	ausgelöst direkt vor dem Formular-Senden durch den Browser
	Eventhandler für weitere Reaktionen aufgrund des Anklicken auslösen:
	muss return true; oder return false; liefern
	true, so Senden auch wirklich ausgeführt
	false, so Senden NICHT ausgeführt trotz Anklicken

Objekt document.form.input.text des Internet Explorer

Dieses Objekt basiert zusätzlich auf dem Objekt text (siehe dort).

Erzeugung unter HTML:

Beispiel:

```
<INPUT ID="ID_Input"
      TYPE=text
      NAME="logischer_formular_element_name"
      VALUE="zeichenkette_als_vorgabe_wert"
      SIZE="breite_eingabefeld_in_zeichen"
      onblur="eventhandler1"
      onchange="eventhandler2"
      onfocus="eventhandler3"
      onkeydown="eventhandler4"
      onkeypress="eventhandler5"
      onkeyup="eventhandler6"
      onselect="eventhandler7"
>
```

Beispiele:

Beispiel 1:

```
<LABEL FOR="ID_Input" ACCESSKEY="1">
  #<SPAN>1</SPAN>:
  Alt+1 fuer Sprung zur Textbox
</LABEL>
<INPUT TYPE="text"
      ID="ID_Input "
      NAME="T1"
      VALUE=text1
      SIZE="20"
      TABINDEX="1"
>
```

Beispiel 2:

```
<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT>
  function Antworten(Wert)
  {Wert ? alert("Ja") : alert("Nein");}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
  <P>
    <INPUT type="text" ID="ID_Input" VALUE="Test">
    <BUTTON onclick="Antworten(ID_Input.isMultiLine);">
      Mehrzeiligkeit eines INPUT TYPE=text
    </BUTTON>
  </P>
  <P>
    TEXTAREA:
    <TEXTAREA ID="ID_Textarea">
      Test
    </TEXTAREA>
    <BUTTON onclick="Antworten(ID_Textarea.isMultiLine);">
      Mehrzeiligkeit eines Textbereiches
    </BUTTON>
  </P>
</BODY>
</HTML>
```

Beispiel 3: <INPUT TYPE=text SIZE=33>

Beispiel 4 für Auslesen eines Eingabefeldes:

```
<HTML>
<HEAD>
```




```

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
    function gruss()
    {alert("Hallo " + document.meinFormular.Eingabe.value + "!");}
// -->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
Bitte Namen eingeben und danach den Knopf drücken
<FORM NAME="meinFormular">
    <INPUT TYPE="text"
        NAME="Eingabe"
        VALUE=""
    >
    <BR>
    <INPUT TYPE="button"
        NAME="Knopf"
        VALUE="Bitte drücken"
        onClick="gruss()"
    >
</FORM>
</BODY>
</HTML>

```

Beispiel 5 für Wert einem Eingabefeld zuweisen:

```

<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
    function umrechnung(celsius)
    {
        var fahrenheit;
        fahrenheit = 9 / 5 * celsius + 32;
        document.Formular.Ausgabe.value = fahrenheit;
    }
// -->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
Bitte geben Sie einen Temperaturwert in Celsius ein:
<FORM NAME="Formular">
    <INPUT TYPE="text"
        NAME="Eingabe"
        VALUE=""
    >
    <BR>
    <INPUT TYPE="button"
        NAME="Knopf"
        VALUE="Berechnung"
        onClick="umrechnung(this.form.Eingabe.value)"
    >
    <BR>
    Entpricht
    <INPUT TYPE="text"
        NAME="Ausgabe"
        VALUE=""
    >
    Fahrenheit
</FORM>
</BODY>
</HTML>

```

Beispiel 6 für Laufschrift in einem Formular

```

<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
    text="Laufschrift";

    function anzeigen()
    {

```



```

        teilkette=text.substring(0, 1);
        text=text.substring(1, text.length);
        text= text + teilkette;

        window.document.formular.schrift.value=text;
        setTimeout('anzeigen()',200);
    }
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>

<BODY>
<FORM NAME="formular">
    <INPUT TYPE=button
        VALUE="Laufschrift im Formularfeld"
        onClick="anzeigen()"
    >
    <INPUT TYPE="text"
        NAME="schrift"
        SIZE="20"
        READONLY
    >
</FORM>
</BODY>
</HTML>

```

Eigenschaften (ausgewählte):

.defaultValue entspricht VALUE
 .form Zeiger auf das Formular (Formular als Container)
 ab IE 6.x für Elemente fieldSet, label, legend
 .name entspricht NAME
 .type entspricht TYPE
 .value entspricht **nicht** VALUE
 enthält den eingegebenen Text

Methoden (ausgewählte):

.blur() entfernt den Cursor aus dem Eingabefeld (deaktiviert Textfeld für Eingabe)
 .focus() setzt den Cursor auf das Eingabefeld
 .select() markiert den Text im Eingabefeld
 Cursor muss zuvor mit focus() auf das Eingabefeld bewegt worden sein

Ereignisse (ausgewählte):

onblur ausgelöst, wenn User den Cursor vom Eingabefeld entfernt
 onchange ausgelöst, wenn User das Eingabefeld inhaltlich ändert
 onfocus ausgelöst, wenn User den Cursor auf das Eingabefeld bewegt
 onselect ausgelöst, wenn Teil des Inhaltes vom Eingabefeld markiert wird



.blur() 2, 3, 4, 6, 7, 10
.checked 3, 6
.click() 2, 3, 6, 7
.defaultChecked 3, 6
.defaultValue 4, 10
.focus() 2, 3, 4, 6, 7, 10
.form 2, 3, 4, 6, 7, 10
.index 6
.name 2, 3, 4, 6, 7, 10
.select() 3, 4, 10
.type 2, 3, 4, 6, 7, 10
.value 2, 3, 4, 6, 7, 10
Abhak-Kästchen 2
Abschicken des Formulars 7
angeklicktes Button 6
Anklicken des Restbuttons 7
Anzahl Radiobutton innerhalb der Gruppe 6
auslesen 8
Auslesen eines Eingabefeldes 8
AUTOCOMPLETE 4
Benutzereingabe 4
blur() 7
button 1
button Objekt 1
checkbox 2
Checkbox abgehakt 3
checked 6
CHECKED 2, 3, 4, 6
children Collection 1
Click auf das Radiobutton 6
click() 7
Collection children 1
Cursor auf das Button setzen 2
Cursor vom Button entfernen 2
Dateiname 3
defaultChecked 2, 3
document.form.input Objekt 1
document.form.input.button Objekt 1
document.form.input.checkbox Objekt 2
document.form.input.fileupload Objekt 3
document.form.input.hidden Objekt 3
document.form.input.password Objekt 4
document.form.input.radio Objekt 4
document.form.input.reset Objekt 6
document.form.input.submit Objekt 7
document.form.input.text Objekt 8
Eingabefeld aktivieren 3
Eingabefeld auslesen 8
Eingabefeld deaktivieren 3
Eingabefeld Wert zuweisen 9
Element in einem Formular 2, 3, 4, 6, 7, 10
E-Mail 7
entfernt Cursor vom Eingabefeld 3, 4
entfernt Cursor von der Checkbox 3
entfernt den Cursor aus dem Eingabefeld 10
entfernt den Cursor vom Resetbutton 7
entfernt den Cursor vom Submitbutton 7
Feld für Eingabe aktivieren 3
Feld für Eingabe deaktivieren 3
file 3
focus() 7
Formular abschicken 7
Formular Laufschrift 9
Formular löschen 7

Formular senden 7
Formular sofort abschicken 7
Formular Zeiger auf Element 2, 3, 4, 6, 7, 10
Formulare Auslesen eines Eingabefeldes 8
Formulare Wert einem Eingabefeld zuweisen 9
hidden 4
input Objekt 1
Laufschrift in einem Formular 9
length 6
löschen des Formulars 7
markieren bzw. entmarkieren des Buttons 6
markiert den Inhalt des Eingabefeldes 3, 4
name 7
NAME 2, 3, 4, 6, 7, 10
Objekt button 1
Objekt document.form.input 1
Objekt document.form.input.button 1
Objekt document.form.input.checkbox 2
Objekt document.form.input.fileupload 3
Objekt document.form.input.hidden 3
Objekt document.form.input.password 4
Objekt document.form.input.radio 4
Objekt document.form.input.reset 6
Objekt document.form.input.submit 7
Objekt document.form.input.text 8
Objekt input 1
Objekt text 8
onblur 2, 3, 4, 6, 7, 8, 10
onchange 3, 10
onclick 2, 3, 7, 8
onClick 6
onfocus 2, 3, 4, 6, 7, 8, 10
onmousedown 2
onmouseup 2
onreset 7
onselect 10
onsubmit 8
password 4
Passwordeingabe aktivieren 4
Passwordeingabe deaktivieren 4
radio 4
Radiobutton 6
reset 6
setzt Cursor auf Checkbox 3
setzt Cursor auf Eingabefeld 4
setzt den Cursor auf das Eingabefeld 3, 10
setzt den Cursor auf das Radiobutton 6
setzt den Cursor auf das Resetbutton 7
setzt den Cursor auf das Submitbutton 7
sofortiges Abschicken des Formulars 7
submit 7
Submit Query 7
text 8
text Objekt 8
Textfeld - eingegebenen Text selektieren 10
Textfeld für Eingabe aktivieren 10
Textfeld für Eingabe deaktivieren 10
type 7
TYPE 3, 4, 6, 7, 10
value 7
VALUE 2, 4, 6, 7, 10
Wert einem Eingabefeld zuweisen 9
Zeiger auf Element in einem Formular 2, 3, 4, 6, 7, 10

