

10. Anhang: Eigenschaften und Methoden des Windows Media Player 7.1

Eigenschaften:

.attributeCount	Anzahl der Attribute des aktuellen media Objektes
.attributeCount	Anzahl der Attribute der aktuellen Playliste
.autoStart	Autostart der Wiedergabe wenn Autostart erlaubt: Wiedergabe sofort gestartet bei Zuweisung von Werten zu ID_Player.URL ID_Player.currentMedia wenn Autostart nicht erlaubt ist: Wiedergabe nach Zuweisung von Werten zu ID_Player.URL ID_Player.currentMedia durch Aufruf von ID_Player.controls.play() Hinweis: Zuweisung zu ID_Player.URL ID_Player.currentMedia setzt Medium immer als aktuelles Medium, egal ob Autostart erlaubt oder nicht
.balance	Stereo-Balance (Kanalausrichtung) -100 bis 100 Standard ist 0 -100 ganz links 100 ganz rechts 0 mittig
.bandWidth	aktuelle Bandbreite (Bits pro Sekunde) der Media-Datei mit Datenstrom also Video
.baseURL	Basis-Pfad einer HTTP-Url wird ignoriert von der Url-Angabe im Event ID_Player.scriptCommand (scType mit Wert "URL") relativer Pfad: "/" kodierbar, wenn nicht erstes Zeichen erstes Zeichen darf nicht sein "." "\" "/" wenn ja, so wird es automatisch gelöscht ".." etc. nicht kodierbar
.bitRate	aktuelle Bitrate der Media-Datei
.bufferingCount	Anzahl der Zeitpuffer während der Wiedergabe des aktuellen media Objektes mit Datenstrom, also Video
.bufferingProgress	aktueller Prozentanteil der Pufferung während der Wiedergabe des aktuellen media Objektes mit Datenstrom, also Video Fortgeschrittenheit der Pufferung 100% Pufferung entspricht komplett gepuffert
.bufferingTime	Anzahl der Millisekunden als Zeit für Pufferung vor der Wiedergabe der Media-Datei
.captioningID	Name des Frame oder des Control, in denen das Caption angezeigt wird
.cdromCollection	Zeiger auf Collection cdromCollection
.closedCaption	Zeiger auf Objekt closedCaption
.controls	Zeiger auf Objekt controls Hinweis: aktuelles media Objekt ID_Player.currentMedia aktuelles Media Item ID_Player.controls.currentItem aktuelle Playliste ID_Player.currentPlaylist Playliste ID_Player.playlistCollection.item()
.count	Anzahl der im System verfügbaren CD-Laufwerke Anzahl der Elemente in der Collection Achtung: nicht .length Anzahl der Media Item's in der aktuellen Playliste
.count	Anzahl der Elemente im Zeichenkettenfeld laut ID_Player.mediaCollection.getAttributeStringCollection()
.count	Anzahl der Playlisten in der Media-Bibliothek
.currentItem	Zeiger auf aktuelles media Objekt in einer Playliste (Media Item) media Objekt als aktuelles Element der Playliste setzen
.currentMarker	Nummer des aktuellen Marker in der Media-Datei Marker als aktuellen Marker setzen Anzahl der Marker in der Media-Datei laut ID_Player.currentMedia.markerCount Marker dient der Wiedergabe der Media-Datei ab diesem Punkt in der Media-Datei
.currentMedia	Zeiger auf Objekt currentMedia für media Objekt und Media Item Hinweis: aktuelles media Objekt ID_Player.currentMedia aktuelles Media Item ID_Player.controls.currentItem aktuelle Playliste ID_Player.currentPlaylist Playliste ID_Player.playlistCollection.item() siehe ID_Player.URL Download und Wiedergabe parallel möglich bei Dateien mit Suffix *.ASF *.AVI *.MP3 *.MPEG



- *.WAV
- *.WM
- *.WMA
- *.WMV

Autostart der Wiedergabe: laut ID_Player.settings.autoStart
 wenn Autostart erlaubt:
 Wiedergabe sofort gestartet bei Zuweisung von Werten zu
 ID_Player.URL
 ID_Player.currentMedia
 wenn Autostart nicht erlaubt ist:
 Wiedergabe nach Zuweisung von Werten zu
 ID_Player.URL
 ID_Player.currentMedia
 durch Aufruf von ID_Player.controls.play()
 Hinweis: Zuweisung zu ID_Player.URL
 ID_Player.currentMedia
 setzt Medium immer als aktuelles Medium, egal ob Autostart erlaubt oder nicht

.currentPlaylist Zeiger auf Objekt currentPlaylist
 Hinweis: aktuelles media Objekt ID_Player.currentMedia
 aktuelles Media Item ID_Player.controls.currentItem
 aktuelle Playliste ID_Player.currentPlaylist
 Playliste ID_Player.playlistCollection.item()

.currentPosition aktuelle Wiedergabe-Position als Wert in Sekunden in der Media-Datei ab Beginn der Datei
 aktuelle Wiedergabe-Position setzen

.currentPositionString aktuelle Wiedergabe-Position als String in der Media-Datei ab Beginn der Datei

.defaultFrame Standardname des Frame für Event ID_Player.scriptCommand, wenn scType mit Wert "URL",
 falls im Kommando-Wert kein anderer Frame kodiert wurde

.downloadProgress aktueller Prozentanteil des Downloads des aktuellen media Objektes von einem Webserver
 Fortgeschrittenheit des Download
 100% Download entspricht komplett geladen
 Download und Wiedergabe parallel möglich bei Dateien mit Suffix
 *.ASF
 *.AVI
 *.MP3
 *.MPEG
 *.WAV
 *.WM
 *.WMA
 *.WMV

.driveSpecifier liefert Laufwerksbuchstabe des CD-Laufwerkes als Element der Collection

.duration zeitliche Dauer in Sekunden (Integer) des aktuellen media Objektes

.durationString zeitliche Dauer in Sekunden (String) des aktuellen media Objektes

.enableContextMenu Kontextmenü ein bzw. aus bei rechte Maus-Click

.enabled Windows Media Player-Control-Elemente ein bzw. aus (true bzw. false)

.enableErrorDialogs automatische Fehleranzeige ein/ aus (true/false)

.encodedFrameRate Framerate (Frames pro Sekunden) der Media-Datei als Video
 Framerate laut Hersteller des Video
 nicht aktuelle Framerate des Video (siehe ID_Player.network.FrameRate)

.error Zeiger auf Objekt error

.errorCount Anzahl der Fehlerinformationen in der Fehler-Queue

.errorDescription Fehlertext (String)

.FrameRate aktuelle Framerate (Frames pro Sekunden) der Media-Datei als Video
 nicht Framerate laut Hersteller des Video (siehe ID_Player.network.encodedFrameRate)

.framesSkipped aktuelle Anzahl der bisher wiedergegebenen Frames ab Beginn der Wiedergabe des aktuellen media
 Objektes
 als Video

.fullScreen Vollbildmodus bei Wiedergabe eines Video ein bzw. aus (true bzw. false)

.imageSourceHeight Höhe in Pixel des aktuellen media Objektes

.imageSourceWidth Breite in Pixel des aktuellen media Objektes

.invokeURLs Wirksamkeit der Url-Zuweisung an den Standard-Webbrowser aufgrund eines eintreffenden Events
 ID_Player.scriptCommand mit **scType** auf "URL" und **Param** mit Wert als Kette mit
 der zuzuweisenden Url
 Scriptkommando liegt z.B. in einer ASF-Datei
 Achtung: Wenn Script zum Event kodiert wurde, so wird dieses Script vor der Url-Zuweisung
 abgearbeitet. Das Script ist frei programmierbar und kann z.B. eine
 Wertänderung von **Param** und oder ID_Player.settings.invokeURLs
 durchführen.
 Danach wird erst die Url laut Wert von **Param** an den Webbrowser weitergeleitet,
 falls das ID_Player.settings.invokeURLs zulässt.
 Es muss kein Script zum Event ID_Player.scriptCommand zu scType mit Wert "URL"
 kodiert sein.
 true für weiterreichen



	false für nicht weiterreichen
.isOnline	prüfen ob Client on- bzw. offline zum Netzwerk ist (z..B Internet) (true bzw. false)
.lostPackets	aktuelle Anzahl der bisher verlorengegangenen Datenpakete ab Beginn der Wiedergabe des aktuellen media Objektes mit Datenstrom, also Video Verlust an Datenpaketen nicht bei HTTP möglich hängt von der Netzwerkverbindung ab
.markerCount	Anzahl der Marker in der Media-Datei des aktuellen media Objektes Media-Datei muss Marker unterstützen Marker dient der Wiedergabe der Media-Datei ab diesem Punkt in der Media-Datei Nummer des aktuellen Marker laut ID_Player.controls.currentMarker
.maxBandwidth	maximale Bandbreite (Bits pro Sekunde) für die Wiedergaben der Media-Datei mit Datenstrom also Video besonders bei einem Datenfluss verenden, der mit verschiedenen Bitraten ausgestattet ist (MBS Multiple streams width different bit rates) z.B. Herabsetzung der maximalen Bitrate wegen der schlechteren Netzwerkqualität, weil Media-Datei mindestens eine höhere Bandbreite, als die Verbindung Server zum Client (Player) physisch leisten kann
.mediaCollection	Zeiger auf Collection mediaCollection Hinweis: aktuelles media Objekt ID_Player.currentMedia aktuelles Media Item ID_Player.controls.currentItem aktuelle Playliste ID_Player.currentPlaylist Playliste ID_Player.playlistCollection.item()
.mute	Stummschaltung für Audio bzw. Video mit Ton (true für stumm, false für nicht stumm)
.name	Name des aktuellen media Objektes
.name	Name der aktuellen Playliste Jede Playliste hat in der Media-Bibliothek einen eindeutigen Namen.
.network	Zeiger auf Objekt network
.openState	aktueller Status des Players bezüglich Playliste, Media-Datei, Codec, Lizenz, Individualisierung
.playCount	Anzahl der Wiedergaben (nicht der Wiederholungen) ab 1
.playlist	Zeiger auf Playliste auf einer CD im CD-Laufwerk aktuelle Playliste: siehe Objekt ID_Player.currentPlaylist
.playlistCollection	Zeiger auf Collection playlistCollection Hinweis: aktuelles media Objekt ID_Player.currentMedia aktuelles Media Item ID_Player.controls.currentItem aktuelle Playliste ID_Player.currentPlaylist Playliste ID_Player.playlistCollection.item()
.playState	Status der Wiedergabe der aktuellen Media-Datei (Status des Players bei Wiedergabe) Media-Datei muss bestimmte Wiedergabe-Möglichkeiten unterstützen, damit deren Status angezeigt wird Download und Wiedergabe parallel möglich bei Dateien mit Suffix *.ASF *.AVI *.MP3 *.MPEG *.WAV *.WM *.WMA *.WMV
	Integer 0 undefined 1 Wiedergabe ist gestoppt 2 Wiedergabe pausiert 3 Wiedergabe erfolgt fortlaufend 4 Wiedergabe mit schnellem Vorlauf 5 Wiedergabe mit schnellem Rücklauf 8 Wiedergabe ist komplett und geendet 10 Wiedergabe kann beginnen, da Player bereit dafür ist
.rate	Faktor für Wiedergaberate laut Media-Datei Veränderung der Wiedergabe: reale Wiedergaberate = Wiedergaberate laut Medium * Faktor Floating point immer 1 bei Audio < 0 und > 0 bei Medium mit Datenstrom bei ASF oder WMV < 0 für Rückwärtswiedergabe > 0 für Vorwärtswiedergabe > 0 und bei Medium, das nicht Audio und nicht ASF und nicht WMV < 1 so geringere Rate als laut Medium > 1 so höhere Rate als laut Medium Standard ist 1.0 (Rate laut Medium) aber bei ID_Player.controls.fastForward 5.0 ID_Player.controls.fastReverse -5.0
.receivedPackets	aktuelle Anzahl der bisher nicht verlorengegangenen Datenpakete ab Beginn der Wiedergabe des aktuellen media Objektes mit Datenstrom, also Video Verlust an Datenpaketen nicht bei HTTP möglich



	hängt von der Netzwerkverbindung ab
.receptionQuality	aktuelle Prozentzahl der in den letzten 30 Sekunden nicht verlorengegangenen Datenpakete während der Wiedergabe des aktuellen media Objektes mit Datenstrom, also Video, gegenüber der Gesamtanzahl aller in den letzten 30 Sekunden von der Media-Datei abgesendeten Datenpakete, also inklusive der verlorenen Datenpakete.
	Verlust an Datenpaketen nicht bei HTTP möglich
	hängt von der Netzwerkverbindung ab
.recoveredPackets	aktuelle Anzahl der bisher verlorengegangenen aber wiederhergestellten Datenpakete ab Beginn der Wiedergabe des aktuellen media Objektes mit Datenstrom, also Video
	Verlust an Datenpaketen nicht bei HTTP möglich
	hängt von der Netzwerkverbindung ab
.SAMIFileName	Name der Synchronized Accessible Media Interchange (SAMI)-Datei, die Informationen zum Caption enthält
	Suffix der Datei *.smi oder *.sami
.SAMILang	Sprache der der Synchronized Accessible Media Interchange (SAMI)-Datei, die Informationen zum Caption enthält
	Suffix der Datei *.smi oder *.sami
	Sprache liegt in der Datei innerhalb <STYLE> .. </STYLE>
	z.B. .ENUSCC für US-Englisch
	Sprache ist alphanumerisch und muss mit Punkt beginnen
	mehrere Sprachen möglich
.SAMISyle	Style des Caption
	Sprache liegt in der Datei innerhalb <STYLE> .. </STYLE>
	ist Kette mit erstem Zeichen stets das Nummernkreuz #
	Bsp. #BigFont
.settings	Zeiger auf Objekt settings
.sourceProtocol	Datentransport-Protokoll während der Wiedergabe des media Objektes
.sourceURL	Url des aktuellen media Objektes
.status	interner und laufender Status des Players
.stretchToFit	Playerfenster bei Media-Datei als Video in der Ansicht automatisch auf Videogröße ausdehnen ein bzw. aus
	sinnvoll, wenn Video größere Dimension haben könnte als das Layout des Players (Player-Fenster)
	true, so Playerfenster automatisch anpassen auf Videogröße
	false Default
	Playerfenster nicht automatisch anpassen auf Videogröße
.uiMode	Umfang der anzuzeigenden Control-Elemente des Players aus der Menge aller Control-Elemente zum aktuellen Media-Datei-Typ
	Control-Elemente kann der User zur Steuerung der Wiedergabe benutzen
	Control-Elemente nur sichtbar, wenn der Player sichtbar ist
	falls im OBJECT-Tag das HEIGHT-Attribut kodiert wurde, dann mit Wert > 40 Pixel
	Syntax
	String
	"none" keine Control-Elemente anzeigen
	User kann nichts steuern
	Achtung: Im OBJECT-Tag stets HEIGHT=0 und WIDTH=0 setzen
	"mini" angezeigt werden nur die Elemente
	Pause-Taste
	Stop-Taste
	Mute-Taste
	Lautstärkeregelung
	"mini" angezeigt werden alle Elemente
.URL	Url der Media-Datei, die wiedergegeben werden soll
	Media-Datei wird geladen und zum aktuellen Medium (aktuelles media Objekt)
	Autostart der Wiedergabe: laut ID_Player.settings.autoStart
	wenn Autostart erlaubt:
	Wiedergabe sofort gestartet bei Zuweisung von Werten zu
	ID_Player.URL
	ID_Player.currentMedia
	wenn Autostart nicht erlaubt ist:
	Wiedergabe nach Zuweisung von Werten zu
	ID_Player.URL
	ID_Player.currentMedia
	durch Aufruf von ID_Player.controls.play()
	Hinweis: Zuweisung zu ID_Player.URL
	ID_Player.currentMedia
	setzt Medium immer als aktuelles Medium, egal ob Autostart erlaubt oder nicht
	siehe ID_Player.currentMedia
.versionInfo	Version der instanziierten Windows Media Player
.volume	Lautstärke für Ton
	Achtung: Verändert den Regler zur Media-Datei-Art in der Windows-Lautstärke-Regelung und nicht den Master-Regler !



Bps.: Wiedergabe einer MID-Datei und Volume-Veränderung, so
Regler der MID-Datei verändert
Unbedingt pro Mediumart vor der Volume-Veränderung den aktuellen Wert von
Volume per Script sichern und nach der Wiedergabe rückspeichern !

Integer

0 bis 100

0 für stumm
100 für maximal

Standard laut aktueller Windows Lautstärke-Regelung zum Medium-Typ

Methoden:

- .add() Media-Datei laden und als media Objekt der Bibliothek hinzufügen und Zeiger liefern
- .appendItem() media Objekt an das Ende der aktuellen Playliste anhängen, also dort Media-Item erzeugen
aktuelle Playliste erweitern
- .attributeName() Name eines Attributes der aktuellen Playliste liefern
- .clearErrorQueue() Fehler-Queue löschen, also alle Fehlerinformationen zu allen media Objekten / Media Item's löschen
- .close() schliesst den Player im HTML-Dokument
- .eject() CD-Laufwerk als Element der Collection öffnen
ohne Laufwerksbuchstabe
Achtung: CD darf nicht gerade wiedergegeben werden, also vorher ID_Player.playState prüfen
- .fastForward() schnelles Vorspulen während der Wiedergabe einer Media-Datei
Standardgeschwindigkeit des schnellen Vorspulens während der Wiedergabe ist
5 faches der normalen Wiedergabegeschwindigkeit
ansonsten per ID_Player.setting.rate einstellbar
ignoriert ID_Player.settings.rate
wird aufgehoben durch ID_Player.controls.play
ID_Player.controls.stop
hebt auf ID_Player.controls.fastReverse()
nicht möglich z.B. für Audio
Ermittlung, ob Medium schnelles Vorspulen bei Wiedergabe unterstützt, per
ID_Player.controls.isAvailable()
- .fastReverse() schnelles Rückspulen während der Wiedergabe einer Media-Datei
Standardgeschwindigkeit des schnellen Rückspulens während der Wiedergabe ist
5 faches der normalen Wiedergabegeschwindigkeit
ansonsten per ID_Player.setting.rate einstellbar
nur innerhalb eines Track
ignoriert ID_Player.settings.playCount
ID_Player.settings.rate
wird aufgehoben durch ID_Player.controls.fastForward()
ID_Player.controls.play
ID_Player.controls.stop
nicht möglich z.B. für Audio
Ermittlung, ob Medium schnelles Rückspulen bei Wiedergabe unterstützt, per
ID_Player.controls.isAvailable()
- .getAll() Playlist aus allen Elemente der Media-Bibliothek erzeugen und Zeiger liefern
je mehr Elemente in der Bibliothek, um so länger dauert die Abarbeitung der Methode
- .getAll() Zeiger auf Feld **aller** Playlisten in der Media-Bibliothek liefern
- .getAttributeName() Name eines Attributes des aktuellen media Objektes liefern
- .getAttributeStringCollection() Zeichenkettenfeld aus allen Werte **eines** Attributes zu einem Media-Typ erzeugen
pro media Objekt vom Media-Typ wird ein Element in der Collection erzeugt
media Objekt nur dann verwendet, wenn auch Attribut mit ihm verbunden ist
Bsp.: für Attribut:
"Album"
"Author"
Bsp.: für Media-Typ
"Audio"
"Video"
- .getByAlbum() Playliste aus all denjenigen Elementen der Media-Bibliothek erzeugen, die das Attribut "Album"
und darin einen **bestimmten** Wert besitzen, und Zeiger liefern
je mehr Elemente in der Bibliothek, um so länger dauert die Abarbeitung der Methode
- .getByAttribute() Playliste aus all denjenigen Elementen der Media-Bibliothek erzeugen, die **ein** Attribut mit **bestimmten**
Wert besitzen, und Zeiger liefern
je mehr Elemente in der Bibliothek, um so länger dauert die Abarbeitung der Methode
- .getByAuthor() Playliste aus all denjenigen Elementen der Media-Bibliothek erzeugen, die das Attribut "Author" und darin
einen **bestimmten** Wert besitzen, und Zeiger liefern
je mehr Elemente in der Bibliothek, um so länger dauert die Abarbeitung der Methode
- .getByDriveSpecifier() Zeiger auf ein CD-Laufwerk als Element der Collection liefern:
mit Laufwerksbuchstabe
- .getByGenre() Playliste aus all denjenigen Elementen der Media-Bibliothek erzeugen, die das Attribut "Genre" und darin
einen **bestimmten** Wert besitzen, und Zeiger liefern
je mehr Elemente in der Bibliothek, um so länger dauert die Abarbeitung der Methode
- .getByName() Playliste aus all denjenigen Elementen der Media-Bibliothek erzeugen, die das Attribut "Name" und darin
einen **bestimmten** Wert besitzen, und Zeiger liefern
je mehr Elemente in der Bibliothek, um so länger dauert die Abarbeitung der Methode
- .getByName() Zeiger auf Feld aus maximal 1 Playliste aus der Media-Bibliothek liefern



	jede Playliste hat einen eindeutigen Namen: Feld kann also maximal 1 Element besitzen siehe auch <code>.getAll()</code>
<code>.getItemInfo()</code>	Wert eines Attributes des aktuellen media Objektes liefern
<code>.getItemInfo()</code>	Wert eines Attributes eines Media Item's in der aktuellen Playliste liefern
<code>.getItemInfoByAtom()</code>	Wert eines Attributes des aktuellen media Objektes liefern
<code>.getMarkerName()</code>	Name eines Markers in der Media-Datei des aktuellen media Objektes liefern Media-Datei muss Marker unterstützen Marker dient der Wiedergabe der Media-Datei ab diesem Punkt in der Media-Datei
	Anzahl der Marker in der Media-Datei laut <code>ID_Player.currentMedia.markerCount</code>
	Nummer des aktuellen Marker laut <code>ID_Player.controls.currentMarker</code>
<code>.getMarkerTime()</code>	Zeitpunkt eines Markers in der Media-Datei des aktuellen media Objektes liefern Media-Datei muss Marker unterstützen Marker dient der Wiedergabe der Media-Datei ab diesem Punkt in der Media-Datei
	Anzahl der Marker in der Media-Datei laut <code>ID_Player.currentMedia.markerCount</code>
	Nummer des aktuellen Marker laut <code>ID_Player.controls.currentMarker</code>
<code>.getMediaAtom()</code>	Index eines Attributes liefern, also Art des Attributes
<code>.getMode()</code>	Modus der Wiedergabe von Tracks (Modus des Players) ermitteln (zufällig, endlos) siehe Event <code>ID_Player.modeChange</code>
<code>.getProxyBypassForLocal()</code>	prüfen, ob Proxyserver übergangen wird, wenn der Server als Media-Datei-Quelle im lokalen Netzwerk liegt
<code>.getProxyExceptionList()</code>	nur möglich, wenn <code>ID_Player.network.getProxySettings()</code> den Wert 2 liefert Ausnahmeliste des Proxyservers liefern bezüglich Computer Domains IP's die den Proxyserver übergehen
<code>.getProxyName()</code>	nur möglich, wenn <code>ID_Player.network.getProxySettings()</code> den Wert 2 liefert Name des benutzten Proxyservers liefern
<code>.getProxyPort()</code>	nur möglich, wenn <code>ID_Player.network.getProxySettings()</code> den Wert 2 liefert Nummer des benutzten Ports des Proxyservers liefern
<code>.getProxySettings()</code>	nur möglich, wenn <code>ID_Player.network.getProxySettings()</code> den Wert 2 liefert Einstellungen des Proxyservers liefern
<code>.importPlaylist()</code>	Playliste in die Media-Bibliothek importieren
<code>.insertItem()</code>	media Objekt in die aktuelle Playliste einfügen, also dort Media Item erzeugen aktuelle Playliste erweitern vor dem Einfügen: Media Item am Einfügeplatz und seine Nachfolger rutschen automatisch 1 Platz weiter runter in der Playliste es wird <code>ID_Player.currentPlaylist.count</code> erhöht um Wert 1
<code>.isAvailable()</code>	Verfügbarkeit von Controls zu einer Media-Datei
<code>.isAvailable()</code>	Veränderbarkeit von <code>ID_Player.settings.rate</code> prüfen
<code>.isDeleted()</code>	prüfen ob Media Datei aus dem Datei-Pool der Bibliothek entfernt wurde bei lokaler Media Datei: den Papierkorb des Systems prüfen bei nicht-lokaler Datei: auf logische Verknüpfung prüfen Media-Datei aus dem Datei-Pool der Media-Bibliothek entfernen: <code>ID_Player.mediaCollection.setDeleted()</code> Media-Datei aus <code>ID_Player.mediaCollection</code> entfernen und optional aus der Datenbank der Namen: <code>ID_Player.mediaCollection.remove()</code>
<code>.isDeleted()</code>	prüfen ob Playliste im Papierkorb des Systems liegt
<code>.isIdentical()</code>	auf Identität des aktuellen media Objektes mit einem anderen (nicht aktuellen) media Objektes prüfen
<code>.isIdentical()</code>	auf Identität der aktuellen Playliste mit einer anderen (nicht aktuellen) Playliste prüfen
<code>.isMemberOf()</code>	prüfen ob aktuelles media Objekt eine Media Item ist, also einer Playliste angehört
<code>.isReadOnlyItem()</code>	Veränderbarkeit eines Attributes des aktuellen media Objektes
<code>.item()</code>	Zeiger auf ein CD-Laufwerk als Element der Collection liefern: ohne Laufwerksbuchstabe
<code>.item()</code>	Zeiger auf ein Media Item in der aktuellen Playliste liefern per Zeiger kann Media Item wie ein media Objekt behandelt werden
<code>.item()</code>	Zeiger auf Fehler (errorItem Objekt) in der Fehler-Queue liefern
<code>.item()</code>	Wert eines Elementes im Zeichenkettenfeld laut <code>ID_Player.mediaCollection.getAttributeStringCollection()</code> ermitteln
<code>.item()</code>	Zeiger auf eine Playliste in der Media-Bibliothek
<code>.launchURL()</code>	eine Media-Datei an den Standardbrowser im System schicken
<code>.moveItem()</code>	Media Item in der aktuellen Playliste verschieben durch Indextausch aktuelle Playliste verändern
<code>.newPlaylist()</code>	Playliste mit Name als Objekt instanzieren und Zeiger liefern, aber nicht in die Media-Bibliothek importieren Jede Playliste muss einen eindeutigen Namen haben: Es wird Fehler erzeugt, wenn Name bereits in der Media-Bibliothek vorhanden ist.
<code>.next()</code>	nächsten Eintrag (Media Item) vorwärts in der Playliste anwählen: Wenn bereits LETZTER Eintrag der Playliste erreicht wurde und dann <code>.next()</code> aktiviert wird, dann wird der ERSTE Eintrag in der Playliste eingestellt. Medium muss Playliste unterstützen
<code>.pause()</code>	pausieren der Wiedergabe des aktuellen media Objektes bzw. Media Items siehe auch <code>ID_Player.controls.play()</code> <code>ID_Player.controls.playItem()</code>



	ID_Player.controls.stop()
.play()	Wiedergabe des aktuellen media Objektes bzw. Media Item starten oder wenn aktuelles Media bzw. Media Item bereits pausiert, so wird Pause aufgehoben
	siehe auch ID_Player.controls.playItem() ID_Player.controls.pause() ID_Player.controls.stop()
.playItem()	Laden eines Playlist-Eintrages (Media Item) und Autostart der Wiedergabe ID_Player.setting.autoStart wird ignoriert Hinweis: beliebige Media Datei laden und wiedergeben per per ID_Player.url und danach ID_Player.controls.play()
	siehe auch ID_Player.controls.play() ID_Player.controls.pause() ID_Player.controls.stop()
.previous()	vorhergehenden Eintrag (Media Item) rückwärts in der Playliste anwählen: Wenn bereits ERSTER Eintrag der Playliste erreicht wurde und dann .previous() aktiviert wird, dann wird der LETZTE Eintrag in der Playliste eingestellt.
	Medium muss Playliste unterstützen
.remove()	media Objekt aus Media-Bibliothek, also aus ID_Player.mediaCollection, entfernen: aus Datenbank der Namen der Objekte und optional aus dem Datei-Pool
	Media-Datei aus dem Datei-Pool der Media-Bibliothek entfernen: ID_Player.mediaCollection.setDeleted()
.remove()	Playliste aus der Media-Bibliothek entfernen
.removeItem()	Media Item aus der aktuellen Playliste entfernen aktuelle Playliste bereinigen Wird das zu entfernende Media Item gerade wiedergegeben, dann wird Wdergabe gestoppt und das nächste Playlisten-Eement aktiviert. Wenn nächstes Item nicht vorhanden, so Vorgänger vom entfernten Item aktiviert. Wenn auch das nicht vorhanden ist, also aktuelle Playliste leer ist, dann wird ID_Player.currentMedia auf null-Zeiger gesetzt !
.setDeleted()	Media-Datei aus dem Datei-Pool der Media-Bibliothek entfernen: bei lokaler Media Datei: immer in den Papierkorb des Systems verschieben bei nicht-lokaler Datei: logische Verknüpfung entfernen
.setDeleted()	Playliste aus der Media-Bibliothek in den Papierkorb des System verschieben
.setItemInfo()	Wert eines Attributes des aktuellen media Objektes setzen wenn Attribut nicht vorhanden, so erzeugt Veränderbarkeit eines Attributes laut ID_Player.currentMedia.isReadOnlyItem()
.setItemInfo()	Wert eines Attributes eines Media-Item's in der aktuellen Playliste setzen wenn Attribute nicht vorhanden, so erzeugt es besteht kein Schreibschutz für Attribute
.setMode()	Modus der Wiedergabe von Tracks (Modus des Players) setzen (zufällig, endlos) siehe Event ID_Player.modeChange
.setProxyBypassForLocal()	einstellen, ob Proxyserver übergangen wird, wenn der Server als Media-Datei-Quelle im lokalen Netzwerk liegt
	nur möglich, wenn ID_Player.network.getProxySettings() den Wert 2 liefert
.setProxyExceptionList()	Ausnahmeliste des Proxyservers setzen bezüglich Computer Domains IP's die den Proxyserver übergehen
	nur möglich, wenn ID_Player.network.getProxySettings() den Wert 2 liefert
.setProxyName()	Name des benutzten Proxyservers setzen
	nur möglich, wenn ID_Player.network.getProxySettings() den Wert 2 liefert
.setProxyPort()	Nummer des benutzten Ports des Proxyservers setzen
	nur möglich, wenn ID_Player.network.getProxySettings() den Wert 2 liefert
.setProxySettings()	Einstellungen des Proxyservers setzen
.stop()	Wiedergabe des aktuellen media Objektes bzw. Media Item (aktuelles media Objekt der Playliste) beenden oder wenn aktuelles Media bzw. Media Item bereits pausiert, so wird Pause aufgehoben Achtung: Die Systemressourcen zur Media-Datei werden freigegeben ! bei Track: automatisch immer auf Trackanfang gesetzt siehe auch ID_Player.controls.play() ID_Player.controls.playItem() ID_Player.controls.pause()
.webHelp()	Hilfe-Seite von Microsoft im Internet zum Windows Media Player aktivieren Auf der Hilfe-Seite stehen Informationen zu Fehlern.

