

window.screen Objekt im Internet Explorer

Eigenschaften:

.availHeight	verfügbare Höhe des Arbeitsbereiches auf dem Bildschirm ohne Windows-Taskbar per screen Objekt
.availWidth	verfügbare Breite des Arbeitsbereiches auf dem Bildschirm ohne Windows-Taskbar per screen Objekt
.bufferDepth	Anzahl der Bits pro Pixel für eine Farbe UND Verwendung des off-screen bitmap buffer per screen Objekt
.colorDepth	Anzahl der Bits pro Pixel für eine Farbe UND Verwendung destination device or buffer wird durch den Wert der Eigenschaft .bufferDepth überschrieben, wenn .bufferDepth mit Wert > 0 per screen Objekt
.deviceXDPI	Aktuelle Anzahl der horizontalen Bildpunkte per Inch (DPI = Dot per Inch) auf Bildschirm per screen Objekt
.deviceYDPI	Aktuelle Anzahl der vertikalen Bildpunkte per Inch (DPI = Dot per Inch) auf Bildschirm per screen Objekt
.fontSmoothingEnabled	Fontglättung auf Bildschirm per screen Objekt
.height	Auflösung des Bildschirmes in Höhe, also Anzahl der vertikalen Pixel per screen Objekt
.logicalXDPI	Standard-Anzahl der horizontalen Bildpunkte per Inch (DPI = Dot per Inch) auf Bildschirm per screen Objekt
.logicalYDPI	Standard-Anzahl der vertikalen Bildpunkte per Inch (DPI = Dot per Inch) auf Bildschirm per screen Objekt
.updateInterval	Refresh-Intervall des Bildschirmes: aus dem Puffer neu schreiben per screen Objekt
.width	Auflösung des Bildschirmes in Breite, also Anzahl der horizontalen Pixel per screen Objekt

Methoden:

keine

