

Opera und Nutzung des Windows Media Player per EMBED oder OBJECT

Opera und diverse andere Browser sind nicht in der Lage, Sound ohne Nutzung von Zusatzsoftware einzubinden. Opera kann z.B. über <EMBED SRC="sound.wav" HEIGHT="40" WIDTH="200"> Sound nutzen, allerdings bar jeder Steuerung. EMBED stellt dabei ein Plugin dar, deren Funktionalität vom Pluginhersteller und vom Browser abhängt: Eine vereinheitlichte Schnittstelle gibt es daher nur minimalistisch (EMBED wird je nach Browser um Attribute erweitert, wobei der Browser unbekannt Attribute ignoriert).

Bei Netscape ist das LiveAudio-Plug-In bekannt, das z.B. .play() unterstützt.

Hinweis zum Internet Explorer BGSOUND:

Keine sichtbare Schnittstelle zum User (Schnittstelle müsste erst programmiert werden)
mehrere BGSOUND-Objekte parallel nutzbar mit je eigenem Sound

.loop	für Wiederholungen
.volume	für Lautstärke
.src=""	bewirkt Stummschaltung eines erklingenden Sounds
.src='andere_datei.mid'	bewirkt Abschaltung des bisher aktiven Sounds und Start von andere_datei.mid
.readyState	Eigenschaft verfügbar für getimtes Laden von Sound
.id	im Internet Explorer direkt als Zeiger verwendbar ohne .getElementById()

Sound mit optional sichtbarer Schnittstelle: siehe Windows Media Player im Internet Explorer.

Beispiele

Ob Beispiele in der Browserversion funktionieren, muss getestet werden.

```
<EMBED SRC="sound.wav" HIDDEN="TRUE" AUTOSTART="FALSE" MASTERSOUND NAME="sound">
<A HREF="#"
  onClick="javascript:document.sound.play()"
  onMouseOver="javascript:document.sound.play()"
  onMouseOut="javascript:document.sound.play()"
>onclick onmouseover und onmouseout für play() - falls .play() vom Plugin unterstuetzt wird
</A>
```

```
-----
<body>
<script language="javascript">
function spielen1()
{
  document.getElementById("toene3").innerHTML=
    "<embed name='test1' src='1.mid'>1.mid wird abgespielt</embed>";
    // name sollte kodiert werden
    // src=" wird nicht erkannt
    // während Sound erklingt ist Neubelegung von src unwirksam
}
</script>
<span id="toene3">soundspan</span><BR>
<input type="button" value="play 1.mid" onclick="spielen1()" >
</body>
```

Man kann einen IFrame dynamisch per createElement() und appendChild() etc, einbinden, der den EMBED importiert, also den Sound startet. Durch removeChild() des IFrame wird der Sound abgeschaltet.

```
var sound1Frame = null;
function sound1Play()
{if (!sound1Frame)
{sound1Frame = document.createElement("iframe");
sound1Frame.src = "frame.html";
sound1Frame.width = 0;
sound1Frame.height = 0;
sound1Frame.style.visibility = "hidden";
}
document.body.appendChild(sound1Frame);
}

function sound1Stop()
{if ( sound1Frame ) document.body.removeChild(sound1Frame);}
```



```
<input type="button" onclick="sound1Play();"><br>  
<input type="button" onclick="sound1Stop();">
```

```
frame.html enthält  
<html><body><embed name="test1" src="1.mid"></body></html>
```

```
-----  
<HTML>  
<HEAD>  
<SCRIPT>  
// IE, Opera, Mozilla  
// Video per Media Player-Plugin (nicht Active-X-Control) abspielen  
//  
</SCRIPT>  
  
</HEAD>  
<BODY BGCOLOR=#A3CCFF>  
<!-- Opera kennt OBJECT nicht, Mozilla dagegen kennt es -->  
<OBJECT  
ID="MediaPlayer"  
TYPE="application/x-mplayer2"  
STANDBY="Windows Media Player wird geladen ..."  
TITLE="Rechte Maus für Start und Stop etc."  
WIDTH=138  
HEIGHT=150  
>  
<!-- im IE getestet; ob sie auch im Mozilla und Opera gehen, wurde nicht getestet -->  
<PARAM NAME="filename" VALUE="mp.avi"></PARAM>  
<PARAM NAME="height" VALUE="138"></PARAM>  
<PARAM NAME="width" VALUE="150"></PARAM>  
<PARAM NAME="TransparentAtStart" VALUE="0"></PARAM>  
<PARAM NAME="loop" VALUE="0"></PARAM>  
<PARAM NAME="PlayCount" VALUE="1"></PARAM>  
<PARAM NAME="autoStart" VALUE="0"></PARAM>  
<PARAM NAME="Mute" VALUE="0"></PARAM>  
<PARAM NAME="Volume" VALUE="100"></PARAM>  
<PARAM NAME="EnableContextMenu" VALUE="1"></PARAM>  
<PARAM NAME="ShowDisplay" VALUE="0"></PARAM>  
<PARAM NAME="ShowControls" VALUE="1"></PARAM>  
<PARAM NAME="ShowStatusBar" VALUE="0"></PARAM>  
<PARAM NAME="ShowPositionControls" VALUE="0"></PARAM>  
<PARAM NAME="ShowTracker" VALUE="1"></PARAM>  
<PARAM NAME="ShowGotoBar" VALUE="0"></PARAM>  
<PARAM NAME="ShowAudioControls" VALUE="1"></PARAM>  
<PARAM NAME="ShowCaptioning" VALUE="0"></PARAM>  
<PARAM NAME="WindowlessVideo" VALUE="1"></PARAM>  
  
<!-- Opera als EMBED -->  
<EMBED  
NAME="MediaPlayer"  
TYPE="application/x-mplayer2"  
TITLE="Rechte Maus für Start und Stop etc."  
SRC="mp.avi"  
WIDTH=128  
HEIGHT=96  
PLUGINSPAGE="http://www.microsoft.com/Windows/MediaPlayer/"  
HIDDEN="false"  
AutoStart="0"  
TransparentAtStart="0"  
ShowDisplay="0"  
ShowControls="0"  
ShowTracker="0"  
ShowStatusBar="0"  
loop=1  
>  
<BR>Rechte Maus für Start und Stop etc.  
<BR>  
<BR>Opera zeigt bei Mausover über das Plugin  
<BR>eventuell noch die Text-Blase zum einstigen  
<BR>User-Klickzwang auf das Plugin an.  
<BR>Aber Microsoft hat den Klickzwang wieder  
<BR>abgeschaltet.
```



```
</EMBED>

</OBJECT>
<SCRIPT>

// Besonderheiten zur GUI (Zwangsklick für Aktivierung)
// =====
//
// Dank Streitigkeiten von Microsoft mit einem anderen Softwarehersteller wurde dem Plugin
// durch Microsoft einst ein Zwangs-User-Klick auf die GUI verpasst, damit das Plugin
// per Steuerungselemente nutzbar wird.
// Inzwischen hat Microsoft seine Meinung wieder geändert, und den Zwangs-Klick entfernt.
// Man prüfe doch mal die Browser z.B. Opera, ob diese immer noch eine Text-Blase zum
// Zwangsklick offerieren (und so z.B. Werte aus dem Attribut TITLE nicht rendern).
//
// Besonderheit zu Video
// =====
//
// Video-Dimension wird nicht eingehalten, da WIDTH und HEIGHT ausgewertet werden, allerdings
// nicht korrekt gerendet werden können, da die Elemente des Players
// in die Dimension mit hinein gerendet werden.
// Es muss also WIDTH und HEIGHT angepasst werden, damit die Video-Proportionen
// bestehen beliben, z.B. Video mit 128x96
//
// 138x128 Breite x Höhe ohne Tracker-Ziehregler
// 138x150 Breite x Höhe mit Tracker-Ziehregler
//
// Leider wird Video mit Vergrößerung unscharf.
//
// Steuerung in HTML und JavaScript
// =====
//
// Kontextmenü des Plugin
// -----
//
// rechte Maus auf das Plugin ermöglicht Steuerung ohne sichtbare Steuerungselemente
// IE Attribut TITLE gerendert
// Mozilla Attribut TITLE gerendert
// Opera Attribut TITLE nicht gerendert wegen Zwangsklick-Text-Blase (siehe oben)
//
// Opera
// ----
//
// Opera benötigt EMBED und nicht OBJECT
// rendert Plugin nicht korrekt
// um die Steuerungselemente vollständig anzeigen zu können, muss WIDTH verändert werden.
// siehe dazu oben Besonderheiten zu Video
// unterstützt nicht alle Attribute, z.B. kann Opera loop nicht rendern
// unterstützt in der Regel nicht Attribut-Werte "true" und "false" sondern
// "1" anstelle "true"
// "0" anstelle "false",
// aber bei HIDDEN muss "true" oder "false" verwendet werden (nicht "0" und "1").
//
// TYPE="application/x-mplayer2"
// diesen Typ kennt Opera offiziell nicht als Plugin: siehe im Opera-Browser
// per Menü Extras-Weiteres-Installierte Plug-ins
// oder per Eingabe in Url-Zeile von opera:plugins
// dort wird angezeigt
// application/asx -
// video/x-ms-asf-plugin -
// application/x-mplayer2 -
// video/x-ms-wm wm
// audio/x-ms-wma wma
// audio/x-ms-wax wax
// video/x-ms-wvx wvx
// video/x-ms-asf asf,asx
// video/x-ms-wmv wmv
//
// OBJECT
// -----
//
// OBJECT mit ID="MediaPlayer" im IE und Mozilla nutzbar (nicht Opera)
//
// TYPE="application/x-mplayer2"
// Plugin des Media Players aktivieren
```



```
// WIDTH .width
//          PARAM NAME="width" wird ev. ignoriert
// HEIGHT .height analog zu width
// STANDBY .standby
//          String für Standby-Status des Objektes, lesen und schreiben
//
// PARAM von OBJECT
// -----
//
// Die Umsetzung im Layout (per Rendern) kann vom Browser abhängig sein: Man MUSS das austesten !
//
// Beispiele:
//
// width          siehe oben WIDTH
//
// height         siehe oben HEIGHT
//
// AutoStart      1 so sofort wiedergeben
//                0 so Wiedergabe erst nach Userklick auf Playbutton (ShowControls muss 1 sein)
//
// EnableContextMenu 1 so Kontextmenü per rechte Maus erlauben
//                0 so kein Kontextmenü erlauben
//                per Kontextmenü kann das Plugin gesteuert werden z.B. anstelle der
//                  Steuerungsbuttons
//
// loop           0 so genau 1x abspielen
//                > 0 so endlos abspielen
//                siehe unbedingt PlayCount
//
// mute           0 so stummgeschaltet
//                1 so nicht stummgeschaltet
//                aktive Stummschaltung-Status wird am Lautsprechersymbol rot angezeigt
//
// PlayCount      0 so endlose Wiedergabe
//                ab 1 Anzahl der Wiedergaben
//                siehe unbedingt loop
//
// ShowAudioControls 1 so Lautsprechersymbol und Lautstärke-Schieberegler rendern
//                0 so Lautsprechersymbol und Lautstärke-Schieberegler nicht rendern
//
// ShowCaptioning 1 so Captioning gerendert
//                0 so Captioning nicht gerendert
//
// ShowControls   1 so Steuerungsbutton-Leiste der GUI anzeigen (Start, Stop, Tracker etc.)
//                Mindestens angezeigt werden alle Controls ausser laut
//                  ShowAudioControls
//                  ShowPositionControls
//                  ShowTracker
//                Leider ist z.B. Play-Button nur mit der gesamten Steuerungsbutton-Leiste
//                  ausgeblenbar.
//                0 so keine Steuerungsbutton der GUI anzeigen
//                wenn AutoStart: Bereich der Buttons wird erst dann nicht mehr gerendert
//                  wenn Sound verstummt ist
//                ohne AutoStart: Bereich der Buttons wird nicht gerendert
//                Das Plugin kann per Rechter-Maus auf die GUI (per Kontext-Menü) ebenfalls
//                angesteuert werden und benötigt dann z.B. keine Steuerungsbuttons
//
// ShowDisplay    1 so Wiedergabeliste (Titelliste) der GUI anzeigen
//                0 so keine Titelliste der GUI anzeigen
//                wenn AutoStart: Bereich der Titelleiste wird erst dann nicht mehr gerendert
//                  wenn Sound verstummt ist
//                ohne AutoStart: Bereich der Titelleiste wird nicht gerendert
//
// ShowGotoBar    1 so Goto-Steuerungszeile anzeigen
//                0 so keine Goto-Zeile anzeigen
//
// ShowPositionControls 1 so Steuerungsbutton der Positionierung der Wiedergabe werden gerendert
//                es muss ShowControls 1 sein
//                0 so Steuerungsbutton der Positionierung der Wiedergabe nicht rendern
//                wenn ShowControls 1 ist
//
// ShowStatusBar  1 so Statuszeile der GUI anzeigen
//                0 so keine Statuszeile der GUI anzeigen
```



```
// wenn AutoStart: Bereich der Statuszeile wird erst dann nicht mehr gerendert
// wenn Sound verstummt ist
// ohne AutoStart: Bereich der Statuszeile wird nicht gerendert
//
// ShowTracker          1 so Tracker (Schieberegler des Fortschritts) anzeigen
//                      es muss ShowControls 1 sein
//                      0 so Tracker nicht rendern wenn ShowControls 1 ist
//
// TransparentAtStart   1 so Plugin durchsichtig rendern, wenn Elemente des Plugins nicht gerendert werden
//                      z.B. Controlelemente nicht zu rendern, also den Hintergrund unter dem
//                      Plugin durchschimmern lassen
//                      0 so Plugin überlagert alles in der Dimension laut WIDTH und HEIGHT
//
// WindowlessVideo     1 Medium Video im Bild nicht rendern
//                      falls dann noch Audio verfügbar wird, dieses weiterhin gerendert
//                      Audio abschaltbar per mute
//                      0 Medium Video im Bild rendern
//
// Volume               relative Lautstärke zum aktuellen Regler-Stand in der Windows-Lautstärkeregelung
//                      für Audiowiedergabe im Plugin
//                      0 so Reglerstand nicht absenken im Plugin
//                      < 0 so Reglerstand absenken im Plugin
//                      > 0 so Standardwert einstellen
//
// <PARAM NAME="Appearance" VALUE="false"></PARAM>
// <PARAM NAME="AutoStart" VALUE="false"></PARAM>
// <PARAM NAME="AllowChangeDisplayMode" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="AllowHideDisplay" VALUE="false"></PARAM>
// <PARAM NAME="AllowHideControls" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="AutoRewind" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="Balance" VALUE="false"></PARAM>
// <PARAM NAME="CurrentPosition" VALUE="false"></PARAM>
// <PARAM NAME="DisplayBackColor" VALUE="false"></PARAM>
// <PARAM NAME="DisplayForeColor" VALUE="16777215"></PARAM>
// <PARAM NAME="DisplayMode" VALUE="false"></PARAM>
// <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="EnableContextMenu" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="EnablePositionControls" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="EnableSelectionControls" VALUE="false"></PARAM>
// <PARAM NAME="EnableTracker" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="Filename" VALUE=""></PARAM>
// <PARAM NAME="FullScreenMode" VALUE="false"></PARAM>
// <PARAM NAME="MovieWindowSize" VALUE="false"></PARAM>
// <PARAM NAME="PlayCount" VALUE="true"></PARAM>
// <PARAM NAME="Rate" VALUE="true"></PARAM>
// <PARAM NAME="SelectionStart" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="SelectionEnd" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="ShowControls" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="ShowDisplay" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="ShowPositionControls" VALUE="false"></PARAM>
// <PARAM NAME="ShowTracker" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="Volume" VALUE="-600"></PARAM>
//
// PARAM des Active-X-Controls
// -----
//
// Wer mag, probiere aus, welche PARAM auch für des Plugin passen
//
// <OBJECT
// CLASSID="{22D6F312-B0F6-11D0-94AB-0080C74C7E95}"
// ID="MediaPlayer1"
// TYPE="application/x-oleobject"
// STANDBY="Windows Media Player wird geladen ..."
// TITLE="Rechte Maus für Start und Stop etc."
// WIDTH=138
// HEIGHT=150
// >
// <PARAM NAME="filename" VALUE="mp.avi"></PARAM>
// <PARAM NAME="AudioStream" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="AutoSize" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="AutoStart" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="AnimationAtStart" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="AllowScan" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="AllowChangeDisplaySize" VALUE="-1"></PARAM>
```



```
// <PARAM NAME="AutoRewind" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="Balance" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="BaseURL" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="BufferingTime" VALUE="5"></PARAM>
// <PARAM NAME="CaptioningID" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="ClickToPlay" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="CursorType" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="CurrentPosition" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="CurrentMarker" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="DefaultFrame" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="DisplayBackColor" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="DisplayForeColor" VALUE="16777215"></PARAM>
// <PARAM NAME="DisplayMode" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="DisplaySize" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="Enabled" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="EnableContextMenu" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="EnablePositionControls" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="EnableFullScreenControls" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="EnableTracker" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="Filename" VALUE=""></PARAM>
// <PARAM NAME="InvokeURLs" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="Language" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="Mute" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="PlayCount" VALUE="1"></PARAM>
// <PARAM NAME="PreviewMode" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="Rate" VALUE="1"></PARAM>
// <PARAM NAME="SAMILang" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="SAMISStyle" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="SAMIFilename" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="SelectionStart" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="SelectionEnd" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="SendOpenStateChangeEvents" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="SendWarningEvents" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="SendErrorEvents" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="SendKeyboardEvents" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="SendMouseClickEvents" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="SendMouseMoveEvents" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="SendPlayStateChangeEvents" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="ShowCaptioning" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="ShowControls" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="ShowAudioControls" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="ShowDisplay" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="ShowGotoBar" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="ShowPositionControls" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="ShowStatusBar" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="ShowTracker" VALUE="-1"></PARAM>
// <PARAM NAME="TransparentAtStart" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="VideoBorderWidth" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="VideoBorderColor" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="VideoBorder3D" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="Volume" VALUE="-600"></PARAM>
// <PARAM NAME="WindowlessVideo" VALUE="0"></PARAM>
// </OBJECT>
//
//
// PARAM des Plugin-Objektes in JavaScript(Eigenschaften und Methoden vom Objekt des Plugin)
// -----
//
// Eigenschaften
// -----
//
// Es muss eine Instanz des Media Players existieren
//
// ID_PlayerObjekt.eigenschaft
//
// Hinweis: Den ganzen Mediaplayer unsichtbar machen: z.B. per STYLE-Attribut im OBJECT-Tag
//
// Neben den Eigenschaften des OBJECT gibt es Eigenschaften zum Active-X-Control bzw. Plugin.
//
// Bezeichner der Eigenschaften sind IDENTISCH mit den Werten aus NAME-Attribut von PARAM.
// Es muss bei Javascript die Gross-Kleinschreibung beachtet werden.
//
// Eigenschaft ControlBedeutung
//
```



```
// AllowChangeDisplayMode
// Änderung des Anzeigemodus Zeitanzeige bzw. Framesanzeige durch User
// boolean true oder false
//
// AllowHideControls
// Änderung des Anzeigemodus der Steuerungstasten während Wiedergabe durch User
// boolean true oder false
// false (0) für nicht erlauben
//
// AllowHideDisplay
// Änderung des Anzeigemodus der Wiedergabe-Anzeige während Wiedergabe durch User
// boolean true oder false
// false (0) für nicht erlauben
//
// AutoRewind
// Automatisches Rückspulen nach Stop
// boolean true oder false
// false (0) für nicht rückspulen
//
// AutoStart
// AutoStart der Wiedergabe ein oder aus
// boolean true oder false
// false (0) für nicht automatische Wiedergabe: siehe Aktionen zum Player
//
// Balance
// numerisch
// 0 für zentriert default
//
// -1000 ganz links
// +1000 ganz rechts
//
// CurrentPosition
// unklar
//
// DisplayBackColor
// Hintergrundfarbe der Control-Elemente
// numerischer Farbwert, kein Hexastring
// 0 Default für Black
// 16777215 für Weiss
//
// DisplayForeColor
// Hintergrundfarbe der Control-Elemente
// numerischer Farbwert, kein Hexastring
// 0 Default für Black
// 16777215 für Weiss
//
// DisplayMode
// Anzeigeart der Position
// 0 für Time
// 1 für Frames
//
// Enabled
// Control-Anzeige ein, aus
// boolean true oder false
// false (0) für nicht erlauben
//
// EnableContextMenu
// Rechte-Maus-Kontextmenü ein, aus
// boolean true oder false
// false (0) für nicht erlauben
//
// EnablePositionControls
// Positionierungs-Button im Control-Panel ein, aus
// boolean true oder false
// false (0) für nicht erlauben
//
// EnableSelectionControls
// Selektions-Button im Control-Panel ein, aus
// boolean true oder false
// false (0) für nicht erlauben
//
// EnableTracker
// Tracker-Balken im Control-Panel ein, aus
// boolean true oder false
// false (0) für nicht erlauben
//
// FileName
// Mediendatei mit Pfad oder Url
//
// FullScreenMode
// Vollbildschirm ein, aus
// boolean true oder false
// false (0) für kein Vollbildmodus
//
// MovieWindowSize unklar, Grösse des Anzeigefensters
```



```
//
// PlayCount          Anzahl der Wiedergaben der Mediendatei
//                    ab 1
//
// Rate              Wiedergabefaktor
//                    numerisch
//                    1          für 1-fache Geschwindigkeit
//                    10         für 20-fache Geschwindigkeit
//
// SelectionEnd       Bis-Position, bis zu der wiedergegeben werden soll
//                    in Sekunden bezüglich Anfang der Mediendatei (0)
//
// SelectionStart     Von-Position, bis zu der wiedergegeben werden soll
//                    in Sekunden bezüglich Anfang der Mediendatei (0)
//
// ShowControls       Steuerungsbutton-Leiste (Start, Stop, Tracker etc.) ein, aus
//                    boolean true oder false
//                    false (0) für aus
//
// ShowDisplay        Wiedergabeliste (Titelliste) sichtbar ein, aus
//                    boolean true oder false
//                    false (0) für aus
//
// ShowPositionControls Previous, Rewind, Forward and Next buttons sichtbar ein, aus
//                    boolean true oder false
//                    false (0) für aus
//
// ShowSelectionControls Selektions-Button im Control-Panel sichtbar ein, aus
//                    boolean true oder false
//                    false (0) für aus
//
// ShowStatusBar      1 so Statuszeile der GUI anzeigen
//                    0 so keine Statuszeile der GUI anzeigen
//                    wenn AutoStart: Bereich der Statuszeile wird erst dann nicht mehr gerendert
//                    wenn Sound verstummt ist
//                    ohne AutoStart: Bereich der Statuszeile wird nicht gerendert
//
// ShowTracker        Trackerbar im Controlpanel sichtbar ein, aus: nur lesen
//                    boolean true oder false
//                    false (0) für aus
//                    Tracker nur sichtbar wenn auch ShowControls auf true (1)
//
// TransparentAtStart Plugin durchsichtig rendern, wenn Elemente des Plugin nicht gerendert werden
//                    z.B. Controlelemente nicht zu rendern, also den Hintergrund unter dem
//                    Plugin durchschimmern lassen
//
// uiMode             Sichtbarkeit anstelle STYLE-visible
//                    "invisible" für unsichtbar
//
// Volume            Laustärke
//                    als Basis dient die aktuelle Windows-Lautstärke
//                    integer
//                    0 für maximaimale, also aktuelle Windows-Lautstärke (höher geht nicht !!!)
//                    -10000 für total still
//
//
// Status-Eigenschaft .readyState (falls verfügbar)
// -----
//
// OBJECT besitzt die Eigenschaft .readyState
//
// ID_PlayerObjekt.readyState (Mediaplayer 6.4, funktioniert aber auch mit höheren Versionen)
//
//                    nur lesbar, integer (nicht String wie "complete" !!)
//
// 0      .FileName ist nicht initialisiert
// 1      Datei wird asynchron geladen
// 3      Datei wurde noch nicht vollständig geladen, aber Media Player kann bereits wiedergeben
//        (wobei Nachladen noch läuft)
// 4      Datei wurde komplett geladen (kein Nachladen)
//
// Methoden
// -----
//
```




```
// Neben den Methoden des OBJECT gibt es Methoden zum Active-X-Control.
//
//      ID_PlayerObjekt.IsSoundCardEnabled()
//
//
//          liefert boolean
//          true Soundkarte erkannt
//          false keine Soundkarte erkannt
//
//      ID_PlayerObjekt.Run();
//          erzeugt und startet Instanz des Mediaplayers und ermöglicht danach
//          nachfolgende Aktionen
//
//      ID_PlayerObjekt.Mute
//          ohne ()
//
//          lesen, schreiben
//
//          true      Player volume is muted.
//          false     (Default) Player volume is not muted.
//
//
//      ID_PlayerObjekt.Play
//          ohne ()
//
//          Wiedergabe starten
//
//      ID_PlayerObjekt.AutoStart
//          ohne ()
//
//          true (Default) Clip automatically starts.
//          false Disables automatic start.
//
//      ID_PlayerObjekt.Stop
//          ohne ()
//
//      ID_PlayerObjekt.Pause
//          ohne ()
//
//
//
// Opera mit OBJECT
// -----
//
// PARAM NAME= .... nicht kodieren, sondern SRC
//
//
// Beispiel:
//
// <OBJECT
// ID="MediaPlayer"
// TYPE="application/x-mplayer2"
// SRC="mp.avi"
// WIDTH=128
// HEIGHT=96
//>
//
// <PARAM NAME="autoStart" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="ShowDisplay" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="TransparentAtStart" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="ShowControls" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="ShowStatusBar" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="loop" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="ShowPositionControls" VALUE="0"></PARAM>
// <PARAM NAME="ShowTracker" VALUE="1"></PARAM>
// <P>Plugin nicht nutzbar</P>
// </OBJECT>
//
//
// </SCRIPT>
// </BODY>
// </HTML>
```

Beschaffung des Plugin für Opera

Das Plugin wird von Microsoft mit der jeweiligen Media Player Version bereitgestellt. Opera ab Version 9 integriert notwendigen Plugindateien automatisch, wenn der Media Player **bereits** installiert ist und Opera installiert **wird**.

Die Änderung des Media Players (z.B. neuere Version installieren) bewirkt nicht die Bereitstellung des Plugin für einen bereits installierten Opera.

Notwendige Plugindateien werden auf <http://opera-info.de/wiki/Opera/PlugIns> beschrieben - z.B:



Real Time Player Aktuelle Version: 10.5
Plug-in Dateien: nppl3260.dll, nprpjplug.dll
Plugin-Ort: Programmverzeichnis von Opera
Download der Dateien: <http://germany.real.com>

Windows Media player 11 (für XP und Vista)
Plug-in Dateien: npdsplay.dll, npwmsdrm.dll, npds.zip
Plug-in Ort: Plug-in-Verzeichnis von Opera
Download: <http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/de/>

Plugin-Dateien und deren Installation

Notwendige Plugindateien werden auf <http://opera-info.de/wiki/Opera/PlugIns> beschrieben - z.B:

Real Time Player Aktuelle Version: 10.5
Plug-in Dateien: nppl3260.dll, nprpjplug.dll
Plugin-Ort: Programmverzeichnis von Opera
Download der Dateien: <http://germany.real.com>

Windows Media Player 11 (für XP und Vista)
Plug-in Dateien: npdsplay.dll, npwmsdrm.dll, npds.zip
Plug-in Ort: Plug-in-Verzeichnis von Opera
Download: <http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/de/>

Der Browser muss beim Media Player registriert sein. Dazu ist in der Windows-Registry hinterlegt

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\MediaPlayer\ShimInclusionList\Opera.exe]
```

Analog gilt das auch für andere installierte Browser:

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\MediaPlayer\ShimInclusionList\MOZILLA.EXE]
```

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\MediaPlayer\ShimInclusionList\PHOENIX.EXE]
```

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\MediaPlayer\ShimInclusionList\MOZILLAFIREBIRD.EXE]
```

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\MediaPlayer\ShimInclusionList\FIREFOX.EXE]
```

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\MediaPlayer\ShimInclusionList\SEAMONKEY.EXE]
```

Die Plugin-Dateien müssen liegen in 2 Ordnern synchron liegen:

Installationsordner vom Windows Media Player (oft c:\Programme\Windows Media Player)

Plugin-Ordner von Opera

per Eingabe von opera:plugins ist der Pfad ermittelbar (z.B. c:\Programme\Opera\program\plugins)

Die Plugin-Dateien sind:

npwmsdrm.dll für Microsoft DRM
npdsplay.dll
npds.zip

MIME-Typen, die im TYPE-Attribut kodiert sein müssen, sind z.B.

application/asx	
video/x-ms-asf-plugin	
application/x-mplayer2	diverse Dateitypen
video/x-ms-wm	wm
audio/x-ms-wma	wma
audio/x-ms-wax	wax
video/x-ms-wvx	wvx
video/x-ms-asf	asf,asx
video/x-ms-wmv	wmv
application/x-drm	Microsoft DRM anhand npwmsdrm.dll

Plugin-Einbindung in HTML-Code per EMBED

Beispiel für Einbindung per EMBED

```
<!-- Opera will EMBED -->  
<EMBED  
NAME="MediaPlayer"  
TYPE="application/x-mplayer2"  
TITLE="Rechte Maus für Start und Stop etc."-->
```



```
SRC="mp.avi"
WIDTH=240
HEIGHT=192
PLUGINSPAGE="http://www.microsoft.com/Windows/MediaPlayer/"
HIDDEN="false"
AutoStart="0"
TransparentAtStart="0"
ShowDisplay="0"
ShowControls="0"
ShowTracker="0"
ShowStatusBar="0"
loop=1
><BR>Rechte Maus für Start und Stop etc.
</EMBED>
```

Die Attribute entsprechen den PARAM des Windows Media Player im Internet Explorer (siehe weiter oben)

Auch wenn das Plugin verfügbar ist, muss ein Rendern der Daten nicht erfolgen:

Es wird das Plugin im Media-Player-Stil korrekt angezeigt,
aber das Plugin - also der Mediaplayer - liefert eine Meldung, dass die Datenanzeige unerwartete
Probleme liefern kann
und Daten werden nicht gerendert.
(zum Vergleich binde man die Datenquelle in den HTML-Code für den Internet Explorer ein -
ob die Daten gerendert werden.)

Bei Problemen mit dem Plugin sind die Foren von Opera zu besuchen.

Beispiele zu anderen Plugins für den Opera

Adobe Flash-Player (ehemals Macromedia)

```
<object data="/flash-txt.swf"
type="application/x-shockwave-flash"
>
<param name="movie"
value="flash-txt.swf"
></param>
</object>
```

Adobe PDF-Plugin

```
<object classid="clsid:ca8a9780-280d-11cf-a24d-444553540000">
<param name="src" value="pdf.pdf"></param>
</object>
```

Apple Quicktime

```
<object data="qt.mov"
type="video/quicktime"
controller="false"
>
<param width="100%"
height="24px"
name="movie"
value="qt.mov">
</param>
</object>
```

Real Time Player

```
<object classid="clsid:cfcdaa03-8be4-11cf-b84b-0020afbbccfa">
<param name="controls" value="imagewindow" />
<param name="console" value="clip1" />
<param name="autostart" value="true" />
<param name="src" value="real.rm" />
<embed src="real.rm" type="audio/x-pn-realaudio-plugin" console="clip1"
controls="imagewindow" height="24" width="320" autostart="true" />
</object>
```

DivX Player

```
<object classid="clsid:67DABFBF-D0AB-41fa-9C46-CC0F21721616">
<param name="src" value="divx.divx" />
<embed type="video/divx" src="divx.divx" width="100%" height="24px" />
</object>
```

